

Мастер - класс

**ПервоЛого, как средство
обучения детей в
начальной школе.**

*Учитель начальных классов:
Балуева Л.М.*



Цель: опыт освоения и применения среды ПервоЛого на уроках в начальной школе.

Задачи:

- Создание условий для профессионального общения, самореализации и стимулирования роста творческого потенциала педагогов.
- Распространение педагогического опыта и привлечение интереса к новым технологиям.



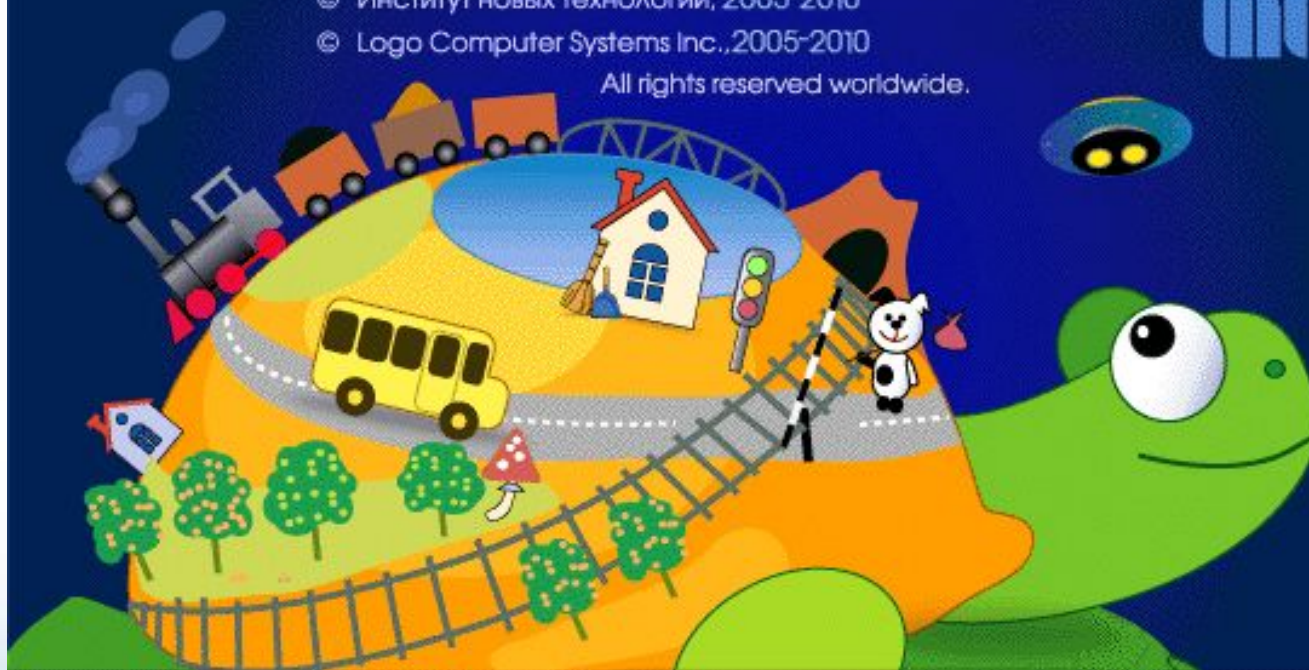


ПервоЛого 3.0

© Институт новых технологий, 2005-2010

© Logo Computer Systems Inc., 2005-2010

All rights reserved worldwide.



