

Логопедическая игра «Магазин игрушек»

Авторский медиапродукт-
учителя-логопеда

Коровиной Татьяны Васильевны
МБДОУ детский сад «Малыш»
г. Данилов Ярославской области

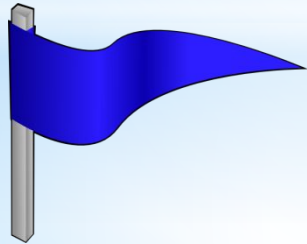


Цель игры:

автоматизация звука «Л» в позиции начала и середины слова

Правила игры:

Назови картинку, выделяя голосом звук «Л», и только потом щелкай **ЛЕВОЙ** кнопкой мыши по картинке.



*Поздравляю!
Я очень горжусь тобой!
Это твоя победа!*

