



«Коврограф ЛАРЧИК»

*Мастер- класс.
Игровая технология
интеллектуально-
творческого развития
детей дошкольного
образования.*

*Воспитатель первой квалификационной
категории
МБДОУ №56 «УЛЬЯБКА»
Рубанова Татьяна Андреевна*



«Коврограф ЛАРЧИК»-это игровое поле из ковролина и наглядный материал .



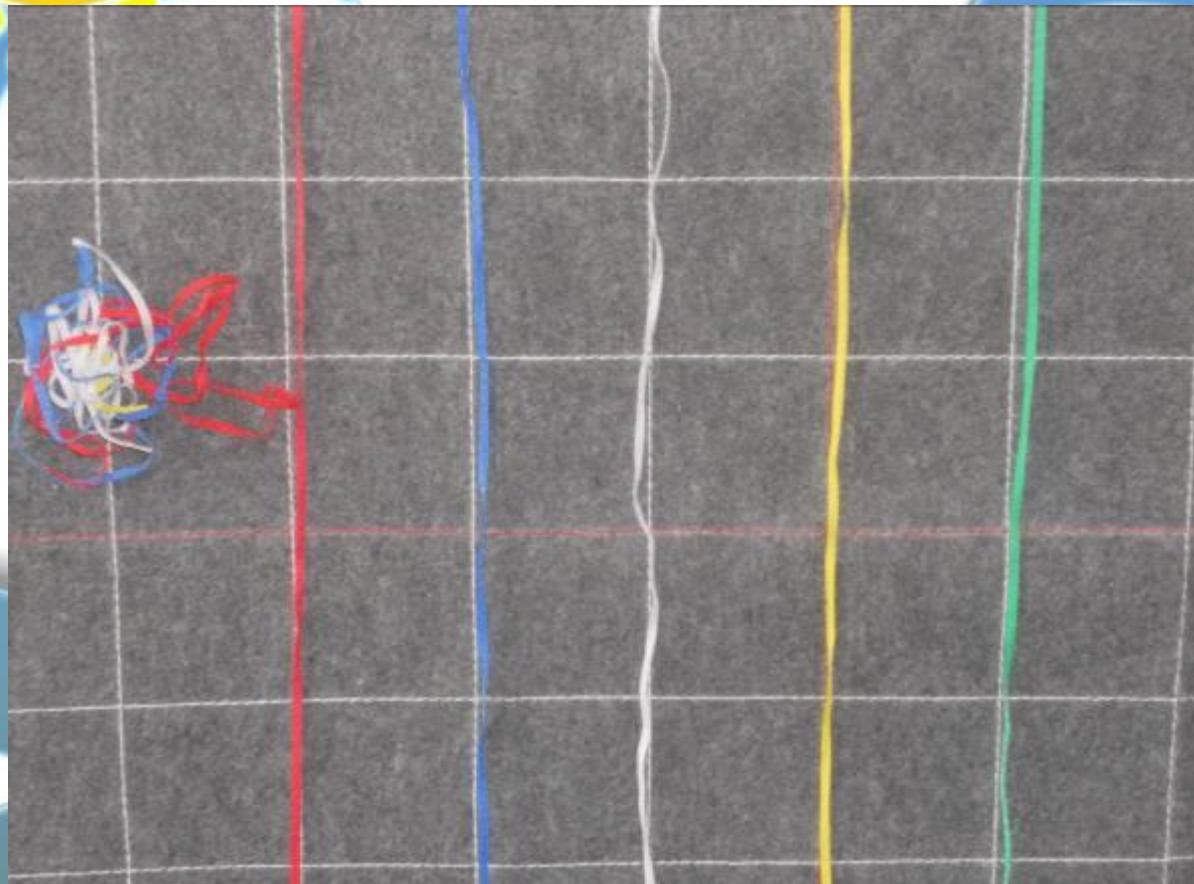
Пособие способствует :

