

# ММИР

Лекции **14** часов,  
Практические занятия – **14**  
часов  
**4** контрольные работы  
*Зачет*

*Лекции №№1-2*

**Пути решения инженерных  
задач:**

- **экспериментальный;**
- **анализ математической модели реального объекта (процесса)**

# Схема *экспериментальн.* решения задачи (ЭМ):

- Разработка методики исследований и экспериментальных средств;
- Проведение эксперимента, в котором по возможности наиболее полно отображаются реальные условия взаимодействия объекта исследования с окружающей средой.

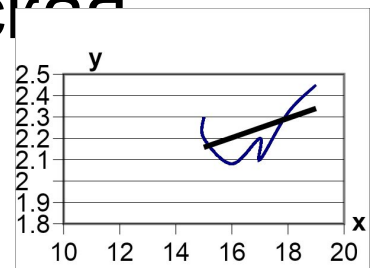
.....  
Повторные эксперименты □ Массив данных

□ Систематизация и статистическая обработка □

Изображение в виде

- таблиц,
- графиков,
- эксперимент. функциональных зависимостей.

X \ Y	23	25	27
20	1	2	7
22	2	0	3
24	3	2	1
26	5	2	2
28	17	9	3
$m_y$	28	15	16





## Преимущество:

с помощью правильно поставленного и технически оснащенного эксперимента часто удается получить *надежные и достоверные результаты*

## Недостаток:

*результаты и закономерности, полученные в данном конкретном эксперименте, не могут быть использованы для обобщений и прогнозов результатов других, даже **подобных экспериментов.***

Э

М

 Недостаток:

не всегда возможно решение сложных прикладных задач.

 Преимущество:

там, где математическое решение возможно эти методы имеют большие возможности для *обобщений*, т.е. применения полученных результатов и закономерностей *для других подобных задач.*

MM

**ММИР**

```
graph TD; A[ММИР] --> B[ОДУ]; A --> C[УМФ]; B --> D[Методы решения ОДУ]; D --> E[Графические]; D --> F[Аналитические]; D --> G[Приближенные]; D --> H[Численные];
```

**ОДУ**

**УМФ**

**Методы  
решения  
ОДУ**

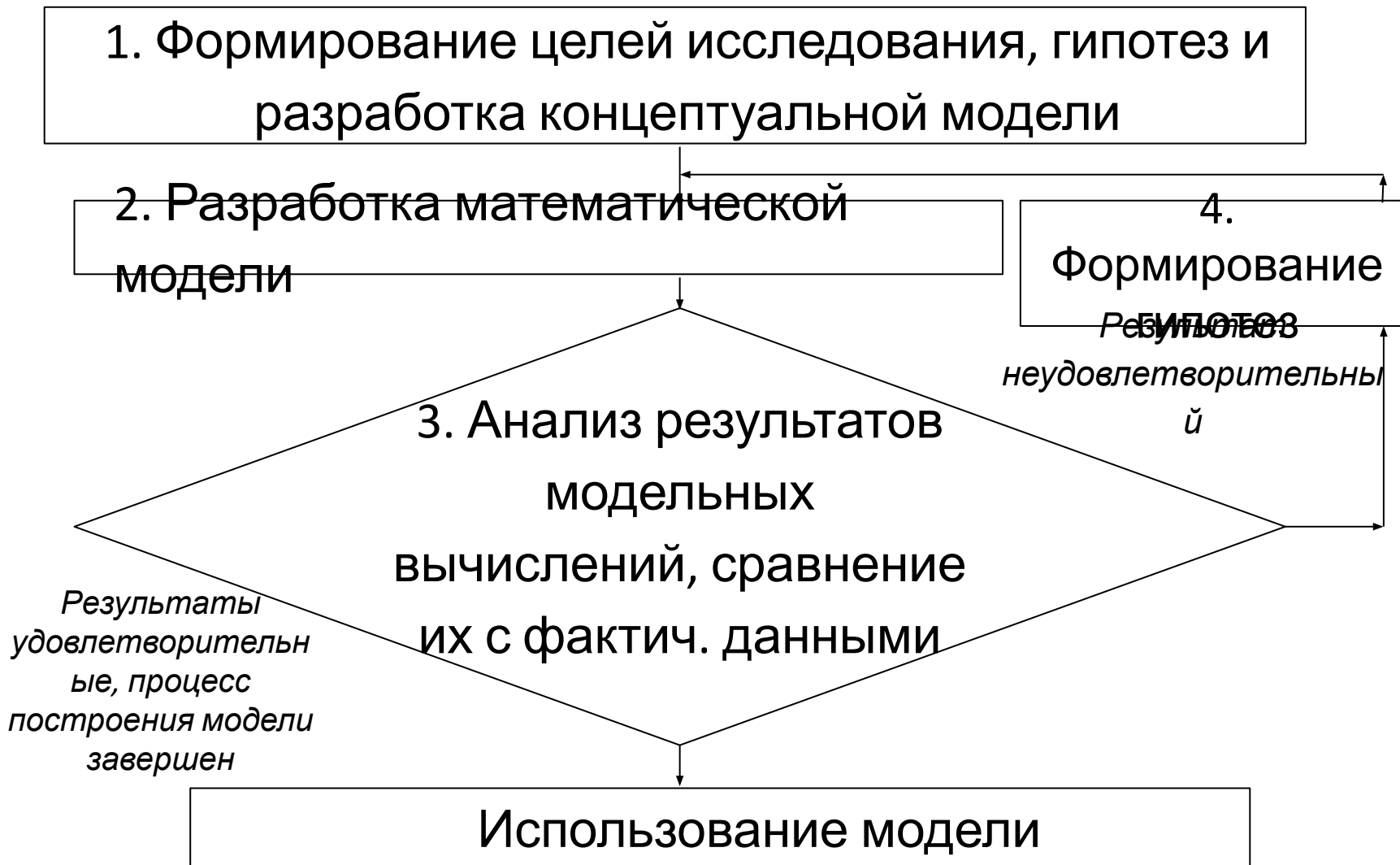
- **Графические**
- **Аналитические**
- **Приближенные**
- **Численные**

Термин «**модель**» (от лат. «modulus»- образец, норма, мера) - это объект, замещающий оригинал и отображающий его наиболее важные черты и свойства для данного исследования.

