

# **Мастер-класс**

**«Блоки Дьешена – забавная игра  
для развития ума»**

**«Без игры нет, и не может быть полноценного умственного развития. Игра – это огромное светлое окно, через которое в духовный мир ребенка вливается живительный поток представлений, понятий. Игра – это искра, зажигающая огонек пытливости и любознательности».**

**В.А. Сухомлинский**

# Кружок «Вундеркинд» для детей 5-7 лет

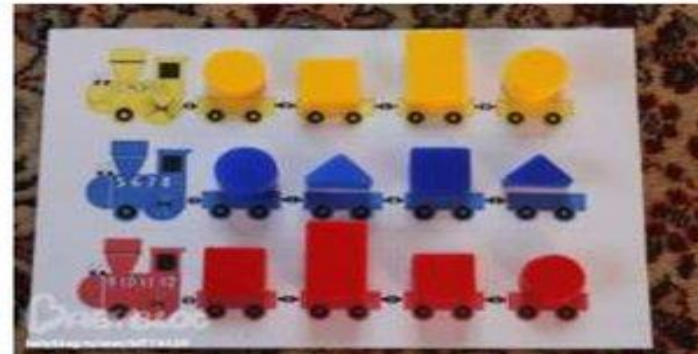
**Цель:** развитие логического мышления, интеллектуальных способностей, внимания в процессе действий в условиях предметно-действенного и наглядно-образного сотрудничества.

## **Задачи:**

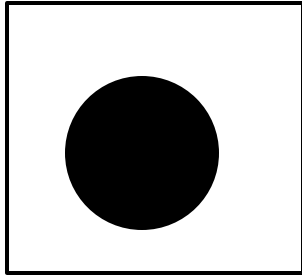
1. Развивать детскую самостоятельность и инициативу, воспитывать у каждого ребенка чувства собственного достоинства, самоуважения, стремления к активной деятельности и творчеству.
2. Развивать познавательную активность, познавательную мотивацию, интеллектуальные способности детей.
3. Обогащать опыт самопознания дошкольников.
4. Формировать готовность к школьному обучению, к новой социальной позиции школьника.

# РАЗВИВАЮЩИЕ БЛОКИ ДЬЕНЕША

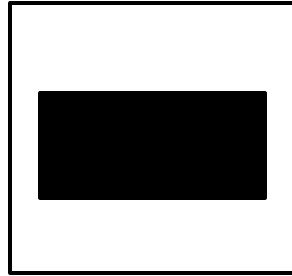
- Блоки Дьенеша – универсальная развивающая игра, которая позволяет
- Познакомить с формой, цветом, размером, толщиной объектов.
- Развивать пространственные представления.
- Развивать логическое мышление, представление о множестве, операции над множествами (сравнение, разбиение, классификация, абстрагирование, кодирование и декодирование информации).
- Усвоить элементарные навыки алгоритмической культуры мышления.
- Развивать умения выявлять свойства в объектах, называть их, обобщать объекты по их свойствам, объяснять сходства и различия объектов, обосновывать свои рассуждения.
- Воспитывать самостоятельность, инициативу, настойчивость в достижении цели.
- Развивать творческие способности, воображение, фантазию, способности к моделированию и конструированию.
- Успешно овладеть основами математики и информатики.



