

Концепция проекта Центра молодежного парламентаризма ЛИГА ЦМП



О проекте

Проект реализуется Государственным бюджетным учреждением культуры города Москвы «Центром молодежного парламентаризма» во многих государственных образовательных учреждениях города Москвы. Проект направлен на повышение политической грамотности и гражданской активности у молодого поколения.

Игра проходит в форме дебатов. Задача у молодых ораторов стоит непростая – они должны не только отстоять свою точку зрения на заданную тему и позицию, но и убедить в своей правоте зрителей и жюри.



Цель проекта

- Развитие у молодых людей навыков аргументации, ораторского мастерства, умения держаться на публике;
- Развитие у молодых людей интереса к общественно-политической жизни города и страны;
- Привлечение внимания молодых людей к молодежной политике, молодежным общественным организациям, в том числе к Молодежному Парламенту города Москвы;



Правила проведения



- Игра проводится в форме командной «дуэли», в которой встречаются представители 4-х участвующих в игре команд
- В каждой команде 3 основных участника
- Ведущий объявляет начало и окончание раунда и Игры, останавливает дебаты в случае грубого нарушения участниками команд культуры ведения дебатов, обеспечивает порядок на площадке.
- Жеребьевка проводится путем распределения тем и позиций, которые содержатся в конвертах. Конверты выбирают капитаны команд.
- Для подготовки командам дается 3 минуты перед началом Игры.
- По итогам игры жюри выявляет победителя.
- Каждая встреча команд состоит из трех раундов.



Правила игры

I раунд

Командам дается по 1 минуте для аргументации своей позиции. Каждая из команд говорит по очереди, не перебивая своих оппонентов. В первом раунде в течение 1 минуты может говорить как один игрок от команды, так и все игроки по очереди в течение 1 минуты.



II раунд

Каждая команда отвечает на 3 вопроса от зрителей (на ответ дается по 1 минуте).

Каждый из зрителей задает вопрос определенной команде.

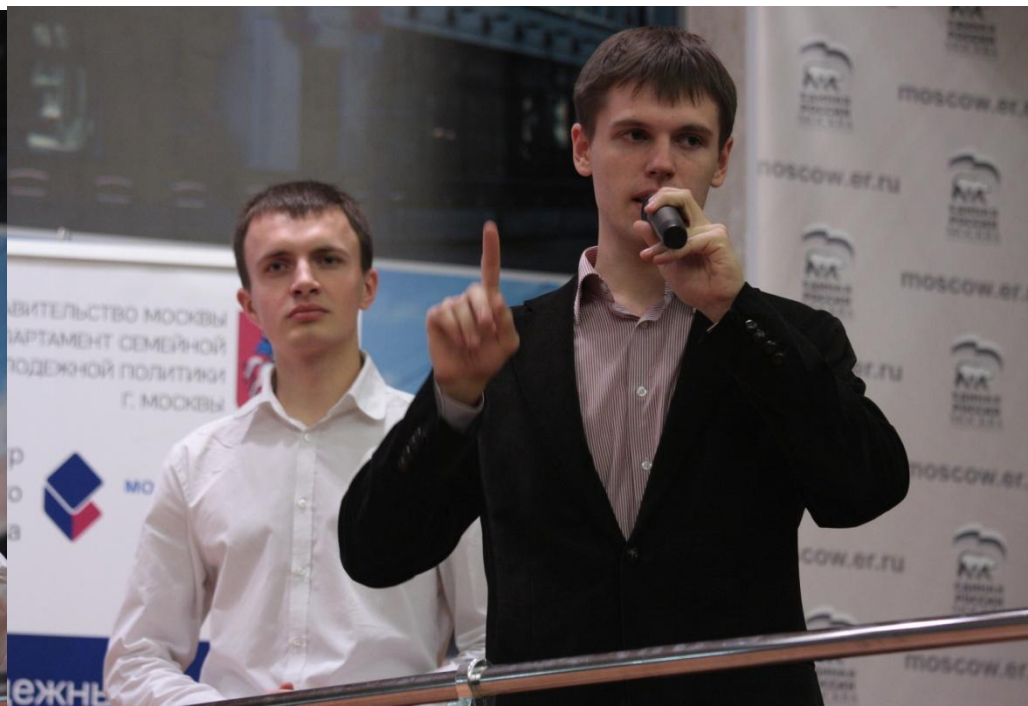
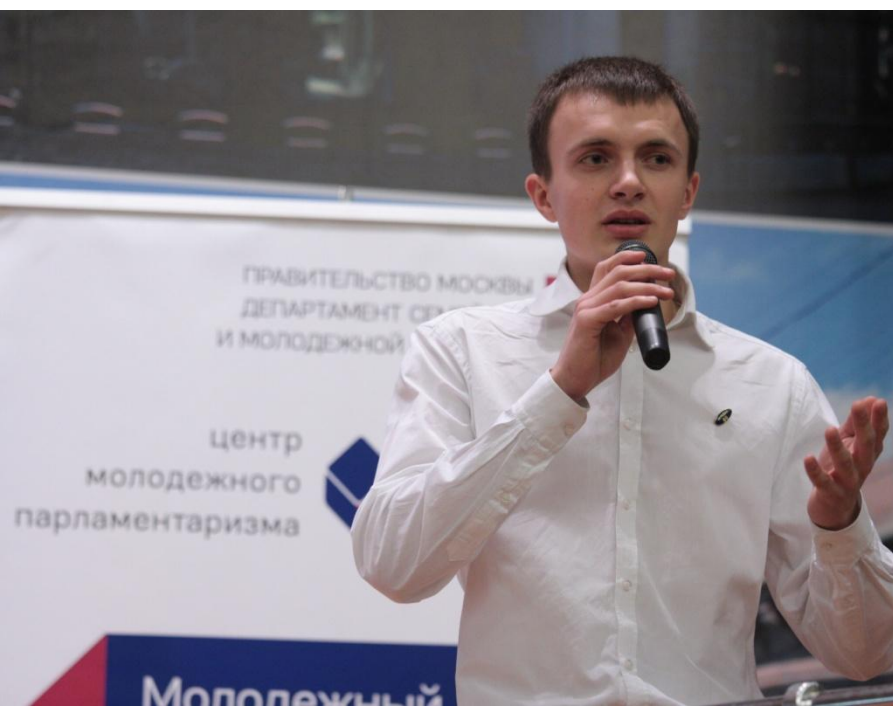


III раунд

Каждому игроку команды дается по 30 секунд для аргументации своей позиции или опровержения суждения оппонентов.

В течение 3 раунда должны высказаться каждый из трех игроков обеих команд.

Каждый игрок может говорить в течение 30 секунд только один раз в третьем раунде.



Требования для проведения игры

1. Сформировать 4 команды по 3 человека.
2. Аудитория для проведения игры
3. Проектор и ноутбук
4. Члены жюри (преподавательский состав) – не менее трех человек.
5. Зрители, группа поддержки.

