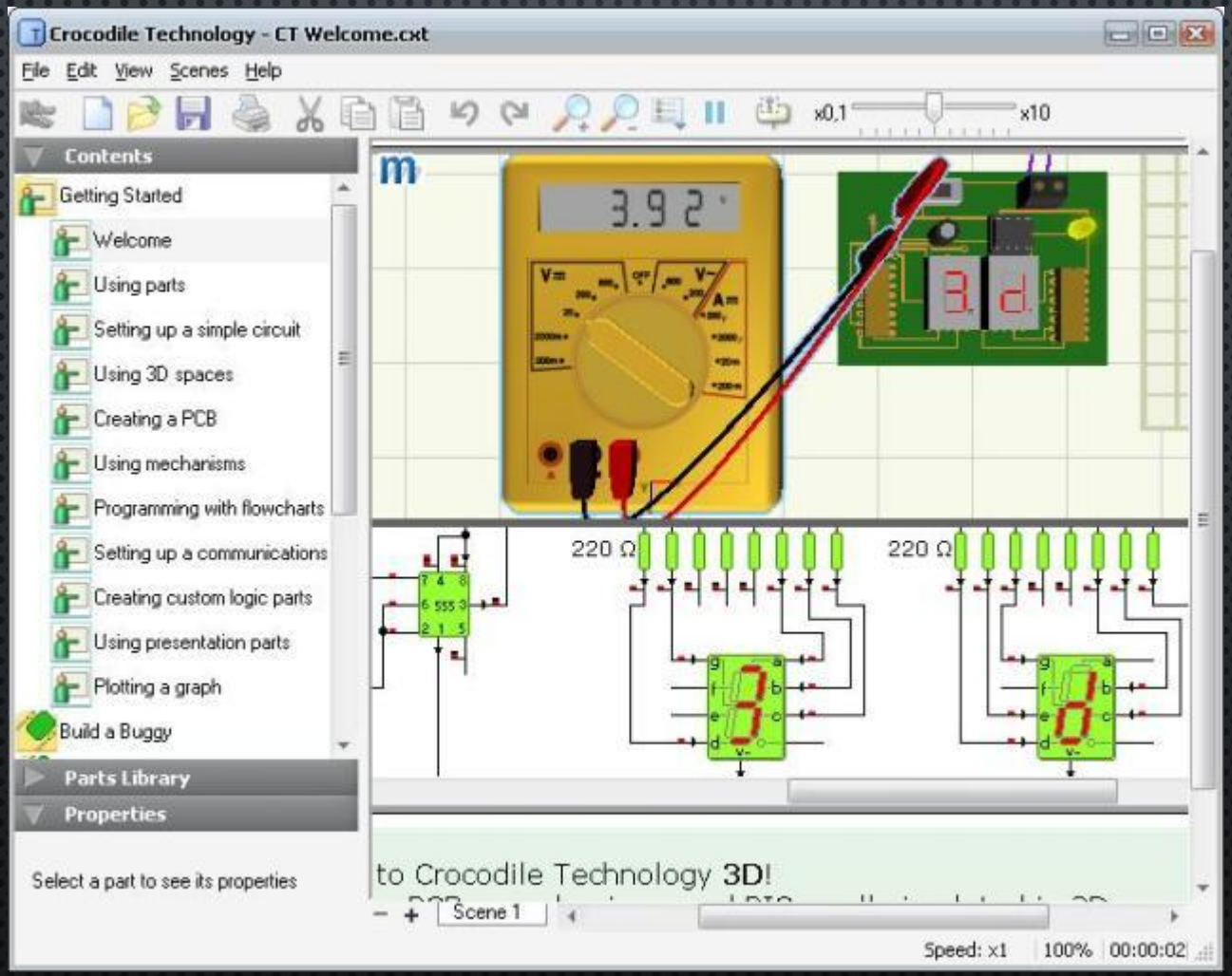
Моделирование схемы в программе Crocodile Technology 3D

Студент: Телепов Д.Г.

Группа: ММ - 420501

Преподаватель: Тихонов И.Н.