В широком смысле **модель** – это любая система, в каком-то отношении заменяющая либо способная заменить «оригинал», который интересует исследователя.

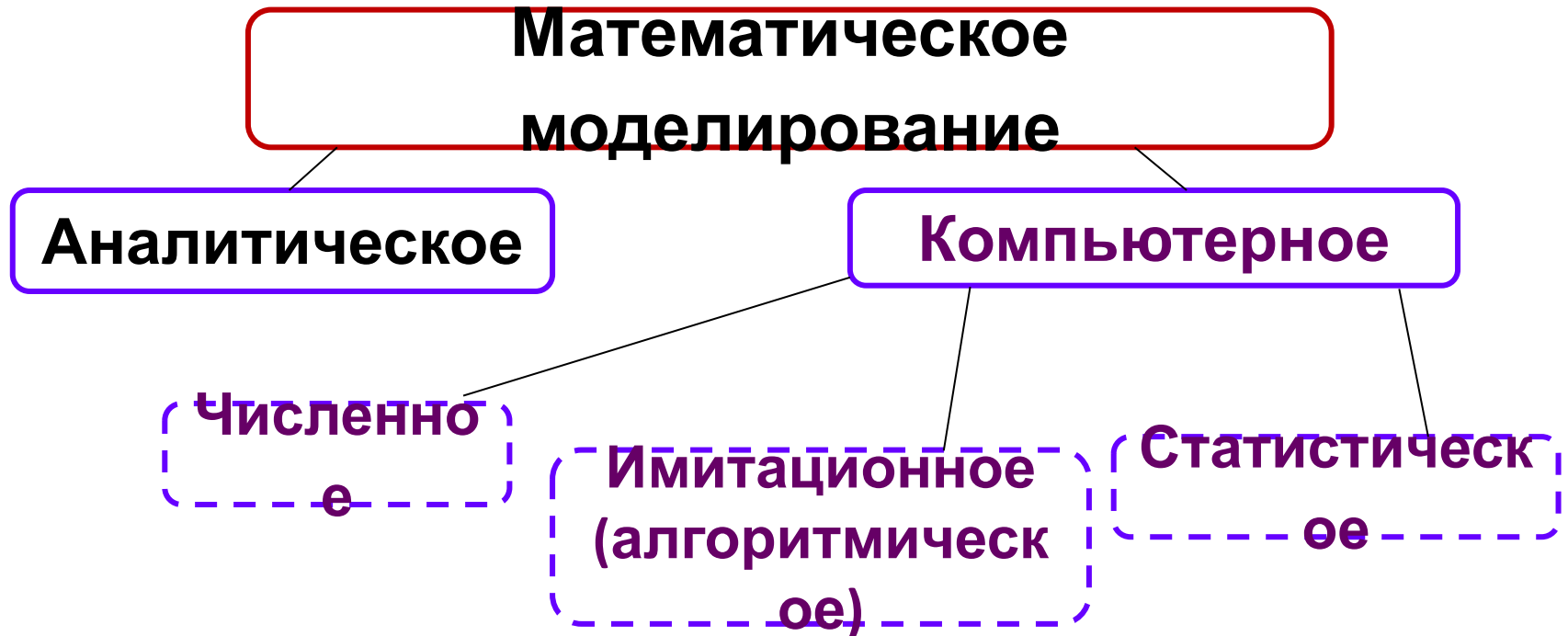
**Математическая модель** – это абстракция реальной действительности, в которой отношения между *реальными* элементами (интересующими исследователя), заменены отношениями между *математическими категориями*. Эти отношения записываются в виде *уравнений и (или) неравенств*, соотношениями формальной логики между показателями (переменными), которые характеризуют функционирование реальной моделируемой системы.

