

# МЕТОД ПРОБ И ОШИБОК

Выполнила студентка гр. ЭиП-307

Черновол Ольга

---

# СУТЬ МЕТОДА

---

**Метод проб и ошибок** является одним из самых древних и наименее эффективных. Сущность его заключается в последовательном выдвижении и рассмотрении всевозможных идей решения определенной проблемы. При этом всякий раз неудачная идея отбрасывается и взамен ее выдвигается новая. При этом нет никаких правил поиска верной идеи и ее оценки.

## ДОСТОИНСТВА МЕТОДА:

1. Этому методу не надо учиться.
2. Методическая простота решения.
3. Удовлетворительно решаются простые задачи (не более 20 проб и ошибок).
4. При выдвижении идей, как правило, ориентируются на свои знания и опыт.



# НЕДОСТАТКИ МЕТОДА:

1. Плохо решаются задачи средней сложности (более 20—30 проб и ошибок) и практически не решаются сложные задачи (более 1000 проб и ошибок).
2. Нет приёмов решения.
3. Нет алгоритма мышления, мы не управляем процессом. Идет почти хаотичный перебор вариантов.
4. Неизвестно, когда будет решение и будет ли вообще.
5. Отсутствуют критерии оценки силы решения, поэтому неясно, когда прекращать думать. А вдруг в следующее мгновение придет гениальное решение?
6. Требуются большие затраты времени и волевых усилий при решении трудных задач.
7. Иногда ошибаться нельзя ИЛИ этот метод не подходит (не будет человек резать на бомбе провода наугад).

- 
- Считается, что для метода проб и ошибок выполняется правило — **«первое пришедшее в голову решение — слабое»**. Объясняют этот феномен тем, что человек старается поскорее освободиться от неприятной неопределённости и делает то, что пришло в голову первым.
  - Метод проб и ошибок лежит в основе принятия решений участниками рынка в условиях совершенной конкуренции, что является одной из главных причин постоянных кризисов.

- 
- В этом методе применяются в основном субъективные критерии оценки правильности выбранной идеи. Существенную роль при этом играет профессионализм и квалификация разработчика нового продукта.



# ИСТОРИЯ

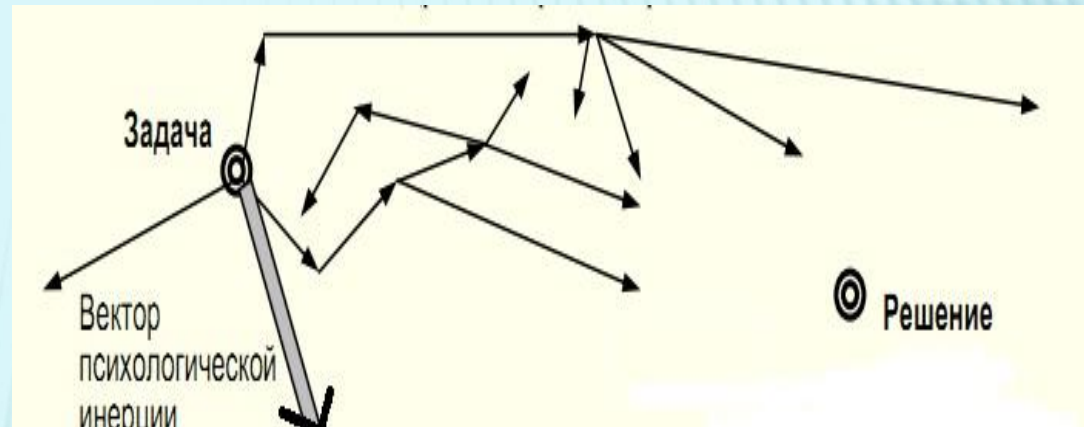
---

В 1898 году описан Э. Торндайком как форма научения, основанная на закреплении случайно совершённых двигательных и мыслительных актов, за счет которых была решена значимая для животного задача. В следующих пробах время, которое затрачивается животным на решение аналогичных задач в аналогичных условиях, постепенно, хотя и не линейно, уменьшается, до тех пор, пока не приобретает форму мгновенного решения.

Последующий анализ метода проб и ошибок показал, что он не является полностью хаотическим и нецелесообразным, а интегрирует в себе прошлый опыт и новые условия для решения задачи.

# ГРАФИЧЕСКИЙ ПОИСК РЕШЕНИЯ

Пусть вы находитесь в точке «задача» и вам нужно попасть в точку «решение», не зная, где эта точка. Вы выбираете произвольное направление, делаете одну попытку за другой и, убедившись, что решения нет, меняете курс и делаете новые попытки. Большинство из них сосредоточено в одном привычном для вас направлении (чаще всего общеизвестном), которое получило название «вектор психологической инерции». А изобретательная задача потому и трудна, что ее решение в новом неожиданном направлении.





---

**СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!**