

«Секреты мультипликации или мультфильм своими руками»

Автор – воспитатель первой квалификационной категории Столярова Н.Ю Согласно новым требованиям ФГОС, внедрение инновационных технологий призвано:

- УЛУЧШИТЬ КАЧЕСТВО ОБУЧЕНИЯ
- ПОВЫСИТЬ МОТИВАЦИЮ К ПОЛУЧЕНИЮ НОВЫХ ЗНАНИЙ
- УСКОРИТЬ ПРОЦЕСС УСВОЕНИЯ ЗНАНИЙ

Одним из инновационных направлений являются компьютерные и мультимедийные технологии

- Мультимедиа и гипермедиа-технологии интегрируют в себе мощные распределенные образовательные ресурсы, они могут обеспечить среду формирования и проявления ключевых компетенций, к которым относятся в первую очередь информационная и коммуникативная.
- Мультимедиа и телекоммуникационные технологии открывают принципиально новые методические подходы в системе общего образования.

Применение мультимедиа технологий в образовании обладают следующими достоинствами по сравнению с традиционным обучением:

допускает использование цветной графики, анимации, звукового сопровождения, гипертекста

допускает возможность постоянного обновления

имеет небольшие затраты на публикацию и размножение

допускает
возможность
размещения в нем
интерактивных вебэлементов (тестов
или рабочей тетради)

допускает
возможность
нелинейность
прохождения
материала благодаря
множеству
гиперссылок

устанавливает гиперсвязь с дополнительной литературой в электронных библиотеках или образовательных сайтах

Технологии мультимедиа

- Компьютерная графика
- •Мультипликация
- •Трехмерная графика
- •Музыка MIDI
- •Звуковые эффекты



Мультиплика́ция (от <u>пат. multiplicatio</u> «умножение, увеличение, возрастание, размножение» ← multi «много») — технические приёмы создания <u>иллюзии</u> движущихся изображений (движения и/или изменения формы объектов — морфинга) с помощью последовательности неподвижных изображений (кадров), сменяющих друг друга с некоторой частотой.



Мультипликация в образовательном процессе современный вид проектной деятельности, в котором заключается, прежде всего, в возможности комплексного развивающего обучения детей.

Оборудование для создания мультфильма

- цифровой фотоаппарат
- штатив
- компьютер
 (для монтажа)





Виды техники по созданию мультфильма:

- Перекладка.
- Пластилиновая анимация.
- Предметная анимация.
- Сыпучая анимация.
- Пиксиляция

Перекладка

Вырезаем персонажей из бумаги и двигаем на плоскости.



Пластилиновая анимация

Лепим персонажей из пластилина, они могут быть как плоскими (тогда техника близка к перекладке), так и объемными (тогда техника близка к кукольной анимации).



Сыпучая анимация

Не только песок, но и всякие крупы, бусины, кофе и т.д. и т.п. Кроме всего прочего, возня с сыпучими веществами очень успокаивает и хорошо снимает стресс.



Пиксиляция

Тут главные актеры - вы сами. Можно ездить на стуле как на автомобиле, проходить сквозь стены, и даже летать.



Предметная анимация

Тут подойдут кубики, конструкторы, машинки, паровозики, зверюшки и человечки. Очень здорово получаются всякие самостроящиеся дома-города и т.п.



Основные этапы создания мультфильма

- Выбрать тему проекта, тип, количество участников
- Создать сценарий мультфильма
- Изготовить персонажей и фон
- Разработать озвучивание мультфильма
- Съемка
- Монтаж

Съемка

- Для съемки понадобится фотоаппарат, штатив, хорошее освещение (лампа) и, собственно, то, что вы собираетесь снимать, и фон для этого.
- Расчет времени: 6 кадров в секунду
- Установить небольшой размер фотографий 640 на 480 пикселей при максимальном разрешении.



Монтаж

- •Загружаете все фотографии в компьютер и складываете в отдельную папку.
- •Открываете вашу монтажную программу, на видео дорожку кладете вашу последовательность фотографий, установив нужную скорость, на аудио дорожку подходящую музыку.
- •Сохраняете файл.



Программы для создания мультфильма

- Программа для монтажа фильмов AVSVideoEditor;
- Программа для монтажа фильмов MovaviVideoEditor;
- Мульти-Пульти-бесплатная программа для сборки мультфильмов под музыку;
- Графический редактор Paint —входит в комплект поставки Windows;
- Программа для монтажа фильмов WindowsMovieMaker;
- LibreOfficeImpress –редактор презентаций в составе бесплатного пакета LibreOffice;
- VLC –бесплатный видеоплеер с возможностями конвертирования видео и записи экрана;
- Audaciti –бесплатная программа записи и обработки звука;
- AdobeFlash CS3 –пробная версия программыимеется на сайте
- производителя.