# Основные этапы процесса математического моделирования





# Классификация видов математической модели

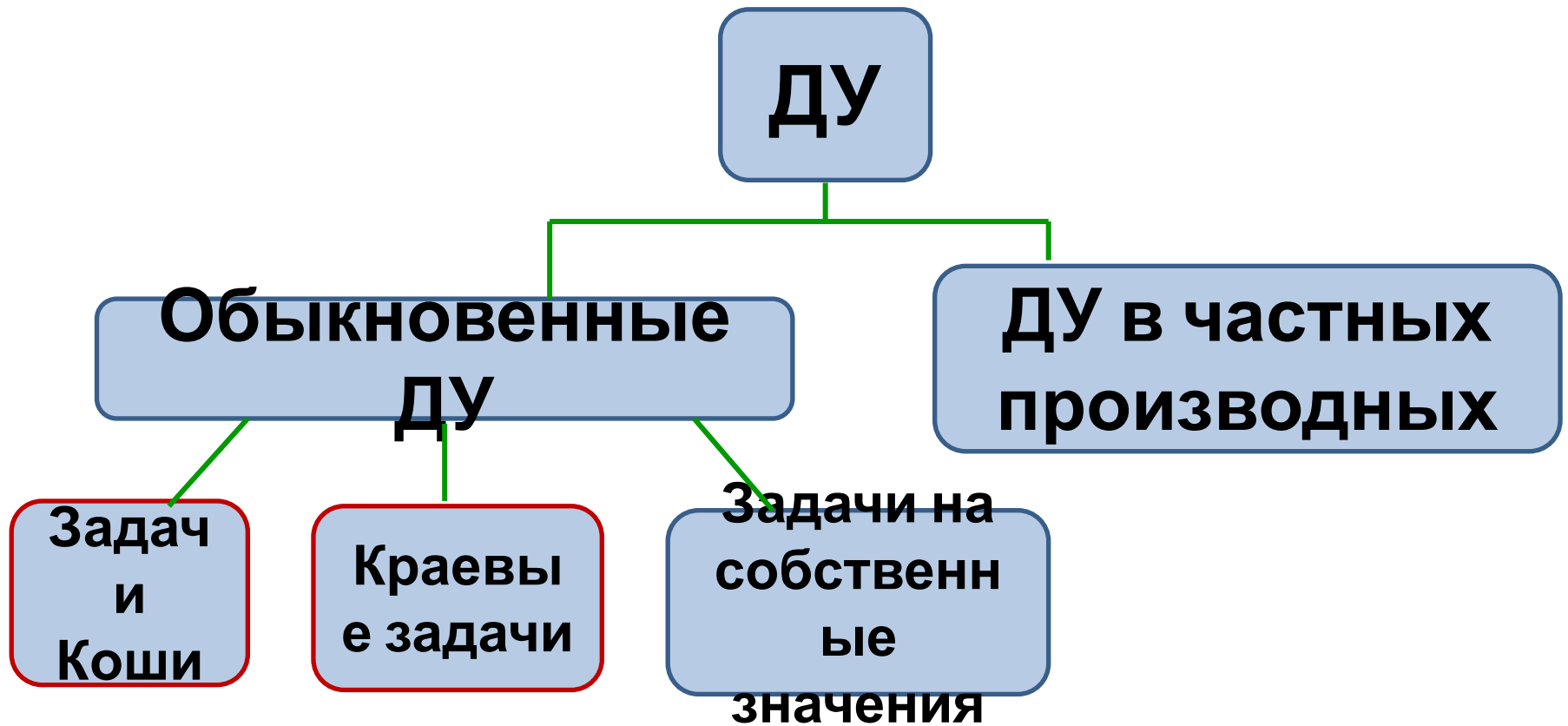


# Цикл вычислительного процесса:

объект исследования →  
физическая модель →  
**математическая модель** →  
**численный алгоритм** →  
**программа** →  
**расчет на ЭВМ** →  
сравнение с экспериментальными  
данными, управление объектом

**Дифференциальные  
уравнения (ДУ) и  
методы их решения**

Любой физический процесс, в котором рассматривается степень изменения одной переменной относительно другой, описывается ДУ.



**ОДУ** – уравнение, связывающее независимую переменную  $x$ , неизвестную функцию  $y(x)$  и ее производные.

Если в ДУ неизвестной является функция *нескольких переменных* (т.е. эта функция входит в уравнение вместе со своими частными производными), то ДУ называется **уравнением в частных производных**.

Порядок ДУ – порядок старшей из производных

Общий вид ОДУ  $n$  - порядка:

$$f(x, y, y', y'', \dots, y^{(n)}) = 0, \quad x \in [a, b] \quad (1)$$

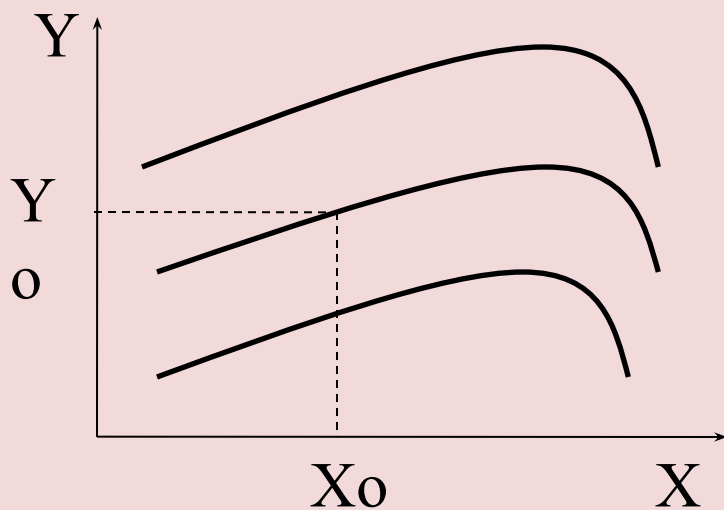
Решением (интегралом) ДУ называется функция, которая обращает (1) в верное тождество.

**Общее решение уравнения (1) содержит  $n$  произвольных постоянных, т.е. является неоднозначным**

$$y = \varphi(x, C_1, C_2, \dots, C_n), \quad x \in [a, b]$$

Общее решение задает *поле решений*, т.е. совокупность кривых.

Для получения **частного решения** (однозначного) необходимо иметь набор дополнительных условий для определения постоянных  $C_1, C_2, \dots, C_n$ .



Дополнительные условия включают задание значений функции и ее производных в определенной точке, т.е. дают однозначное решение, т.к. позволяют выбрать кривую

В зависимости от способа задания дополнительных условий задачи решения ДУ решения делятся на



задачу с начальными условиями  
(задачу Коши)

задачу с краевыми условиями  
(краевую задачу)



**Начальные условия** – определяют значения функции и ее производных до  $(n - 1)$  порядка включительно в одной точке отрезка интегрирования уравнения (1)

Обычно в начале  $x = a$

**Краевые (граничные) условия** – определяют значения функции и ее производных до  $(n - 1)$  порядка включительно в нескольких точках отрезка интегрирования

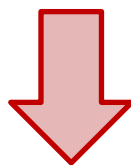
Обычно в начале и конце

$x = a$  и  $x = b$

$$y^{(p)}(x) = f(x, y, y', y'', \dots, y^{(n-1)})$$

 $\sim$ 

$$y'_k = y_{k+1}(x), \quad 0 < k < p - 2$$
$$y'_{p-1}(x) = f(x, y_0, y_1, \dots, y_{p-1}), \quad y_0(x) = y(x)$$



Произвольную систему ДУ **любого** порядка можно свести к некоторой эквивалентной системе уравнений **1-го** порядка.



## ЗАДАЧА КОШИ для ОДУ 1-го порядка

$$\begin{cases} y' = f(x, y) \\ y(x_0) = y_0, \end{cases}$$

$x \in [a, b]$ ,  $x_0$  – точка, где задано начальное условие.

