



«Секреты мультипликации или мультфильм своими руками»

Автор – воспитатель первой
квалификационной категории Столярова
Н.Ю.

Согласно новым требованиям ФГОС, внедрение инновационных технологий призвано:

- УЛУЧШИТЬ КАЧЕСТВО ОБУЧЕНИЯ

**- ПОВЫСИТЬ МОТИВАЦИЮ К
ПОЛУЧЕНИЮ НОВЫХ ЗНАНИЙ**

**- УСКОРИТЬ ПРОЦЕСС УСВОЕНИЯ
ЗНАНИЙ**

Одним из инновационных направлений являются компьютерные и мультимедийные технологии

- Мультимедиа и гипермедиа-технологии интегрируют в себе мощные распределенные образовательные ресурсы, они могут обеспечить среду формирования и проявления ключевых компетенций, к которым относятся в первую очередь информационная и коммуникативная.
- Мультимедиа и телекоммуникационные технологии открывают принципиально новые методические подходы в системе общего образования.

Применение мультимедиа технологий в образовании обладают следующими достоинствами по сравнению с традиционным обучением:

**допускает
использование
цветной графики,
анимации, звукового
сопровождения,
гипертекста**

**допускает
возможность
постоянного
обновления**

**имеет небольшие
затраты на
публикацию и
размножение**

**допускает
возможность
размещения в нем
интерактивных веб-
элементов (тестов
или рабочей тетради)**

**допускает
возможность
нелинейность
прохождения
материала благодаря
множеству
гиперссылок**

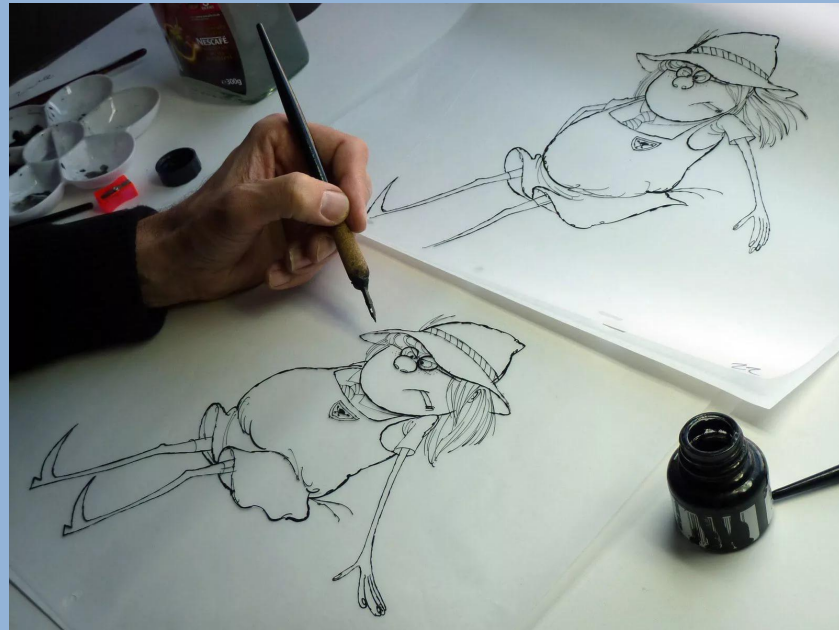
**устанавливает
гиперсвязь с
дополнительной
литературой в
электронных
библиотеках или
образовательных
сайтах**

Технологии мультимедиа

- Компьютерная графика
- Мультипликация
- Трехмерная графика
- Музыка MIDI
- Звуковые эффекты

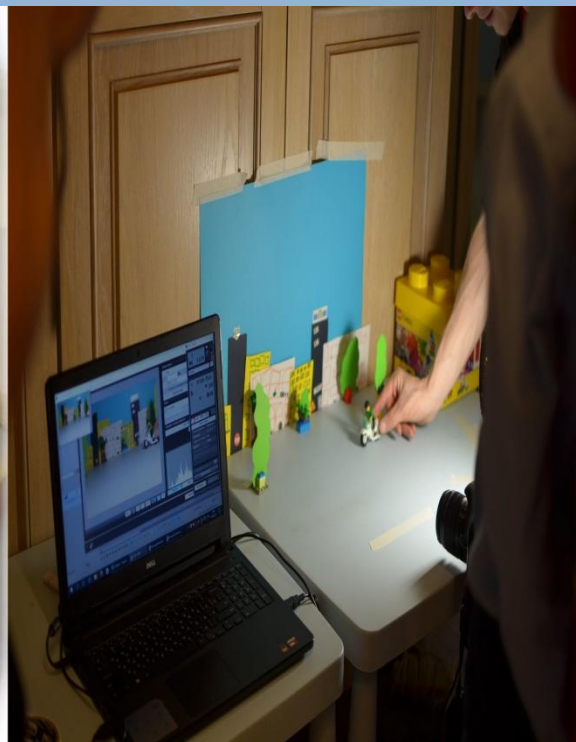


Мультиплика́ция (от [лат. *multiplicatio*](#) «умножение, увеличение, возрастание, размножение» ← *multi* «много») — технические приёмы создания [иллюзии](#) движущихся изображений (движения и/или изменения формы объектов — морфинга) с помощью последовательности неподвижных изображений (кадров), сменяющих друг друга с некоторой частотой.