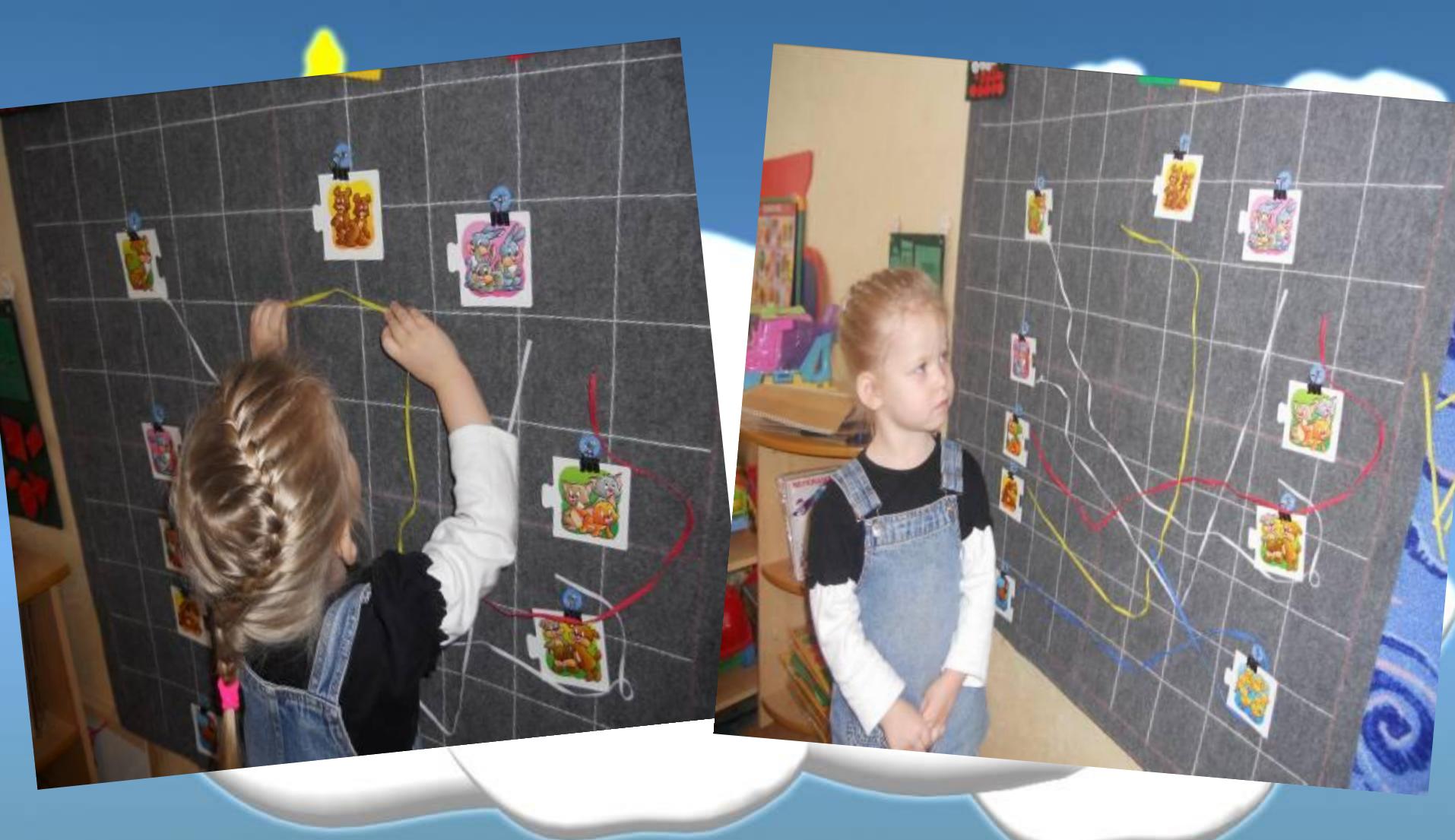
- сенсорному развитию
- развитию психических процессов (память, внимание , мышление , воображение)
- развивает математические , речевые , экологические предпосылки у детей от двух лет и школьного возраста.



В процессе игры коврограф превращается в волшебную поляну в Фиолетовом лесу ,на которой происходят различные чудеса .

Разноцветные веревочки .





Веревочками можно обводить и
соединять.



**Строим домики для Дольки , Жужи и
Незримки Всю .**

**А как им попасть к друг другу в гости ?
Ну конечно помогут волшебные веревочки !**



А теперь попробуем
закрыть глаза и
пальчиком пройти по
дорожкам. Куда мы
поладем ?

