

Мультимедіа



Засіб перегляду
зображень

Мультимедіа

AVI



Об'єкти мультимедіа

Що розуміють під
об'єктами
мультимедіа

Які пристрої
використовують
для роботи з
мультимедіа

За допомогою яких
програм можна
переглядати та
прослуховувати
мультимедіа



Що розуміють під об'єктами мультимедіа

Мультимедіа – це поєднання різних способів подання повідомлень.

Об'єкти мультимедіа текст, нерухомі й рухомі графічні зображення, аудіо та відеооб'єкти.





Пристрої для роботи з мультимедіа

Пристрої

Введення об'єктів

відео- та веб-камери,
фотоапарати мікрофони,
смарефони графічні
планшети...

Виведення об'єктів

монітори, телевізори,
цифрові фоторамки,
відеоплейери, телефони
колонки навушники...

Зберігання об'єктів

жросткі магнітні диски,
оптичні диски, флеш-
карти



МИКРОСОФТА

Програми для роботи з мультимедіа

Мультимедійні програвачі

Файли, що містять мультимедійні дані, можуть мати розширення *wma, wmv, avi, mpg, mp3, mid, aif, wav, mp4* тощо. Для їх відтворення створено спеціальні програми — **мультимедійні програвачі**.

Мультимедійні програвачі, або медіа-плеєри, — програми для відтворення мультимедійних даних.