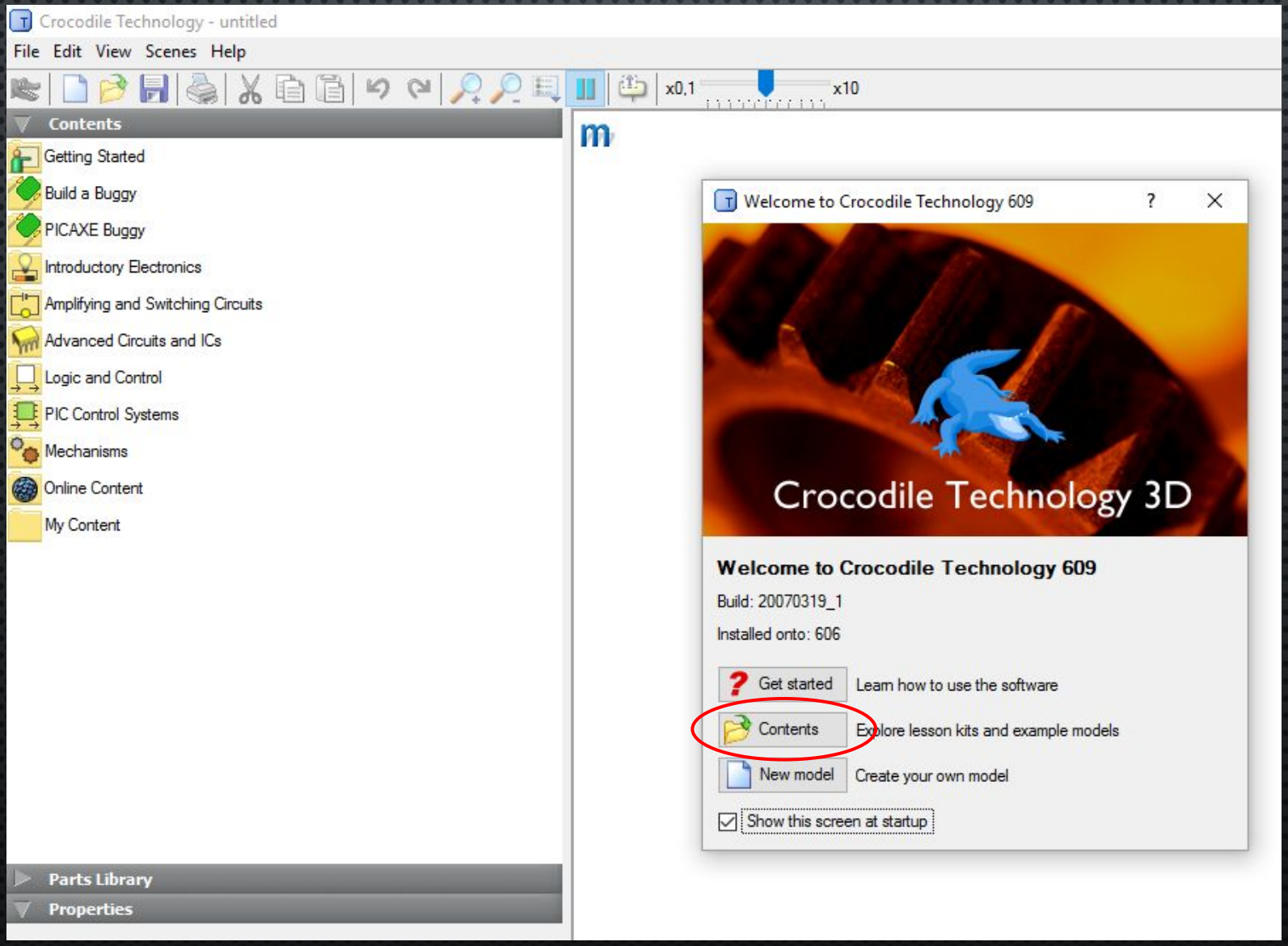
ОПИСАНИЕ ПРОГРАММЫ:



