НАЧЕРТАТЕЛЬНАЯ ГЕОМЕТРИЯ

Лекция 1

Направление обучения – «Архитектура»

- Чертеж – международный язык общения техников.
- Начертательная геометрия – грамматика этого языка (чертежа).
- Начертательная геометрия изучает методы построения изображений пространственных объектов на плоскости, а также способы преобразования полученных изображений для упрощения решения различных инженерных задач.

Базовые геометрические элементы начертательной геометрии

- **Точка** – абстрактное математическое понятие. Нульмерный объект (не имеет измерений).
- **Линия** – непрерывное одномерное множество точек (цепочка точек). Измерение : только длина. Толщины нет.
- **Поверхность** – непрерывное двумерное множество точек. Измерения : длина, ширина, площадь. Толщины и объема нет.

Проективное пространство

Для устранения неоднородности Евклидова пространства

условно принято,

что параллельные между собой прямые

пересекаются

в бесконечно удаленной точке F^{∞} -

несобственной точке пространства.

$$(m \parallel n) \Rightarrow (m \cap n = F^{\infty})$$

Евклидово пространство, дополненное несобственными элементами, называют проективным.

Метод проецирования

Перспективная проекция

Аксонометрическая проекция

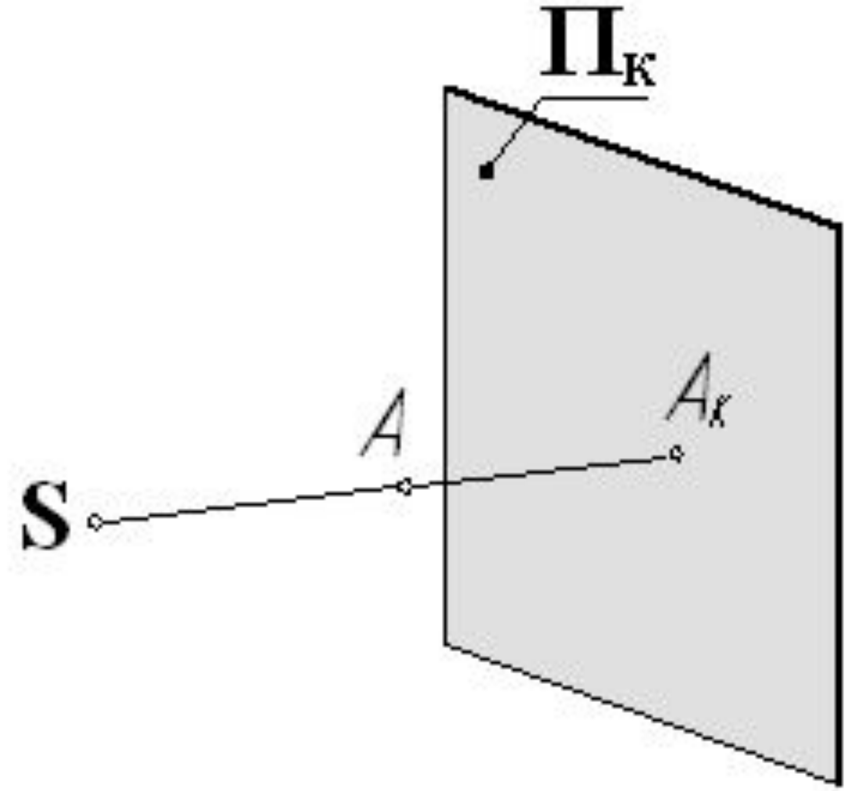
Ортогональные проекции

Все изображения разные, но их объединяет то, что в основе их построения лежит один и тот же метод – **метод проецирования**

Изображения, построенные на основе метода проецирования, называются **проекционными**

