

Мастер - класс

**ПервоЛого, как средство
обучения детей в
начальной школе.**

*Учитель начальных классов:
Балуева Л.М.*



Цель: опыт освоения и применения среды ПервоЛого на уроках в начальной школе.

Задачи:

- Создание условий для профессионального общения, самореализации и стимулирования роста творческого потенциала педагогов.
- Распространение педагогического опыта и привлечение интереса к новым технологиям.



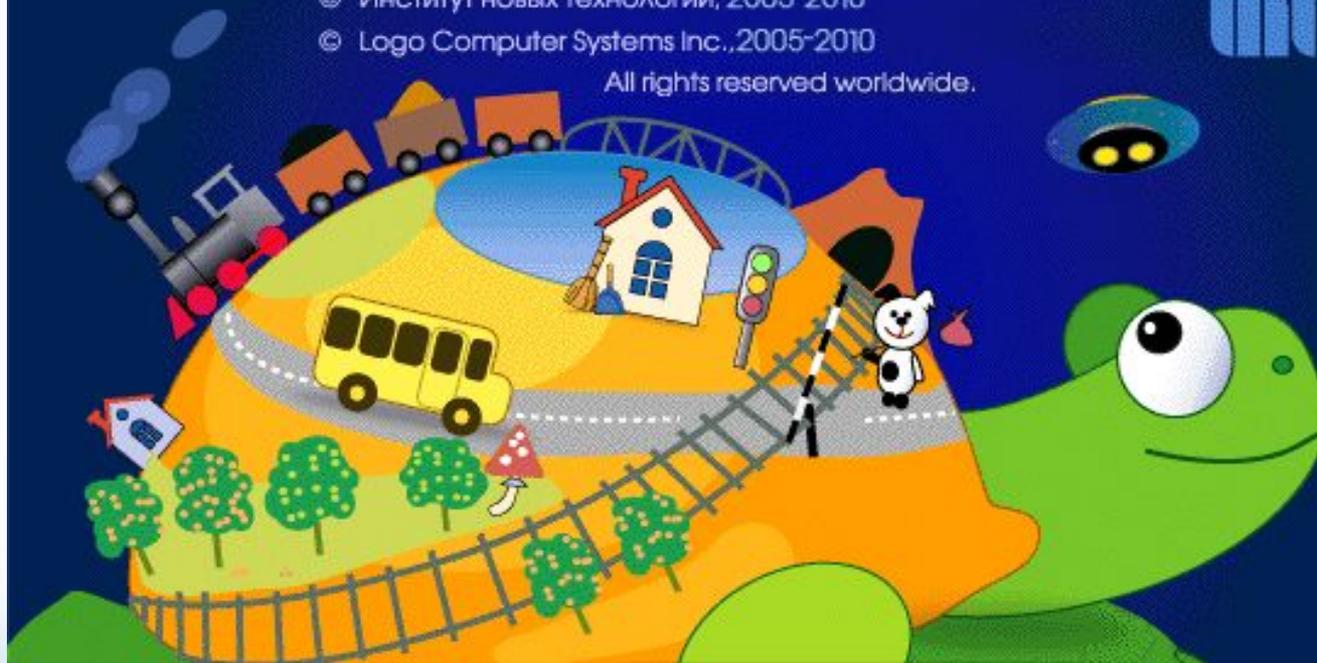


ПервоЛого 3.0

© Институт новых технологий, 2005-2010

© Logo Computer Systems Inc., 2005-2010

All rights reserved worldwide.



A digital corkboard interface with a grid of numbers 0 through 6 on the left side. The numbers are: 0 (purple), 1 (orange), 2 (blue), 3 (red), 4 (yellow), 5 (red), and 6 (green). On the right side, there are math symbols: a pink plus sign (+), an orange minus sign (-), two green equals signs (=), and two red less-than signs (<). The corkboard has two horizontal black lines. At the bottom of the corkboard, there are illustrations of a green apple, a bunch of carrots, a brown squirrel, two grey chipmunks, and a yellow hedgehog. The entire corkboard is set against a light blue background with a white wave pattern at the bottom.