Crocodile Technology 3D

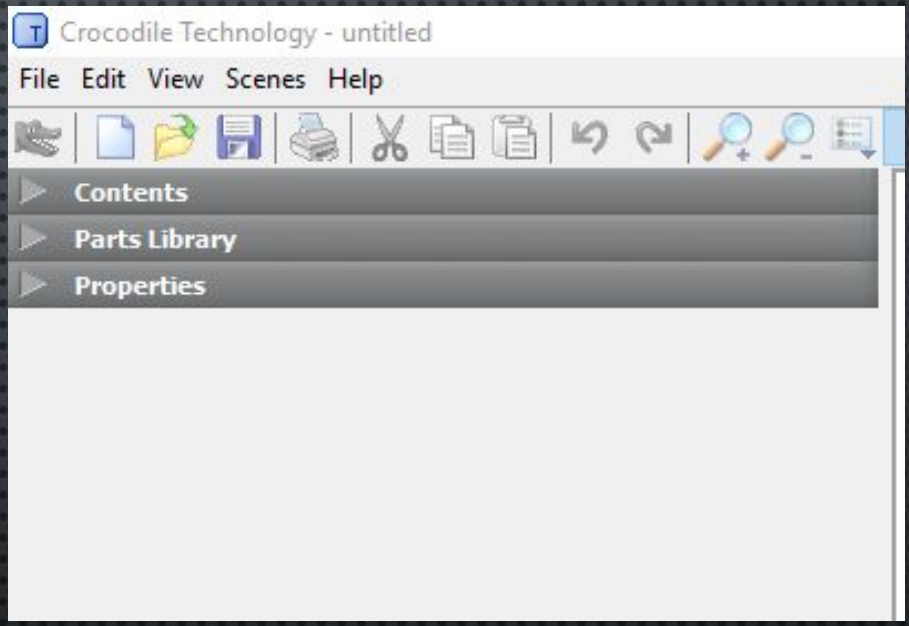
1. программирование PIC
2. моделирование 3D PCB
3. механизмы 3D

