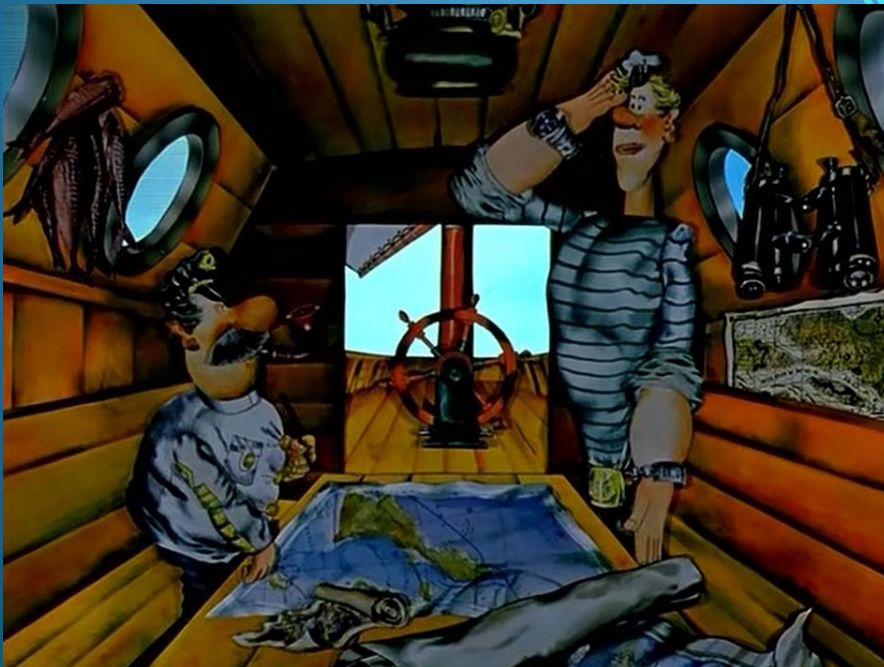


# Метод корабельный совет

«Совещание пиратов»

Курилова Марина

ЭиП-304



**Корабельный совет** – разновидность мозгового штурма, предполагающая совещание, созываемое руководителем для решения проблемы в условиях дефицита информации и времени. Авторы метода — В. Гильде, К. Штарке (1970 г.).

«Совещание пиратов»

Поиск решений в различных областях человеческой деятельности при недостатке информации и времени

# Цель метода

Максимально использовать опыт, знания и фантазию всех без исключения участников совещания для решения проблемы.



# Суть метода «Корабельный совет»



Строгое выполнение каждым участником определенных правил, одним из которых является заранее установленная очередность выступлений от «юнги» до «капитана»: от младшего к старшему. Успех работы совещания зависит главным образом от умения руководителя – «капитана» создать спокойную деловую обстановку, стимулирующую участников на активный поиск решения проблемы.

# План действий



1. Объявить участникам очередность выступлений.
2. Четко сформулировать проблему и представить ее в форме, наиболее удобной для участников.
3. Заслушать каждого участника о путях решения проблемы (этап – "Выдвижение идей").
4. Отобрать 2-3 идеи для проработки.
5. Критика отобранных идей (этап – "Критика идей").
6. Защита и развитие идей, подвергнутых критике (этап – "Защита идей").
7. Выбор руководителем тех предложений, которые помогут лучше решить проблему.

# Результат:

Информация и идеи, достаточные для принятия решения.

## Достоинства:

- Легкость освоения и простота в обращении.
- Незначительные затраты времени на проведение.
- Наиболее эффективен при решении организационных проблем, а также технических задач не высокого уровня сложности.

## Недостатки:

Решение только простых задач. Нет гарантии нахождения сильных идей.

## Памятка

- Высказываться по проблеме должны все.
- Порядок выступлений – от «юнга» к «капитану», от младшего к старшему.
- Вопросы задает только «капитан».
- Критиковать идеи и защищать их только после команды «капитана».
- Критиковать, а затем и защищать отобранные идеи должны все.
- Итог работы подводит «капитан».

# Схема работы