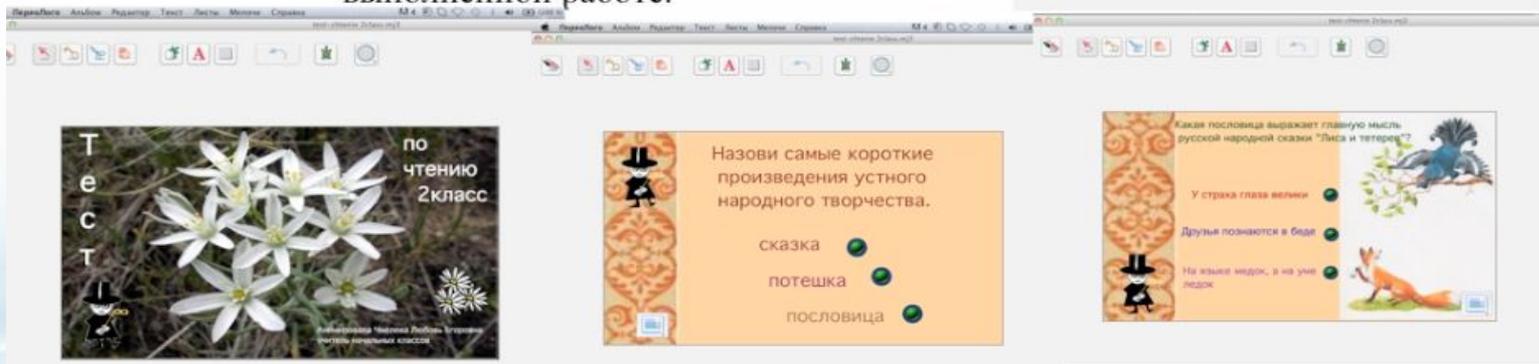
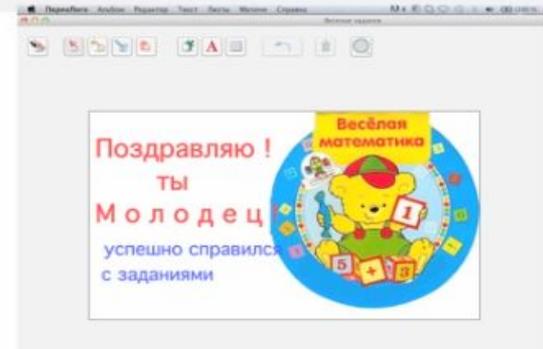




На этапе закрепления используем тесты, викторины выполненные в альбоме ПервоЛого.

Работая в них, дети прослушивают задания, прочитывают, вычисляют и нажимают на кнопку с правильным ответом.

Если задание выполнено правильно, открывается следующее задание. В результате, попадая в финал, получает красочно оформленное поздравление в успешно выполненной работе.



- ◆ Живая природа
- ◆ Неживая природа
- ◆ Признаки живой природы



Живая природа



- воздух
- вода
- животные
- бактерии
- грибы
- солнце
- полезные ископаемые
- растения

Имеющиеся готовые задания ПервоЛого позволяют организовать как фронтальную, так и индивидуальную работу учащихся за ПК на уроках математики, информатики, окружающего мира, русского языка, технологии, изобразительного искусства, музыки /за персональным компьютером, через проектор, а так же, используя ресурсы интерактивной доски/.

Данный программный продукт возможно использовать на любом этапе урока: при объяснении нового материала, закреплении, повторении, контроле, а так же на внеклассных занятиях, в группе продлённого дня и др.

Собери схему. Выбери иллюстрации.

Неживая природа

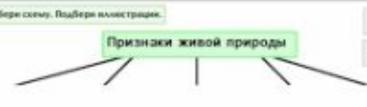


- воздух
- вода
- животные
- бактерии
- грибы
- солнце
- полезные ископаемые
- растения

