
**«МНЕМОНИКА –
ИСКУССТВО ЗАПОМИНАНИЯ»**

Мнемотехника – это система методов и приёмов, обеспечивающих успешное освоение детьми знаний об особенностях объектов природы, об окружающем мире, эффективное запоминание структуры рассказа, сохранение и воспроизведение информации, и конечно развитие речи.

Мнемоника – это искусство запоминания, совокупность приёмов и способов, облегчающих запоминание и увеличивающих объём памяти путём образования искусственных ассоциаций.

Ассоциации- это мысленные связи между двумя образами.

КЛАССИФИКАЦИЯ ПАМЯТИ

По запоминанию:

```
graph TD; A[По запоминанию:] --> B(произвольная); A --> C(непроизвольная);
```

произвольная

непроизвольная

КЛАССИФИКАЦИЯ ПАМЯТИ

По длительности:

кратковременная

долговременная

КЛАССИФИКАЦИЯ ПАМЯТИ

По характеру психической активности:

образная

двигательная

эмоциональная

словесно-логическая

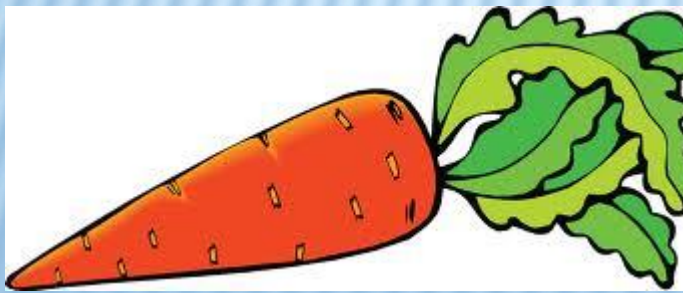
Образная память:

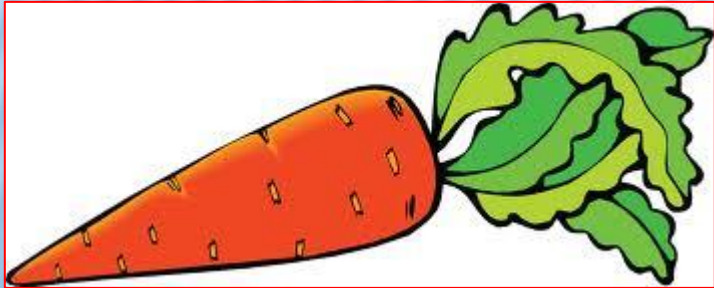
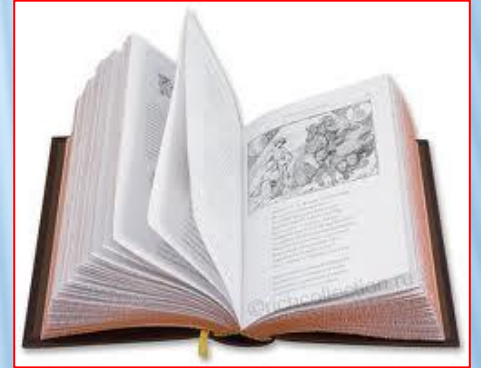
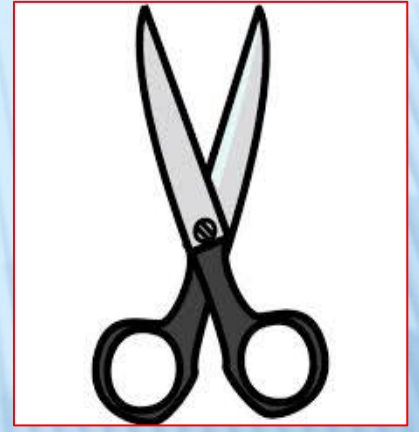
Зрительная

Слуховая

Осязательная

Вкусовая





ОСЯЗАТЕЛЬНАЯ (ТАКТИЛЬНАЯ)

ПАМЯТЬ –

СПОСОБНОСТЬ ЗАПОМИНАТЬ

ОЩУЩЕНИЯ

ОТ ПРИКОСНОВЕНИЯ

К РАЗЛИЧНЫМ ПРЕДМЕТАМ.