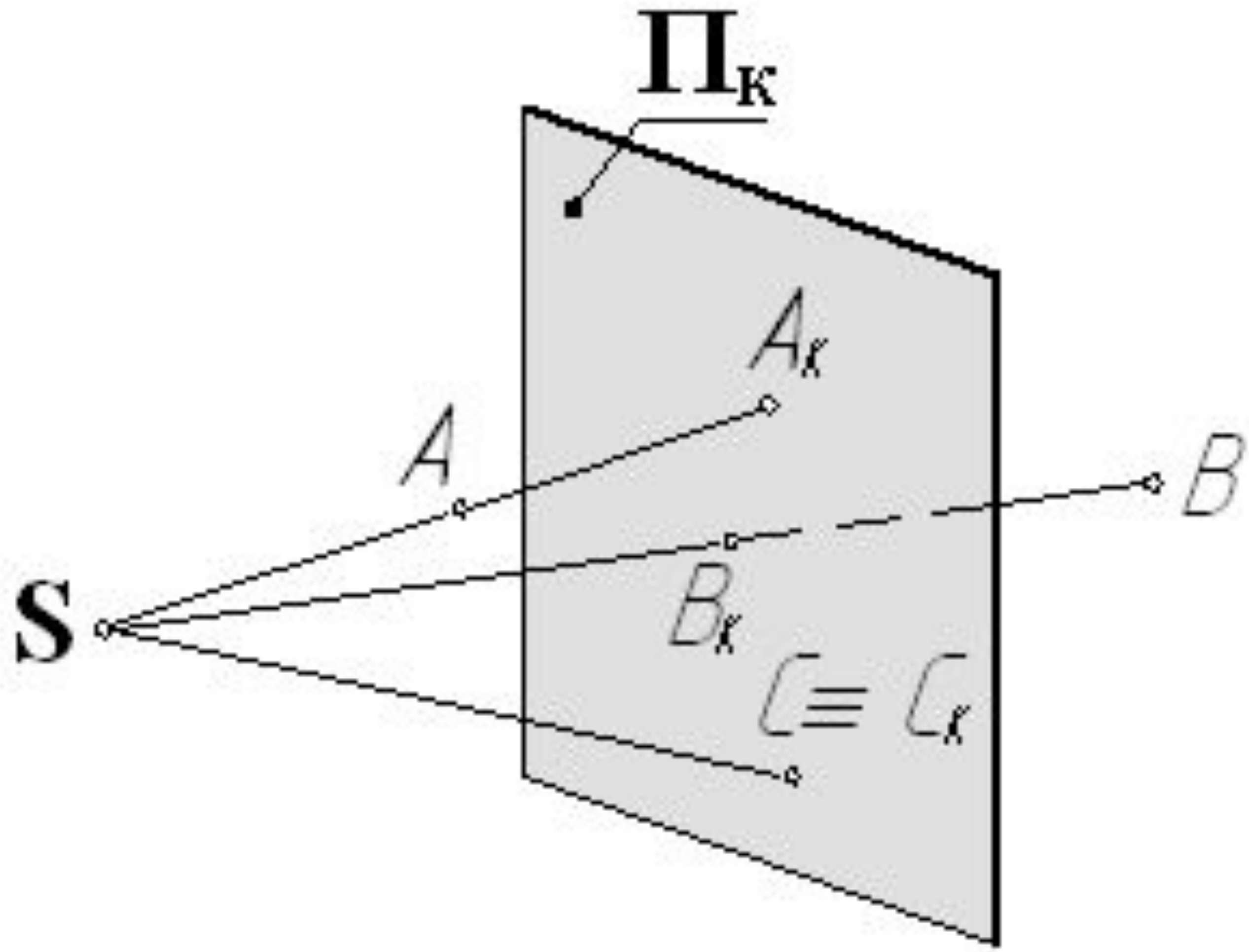
Метод проецирования

$\Pi_к$ – плоскость проекций
S – центр проецирования
A – объект (точка)
SA – проецирующая прямая



$$SA \cap \Pi_к = A_к$$

$A_к$ – проекция объекта (точки) *A* на плоскости проекций $\Pi_к$



Для любой точки пространства

$$\mathbf{SA \cap \Pi_к = A_к \quad SB \cap \Pi_к = B_к \quad SC \cap \Pi_к = C_к}$$

