



Компьютерная игра:
Нет грязным стёклам!

Жанр: Бродилка

1. Краткое описание:

Планету Чистых Стекол захватила Неинтересная Бытовая Техника , но стеклоочистители успели послать одно сообщение своему другу Киту Китфортовичу и сообщить что их закрыли в подвале дома и они просят его их освободить .

**Киту Китфортовичу предстоит пройти 4 этапа,
что бы освободить стеклоочистителей из
подвала дома.**

**У Кита Китфортовича есть 3 жизни,
что бы пройти все 4 этапа.**

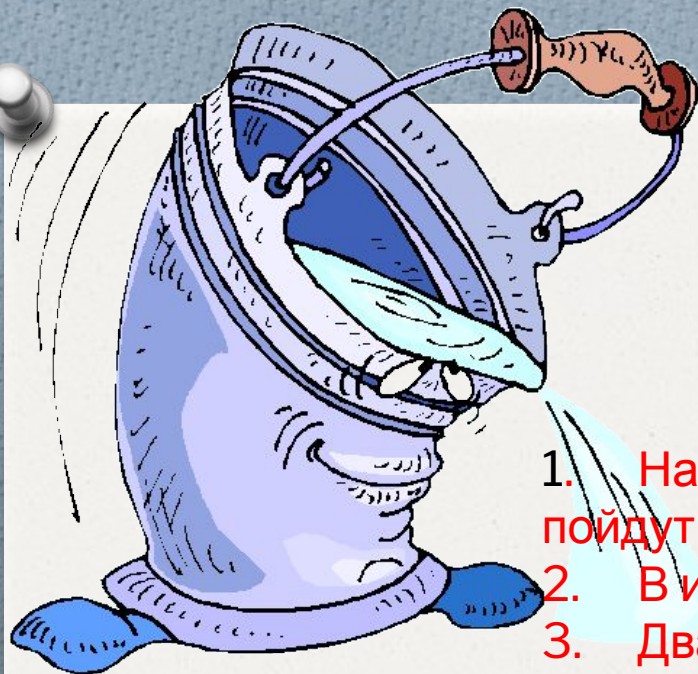
**За успешное прохождение каждого этапа
Киту Китфортовичу начисляется 1
дополнительная жизнь, которую можно
обменять на подсказки и инструменты .**

Герои:

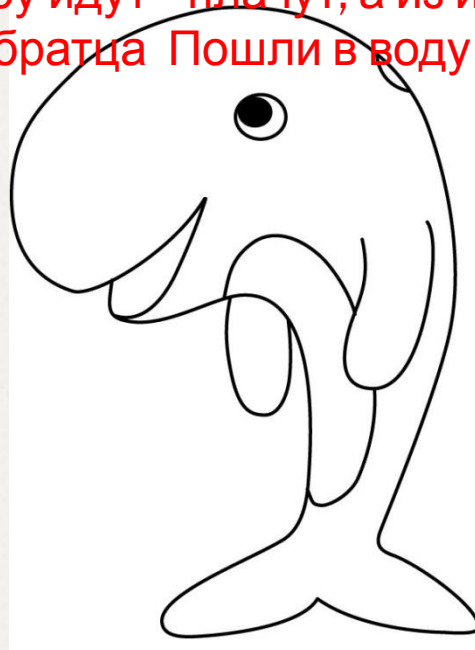
- 1. Кит Китфортович**
- 2. Ведро с грязной водой**
- 3. Тряпка-попрыгайка**
- 4. Швабра -ударялка**
- 5. Стеклоочистители Kitfort**

Первое действие игры происходит на пороге дома, куда надо попасть Киту Китфортовичу что бы освободить жителей планеты.

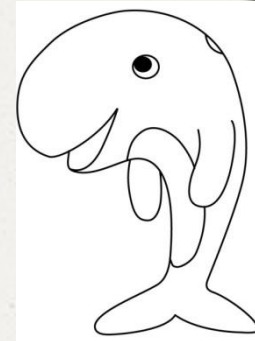
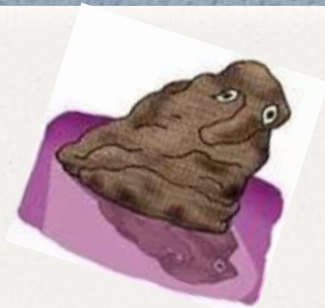
1 этап: Что бы попасть в дом Киту Китфортовичу надо открыть дверь , при открытии двери грязная вода выливается из ведра , ведро подвязано к потолку. Что бы выйти сухим Киту Китфортовичу надо потратить жизнь что бы получить подсказки или разгадать 3 загадки.



1. На улице - бряк, загрохочут - звяк, а обратно пойдут - слезы потекут.
2. В избу идут - плачут, а из избы - скачут.
3. Два братца Пошли в воду купаться.