ИНТЕРФЕЙС ПРОГРАММЫ

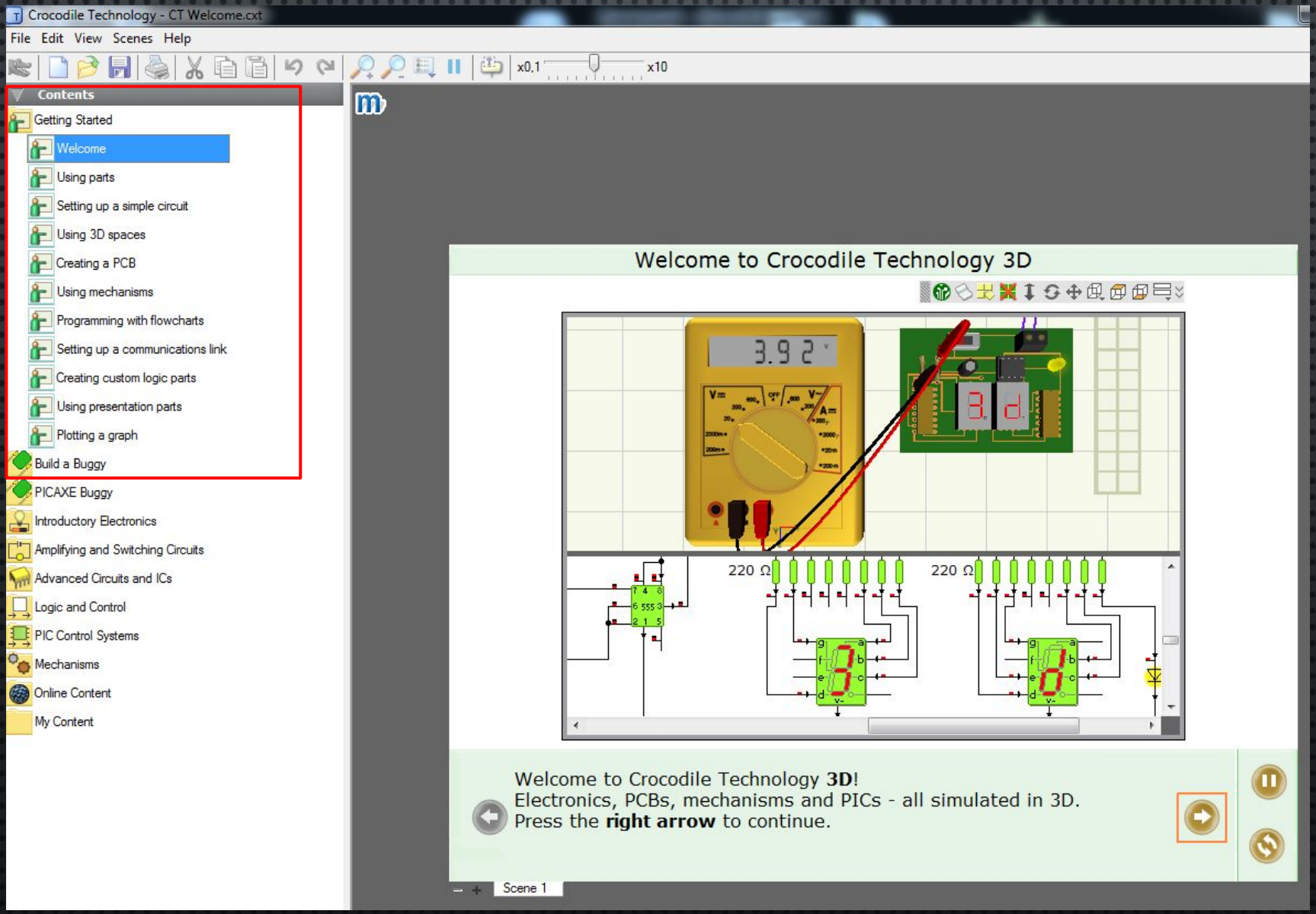


Основные вкладки

- Contents или «Содержимое» (основные элементы для создания схем и механизмов)
- Parts & Library или «Библиотека деталей» (в базовой версии предоставляется 4 библиотеки)
- Properties или «Свойства» (информация выводится при выделении объекта в основном окне)



ПЕРВЫЕ ШАГИ


Crocodile Technology - CT Welcome.cxt
File Edit View Scenes Help
x0,1
x10
Contents
Getting Started
Welcome
Using parts
Setting up a simple circuit
Using 3D spaces
Creating a PCB
Using mechanisms
Programming with flowcharts
Setting up a communications link
Creating custom logic parts
Using presentation parts
Plotting a graph
Build a Buggy
PICAXE Buggy
Introductory Electronics
Amplifying and Switching Circuits
Advanced Circuits and ICs
Logic and Control
PIC Control Systems
Mechanisms
Online Content
My Content
Welcome to Crocodile Technology 3D
220 Ω
220 Ω
Welcome to Crocodile Technology 3D!
Electronics, PCBs, mechanisms and PICs - all simulated in 3D.
Press the right arrow to continue.
Scene 1

