



**Профессиональный
квест – игра
для педагогов детского сада**

**Подготовила и провела:
педагог-психолог
Осипова Н.В.**

Все задания квеста
выполнялись на время

Итак начнем ...



Зачем сегодня мы собрались



Участники:

Ведущая – педагог-психолог;

Игроки – 10 педагогов д/сада;

Судьи: 1 - физкультурный
руководитель с секундомером,
2 – музыкальный руководитель,
Фиксирует правильные ответы,
баллы, кто первый ответил
Фотокорреспондент

Задание 1 – «Успеть за 30 секунд»

Каждый игрок подходит по очереди к судейскому столу.

Ему в течении 30 секунд задаются вопросы по педагогике, возрастной психологии ведущим. Количество правильных ответов за отведенное время фиксируется в оценочном листе членом жюри.

Примеры вопросов:

Возраст от года до 3 лет называется...

Ребенок, обладающий гиперспособностями...

Приведите пример режиссерской игры...

Способность понимать, чувствовать состояние другого...

Какой характер должно носить обучение...

Система ЗОЖ детей в детском саду должна включать...

Нетрадиционные формы занятий ...

Стиль воспитания в семье при котором ребенка чрезмерно опекают и контролируют...

Назовите педагогическую технологию... и т.д.

Задание 2 – «Поди туда - не знаю куда, принеси то – не знаю что»

Задание состоит из 2 загадок:

*Первая - касается того куда необходимо
пойти – это может быть группа,
прачечная и т.д.,*

*Вторая - что необходимо принести из
помещения (1)*

Выполняется на время.

Примеры задания 2

1. Не спим, не сидим
И ложиться не хотим.
Очень весело звеним
(гр. «Неваляшки»)

2. Надел дурачок
Под колпачок
Четыре берета
Разного цвета
(Пирамидка)

1. Здесь веселье,
Праздник, сказки
И конечно же занятия
(музык. зал)

2. Был он маленький - с ладошку,
Вырос стал размером с кошку.
Со слона стать размечтался-
Только хвостик и остался
(Воздуш. шар)

1. Что за комната такая,
Все шипит там и бурлит,
Целый день там жарят, парят,
Чтобы сыт был наш детсадовский народ
(Кухня)

2. Скажите, как зовут ее:
Все в дырках зубы у нее
Но свеклу, редьку, хрен, морковку
Она перетирает ловко
(Терка)

Задание 2 – «Поди туда - не знаю куда, принеси то – не знаю что»



*Объяснение
задания*

Задание 2 – «Поди туда - не знаю куда, принеси то – не знаю что»



*Каждый берет себе
индивидуальное
задание с
судейского стола и
идет выполнять*

Задание 2 Фотоотчет



Задание 3 Загадки

Каждый участник со своего листа зачитывает первую загадку - то куда ему необходимо было отправиться. Остальные игроки угадывают, где он был. Кто ответил первым – получает дополнительный бал...

1. *В этой сказочной избушке
Живут дружные зверушки.
(гр. «Теремок»)*

1. *Рыжий Антошка выглянул в окошко
Там где было сыро-серо сразу все повеселело
(гр. «Солнышко»)*

1. *По сравнению с ней
тетя Ася отдыхает
(прачечная)*

Задание 4

Каждый участник придумывает с предметом, который принес множество игр за 1 минуту.

Примеры предметов: полотенце, скакалка, чайник, подушка, корзина и т.д.

Подведение итогов

*Жюри объявляет результаты квеста,
Награждение победителя, обратная связь
(понравилась ли новая форма проведения)*

Оценка проведенного мероприятия



Подготовка заданий очень сильно увлекла меня

[Learn More](#)



Члены жюри предлагали свои задания на этапе подготовки мной мероприятия



Каждый игрок хотел бы поучаствовать в таком мероприятии еще раз

[Learn More](#)