Мультимедійні програвачі

Медіапрогравач Windows

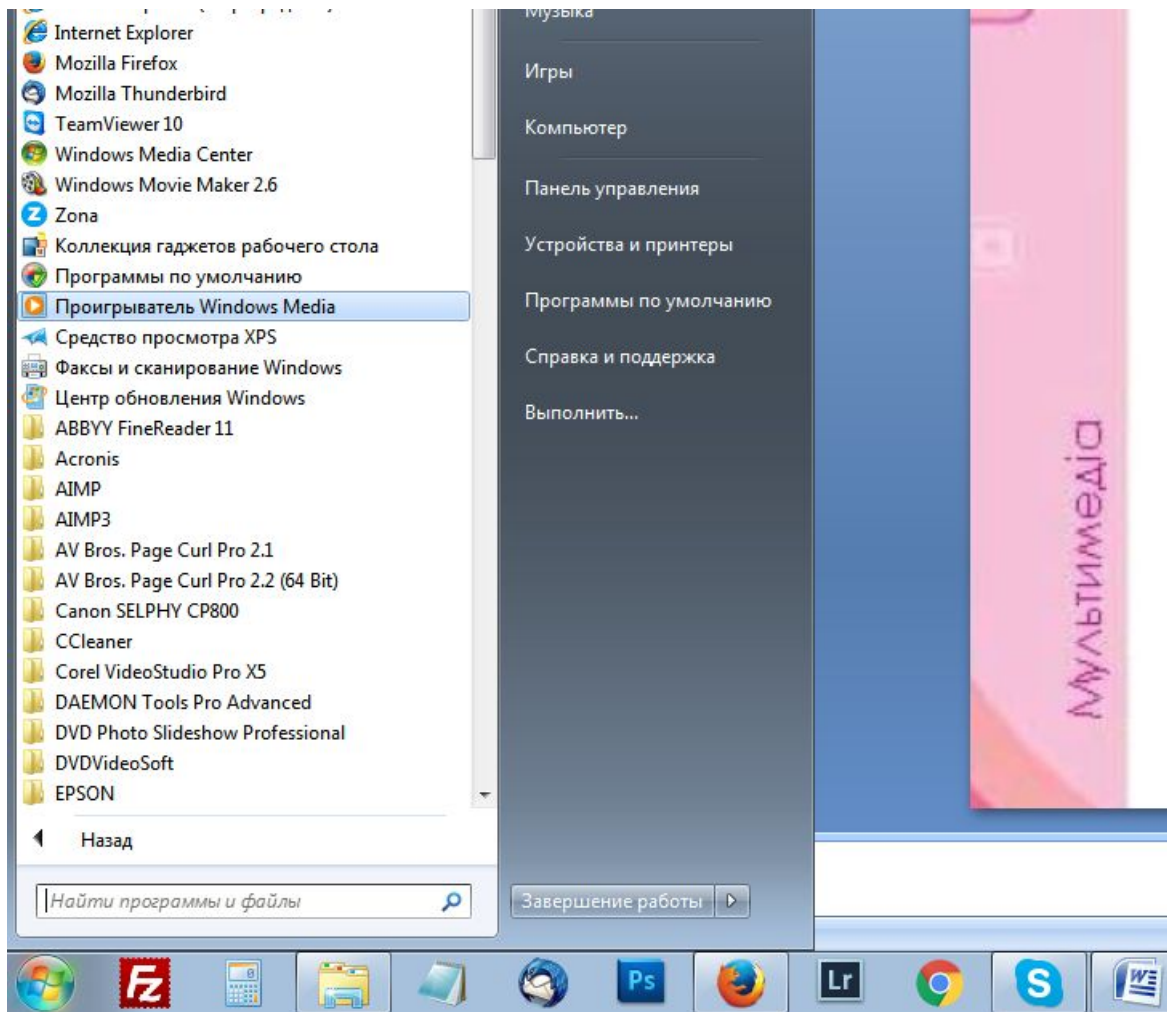


Для відтворення звукових файлів і відеозаписів можна використати також інші програми



