

---

**«МНЕМОНИКА –  
ИСКУССТВО ЗАПОМИНАНИЯ»**

**Мнемотехника** – это система методов и приёмов, обеспечивающих успешное освоение детьми знаний об особенностях объектов природы, об окружающем мире, эффективное запоминание структуры рассказа, сохранение и воспроизведение информации, и конечно развитие речи.

**Мнемоника** – это искусство запоминания, совокупность приёмов и способов, облегчающих запоминание и увеличивающих объём памяти путём образования искусственных ассоциаций.

**Ассоциации**- это мысленные связи между двумя образами.

# КЛАССИФИКАЦИЯ ПАМЯТИ

---

**По запоминанию:**

```
graph TD; A[По запоминанию:] --> B(произвольная); A --> C(произвольная);
```

**произвольная**

**произвольная**

# КЛАССИФИКАЦИЯ ПАМЯТИ

---

**По длительности:**

```
graph TD; A[По длительности:] --> B(кратковременная); A --> C(долговременная);
```

**кратковременная**

**долговременная**

# КЛАССИФИКАЦИЯ ПАМЯТИ

**По характеру психической активности:**

**образная**

**двигательная**

**эмоциональная**

**словесно-логическая**

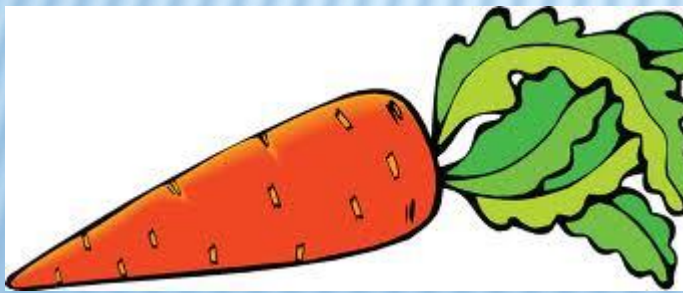
# **Образная память:**

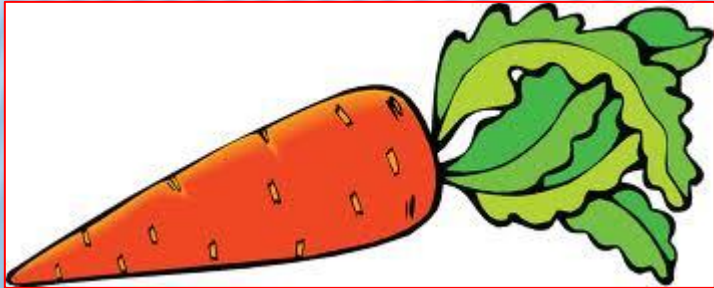
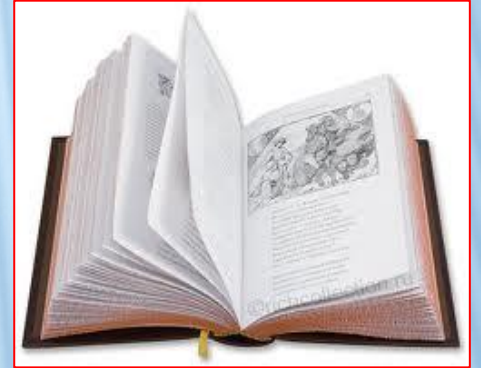
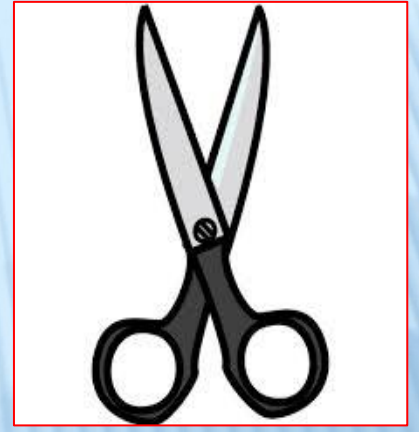
**Зрительная**