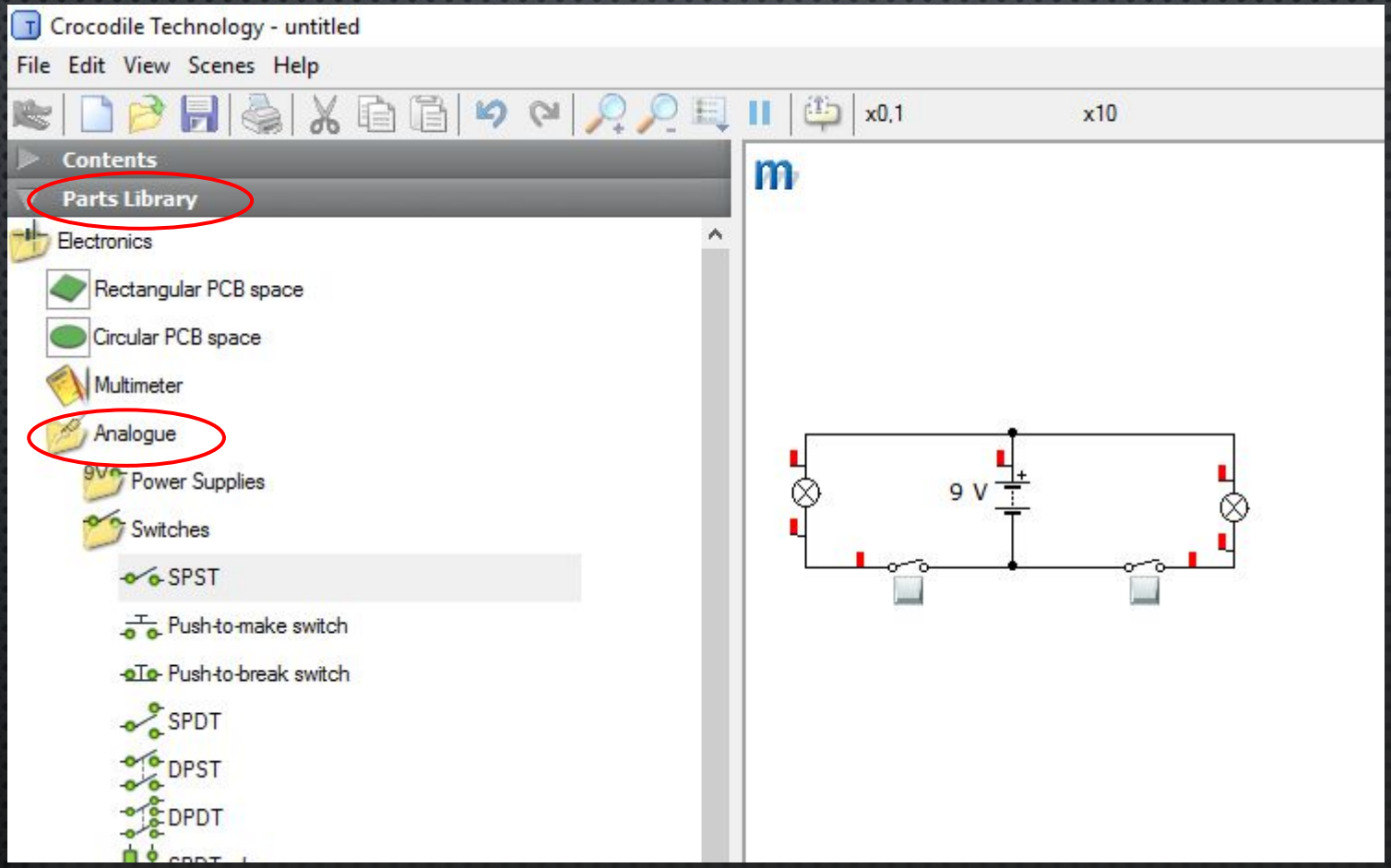
Плюсы программы :

- Простота и удобство интерфейса
- Большая библиотека элементов
- Возможность создать схему и печатную плату
- Встроенное обучение по примерам.

Минусы программы :

- Нет русской версии
- Иностранные стандарты обозначения элементов
- Не полные настройки элементов.