СЛОВЕСНО-ЛОГИЧЕСКАЯ ПАМЯТЬ:

```
graph TD; A[СЛОВЕСНО-ЛОГИЧЕСКАЯ ПАМЯТЬ] --> B[Логическая память]; A --> C[Механическая память]
```

**Логическая
память**

**Механическая
память**

ТЕСТ

НА ПРОВЕРКУ ЛОГИЧЕСКОЙ ПАМЯТИ

- Кукла
- Лампа
- Груша
- Паровоз
- Корова
- Чернила
- Снег
- Бабочка
- Книга
- Щётка

- Кукла - игра
- Лампа - вечер
- Груша - компот
- Паровоз – ехать
- Корова – молоко
- Чернила – тетрадь
- Снег – зима
- Бабочка – муха
- Книга – учитель
- Щётка – зубы

ТЕСТЫ

НА ПРОВЕРКУ ЛОГИЧЕСКОЙ ПАМЯТИ

- Кукла
- Лампа
- Груша
- Паровоз
- Корова
- Чернила
- Снег
- Бабочка
- Книга
- Щётка

ТЕСТ

НА ПРОВЕРКУ МЕХАНИЧЕСКОЙ ПАМЯТИ

- Жук
- Спица
- Рыба
- Шляпа
- Ботинки
- Мухомор
- Компас
- Графин
- Спичка
- Тёрка

- Жук – кресло
- Спица – сестра
- Рыба – пожар
- Шляпа – пчела
- Ботинки – самовар
- Мухомор – диван
- Компас – клей
- Графин – брат
- Спичка – обувь
- Тёрка – идёт

ТЕСТ

НА ПРОВЕРКУ МЕХАНИЧЕСКОЙ ПАМЯТИ

- Жук
- Спица
- Рыба
- Шляпа
- Ботинки
- Мухомор
- Компас
- Графин
- Спичка
- Тёрка

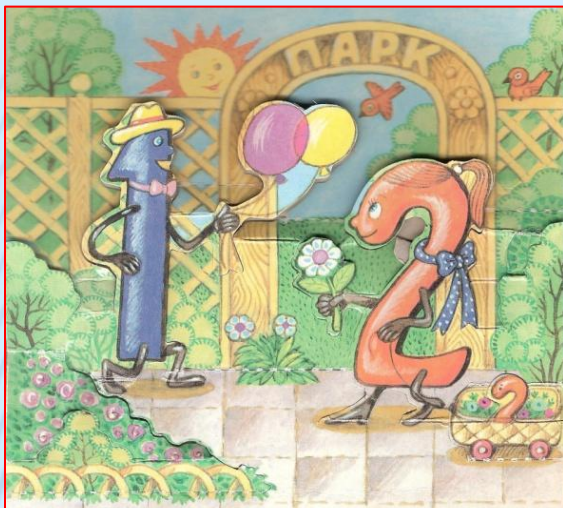
ТЕСТЫ

НА ПРОВЕРКУ ЛОГИЧЕСКОЙ ПАМЯТИ

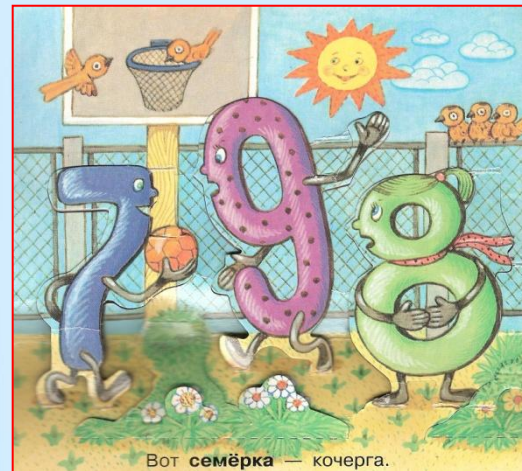
- Кукла - игра
- Лампа - вечер
- Груша - компот
- Паровоз – ехать
- Корова – молоко
- Чернила – тетрадь
- Снег – зима
- Бабочка – муха
- Книга – учитель
- Щётка – зубы