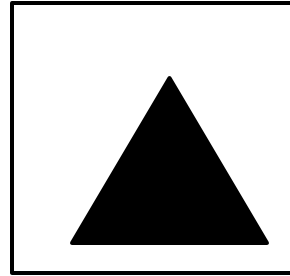
# Карточки - символы свойств блока



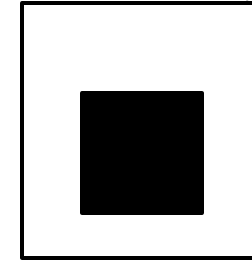
**Круглый**



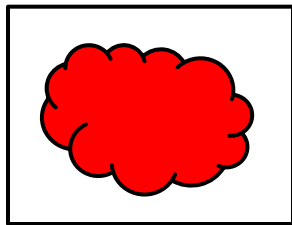
**Прямоугольный**



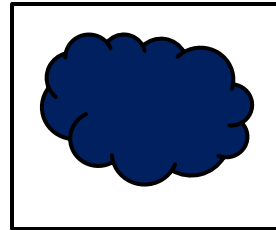
**Треугольный**



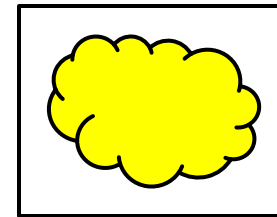
**Квадратный**



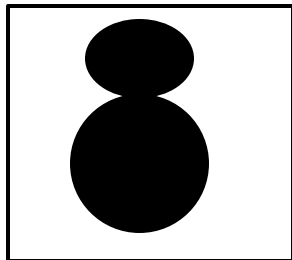
**Красный**



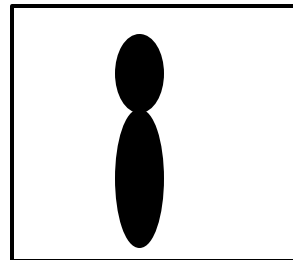
**Синий**



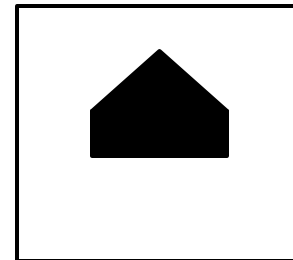
**Желтый**



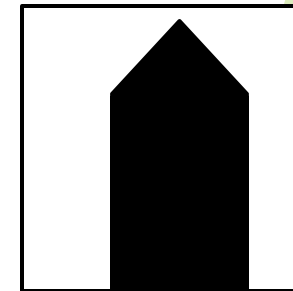