Оборудование для создания мультфильма

- цифровой фотоаппарат
- штатив
- компьютер (для монтажа)

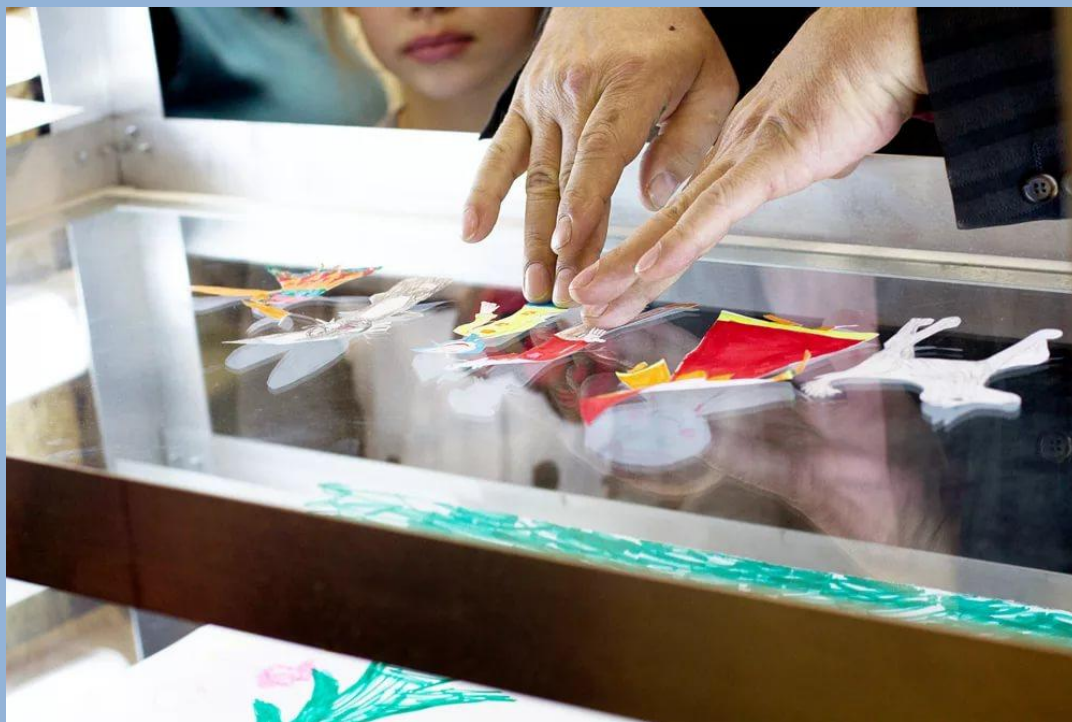


Виды техники по созданию мультфильма:

- Перекладка.
- Пластилиновая анимация.
- Предметная анимация.
- Сыпучая анимация.
- Пиксиляция

Перекладка

Вырезаем персонажей из бумаги и двигаем на плоскости.



Пластилиновая анимация

Лепим персонажей из пластилина, они могут быть как плоскими (тогда техника близка к перекладке), так и объемными (тогда техника близка к кукольной анимации).



Сыпучая анимация

Не только песок,
но и всякие
крупы, бусины,
кофе и т.д. и т.п.
Кроме всего
прочего, возня с
сыпучими
веществами очень
успокаивает и
хорошо снимает
стресс.



Пиксиляция

Тут главные актеры - вы сами. Можно ездить на стуле как на автомобиле, проходить сквозь стены, и даже летать.



Предметная анимация

Тут подойдут кубики, конструкторы, машинки, паровозики, зверюшки и человечки. Очень здорово получаются всякие само строящиеся дома-города и т.п.



Основные этапы создания мультфильма

- Выбрать тему проекта, тип, количество участников
- Создать сценарий мультфильма
- Изготовить персонажей и фон
- Разработать озвучивание мультфильма
- Съёмка
- Монтаж

Съемка

- Для съемки понадобится фотоаппарат, штатив, хорошее освещение (лампа) и, собственно, то, что вы собираетесь снимать, и фон для этого.
- Расчет времени: 6 кадров в секунду
- Установить небольшой размер фотографий - 640 на 480 пикселей при максимальном разрешении.



Монтаж

- Загружаете все фотографии в компьютер и складываете в отдельную папку.
- Открываете вашу монтажную программу, на видео дорожку кладете вашу последовательность фотографий, установив нужную скорость, на аудио дорожку - подходящую музыку.
- Сохраняете файл.



Программы для создания мультфильма

- Программа для монтажа фильмов AVSVideoEditor;
- Программа для монтажа фильмов MovaviVideoEditor;
- Мульти-Пульты–бесплатная программа для сборки мультфильмов под музыку;
- Графический редактор Paint –входит в комплект поставки Windows;
- Программа для монтажа фильмов WindowsMovieMaker;
- LibreOfficeImpress –редактор презентаций в составе бесплатного пакета LibreOffice;
- VLC –бесплатный видеоплеер с возможностями конвертирования видео и записи экрана;
- Audaciti –бесплатная программа записи и обработки звука;
- AdobeFlash CS3 –пробная версия программыимеется на сайте
- производителя.