$$\mathbf{SA \cap SB \cap SC \cap \ldots = S}$$

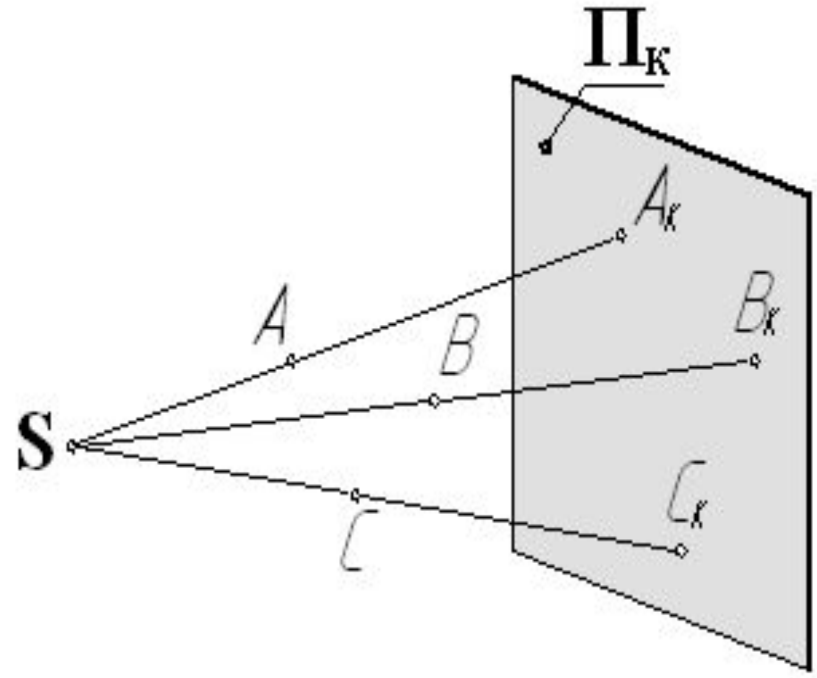
Варианты метода проецирования

Центральное проецирование
(коническое)

Расстояние от **S** до плоскости проекций $\Pi_к$ измеримая величина.

S (*центр проецирования*) -–
реальная точка.

$$SA \cap SB \cap SC \ldots = S$$



Параллельное проецирование (цилиндрическое)

S *(центр проецирования)* – **<u>несобственная точка</u>.**

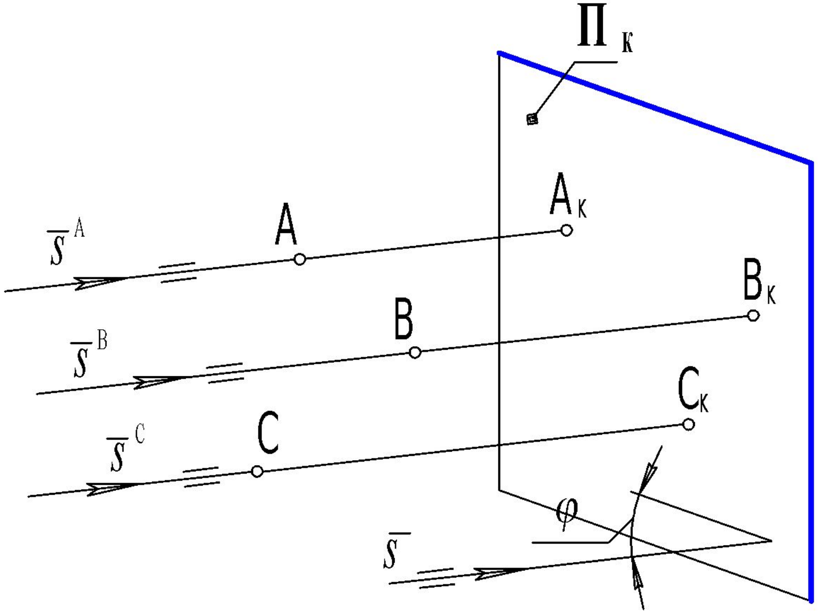
$$\mathbf{S} \equiv \mathbf{S}^{\infty}$$

$$\boldsymbol{SA} \cap \boldsymbol{SB} \cap \boldsymbol{SC} \ldots = \mathbf{S}^{\infty}$$

