

# Компьютерные игры и их влияние на развитие ребенка

ОСИПОВ МИХАИЛ

ЭМ-352703

# Аркады

Такие простые на первый взгляд игры как Tetris и Arkanoid развивают у ребенка моторику рук, логику, умение думать на несколько шагов вперед, оценивать ситуацию. Эти навыки являются основополагающими в жизни каждого человека, конечно, привить все эти умения можно и другими методами, но если ребенку нравится познавать их через игру, то зачем ему мешать.



# Платформеры

Игры, развивающие реакцию, такие как Earthworm Jim, Dangerous Dave или Prince of Persia, в котором, несмотря на невысокий темп игры, нужно было иметь отличные рефлексы, чтобы перепрыгнуть множество преград и избежать ловушек. Также ребенок учится выдержке и становится менее беспечным в жизненных ситуациях.



# Социализирующие игры.

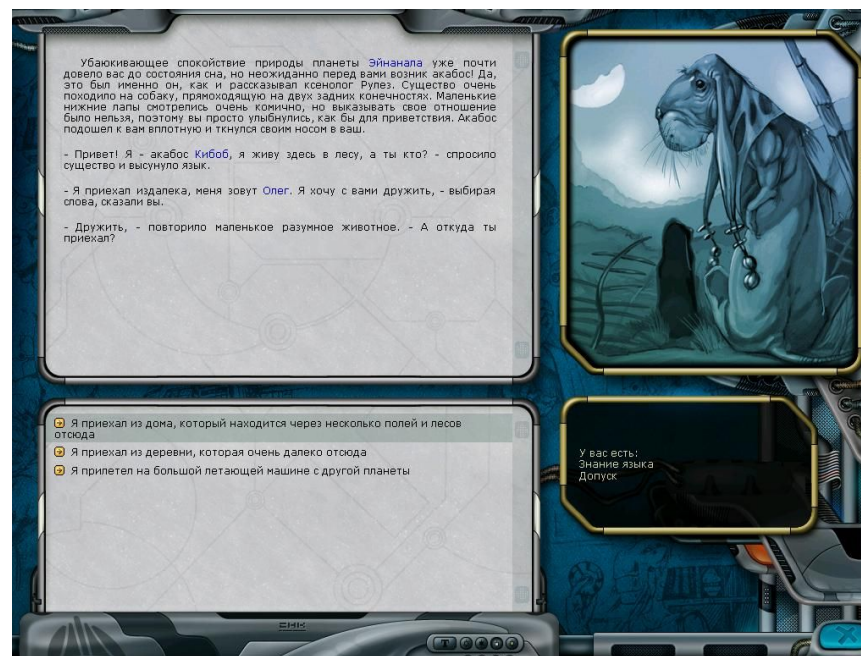
Самым очевидным примером подобных игр является серия игр The Sims. Поиграв в эту игру, ребенок начинает принимать первичные социальные ценности вроде «Дом нужно держать в чистоте», «Если не учился, то тебя не возьмут на работу», а «Если не работать, то не на что будет купить еду» и т. д.



# Квестовые игры

Neverhood, Grim Fandango, Myst, Syberia, Broken Age, Космические рейнджеры (текстовые квесты).

Все эти игрушки объединяют задачи, которые они ставят перед игроком. Это разгадывание загадок и распутывание головоломок. Умение вести диалоги. При прохождении таких квестов ребенок развивает зрительную память и тренирует логическое мышление.



# Глобальные стратегии

Помочь с историей и географией ребенку смогут глобальные стратегии, такие как Europa Universalis, Crusader Kings, Victoria, День Победы, Civilization или серия игр Total War.

Разработчики игр подобного плана довольно часто уделяют очень много внимания изучению истории и воплощению различных аспектов истории в своих играх.



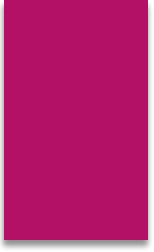
# Отрицательное влияние

Бесконтрольное пребывание ребенка за компьютером может привести к проблемам со здоровьем. В первую очередь, это касается зрения. Просмотр изображений на мониторе вызывает большую усталость глаз, чем чтение. При работе на компьютере они находятся в постоянном напряжении, это может привести к близорукости. Чтобы избежать проблемы, приучите ребенка каждые 20 минут отводить взгляд от монитора и в течение 10 секунд смотреть на удаленные предметы, например, дерево за окном. Стоит проследить, чтобы экран находился на расстоянии не менее полуметра от глаз, а помещение было освещенным.

Вред компьютера для ребенка заключается в снижении двигательной активности. Для нормального развития растущему организму необходимо движение. А долгое пребывание перед монитором в неправильном положении способно привести к проблемам с опорно-двигательным аппаратом, повышенной утомляемости и раздражительности. Ребенок должен достаточно времени проводить на свежем воздухе и двигаться. Компьютер не должен полностью заменять детские игры и занятия, например, рисование, лепку и езду на велосипеде. Время, проводимое за ним, должно быть лимитированным. Для детей дошкольного возраста оно должно составлять не более 25 минут, для младших школьников – не более 1 часа, а для старших – не более 2-х часов.







Не менее велико и влияние компьютера на психику ребенка, которое может быть и негативным:

- **Компьютерная зависимость.** Пребывание в сети позволяет им уйти от повседневных проблем, забот и окунуться в другую реальность, которая со временем становится заменителем настоящей жизни.
- **Нарушение восприятия.** Чрезмерно увлеченный компьютерными играми ребенок плохо сопоставляет виртуальные и реальные события.
- **Отсутствие коммуникативных навыков.** Общение в сети не сможет полностью заменить реальное. Основная часть коммуникативных навыков у ребенка формируется с помощью общения и игр со сверстниками.
- **Излишняя агрессия.**