0
1
2
3
4
5
6

+

=

||

>

<

8

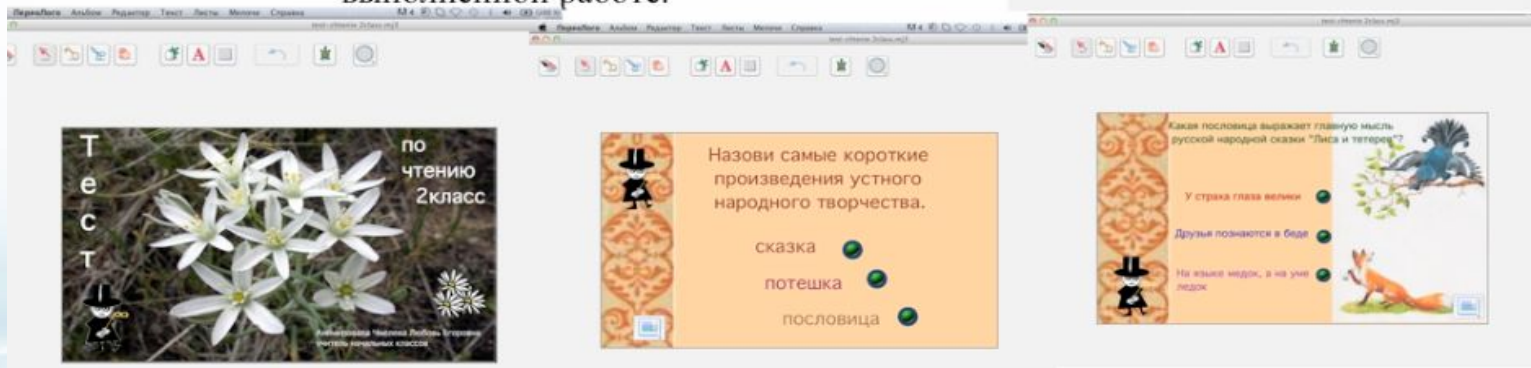
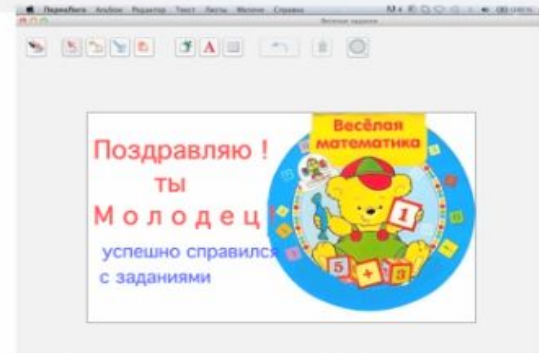





На этапе закрепления используем тесты, викторины выполненные в альбоме ПервоЛого.

Работая в них, дети прослушивают задания, прочитывают, вычисляют и нажимают на кнопку с правильным ответом.


Если задание выполнено правильно, открывается следующее задание. В результате, попадая в финал, получает красочно оформленное поздравление в успешно выполненной работе.



- ◆ Живая природа
- ◆ Неживая природа
- ◆ Признаки живой природы



Живая природа




- воздух
- вода
- животные
- бактерии
- грибы
- солнце
- полезные ископаемые
- растения

Имеющиеся готовые задания ПервоЛого позволяют организовать как фронтальную, так и индивидуальную работу учащихся за ПК на уроках математики, информатики, окружающего мира, русского языка, технологии, изобразительного искусства, музыки /за персональным компьютером, через проектор, а так же, используя ресурсы интерактивной доски/.

Данный программный продукт возможно использовать на любом этапе урока: при объяснении нового материала, закреплении, повторении, контроле, а так же на внеклассных занятиях, в группе продлённого дня и др.

Собери схему. Подбери иллюстрации.

Неживая природа

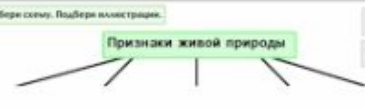


- воздух
- вода
- животные
- бактерии
- грибы
- солнце
- полезные ископаемые
- растения

