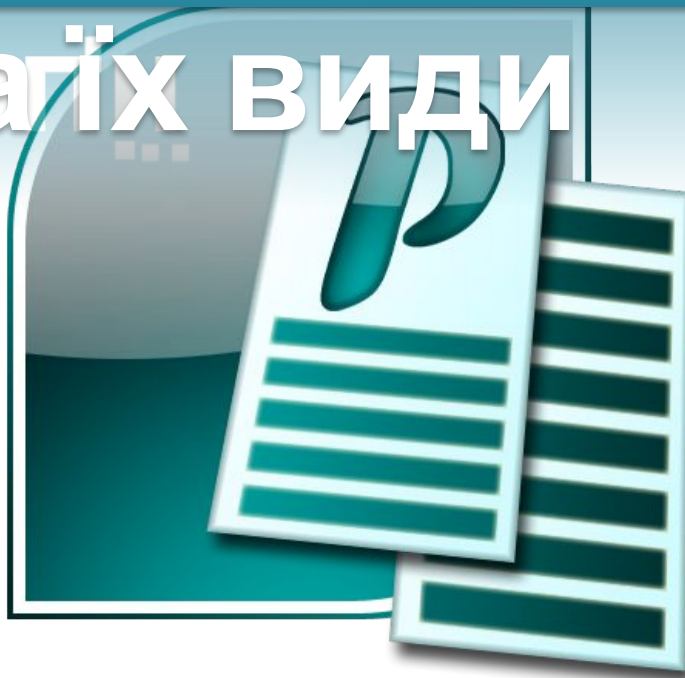
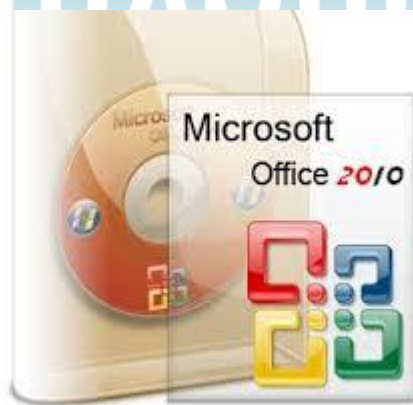


