

# ДЕЛОВАЯ ИГРА «ВЫБОР КУЛИНАРА»

Для учащихся по профессии  
Повар, кондитер  
ГБПОУ КК БИТТ  
Преподаватель Власенко М.В

# Вступление

В ресторане «Плакучая ива», сменился шеф повар, необходимо срочно заменить все меню. Начнем с первых блюд. Вся команда поваров рекомендует ассортимент супов по популярности и приемлемой стоимости. Необходимо выбрать 3 супа, рассчитать какие продукты и в каком количестве необходимы, цену супа с наценкой ресторана, составить технологию приготовления, продумать выход, подачу и оформление супов.

# Ход игры

1. Учащиеся делятся на команды, выбирают шеф повара – эксперта(назначает преподаватель), повара – калькулятора, повара –закупщика сырья, повара – технолога, повара раздатчика, повара оформителя.
2. Согласно задания все выполняют свои поручения, шеф помогает и следит за правильностью работы, проект меню записывают на ватман, каждая команда своим цветом. Время работы 15 – 20 минут.

# Памятка

**Шеф повар** – следит за работой и помогает

**Повар закупщик** – рассчитывает необходимое количество сырья для приготовления 1 л. Супа

**Повар калькулятор** – рассчитывает стоимость

**Повар технолог** – составляет технологию приготовления супа

**Повар раздатчик** определяет выход, посуду для подачи

**Повар оформитель** – разрабатывает необычное оформление супа, подачу

# ПАМЯТКА

Ваш успех будет полным, если вы все будете работать сообща! Но как же быть, кто оценит профессионально? Нужно звать экспертов для консультации!

После отведенного времени команды меняются рабочими местами, анализируют работу другой команды, своим маркером вносят замечания, пока все 4 проекта не будут проверены.

# ПАМЯТКА

После просмотра всех замечаний команды, анализируют ошибки, если они будут и защищают свой проект.

Сначала эксперт высказывает мнение как работала его команда

- Затем каждый учащийся должен оценить свой вклад в работу, объективно оценить свои старания и поставить себе оценку.

# ИТОГИ

Огромное всем спасибо  
за работу! Все  
молодцы!

Прошу ответить на  
вопросы:

1. Вам понравился  
урок-игра?
2. Чему новому вы  
научились?
3. Как вы оцениваете  
свое участие в  
проекте?

Нарисуйте на своем  
проекте отношение  
к его выполнению в  
виде смайлика!