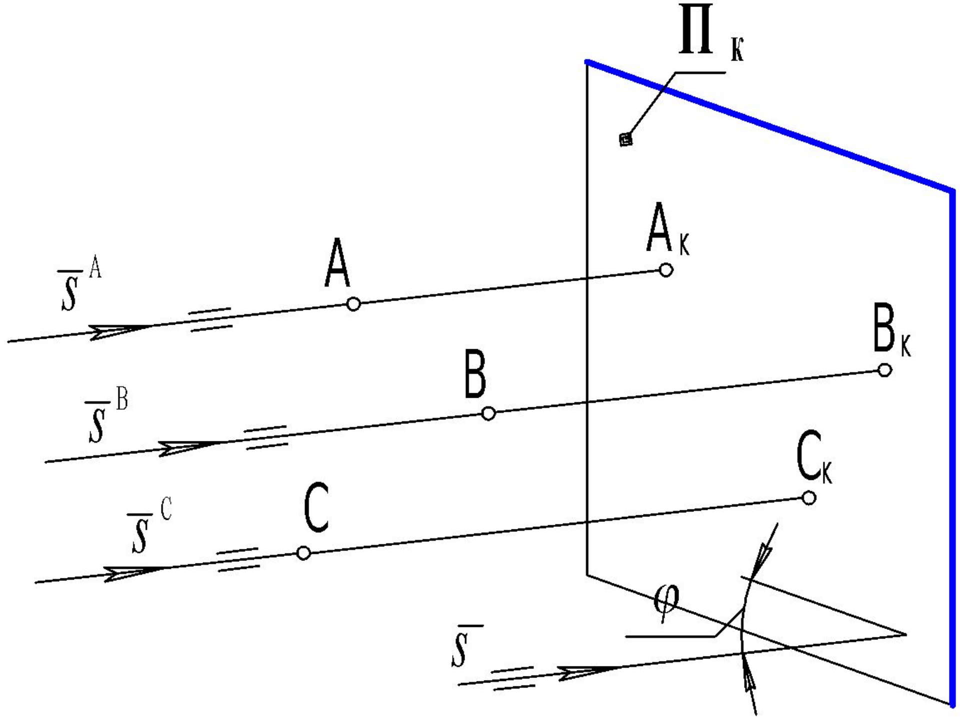
следовательно

$$\mathbf{S}^{\infty}\boldsymbol{A} \parallel \mathbf{S}^{\infty}\boldsymbol{B} \parallel \mathbf{S}^{\infty}\boldsymbol{C} \parallel \ldots \parallel \boldsymbol{s}$$

$\boldsymbol{s}$ *– направление проецирования;* $\mathbf{S}^{\infty} \in \boldsymbol{s}$