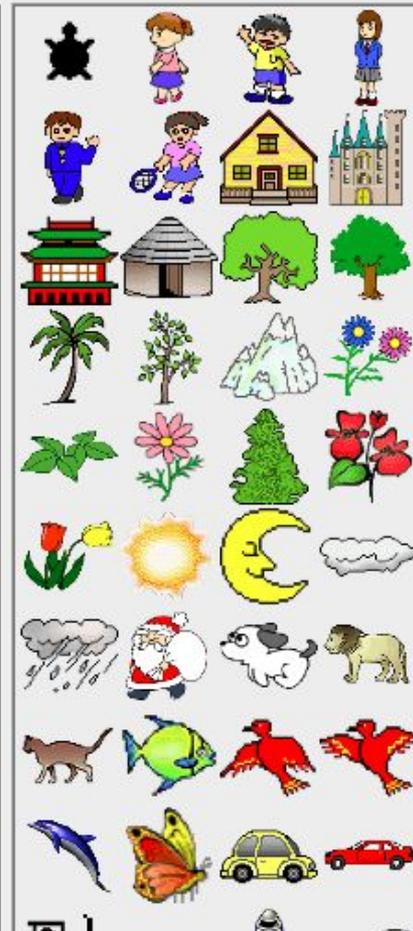
питание

Движение

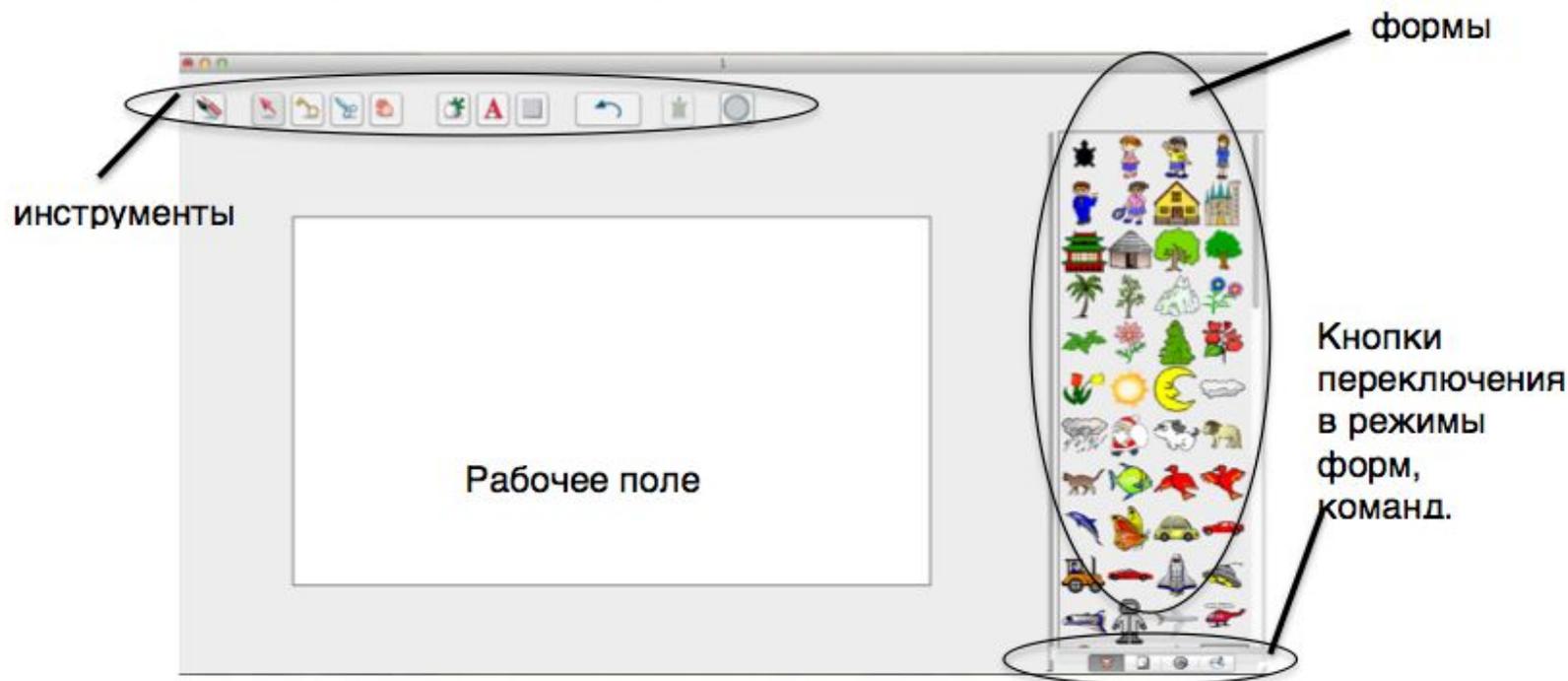
Признаки живой природы




Создание сказки «Теремок»