**Решением задачи Коши** является функция  $y=y(x)$ , удовлетворяющая ДУ и начальному условию.

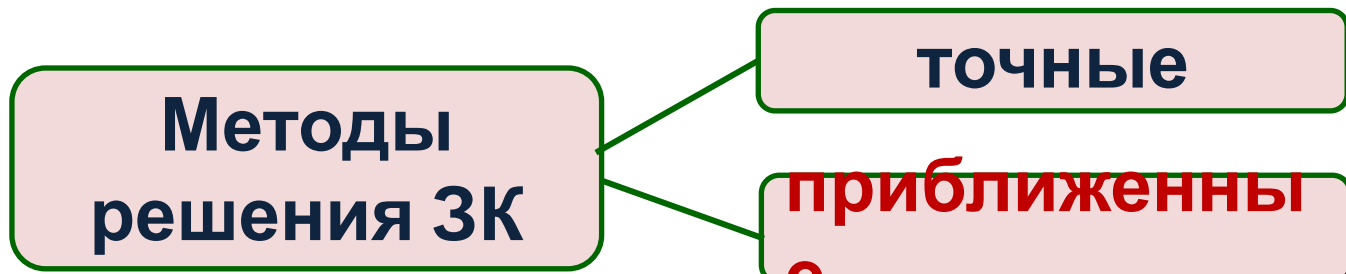
Если правая часть  $f(x, y)$  непрерывна в области **R**:

$|x - x_0| < a, |y - y_0| < b$ , то существует по меньшей мере одно решение  $y = y(x)$ , определенное в некоторой окрестности  $|x - x_0| < h$ , где  $h > 0$ .

Это решение единственно, если в **R** выполнено **условие**

**Липшица:**  $|f(x, \tilde{y}) - f(x, y)| \leq N|\tilde{y} - y|$ .

Если  $f(x, y)$  имеет в **R** ограниченную производную  $f_y'(x, y)$ , то  $N = \max |f_y'(x, y)|$  при  $(x, y) \in R$ .



**приближенные**

**е**

**аналитические**  
дают приближенное решение в виде  
некоторого  
аналитического  
выражения (формулы)  
искомой функции  
(ряда, интеграла и т.д.)

**численные**  
таблицы значений  
искомой функции в  
выбранных точках  
интервала

**Численные методы  
решения ДУ**

**одношаговые**

**многошагов  
ые**

В **1-шаговых методах** (Эйлера, Рунге-Кутта, решение уравнений с помощью рядов Тейлора) используется информация о самой интегральной кривой в предыдущей точке.  
Недостаток: трудно оценить допускаемую ошибку (погрешность) вычисления.

В **многошаговых методах** следующую точку интегральной кривой можно получить, не делая повторных вычислений функции (как в 1-шаговых), а используя приемы прогноза и корреляции.

Недостаток: необходимость получения некоторых начальных точек, сложность организации вычислительной процедуры.

**ЧМ** – это алгоритмы вычисления приближенных (а иногда и точных) значений искомого решения на некоторой выбранной сетке значений аргумента. Решение при этом получается в виде таблицы.

— ЧМ не позволяют найти общего решения, а могут дать какое-то частное решение.

+ ЧМ применимы к очень широкому классу уравнений и всем типам задач для них. При появлении ЭВМ – это основные методы.

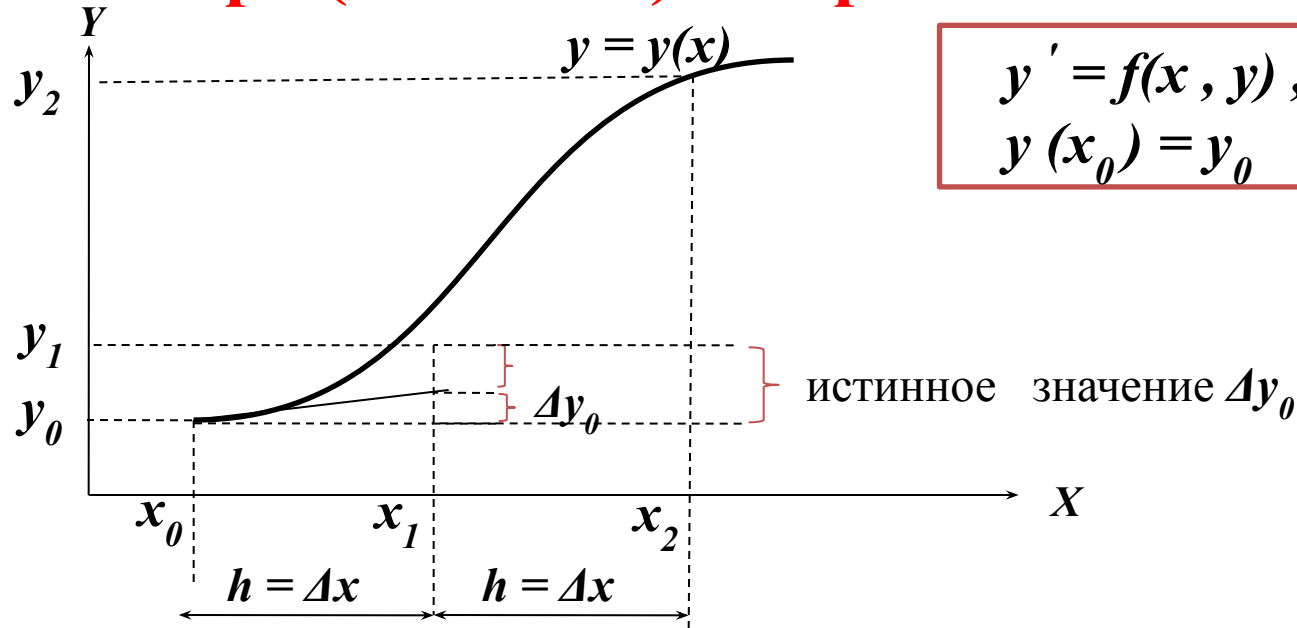
ЧМ применяются только для хорошо обусловленных задач!!! ДУ наз. **плохо обусловленным**, если небольшие изменения начальных условий или эквивалентные этим изменениям небольшие погрешности ЧМ могут сильно исказить решение.