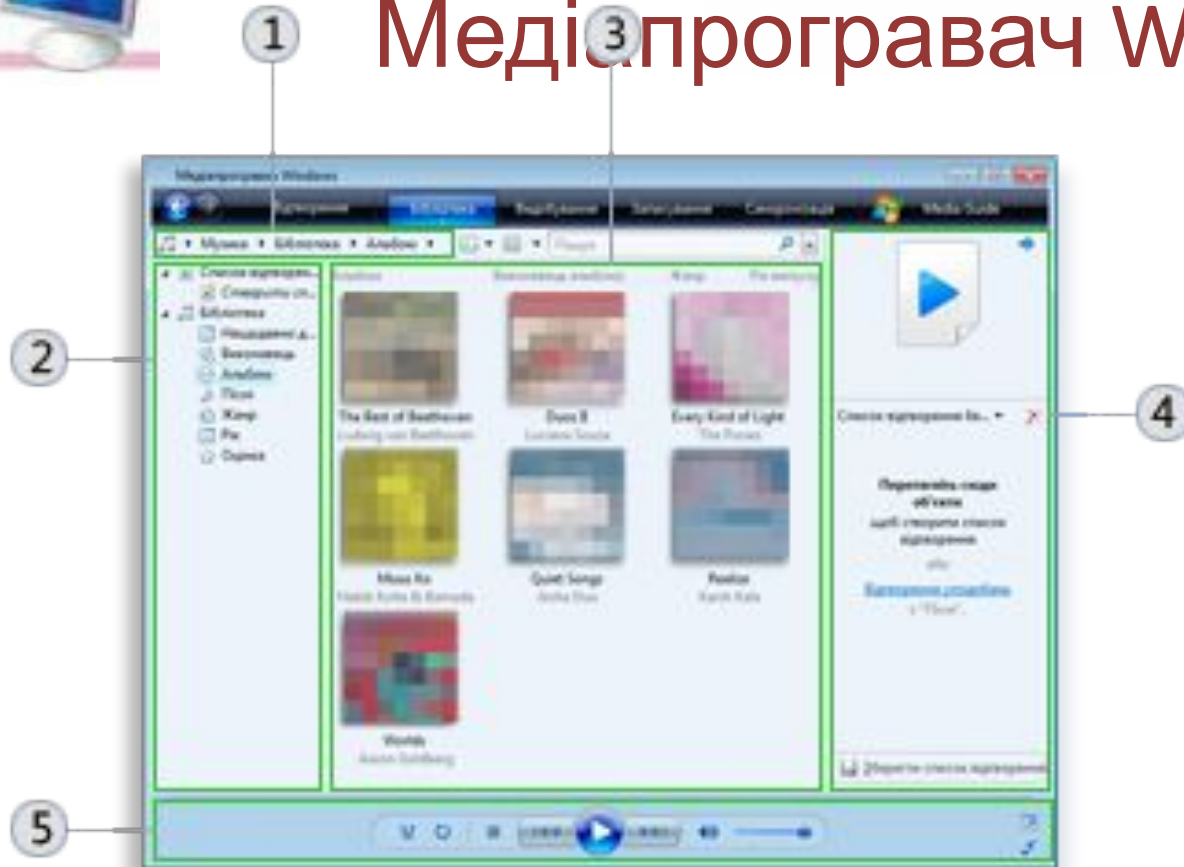


Запуск програми Медіапрогравач Windows





Вікно програми Медіапрогравач Windows



- ① Панель адреси
- ② Навігаційна панель
- ③ Область відомостей
- ④ Область списку
- ⑤ Область елементів керування відтворенням



Діємо

Вправа 1. Музика.

Завдання. Переглянь звукозапис із бібліотеки *Музика*, установленної на комп'ютері. Установи зоровий образ *Яскрава сфера* для мелодії, що відтворюється.

1. Запусти на виконання програму *Медіапрогравач Windows*. Для цього обери *Пуск/Усі програми/Медіапрогравач Windows*.
2. Обери папку *Мультимедіа\Музика*. У списку звукових файлів обери мелодію *Ой, у лузі червона калина.tr3*.
3. Розпочни прослуховування обраного файла. На панелі елементів натисни кнопку *Відтворити*. Регулюй гучність відтворення звука на колонках за допомогою *Панелі елементів* програми *Медіапрогравач Windows* або за допомогою регулятора гучності на *Панелі завдань* (мал. 78).
4. Призупини відтворення файла, натиснувши на кнопку *Пауза*.



Мал. 78



Діємо

Вправа 2. Прогулянка Києвом.

Завдання. Переглянь відеофайл *Київ.avi*.

1. Відкрий папку *Мультимедіа\Відео* й виділи файл *Київ.avi*.
2. Клацни правою кнопкою миші на значку файлай вибери з контекстного меню вказівку *Відкрити за допомогою*.
3. Визнач, за допомогою яких програвачів мультимедіа, установлених на комп'ютері, можна відтворити цей відеозапис.
4. Зі списку програм у підменю *Відкрити за допомогою* обери *Медіапрогравач Windows*. Переглянь відеозапис.
5. Установи, які мультимедійні об'єкти вміщує файл *Київ.avi*. Поміркуй, як можна записати відповідь на це запитання в зошиті.



Діємо

★ Вправа 3. Звукозапис загадки.

Завдання. Створи та збережи звукозапис загадки, обраної з файла *Загадки.docx*. Використай звукозапис у проекті *Загадки сови*.

1. Відкрий файл *Загадки.docx*, що зберігається в папці *Мультимедіа*, та обери одну із загадок.
2. Запусти на виконання програму *Звукозаписувач*, для цього обери *Пуск/Усі програми/Стандартні/Звукозаписувач*.
3. Запиши звукозапис загадки на комп'ютер. Натисни на кнопку *Почати записування*. Промов обрану тобою загадку. Зупини записування.
4. Визнач тривалість зробленого звукозапису за допомогою *таймера* (див. мал. 77).
5. Збережи запис з іменем *Загадка 1* у папці *Звукозаписи* своєї структури папок.
6. У середовищі *Скретч* відкрий проект *Загадки сови*.
7. Додай до набору звуків виконавця *Сови* звукозапис загадки. Для цього у вкладці *Звуки* обери вказівку *Імпортувати* (мал. 79).



Працюємо в парах

2. Обговоріть, у які групи можна об'єднати наведені на малюнку 80 пристрої комп'ютера. Дайте назву кожній групі.



Мал. 80



Домашнє завдання

1. Опрацювати
2. Підготувати

ся



14. Об'єкти мультимедіа



15. Практична робота 5.
Працюємо
з мультимедіа