**Толстый**



**Тонкий**

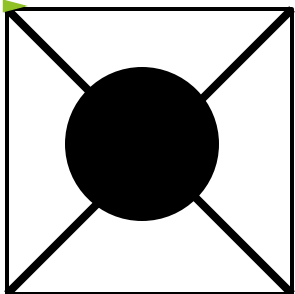


**Маленький**

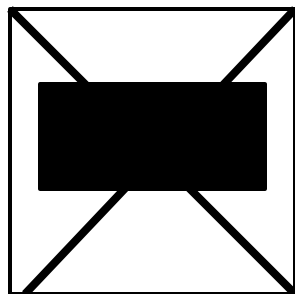


**Большой**

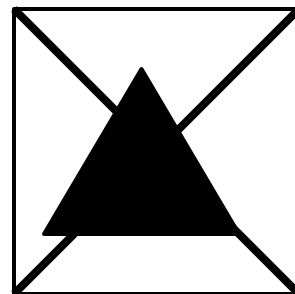
## Карточки - отрицания свойств блока



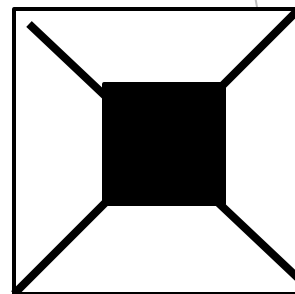
Не круглый



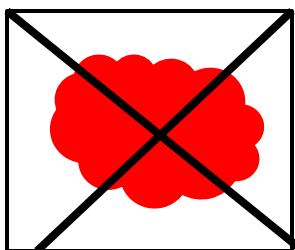
Не прямоугольный



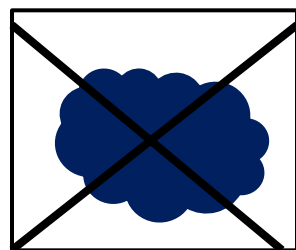
Не треугольный



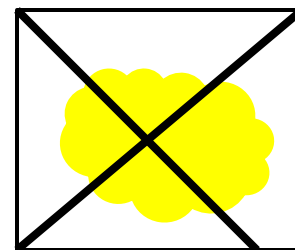
Не квадратный



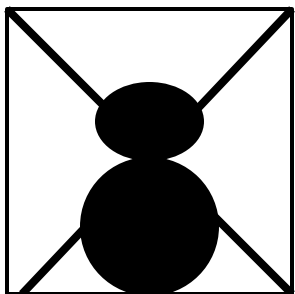
Не красный



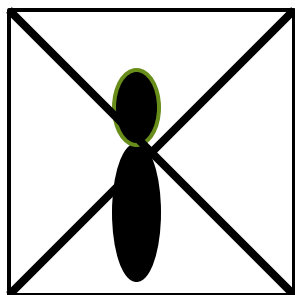
Не синий