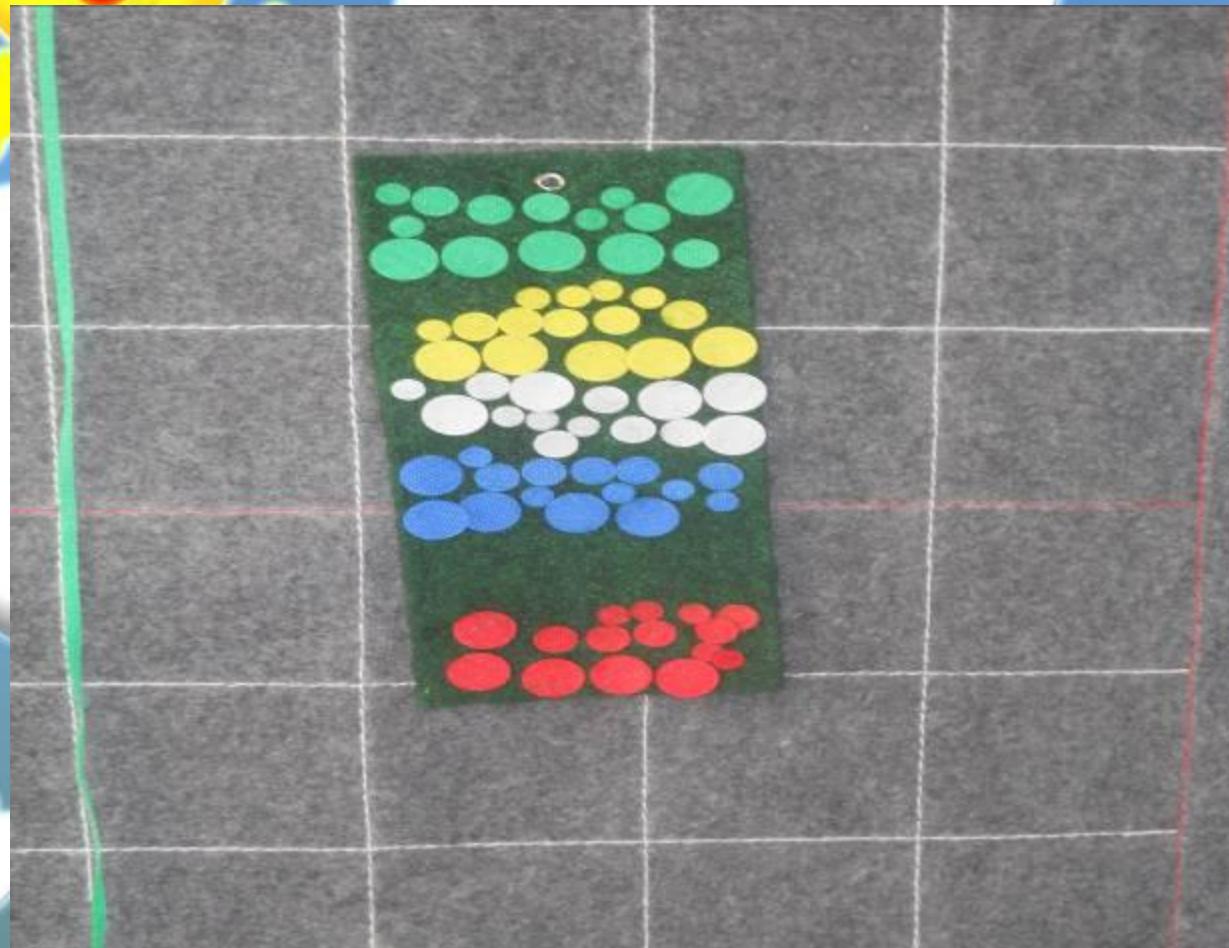




Можно строить
разные фигуры.



Разноцветные круги-липучки.





Долька
расстроилась.
Пригрело
солнышко, и
Снегопад растаял.



Мы сделаем новых Снеговиков.



Бусы для Фифы
рассыпались .



Разноцветные квадраты и Радужные гномы.



Гномы перепутали свои колпаки .