**Пример:**  $y' = y - x, \quad 0 \leq x \leq 100, \quad y(0) = 1.$

Общее решение:  $y = 1 + x + Ce^x$ . При  $x=0$   $C=0$ , а  **$y(100)=101$** .

При небольшом изменении начального условия  $\tilde{y}(0) = 1.0000001$  слегка меняется постоянная  $\hat{C} = 10^{-6}$  но тогда **„**

# Метод Эйлера (ломаных) для решения задачи Коши



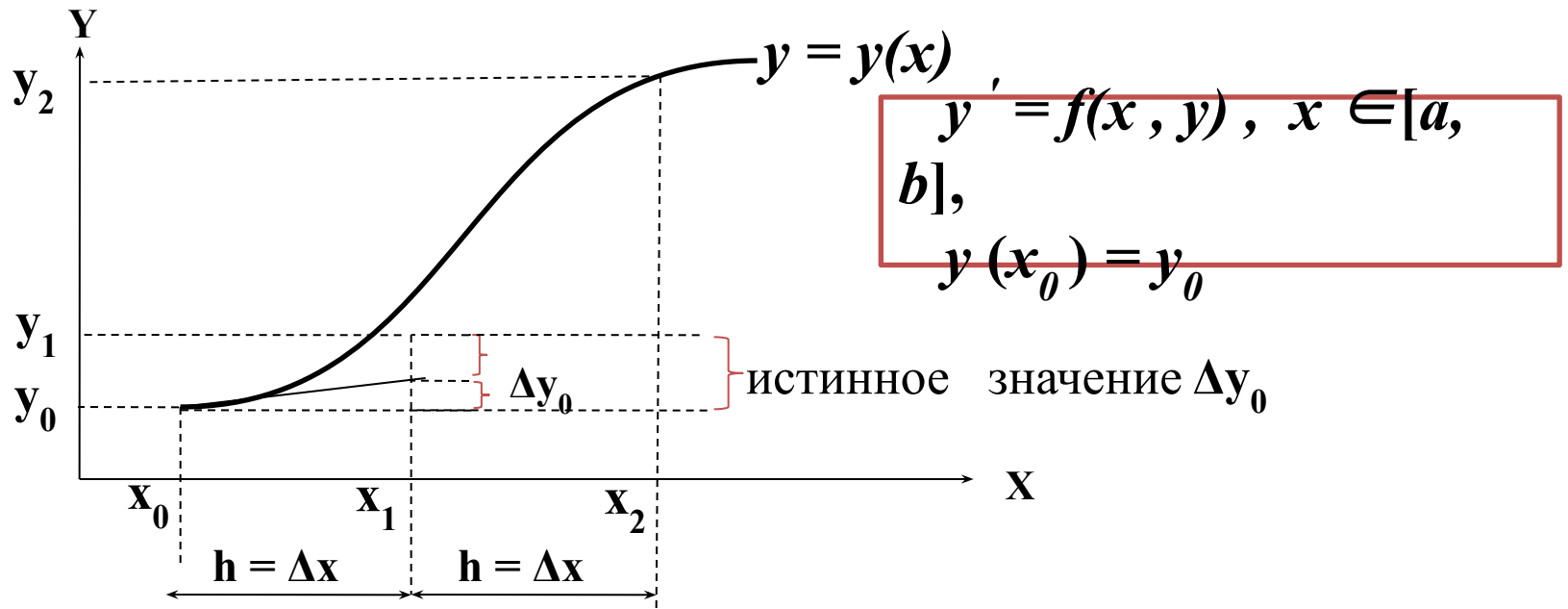
$$y' = f(x, y), \quad x \in [a, b],$$
$$y(x_0) = y_0$$

Выбираем достаточно малый шаг  $h > 0$  и строим систему равноотстоящих точек  $x_i = a + i \cdot h, i = 0, 1, \dots, n$  или  $x_i = x_0 + i \cdot h$

**Основная идея метода Эйлера** – использование геометрического смысла первой производной

Заменяем производную в т.  $x_i$  правой разностью  $y'_i = \frac{y_{i+1} - y_i}{h}$

$$\text{Для } i = 0 \quad y'_0 = \frac{y_1 - y_0}{h}$$



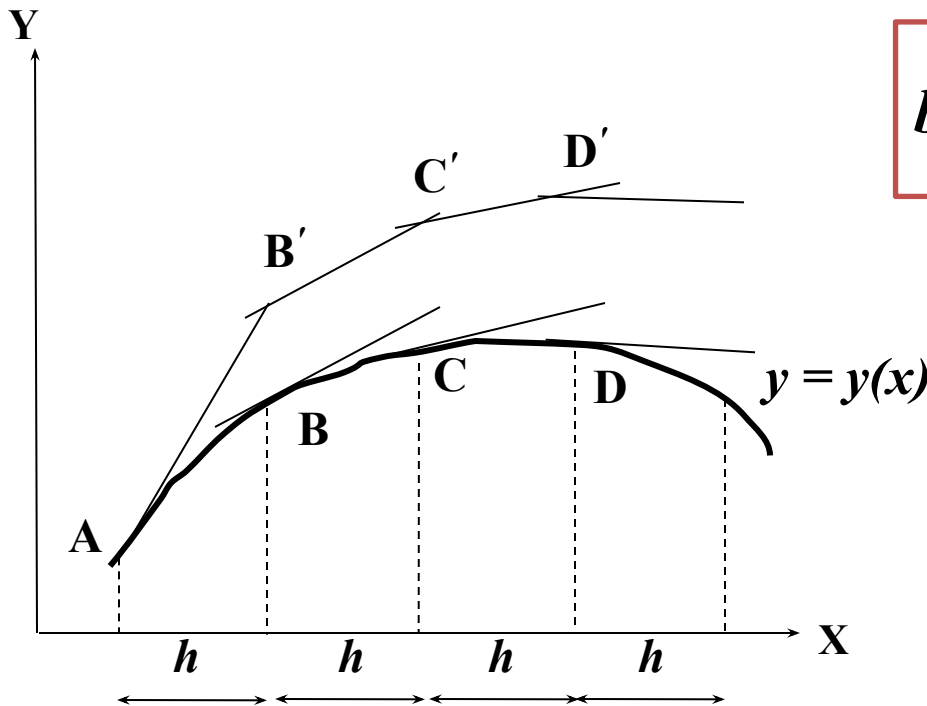
С другой стороны  $y'_i = f(x_i, y_i)$  , т.о.  