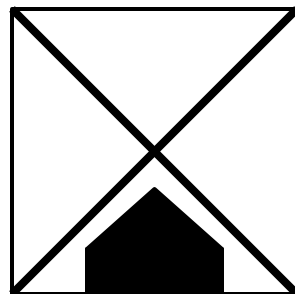
Не желтый



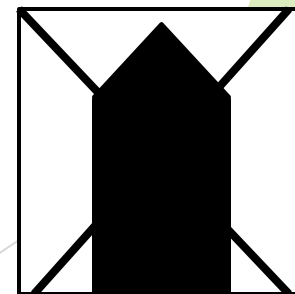
Не толстый



Не тонкий



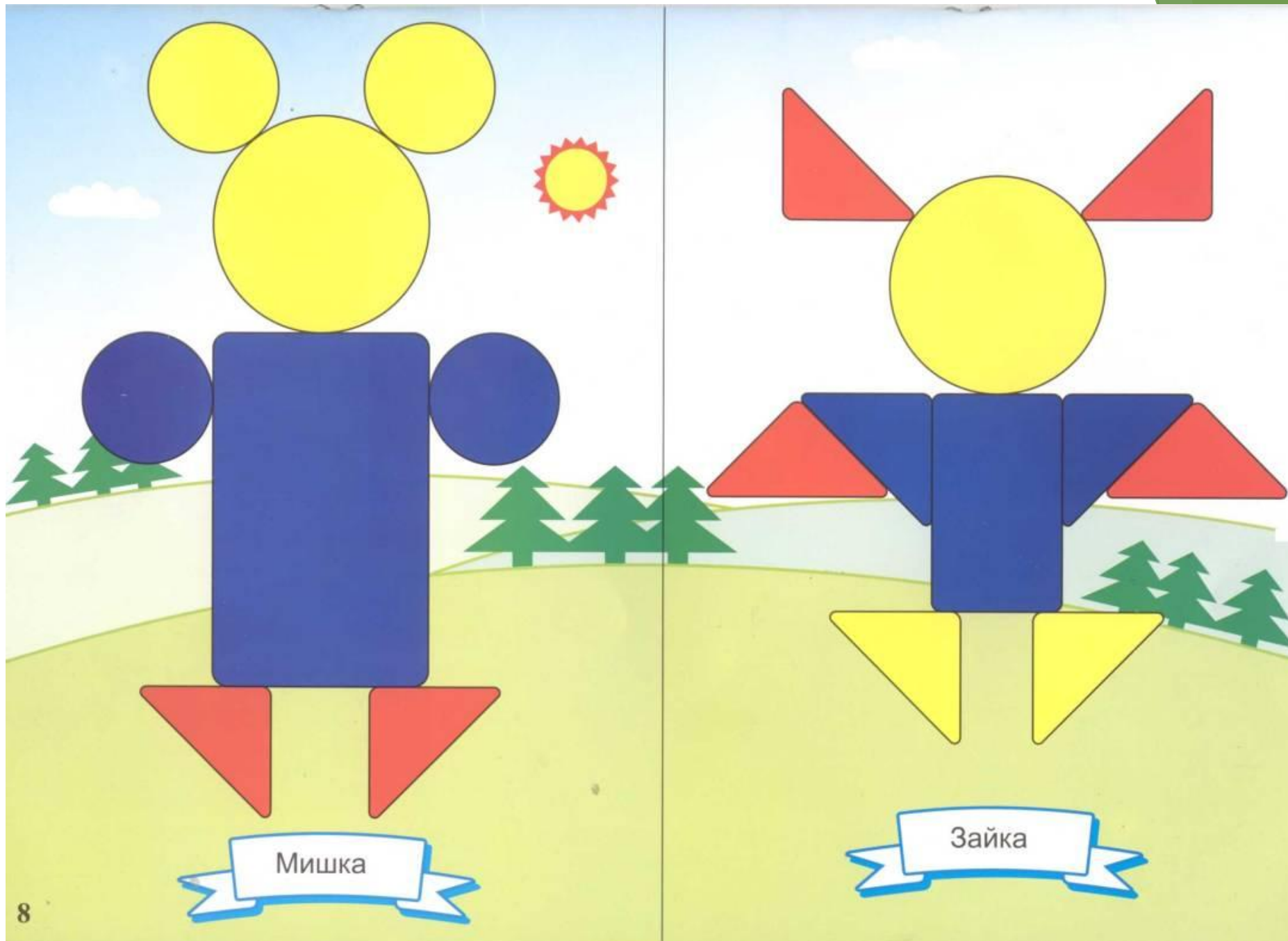
Не маленький



Не большой

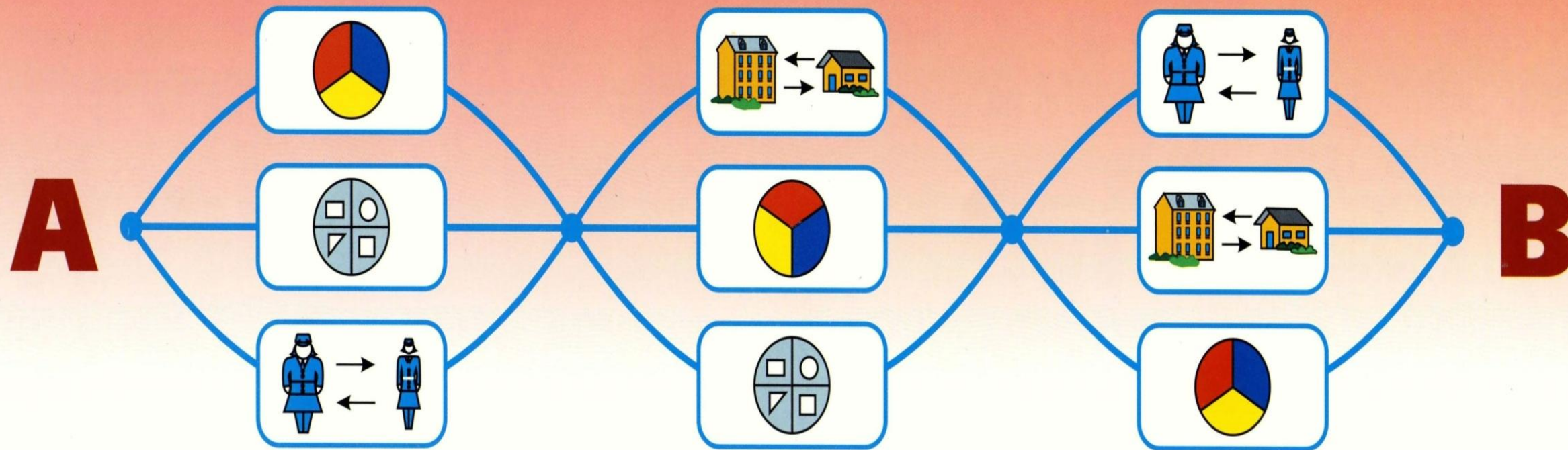
# Игры для детей раннего возраста

- ▶ Игра «*Найди меня*» (классификация по одному признаку);
- ▶ Игра «*Волшебный мешочек*»;
- ▶ Игра с использованием маленького «*сухого бассейна*» для рук;
- ▶ Игра «*Накорми зайчика, медведя, куклу*»;
- ▶ Игра «*Что изменилось*»;
- ▶ Игра «*Какая фигурка лишняя*»;
- ▶ Серия игр «*Выложи картинку*».