питание

движение

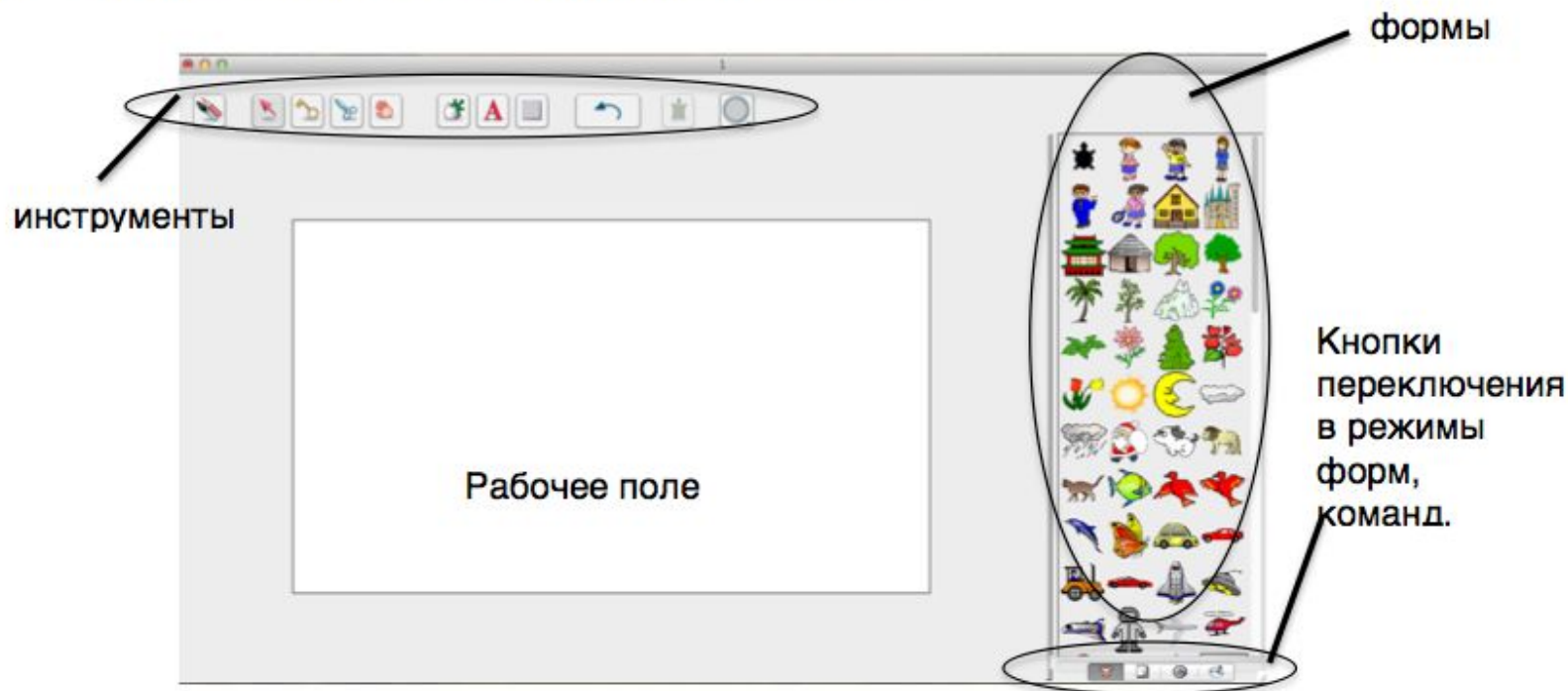
Признаки живой природы




Создание сказки «Теремок»