**Слуховая**

**Осязательная**

**Вкусовая**







**ОСЯЗАТЕЛЬНАЯ (ТАКТИЛЬНАЯ)**

**ПАМЯТЬ –**

**СПОСОБНОСТЬ ЗАПОМИНАТЬ**

**ОЩУЩЕНИЯ**

**ОТ ПРИКОСНОВЕНИЯ**

**К РАЗЛИЧНЫМ ПРЕДМЕТАМ.**

# **СЛОВЕСНО-ЛОГИЧЕСКАЯ ПАМЯТЬ:**

```
graph TD; A[СЛОВЕСНО-ЛОГИЧЕСКАЯ ПАМЯТЬ] --> B[Логическая память]; A --> C[Механическая память];
```

**Логическая  
память**

**Механическая  
память**

# ТЕСТ

## НА ПРОВЕРКУ ЛОГИЧЕСКОЙ ПАМЯТИ

- Кукла
- Лампа
- Груша
- Паровоз
- Корова
- Чернила
- Снег
- Бабочка
- Книга
- Щётка

- Кукла - игра
- Лампа - вечер
- Груша - компот
- Паровоз – ехать
- Корова – молоко
- Чернила – тетрадь
- Снег – зима
- Бабочка – муха
- Книга – учитель
- Щётка – зубы



# ТЕСТЫ

## НА ПРОВЕРКУ ЛОГИЧЕСКОЙ ПАМЯТИ

- Кукла
- Лампа
- Груша
- Паровоз
- Корова
- Чернила
- Снег
- Бабочка
- Книга
- Щётка

# ТЕСТ

## НА ПРОВЕРКУ МЕХАНИЧЕСКОЙ ПАМЯТИ

- Жук
- Спица
- Рыба
- Шляпа
- Ботинки
- Мухомор
- Компас
- Графин
- Спичка
- Тёрка

- Жук – кресло
- Спица – сестра
- Рыба – пожар
- Шляпа – пчела
- Ботинки – самовар
- Мухомор – диван
- Компас – клей
- Графин – братъ
- Спичка – обувь
- Тёрка – идёт



# ТЕСТ

## НА ПРОВЕРКУ МЕХАНИЧЕСКОЙ ПАМЯТИ

- Жук
- Спица
- Рыба
- Шляпа
- Ботинки
- Мухомор
- Компас
- Графин
- Спичка
- Тёрка



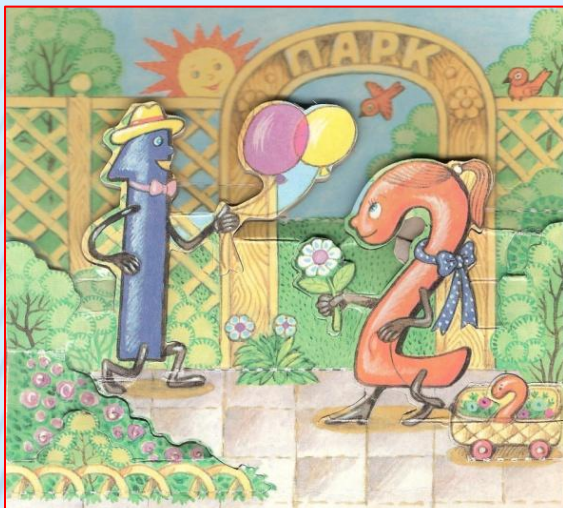
# ТЕСТЫ

## НА ПРОВЕРКУ ЛОГИЧЕСКОЙ ПАМЯТИ

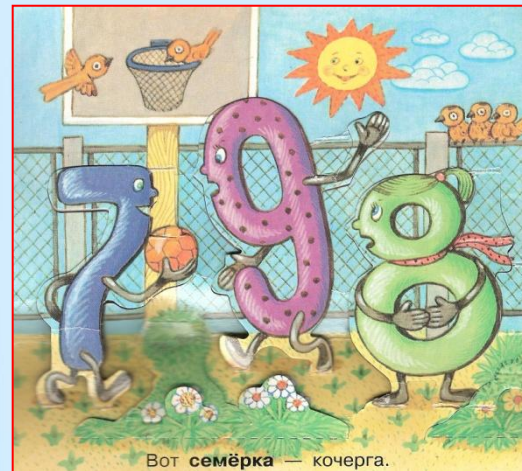
- Кукла - игра
- Лампа - вечер
- Груша - компот
- Паровоз – ехать
- Корова – молоко
- Чернила – тетрадь
- Снег – зима
- Бабочка – муха
- Книга – учитель
- Щётка – зубы