$$\frac{y_{i+1} - y_i}{h} = f(x_i, y_i), \quad i = 0, 1, \dots, n$$

Откуда  $y_{i+1} = y_i + h \cdot f(x_i, y_i) \quad i = 0, 1, \dots, n$

Обозначим  $h \cdot f(x_i, y_i) = \Delta y_i$  тогда

$$y_{i+1} = y_i + \Delta y_i$$



$$y' = f(x, y), \quad x \in [a, b]$$

$$y(x_0) = y_0$$

Порядок точности – 1-й  $O(h)$

Модификации метода

Эйлера имеют 1-й –  $O(h)$   
и 2-й  $O(h^2)$  порядок точности

Недостатки метода: малая  
точность и систематическое  
накопление ошибок.

Кривая ABCD – график решения  $y = y(x)$ .

Фактически заменяем искомую кривую  $y = y(x)$  некоторой ломаной, звенья которой параллельны касательным, проведенным к графику функции  $y = y(x)$  в точках  $x_i$ .

Ломаная AB' C' D' – график приближенного решения

По мере удаления от начальной точки  $x = x_0$  ломаная будет удаляться от истинной кривой и **погрешность вычисления накапливается.**

## Метод Рунге – Кутта

$$y' = f(x, y), \quad x \in [a, b],$$

$$y(x_0) = y_0$$

Выбираем достаточно малый шаг  $h > 0$  и строим систему равноотстоящих точек  $x_i = a + i \cdot h, \quad i = 0, 1, \dots, n$  или  $x_i = x_0 + i \cdot h$

### Основная идея метода

Проинтегрируем ДУ из задачи Коши в пределах от  $x$  до  $x + h$ .

Получим равенство

$$y(x+h) = y(x) + h \int_x^{x+h} f(t, y(t)) dt$$

которое посредством интеграла связывает ДУ в двух точках, удаленных друг от друга на расстояние  $h$ .

Если решать этот интеграл методом левых прямоугольников

$$\int_a^b \varphi(t) dt = (b-a)\varphi(a), \quad \text{то получим **метод Эйлера.**}$$

Т.о. метод Эйлера – это метод **Рунге – Кутта 1-го порядка.**



**Наибольшее распространение получила схема метода  
Рунге Кутта 4-го порядка точности**

$$y_{i+1} = y_i + \Delta y_i, \quad i = 0, 1, 2, \dots, n-1$$

$$\Delta y_i = 1/6 [K_1^{(i)} + 2K_2^{(i)} + 2K_3^{(i)} + K_4^{(i)}],$$

$$K_1^{(i)} = h f(x_i, y_i)$$

$$K_2^{(i)} = h f(x_i + h/2, y_i + K_1^{(i)}/2)$$

$$K_3^{(i)} = h f(x_i + h/2, y_i + K_2^{(i)}/2)$$

$$K_4^{(i)} = h f(x_i + h, y_i + K_3^{(i)})$$

## + Преимущества методОВ Рунге-Кутта:

- Достаточно высокая точность (кроме метода Эйлера);
- Являются явными (т.е. значение  $y_{i+1}$  вычисляется по ранее найденным значениям за определенное число действий по определенным формулам);
- Возможность производить вычисления с переменным шагом (там, где функция быстро меняется, нетрудно уменьшить шаг, и наоборот);
- Для начала расчета достаточно выбрать сетку  $x_i$  и задать значение  $y_0$ , далее вычисления идут по одним и тем же формулам.

## — Недостатки:

- На каждом шаге приходится вычислять функцию  $f(x, y)$  в нескольких точках;
- Трудности при получении оценки погрешности вычисления.

Погрешность метода Рунге-Кутта  $\approx h^5$ . При выборе шага  $h$  можно руководствоваться критерием:

$$q = \left| \frac{k_2 - k_3}{k_1 - k_2} \right|$$

Если  $q < 10^{-2}$ , то шаг выбран правильно, в противном случае шаг нужно уменьшить.

Для практической оценки погрешности методов Рунге-Кутты порядка  $p$  используют «**принцип Рунге**», согласно которому погрешность метода вычисляется (приблизительно) по формуле:

$$y(x_i + 2h) - y_{i+1}^h \approx \frac{y_{i+1}^h - y_{i+1}^{2h}}{2^p - 1}$$

(для метода Эйлера  $p=1$ , для метода Рунге-Кутты 4-го порядка точности  $p=4$ ).

*Лекция №3*

**РЕШЕНИЕ КРАЕВЫХ ЗАДАЧ (КЗ)  
для ОДУ**

## Постановка линейной краевой задачи для

ДУ

В общем случае КЗ состоит в нахождении функции  $y = y(x)$  для интервала  $x \in [a, b]$ , удовлетворяющей ДУ и краевым условиям.

$$\left\{ \begin{array}{l} p_0(x) y^{(n)} + p_1(x) y^{(n-1)} + \dots + p_n(x) y = f(x), \quad x \in [a, b], \quad (1) \end{array} \right.$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \sum_{k=0}^{n-1} (\alpha_k^v y^{(k)}(a) + \beta_k^v y^{(k)}(b)) = \gamma_v, \quad v = 1, 2, \dots, n \quad (2) \end{array} \right.$$

Величины  $\alpha_k^v$ ,  $\beta_k^v$  и  $\gamma_v$  — заданные постоянные.  
 $p_0(x)$ ,  $p_1(x)$  ...  $p_n(x)$ ,  $f(x)$  — заданные функции.