# Комп'ютерні публікації

## їх види



# Комп'ютерні публікації та їх

## Microsoft® Publisher 2010

1. Інтерфейс  
програми  
Microsoft  
Publisher

2. Створення  
публікацій,  
робота з  
шаблонами

ьлрїзггєл

тєрчлнчнл

# Комп'ютерні публікації та їх

види



- публікація,
- види публікацій

• види публікацій



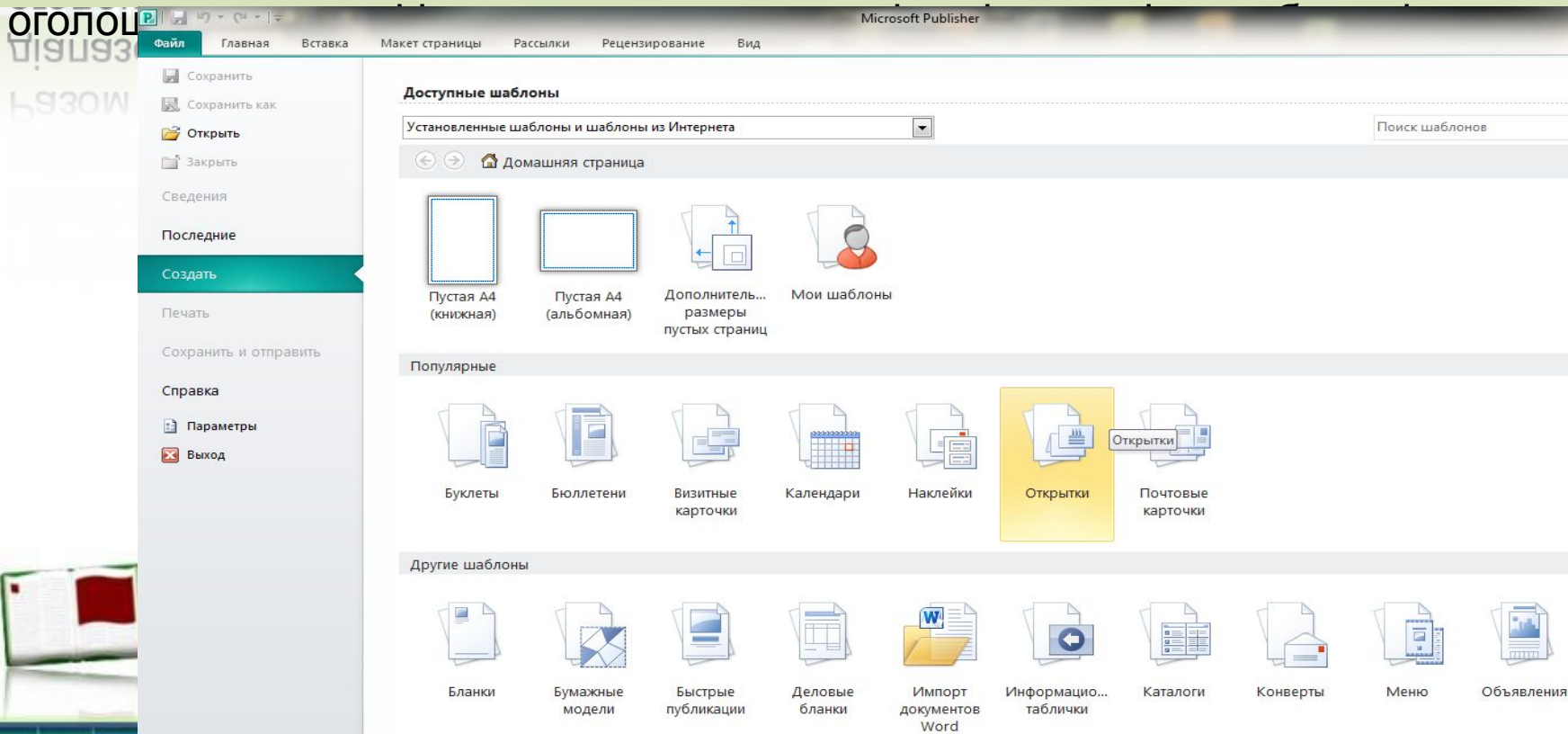


# Интерфейс програми MS

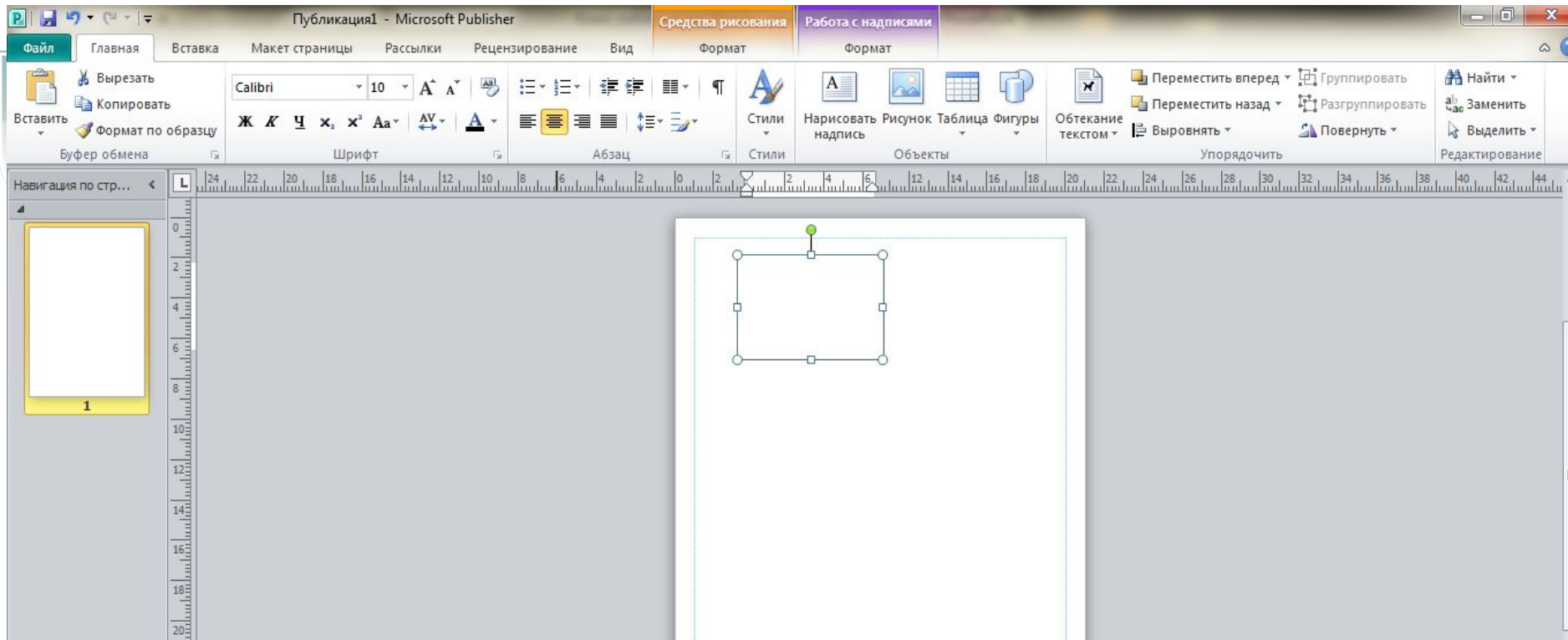
## Publisher

Програма Publisher дозволяє створення публікацій, призначених для друку на принтері або в друкарні, розсилки електронною поштою або розміщення в Інтернеті.