## НА ПРОВЕРКУ МЕХАНИЧЕСКОЙ ПАМЯТИ

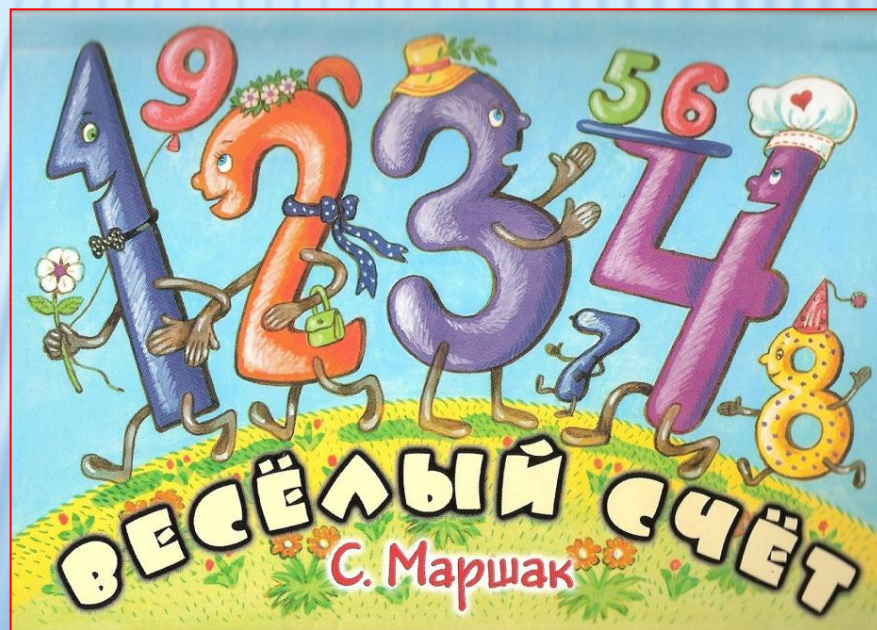
- Жук – кресло
- Спица – сестра
- Рыба – пожар
- Шляпа – пчела
- Ботинки – самовар
- Мухомор – диван
- Компас – клей
- Графин – брат
- Спичка – обувь
- Тёрка – идёт



Вот **один** иль единица,  
Очень тонкая, как спица,  
А вот это цифра **два**.  
Полюбуйся, какова:  
Выгибает двойка шею,  
Волочится хвост за нею.



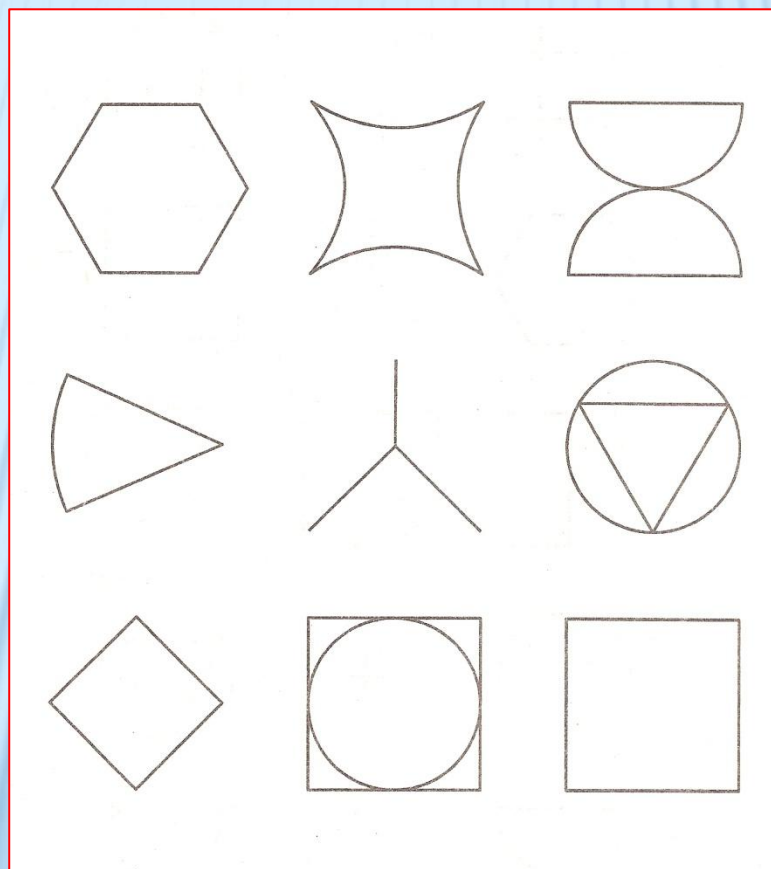
Вот **семёрка** — кочерга.  
У неё одна нога.  
У **восьмёрки** два кольца  
Без начала и конца.  
Цифра **девять** иль девятка —  
Цирковая акробатка:  
Если на голову встанет,  
Цифрой шесть девятка станет.