СОЗДАНИЕ СХЕМЫ



Свойства

Выделенный элемент

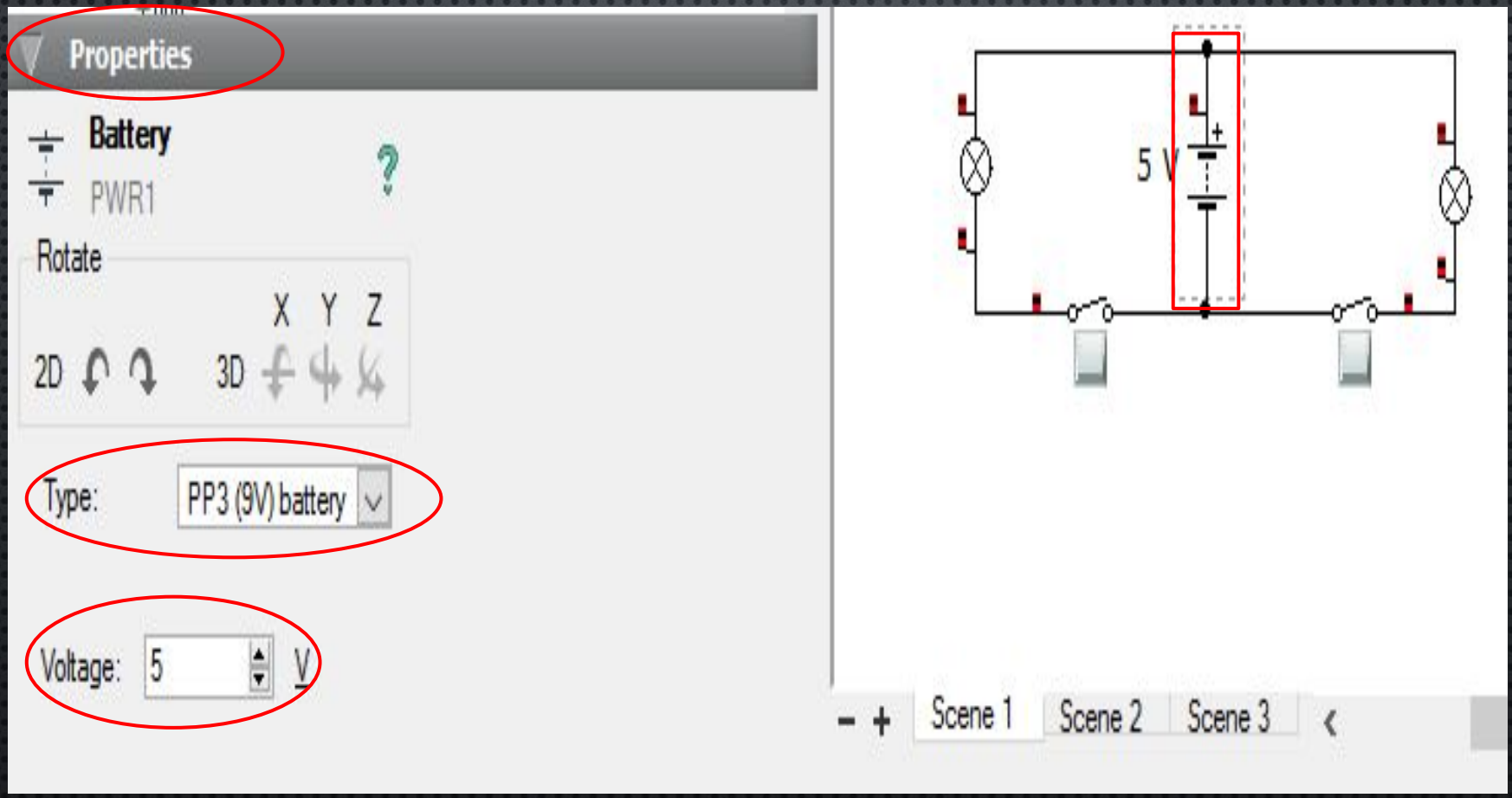
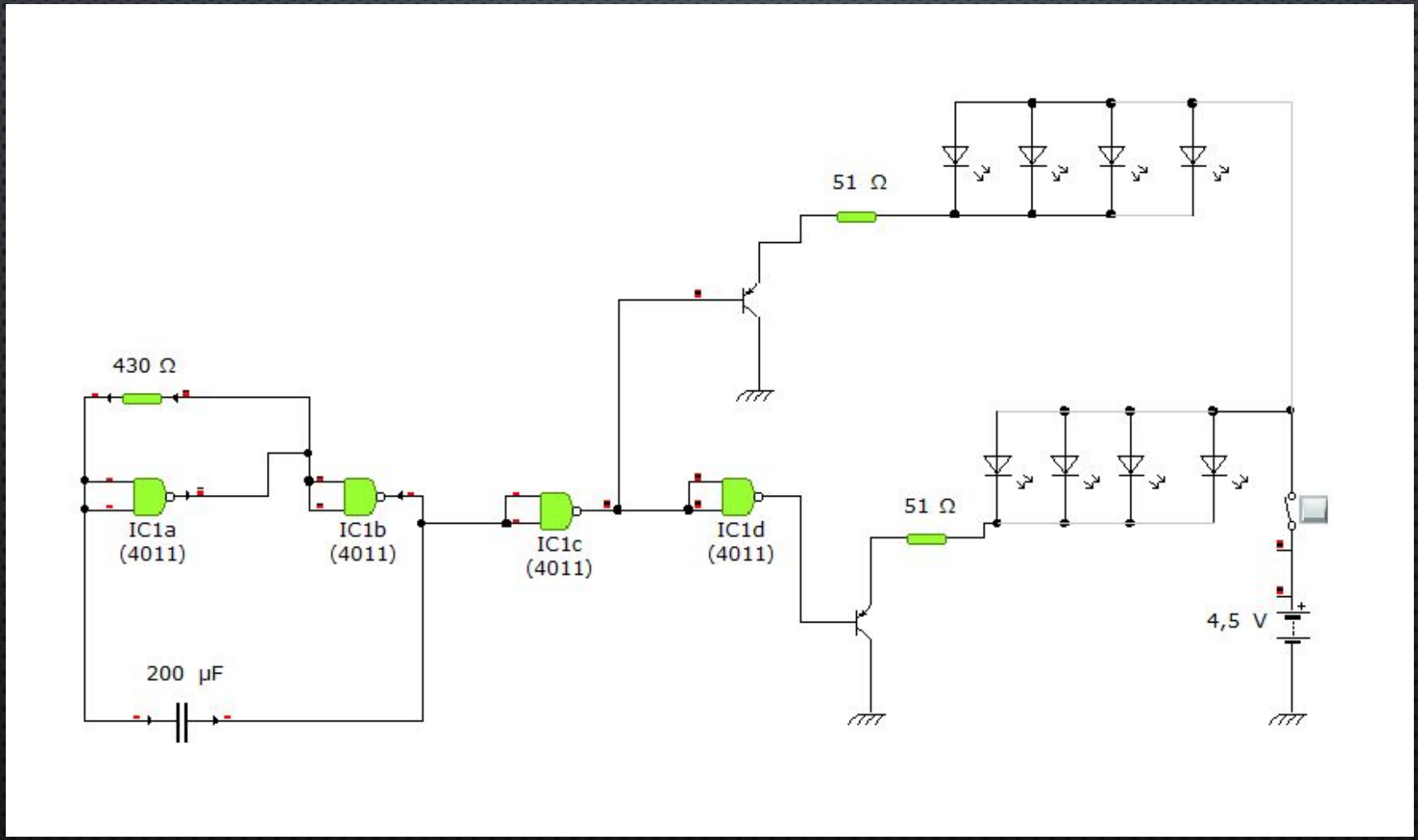
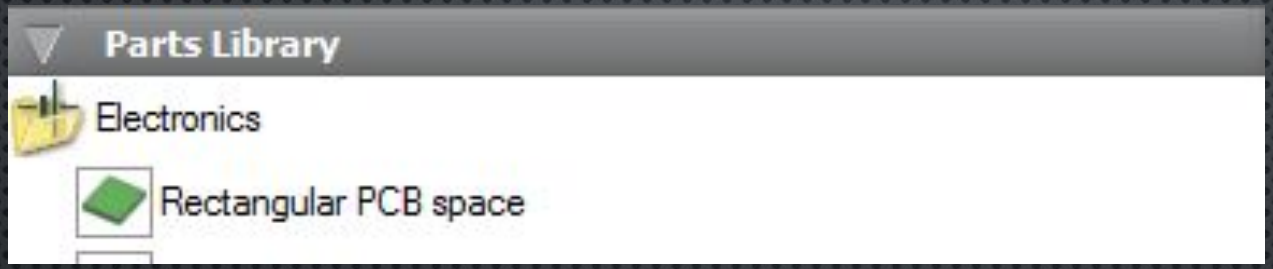


СХЕМА В CROCODILE TECHNOLOGY (ТЕЛЕПОВ Д.Г.)



СОЗДАНИЕ ПЛАТЫ



Для создания платы выбираем это окно

СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