НА ПРОВЕРКУ МЕХАНИЧЕСКОЙ ПАМЯТИ

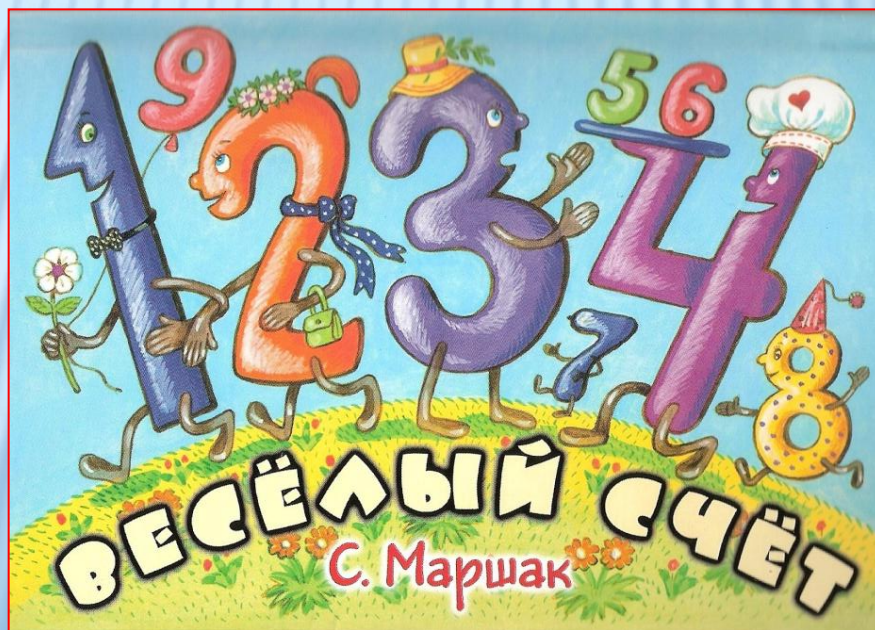
- Жук – кресло
- Спица – сестра
- Рыба – пожар
- Шляпа – пчела
- Ботинки – самовар
- Мухомор – диван
- Компас – клей
- Графин – брат
- Спичка – обувь
- Тёрка – идёт



Вот **один** иль единица,
Очень тонкая, как спица,
А вот это цифра **два**.
Полюбуйся, какова:
Выгибает двойка шею,
Волочится хвост за нею.



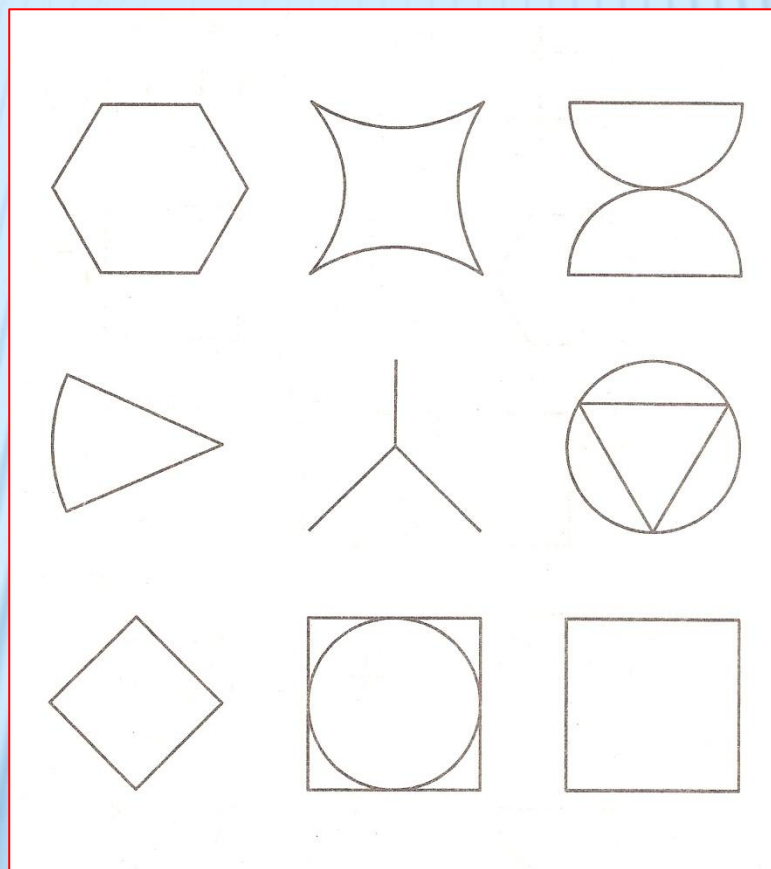
Вот **семёрка** — кочерга.
У неё одна нога.
У **восьмёрки** два кольца
Без начала и конца.
Цифра **девять** иль девятка —
Цирковая акробатка:
Если на голову встанет,
Цифрой шесть девятка станет.