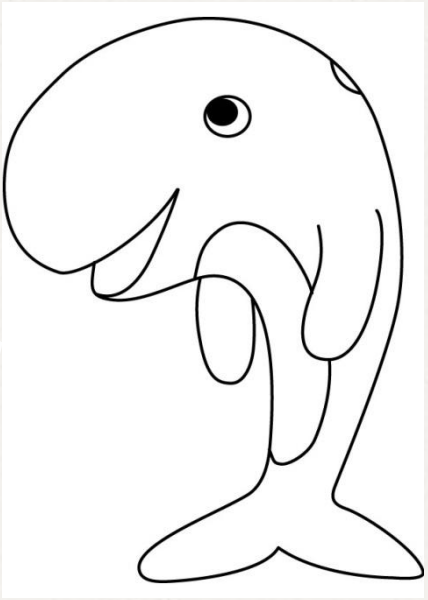
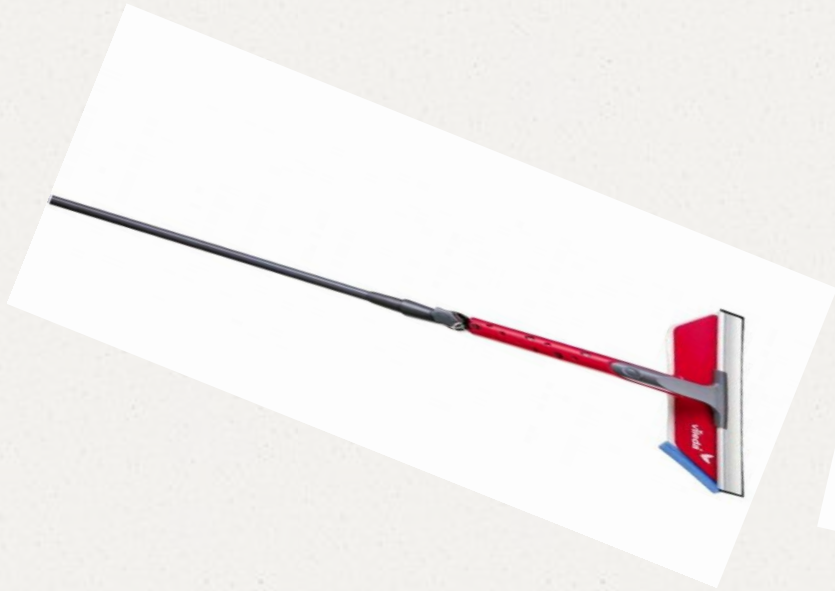


Кит Китфортович разгадал загадки и ведро его пропустило.



2 этап: В коридоре на Кита Китфортовича набросилась Тряпка-попрыгайка . Задача Кита Китфортовича поймать тряпку, вымыть ее в чистой воде и за это получить дополнительную жизнь. Кит Китфортович отдает 1 жизнь и узнает что Тряпку –попрыгайку можно поймать с помощью лассо, обменяв еще 1 жизнь на лассо наш отважный Кит Китфортович ловит тряпку моет ее и получает дополнительную жизнь.

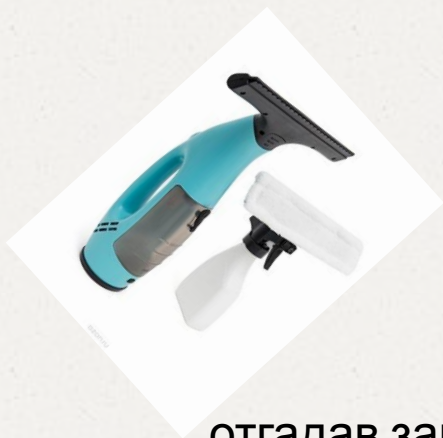
3 этап: Из кухни выскочила Швабра-ударялка , налетела на Кита Китфортовича и стала бить его. Что бы победить швабру-ударялку Киту Китфортовичу надо обменять жизнь на подсказку, из подсказки Кит Китфортович узнает что ему нужен меч который победит Швабру- ударялку. Кит Китфортович отдает последнюю жизнь, получает меч и храбро сражается со Шваброй –ударялкой. Разгромив Швабру-ударялку Кит Китфортович получил дополнительную жизнь .



4 этап:

Кит Китфортович подошел к подполу но он был закрыт на 5 замков которые можно было открыть, только отгадав загадки.

- 1. Какое изобретение позволяет смотреть сквозь стены?**
- 2. Когда то в древние века, Вместо полированного стекла , Вставляли в него кусочки слюды или бычьи пузыри.**
- 3. Не на полу, не на полке, и в дом глядит, и на улицу.**
- 4. Зимой заклеено оно, А летом открывается. Оно кончается на «О», И так же начинается.**
- 5. Стоят кони на приколе, Не пьют, не едят, А весёлые стоят.**



отгадав загадки Кит Китфортович
выпустил на валю всех жителей планеты
Чистых стёкол, которые сразу стали мыть
оконные рамы, двери и приводить
планету в порядок.



Игра создана для Kitfort

**Чермошенцевой
Татьяной**