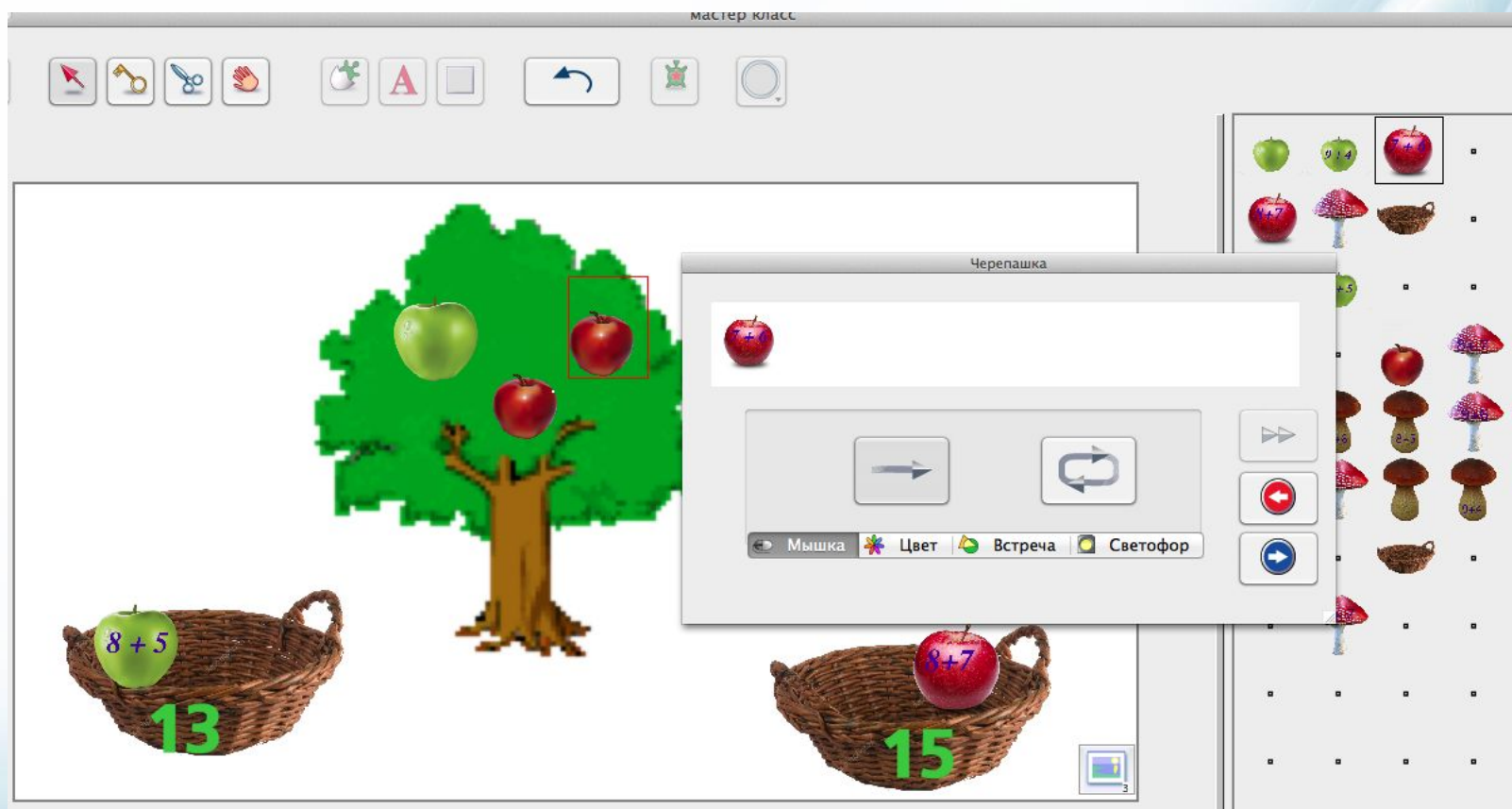
ПервоЛого — интегрированная творческая обучающая среда, созданная на базе языка Лого предлагает огромные функциональные возможности при относительно простом управлении. На скриншоте показан интерфейс ПервоЛого.



Создание текста

The screenshot shows a drawing application window titled "мастер класс". The toolbar at the top includes icons for drawing tools: pencil, eraser, selection tool, lasso tool, hand tool, fill tool, text tool, undo, redo, and a circular tool. The main canvas contains the text "Добрый день" and a large blue letter "Н". Below the letter "Н" is a horizontal bar divided into three sections: blue, red, and blue. A text input box contains the letter "п". A keyboard overlay titled "Алфавит" is visible, showing a Russian QWERTY keyboard layout. A vertical list of numbers (9, 10, 12, 14, 20, 35, 50) is overlaid on the keyboard, with a checkmark next to the number 35. The word "кра" is partially visible on the left side of the canvas. The bottom of the keyboard overlay shows the text "Charcoal CY", the number "35", and several icons including a pencil, a frog, a megaphone, a magnifying glass, and a green letter "А".

Черепашка меняет форму.



Спасибо за внимание.

Желаю всем творческих
успехов!