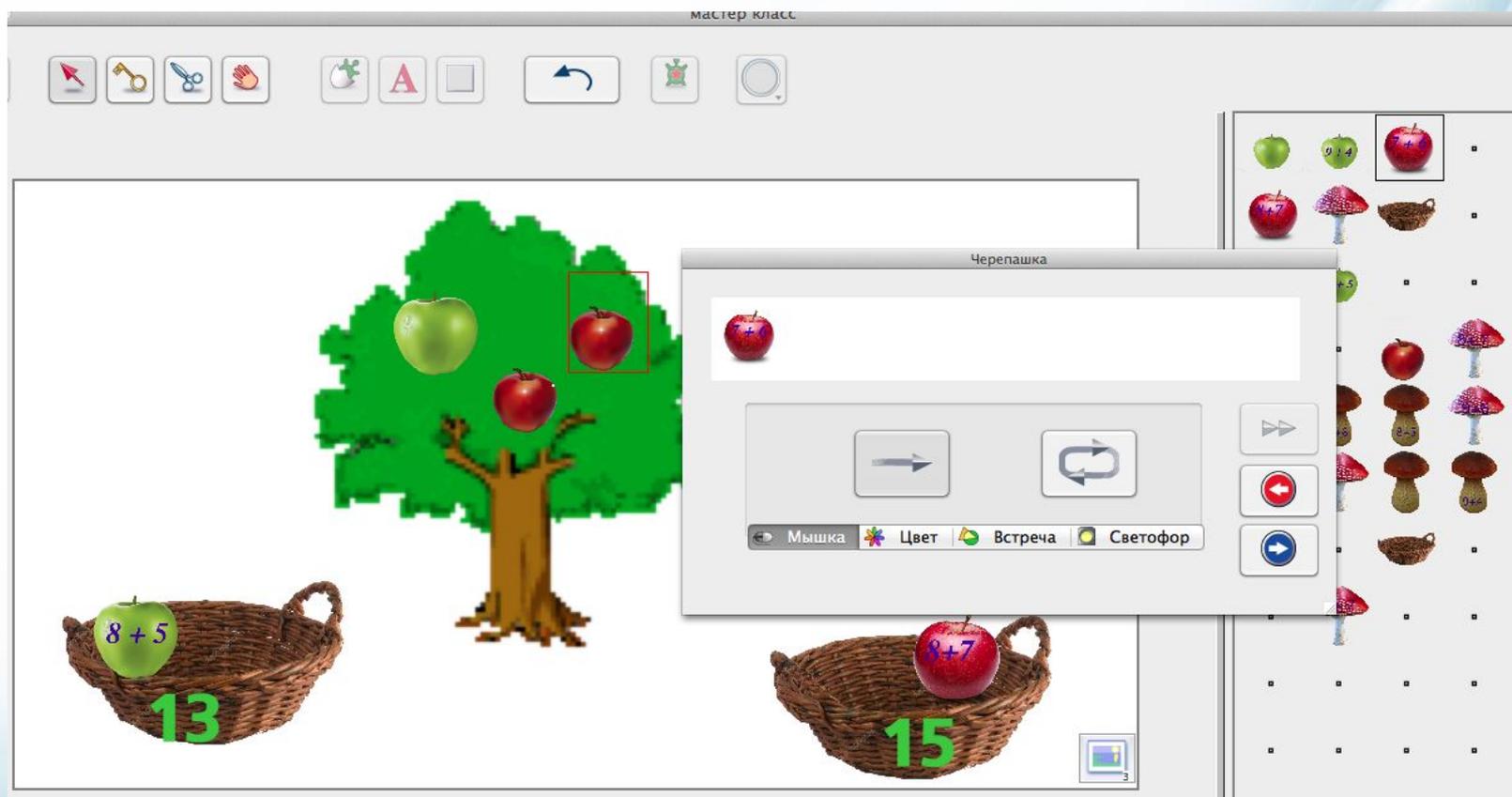
ПервоЛого — интегрированная творческая обучающая среда, созданная на базе языка Лого предлагает огромные функциональные возможности при относительно простом управлении. На скриншоте показан интерфейс ПервоЛого.



Создание текста

The screenshot shows a drawing application window titled "мастер класс" with a toolbar containing icons for drawing tools (pencil, eraser, key, scissors, hand), text tools (text, fill, stroke), and navigation tools (undo, redo, zoom). The main canvas displays the text "Добрый день" and a large blue letter "Н". Below the letter "Н" is a horizontal bar divided into three sections: blue, red, and blue. A text input field contains the letter "п". A keyboard overlay titled "Алфавит" is visible, showing a Russian keyboard layout with a dropdown menu for the letter "п" (35) and a "Charcoal CY" palette. The word "кра" is partially visible on the left side of the canvas.

Черепашка меняет форму.



Спасибо за внимание.

Желаю всем творческих
успехов!