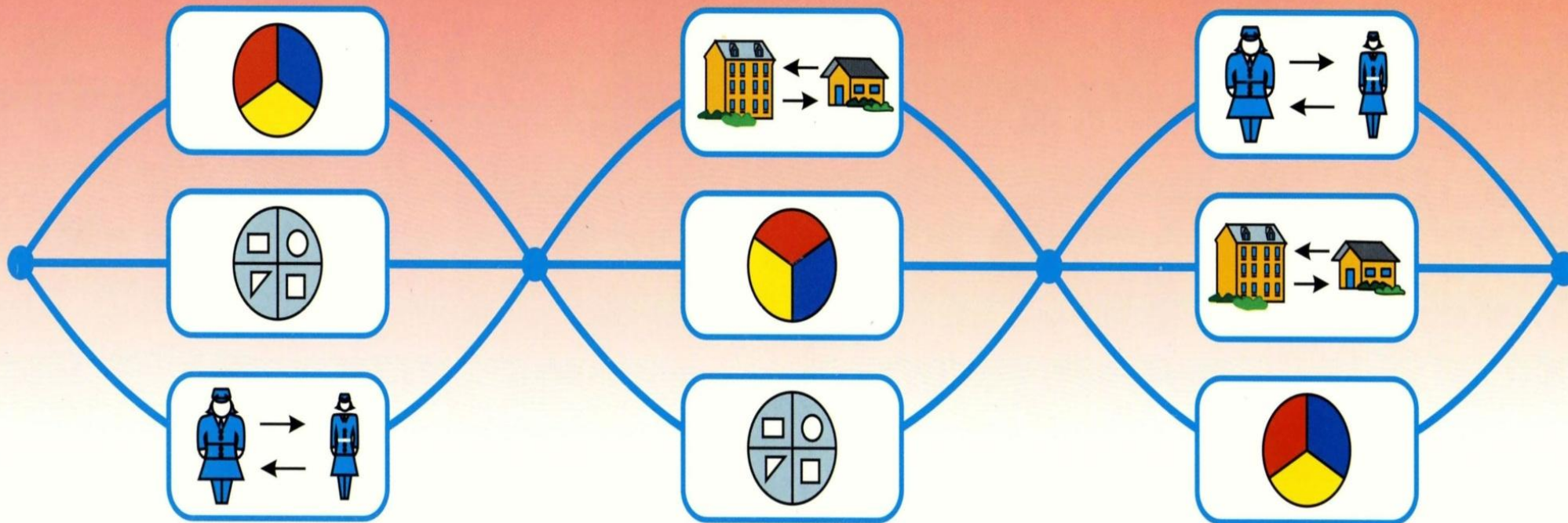


# Альбом «Спасатели приходят на помощь»



4.   большой, красный, квадратный, толстый 

**A**



**B**

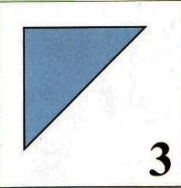
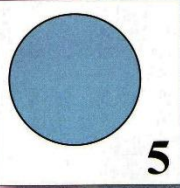
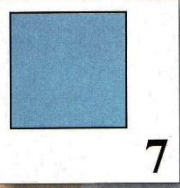
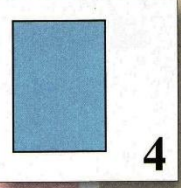












**7.**



маленький, красный,  
квадратный, толстый



# Альбом «Поиск затонувшего клада»

1	2	3	4	5	6	7	8
 3		 5		 7		 4	
2+2	4+3	2+3	5+2	4+1	2+1	4-1	1+3
 2		 8		 6		 9	
5+1	4+4	3+3	5+4	1+1	6+2	6+3	4-2
 10		 4		 1		 7	
5+5	3-2	3+1	6+4	1+0	6+1	6-2	8-1
 3		 6		 2		 5	
1+2	4+2	3-1	3+2	6-3	6-1	7-1	5-3

$2+2=4$



$5+1=6$



$5+5=10$



$1+2=3$



1

$4+3=7$



$4+4=8$



$3-2=1$



$4+2=6$



2

$2+3=5$



$3+3=6$



$3+1=4$



$3-1=2$



3