Разом із програмою надаються заготовки (шаблони) публікацій для широкого діапазону публікацій, включаючи бюлетені, брошури, візитні картки, листівки,

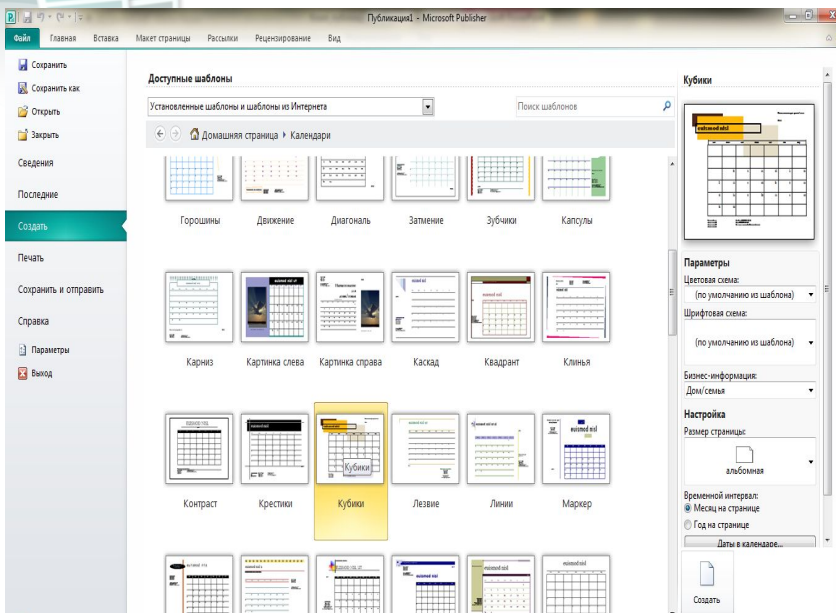


# Интерфейс програми MS Publisher



# Створення публікацій, робота з шаблонами

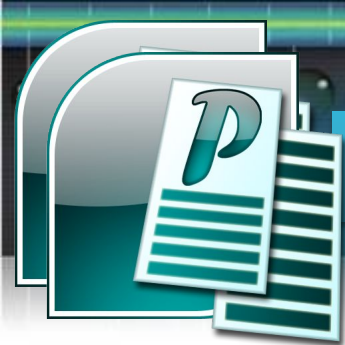
Під час вибору типу створюваної публікації в Publisher відображуються ескізи доступних заготовок (шаблонів). Для розробки публікації на основі однієї із заготовок досить клацнути її ескіз.



**Ескізи публікацій**

Після того як відкриється шаблон публікації, вам необхідно замінити текст і рисунки. Також можна змінювати колірну і шрифтову схеми, видаляти або додавати елементи макету і здійснювати будь-які інші необхідні зміни, щоб публікація точно відображала стиль конкретної організації або виду діяльності.

Усі елементи публікації, включаючи блоки тексту, не залежать один від одного. Будь-який елемент можна розміщувати в необхідному місці, керувати розміром, формою і зовнішнім виглядом кожного елемента.

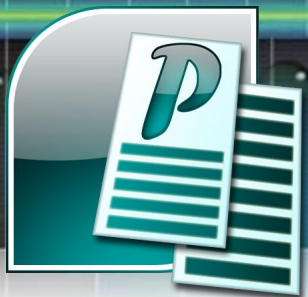


## Комп'ютерні публікації та їх види

# Практичне завдання «Створення «публікації»»







# Комп'ютерні публікації та їх види

## Завдання

1. Здійснити пошук в мережі Інтернет зображень візиток і грамот або переглянути підготовлені.
2. Створити папку *Комп'ютерні публікації*.
3. Завантажити програму Microsoft Publisher.
4. Створити власну **візитку** і **грамоту**, використовуючи команди з *Області завдань* — *Нова публікація*.
5. Зберегти створені публікації.
6. Роботу показати вчителю.

