



ДЕПАРТАМЕНТ
ОБРАЗОВАНИЯ
ГОРОДА МОСКВЫ



ГОРОДСКОЙ
ПСИХОЛОГО-
ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ
ЦЕНТР ДОГМ

Мультимедийные дидактические игры и Smart решения

Парамонова Татьяна Геннадьевна,
Марко Надежда Тарасовна,
специалисты ГБУ ГППЦ ДОГМ

Основные преимущества использования МДИ



- Повышение мотивации детей
- Самостоятельное конструирование и планирование занятий, отвечающих конкретным коррекционным задачам
- Расширение вариативности подачи материала
- Экономия времени педагога на подготовку к занятиям
- Индивидуализация обучение детей с разным уровнем познавательного развития

Создание дидактических мультимедийных игр



Компьютер



Программное обеспечение



Интерактивная доска
Проектор

Рекомендации СанПин



Использование МДИ проводится в соответствии с санитарно-эпидемиологическими правилами



Дети дошкольного возраста:

5-6 лет – 5-7 мин;

6-7 лет – 10 мин;



Дети школьного возраста:

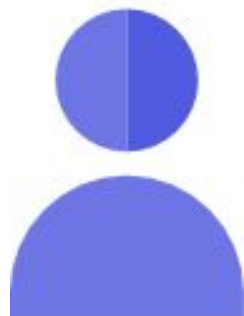
- для обучающихся в I - IV классах - 15 мин.;

- для обучающихся в V - VII классах - 20 мин.;

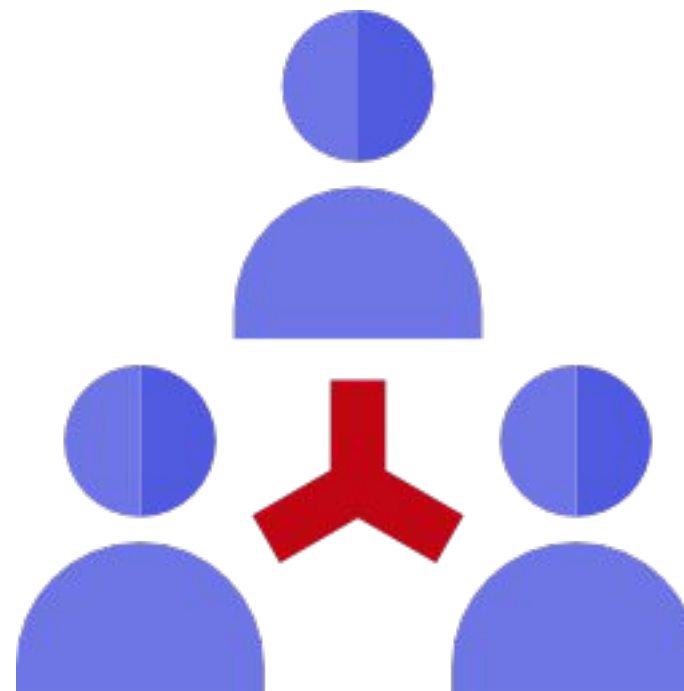
- для обучающихся в VIII - IX классах - 25 мин.;

- для обучающихся в X - XI классах на первом часу учебных занятий - 30 мин., на втором - 20 мин.

Формы работы

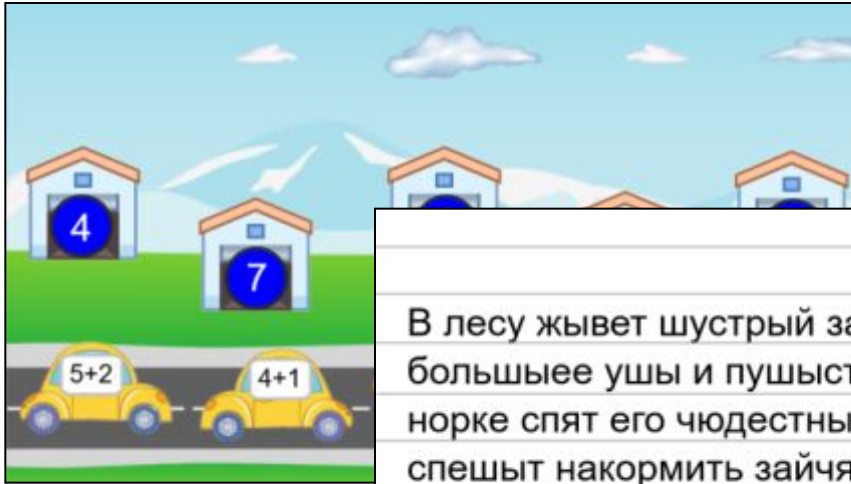


Индивидуальная



Групповая

Демонстрация игр



В лесу живет шустрый заяц. У него большие уши и пушистый хвост. В норке спят его чудесные друзья. Заяц спешит накормить зайчат овощами.





SMART Learning Suite

Доступ в библиотеку
доступен бесплатно для
пользователей учетных
записей Microsoft и Google



Возможность выбрать один из предложенных шаблонов игр



На одном уроке можно использовать несколько разных игр



Для использования некоторых шаблонов необходимо наличие мобильных устройств у обучающихся



Доступ к ранее созданным играм с любого удобного гаджета

«Электронный класс»



Файлы Smart notebook



Файлы Power Point



Иллюстрации PDF



Создание интерактивных игр



Создание быстрых опросов

Создание интерактивных игр

Создание интерактивных игр

Зайти на сайт
SmartLearning Suite

Выбрать шаблон
игры

Заполнить
содержание игры



Игра готова!

Три шага, чтобы использовать на уроке

Зайти на сайт
hellosmart.com



Вбить ID класса



Вбить своё имя