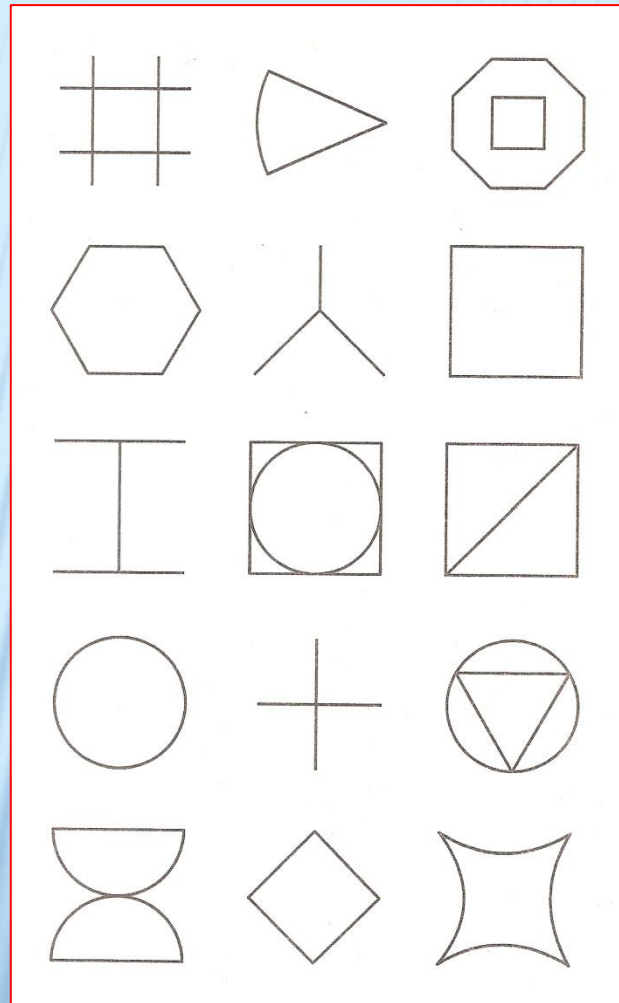
# ЭМОЦИОНАЛЬНАЯ ПАМЯТЬ



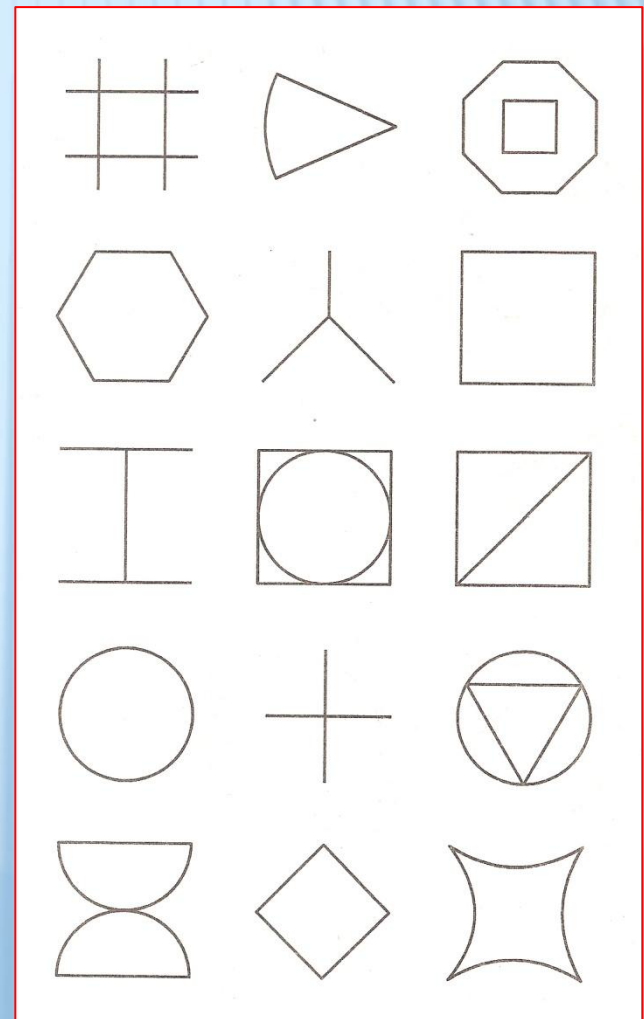
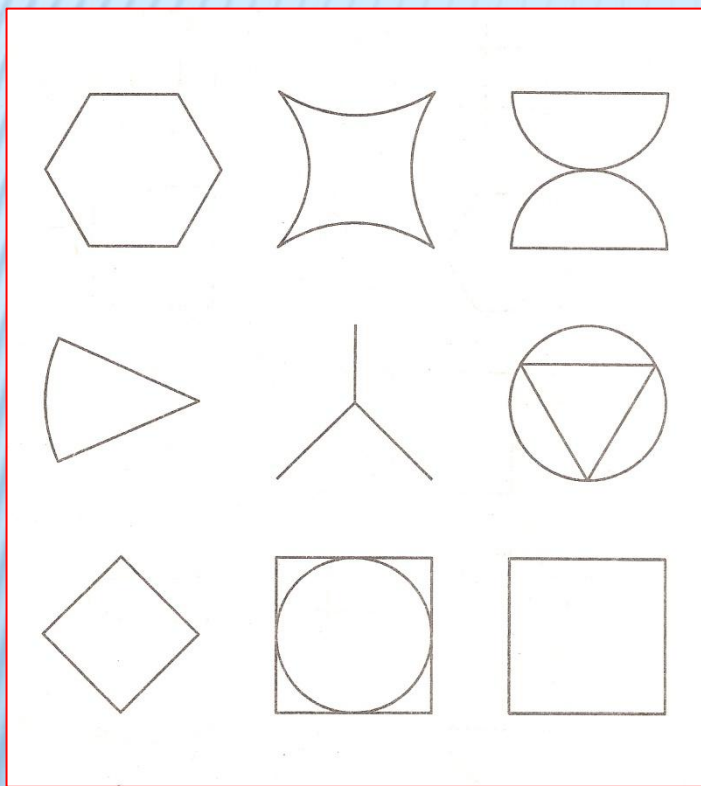
# ТЕСТ ДЛЯ ОЦЕНКИ ОБЪЁМА КРАТКОВРЕМЕННОЙ ЗРИТЕЛЬНОЙ ПАМЯТИ «ЗАПОМНИ РИСУНКИ»



**ТЕСТ ДЛЯ ОЦЕНКИ ОБЪЁМА  
КРАТКОВРЕМЕННОЙ ЗРИТЕЛЬНОЙ ПАМЯТИ  
«ВЫБЕРИ 9 КАРТИНОК ИЗ ПЕРВОГО РИСУНКА»**



# ПРОВЕРЬТЕ СЕБЯ



# ЗАПОМНИ КАРТИНКУ

---



# ЧТО ИЗМЕНИЛОСЬ В РИСУНКЕ?





# ПРОВЕРЬТЕ СЕБЯ!



# **Законы памяти.**

---

- ❖ **Закон осмысления.**
- ❖ **Закон интереса.**
- ❖ **Закон установки**
- ❖ **Закон контекста**
- ❖ **Закон объёма знаний**
- ❖ **Закон повторения.**
- ❖ **Приём «ритмизация и рифмовка».**
- ❖ **Приём запоминания по начальным буквам**