В уравнение (2) входят  $n$  уравнений, из которых определяют  $n$  постоянных общего решения..

# Понятие функционала и оператора

Понятие **функционала** связано с соответствием между множеством определенного класса функций и множеством чисел.

Если каждой функции  $y = f(x)$  определенного класса ставится в соответствие по некоторому закону определенное числовое значение переменной  $I$ , то эту переменную называют функционалом от одной функциональной переменной

$$I = I[y] = I[y(x)] = I[f(x)],$$

$y$  – независимая переменная для функционала.

Областью определения функционала является определенный класс функций.

# Понятие оператора

**Оператор** – закон преобразования функций - прообразов в функции-образы.

Оператор дифференцирования действует по закону

$$D f = f'$$

Пример

$$D (\sin x) = \cos x$$

Функция – прообраз



функция - образ

$$D (x^3) = 3 x^2$$

Функция – прообраз



функция - образ



$$\left\{ \begin{array}{l} p_0(x) y^{(n)} + p_1(x) y^{(n-1)} + \dots + p_n(x) y = f(x), \quad x \in [a, b], \quad (1) \\ \sum_{k=0}^{n-1} (\alpha_k^\nu y^{(k)}(a) + \beta_k^\nu y^{(k)}(b)) = \gamma_\nu, \quad \nu = 1, 2, \dots, n \quad (2) \end{array} \right.$$

Введем в рассмотрение дифференциальный оператор  $Ly$  и функционал  $l_\nu[y]$ , тогда (1) и (2) можно записать в виде

$$\left\{ \begin{array}{l} Ly = f(x), \quad x \in [a, b] \\ l_\nu[y] = \gamma_\nu, \quad \nu = 1, 2, \dots, n \end{array} \right. \quad (3)$$

или при  $n = 2$

$$\left\{ \begin{array}{l} Ly = f(x), \quad x \in [a, b] \\ l_1[y] = \gamma_1 \\ l_2[y] = \gamma_2 \end{array} \right. \quad (4)$$

КЗ – однородная	КЗ – неоднородная
$\left\{ \begin{array}{l} f(x) = 0 \\ \gamma_\nu = 0 \end{array} \right.$	$\left\{ \begin{array}{l} f(x) = 0 \\ \gamma_\nu \neq 0 \end{array} \right. \quad \text{или} \quad \left\{ \begin{array}{l} f(x) \neq 0 \\ \gamma_\nu = 0 \end{array} \right.$

**Теорема:** Для того, чтобы существовало единственное решение неоднородной КЗ, необходимо и достаточно, чтобы однородная КЗ имела только тривиальное решение  $y(x) \equiv 0$

# МЕТОД КОНЕЧНЫХ РАЗНОСТЕЙ (приближенный численный метод)

Для ОДУ 2-го порядка

$$\begin{cases} p_0(x) y'' + p_1(x) y' + p_2(x) y = f(x), & x \in [a, b], \\ \alpha_0^1 y(a) + \beta_0^1 y(b) + \alpha_1^1 y'(a) + \beta_1^1 y'(b) = \gamma_1 \\ \alpha_0^2 y(a) + \beta_0^2 y(b) + \alpha_1^2 y'(a) + \beta_1^2 y'(b) = \gamma_2 \end{cases}$$

Пусть  $p_0(x) = 1$ ,  $\beta_0^1 = \beta_1^1 = 0$ ,  $\alpha_0^2 = \alpha_1^2 = 0$ ,  $\gamma_1 = \alpha$ ,  $\gamma_2 = \beta$

$$p_1(x) = p(x), \quad p_2(x) = q(x), \quad \text{т.е.}$$

$$\begin{cases} y'' + p(x) y' + q(x) y = f(x), & x \in [a, b], & (5) \\ \alpha_0 y(a) + \alpha_1 y'(a) = \alpha \end{cases}$$

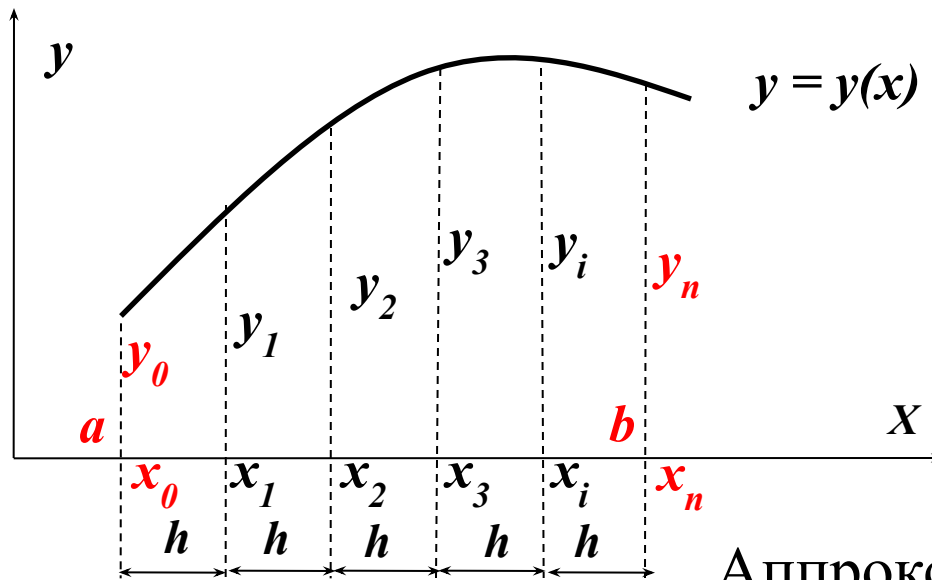
$$\begin{cases} \beta_0 y(b) + \beta_1 y'(b) = \beta \end{cases} \quad (6)$$

Разобьем  $[a, b]$  на  $n$  равных частей длиной  $h = (b - a) / n$ .