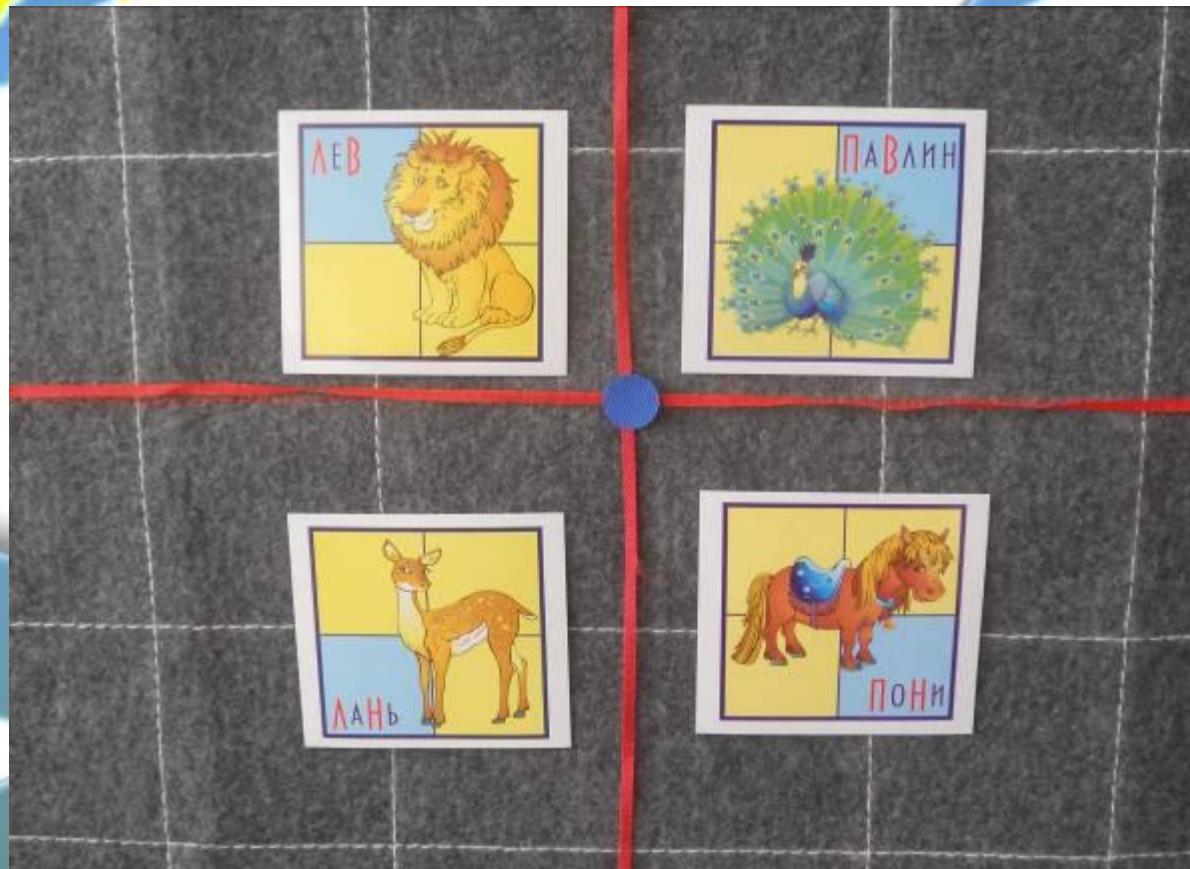




Помогут
волшебные
веревочки.



Пространственные карточки: Лев , Павлин, Пони, Лань.



**С помощью сказки дети
запомнили кто из зверей
где живет.**





**Бабочка захотела поиграть и
стала летать в разные части
коврика. (у льва ,у пони...)**

Образные элементы .





Игры с забавными цифрами позволяют знакомить детей :

- с цифрами и числами натурального ряда
- порядковым и количественным значением числа
- усвоение счета и отсчета в пределах десяти
- развивают психические процессы: внимания (произвольно, концентрированности, объема); произвольной памяти; операций логического мышления (умения анализировать, сравнивать, сопоставлять, объединять); воображения, речь .



В основе методики Воскобовича лежит
принцип:
интерес – познание – творчество .