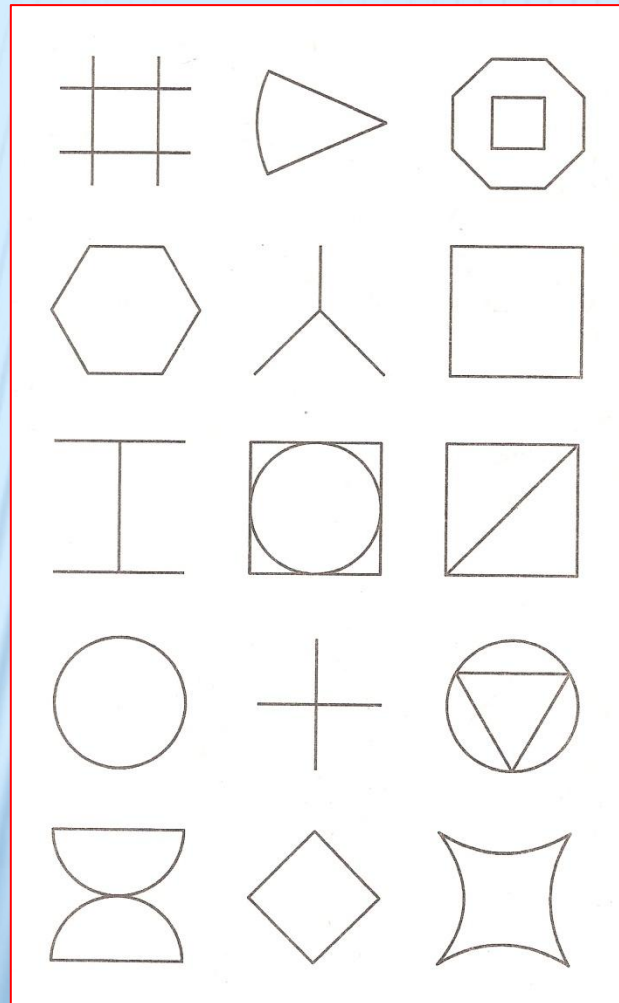
ЭМОЦИОНАЛЬНАЯ ПАМЯТЬ



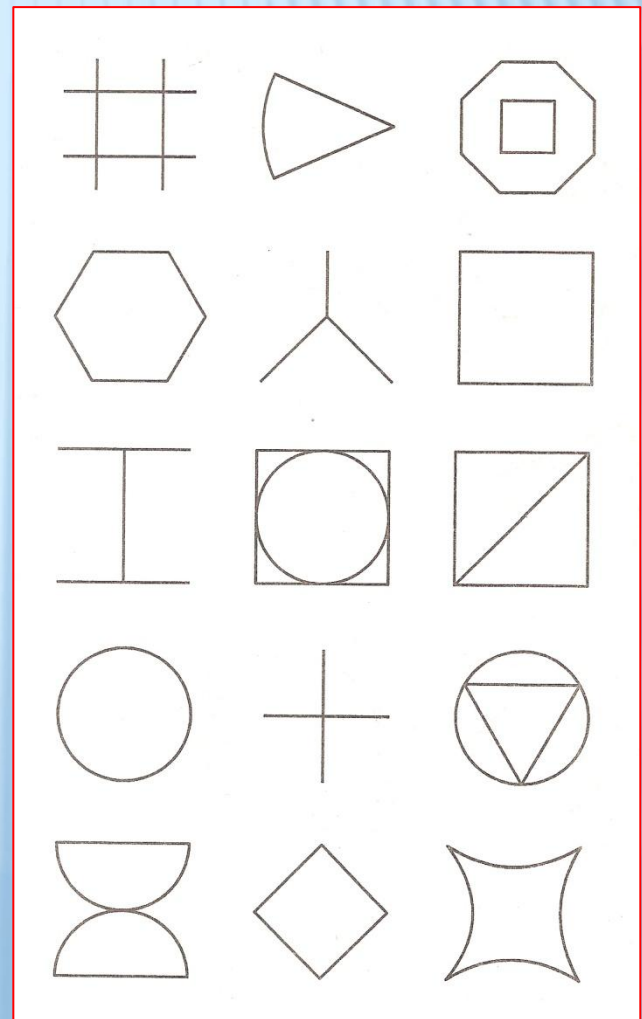
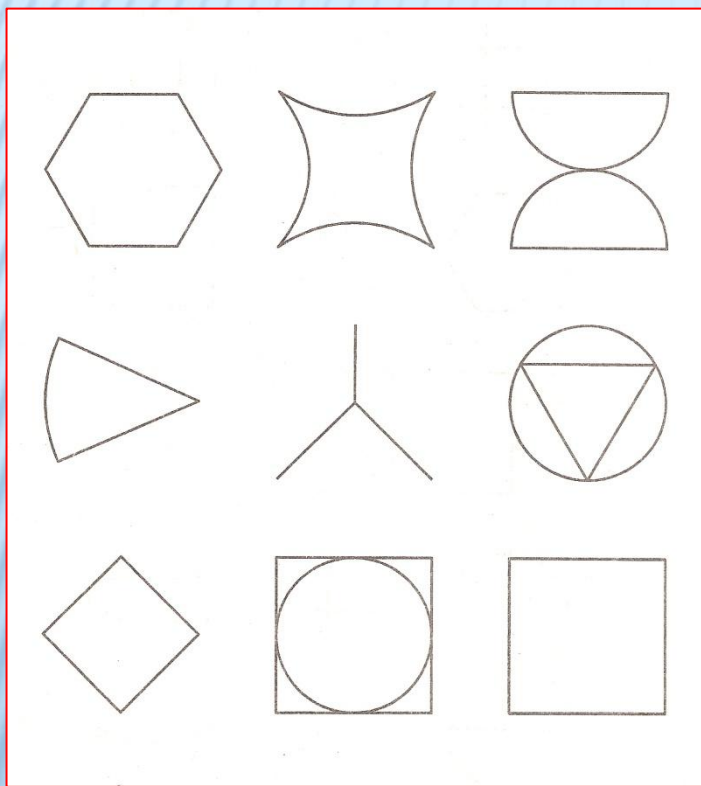
ТЕСТ ДЛЯ ОЦЕНКИ ОБЪЁМА КРАТКОВРЕМЕННОЙ ЗРИТЕЛЬНОЙ ПАМЯТИ «ЗАПОМНИ РИСУНКИ»



**ТЕСТ ДЛЯ ОЦЕНКИ ОБЪЁМА
КРАТКОВРЕМЕННОЙ ЗРИТЕЛЬНОЙ ПАМЯТИ
«ВЫБЕРИ 9 КАРТИНОК ИЗ ПЕРВОГО РИСУНКА»**



ПРОВЕРЬТЕ СЕБЯ



ЗАПОМНИ КАРТИНКУ



ЧТО ИЗМЕНИЛОСЬ В РИСУНКЕ?



ПРОВЕРЬТЕ СЕБЯ!



Законы памяти.

- ❖ **Закон осмысления.**
- ❖ **Закон интереса.**
- ❖ **Закон установки**
- ❖ **Закон контекста**
- ❖ **Закон объёма знаний**
- ❖ **Закон повторения.**
- ❖ **Приём «ритмизация и рифмовка».**
- ❖ **Приём запоминания по начальным буквам**