


# Машины Тьюринга




Машина Тьюринга – это  
конечный автомат,  
способный читать и писать  
на бесконечной ленте.

Машина Тьюринга состоит из:

- управляющего устройства, которое может находиться в одном из состояний, образующих конечное множество  $Q = \{q_1, q_2, \dots, q_n\}$ ;
- бесконечной ленты, разбитой на ячейки, в каждой из которых может быть задан один из символов конечного алфавита  $A = \{a_1, a_2, \dots, a_m\}$ ;

● Устройства обращения к ленте, т. е. считывающей и пишущей головки, которая в зависимости от символа в обозреваемой ячейке и состояния управляющего устройства:

- a) Записывает в ячейку символ;
- b) Сдвигается на ячейку влево или вправо или остается на месте;
- c) Переходит в новое состояние.



**Данные** машины Тьюринга –  
это слова в алфавите ленты.

**Память** машины Тьюринга –  
это конечное множество  
состояний (внутренняя память)  
и лента (внешняя память)

## ● **Детерминированность:**

для любого внутреннего состояния  $q_i$  и символа  $a_j$  однозначно заданы:

- a) Следующее состояние  $q_i'$  ;
- b) Символ  $a_j$ , который нужно записать вместо ;
- c) Направление сдвига головки: L(влево), R(вправо), E(на месте).

**Элементарные шаги** машины – это считывание и запись символов, сдвиг на ячейку влево или вправо, а также переход управляющего устройства в следующее состояние.

**Результатом работы** машины Тьюринга – является слово на ленте после остановки машины.

**Массовость** машины Тьюринга – возможность выбора в качестве начальной системы любого слова в алфавите.

- **Стандартной начальной конфигурацией** назовем конфигурацию вида  $q_1 \alpha$ , т.е. конфигурацию, содержащую начальное состояние, в которой головка обозревает крайний левый символ слова, написанного на ленте.
- **Стандартной заключительной конфигурацией** назовем конфигурацию вида  $q_z \alpha$ .



Пример 1.

Пусть имеются команды:

$$q_2 a_5 \rightarrow q_3 a_4 R$$

$$q_3 a_1 \rightarrow q_4 a_2 L$$

Тогда  $q_2 a_5 a_1 a_2 \rightarrow a_4 q_3 a_1 a_2 \rightarrow q_4 a_4 a_2 a_2$

$$q_2 a_5 a_1 a_2 \rightarrow q_4 a_4 a_2 a_2$$

## ● Пример 2.

Задана машина с алфавитом  $A = \{1, \lambda\}$ , состояниями  $Q = \{q_1, q_2\}$  и системой команд

$$q_1 1 \rightarrow q_1 1R,$$

$$q_1 \lambda \rightarrow q_1 1R$$

Пусть  $f$  – функция отображающая множество векторов  $A^*$  в себя. Машина  $T$  *вычисляет функцию  $f$* , если:

- 1) Для любых векторов  $V$  и  $W$ , таких что  $f(V)=W$ ,  $q_1 V^* \rightarrow q_z W^*$ , где  $V^*$ ,  $W^*$  - правильные записи  $V$  и  $W$ ;
- 2) Для любого вектора  $V$ , такого, что  $f(V)$  не определено, то машина  $T$ , запущенная в стандартной начальной конфигурации  $q_1 V^*$ , работает бесконечно.

Если для функции  $f$  существует машина, которая ее вычисляет, то  $f$  называется ***вычислимой по Тьюрингу***.

Две машины Тьюринга с одинаковым алфавитом  $A^*$  называются ***эквивалентными***, если они вычисляют одну и ту же функцию.

● Пример 3.

Алфавит  $A = \{1, *, \lambda\}$ , состояния

$Q = \{q_1, q_2, q_3, q_z\}$ , система команд:

$$q_1 * \rightarrow q_z \lambda R$$

$$q_1 1 \rightarrow q_2 \lambda R$$

$$q_2 1 \rightarrow q_2 1 R$$

$$q_2 * \rightarrow q_3 1 L$$

$$q_3 1 \rightarrow q_3 1 L$$

$$q_3 \lambda \rightarrow q_z \lambda R$$

# Операции над машинами Тьюринга

Теорема 1. Если функции  $f_1(x)$  и  $f_2(y)$  вычислимы по Тьюрингу, то их композиция  $g(x) = f_2(f_1(x))$  также вычислима по Тьюрингу.

**Определение:** Машина

Тьюринга  $T$  вычисляет предикат  $P(a)$ , если  $T(a) = \omega$ , где  $\omega = T$ , когда  $P(a)$  истинно, и  $\omega = F$ , когда  $P(a)$  ложно. Если  $P(a)$  не определен, то машина  $T$  не останавливается.

**Определение.** Говорят, что машина  $T$  вычисляет предикат  $P(a)$  с восстановлением, если  $T(a) = \omega a$ .

**Лемма.** Если существует машина  $T$ , вычисляющая  $T'$ , вычисляющая  $P(a)$  с восстановлением.



**Теорема 2.** Если функции  $g_1(a)$ ,  $g_2(a)$  и предикат  $P(a)$  вычислимы по Тьюрингу, то развилка  $g_1(a)$  и  $g_2(a)$  по  $P(a)$  также вычислима.

**Теорема 3.** Если функции  $g_1(a)$ ,  $g_2(a)$  и предикат  $P(a)$  вычислимы по Тьюрингу, то цикл  $g_1(a)$  и  $g_2(a)$  по  $P(a)$  также вычислима.

# Универсальная машина Тьюринга

*Определение.* Машина Тьюринга  $U$ , вычисляющая функцию от двух переменных и такая, что для любой машины  $T$  с системой команд  $\Sigma_T$   $U(\Sigma_T, \alpha) = T(\alpha)$ , если  $T(\alpha)$  определена и  $U(\Sigma_T, \alpha)$  не останавливается, если  $T(\alpha)$  не останавливается.

**Теорема 4.** Универсальная машина Тьюринга существует.

**Тезис Тьюринга.** Всякий алгоритм может быть реализован машиной Тьюринга

**Теорема 5.** Не существует машины Тьюринга  $T_0$ , решающей проблему остановки для любой машины Тьюринга  $T$ .