Координаты узлов :  $x_i = a + i \cdot h$ ,  $i = 0, 1, \dots, n$ .

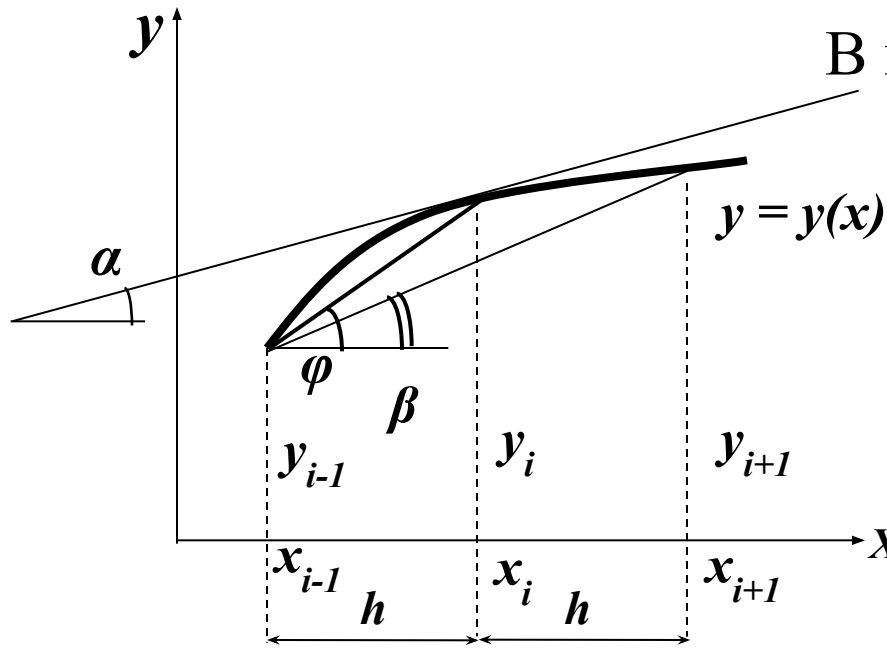
$x_0$  и  $x_n$  — **граничные**,  $x_1, x_2, \dots, x_i, \dots, x_{n-1}$  — **внутренние**.

Обозначим  $y(x_i) = y_i$ ,  $p(x_i) = p_i$ ,  $f(x_i) = f_i$



Аппроксимируем производные

конечно – разностными отношениями, которые позволяют заменить ДУ на СЛАУ, относительно неизвестных значений функции  $y_i$  в точках  $x_i$  ( $i = 0, 1 \dots n$ )



$$y'_i = \operatorname{tg}(\alpha) \quad \text{на}$$

$$y'_i = \operatorname{tg}\beta = \frac{y_{i+1} - y_{i-1}}{2h} \quad (7)$$

Формулы **центральных разностей** для внутренних узлов

$$y''_i = (y'_i)' = \left(\frac{y_{i+1} - y_{i-1}}{2h}\right)' = \frac{y_{i+1} - 2y_i + y_{i-1}}{h^2} \quad (8)$$

Для граничных узлов используем **правые (левые) разности**

$$y'_0 = \frac{y_1 - y_0}{h}, \quad y'_n = \frac{y_n - y_{n-1}}{h} \quad (9)$$

$$\left\{ \begin{array}{l} y_i'' + p(x_i) y_i' + q(x_i) y_i = f(x_i), \quad i = 1, \dots, n-1, \quad (5) \\ \alpha_0 y(x_0) + \alpha_1 y'(x_0) = \alpha \\ \beta_0 y(x_n) + \beta_1 y'(x_n) = \beta \end{array} \right.$$

$$y'_0 = \frac{y_1 - y_0}{h}, \quad \frac{y_n - y_{n-1}}{h} \quad (6)$$

В ДУ (5) производные заменяются центральными разностями для каждого внутреннего узла (8), а в уравнениях (6) - разностями для краевых узлов (9).

В результате система диф. уравнений преобразуется в **СЛАУ**

$$\left\{ \begin{array}{l} \frac{y_{i+1} - 2y_i + y_{i-1}}{h^2} + p_i \frac{y_{i+1} - y_{i-1}}{2h} + q_i y_i = f_i \quad i = 1, \dots, n-1 \\ \alpha_0 y_0 + \alpha_1 \frac{y_1 - y_0}{h} = \alpha \end{array} \right. \quad (10)$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \beta_0 y_n + \beta_1 \frac{y_n - y_{n-1}}{h} = \beta \end{array} \right. \quad (11)$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \frac{y_{i+1} - 2y_i + y_{i-1}}{h^2} + p_i \frac{y_{i+1} - y_{i-1}}{2h} + q_i y_i = f_i \end{array} \right. \quad (10)$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \alpha_0 y_0 + \alpha_1 \frac{y_1 - y_0}{h} = \alpha \end{array} \right. \quad (11)$$

$$\left\{ \begin{array}{l} \beta_0 y_n + \beta_1 \frac{y_n - y_{n-1}}{h} = \beta \end{array} \right.$$

После преобразований получим

$$\left\{ \begin{array}{l} (\alpha_0 h - \alpha_1) y_0 + \alpha_1 y_1 = \alpha h \quad (12) \\ (1 + \frac{h}{2} p_i) y_{i+1} + (h^2 q_i - 2) y_i + (1 - \frac{h}{2} p_i) y_{i-1} = f_i h^2, \quad i = 1, 2, \dots, n-1 \\ -\beta_1 y_{n-1} + (\beta_0 h + \beta_1) y_n = \beta h \end{array} \right.$$

Полученная система (12) представляет собой **СЛАУ с трёхдиагональной матрицей коэффициентов.**

Решается методом прогонки.