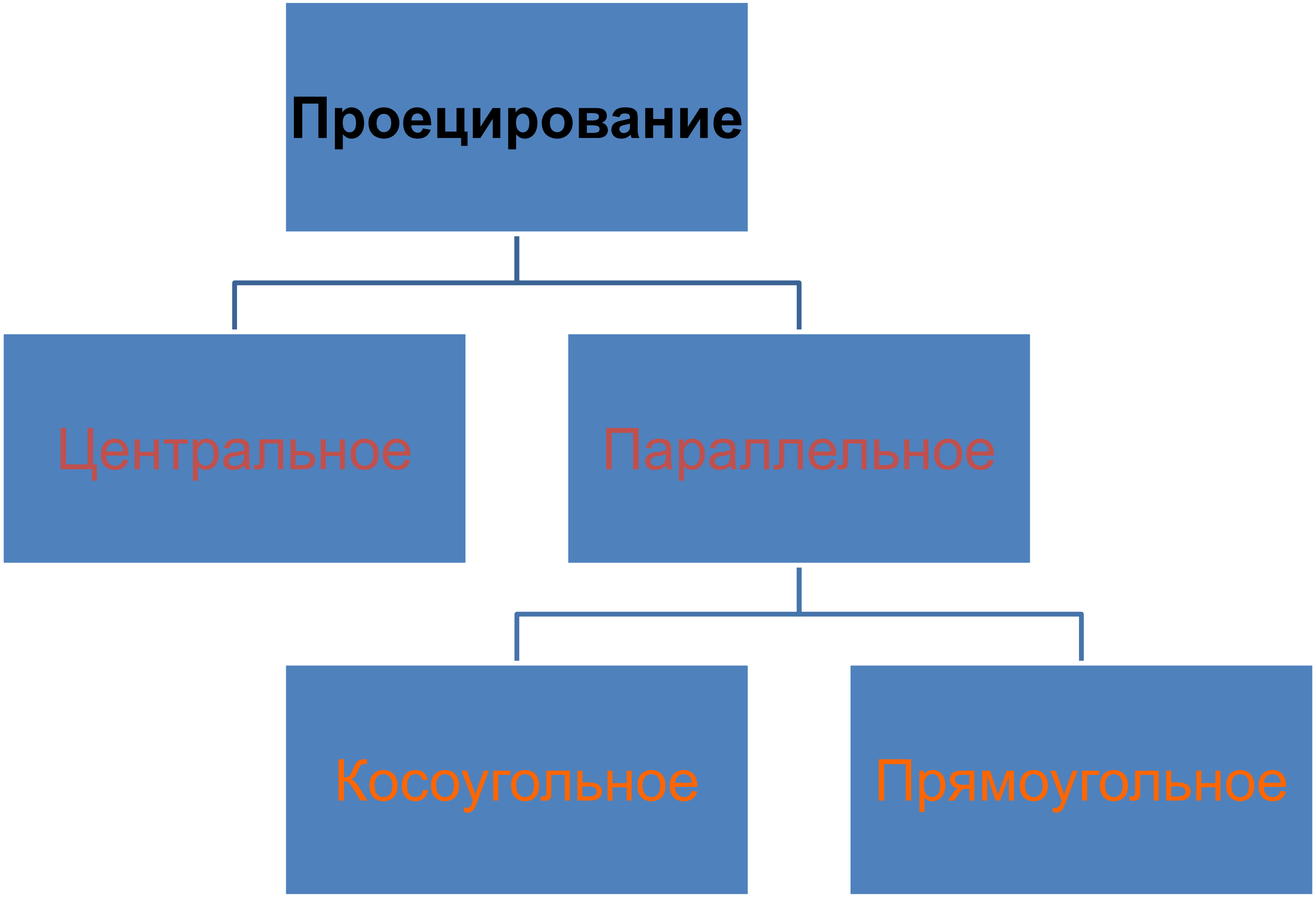
Параллельное проецирование

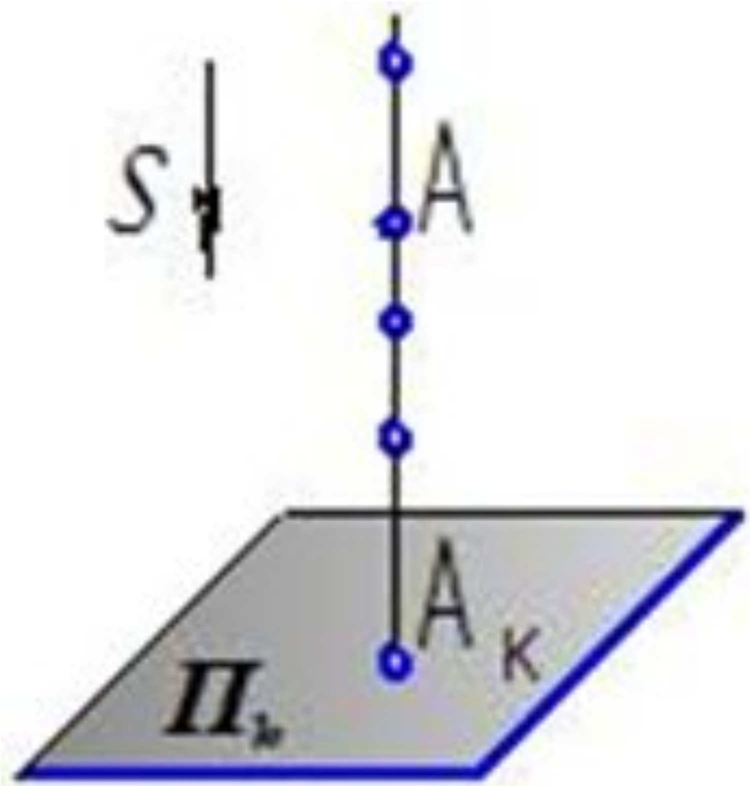


$(s \wedge \Pi_к) = \angle \varphi$

$\angle\varphi = 90^\circ \vee (s \perp \Pi_к) \Rightarrow$ проецирование прямоугольное (ортогональное)

$\angle\varphi \neq 90^\circ \vee (s \not\perp \Pi_к) \Rightarrow$ проецирование косоугольное


Проецирование
Центральное
Параллельное
Косоугольное
Прямоугольное



Проекции $\boldsymbol{A_к}$ соответствует любая точка на проецирующей прямой, проходящей через точку $\boldsymbol{A}$.

Одна проекция точки без каких-либо дополнительных условий однозначно не определяет ее положение в пространстве.

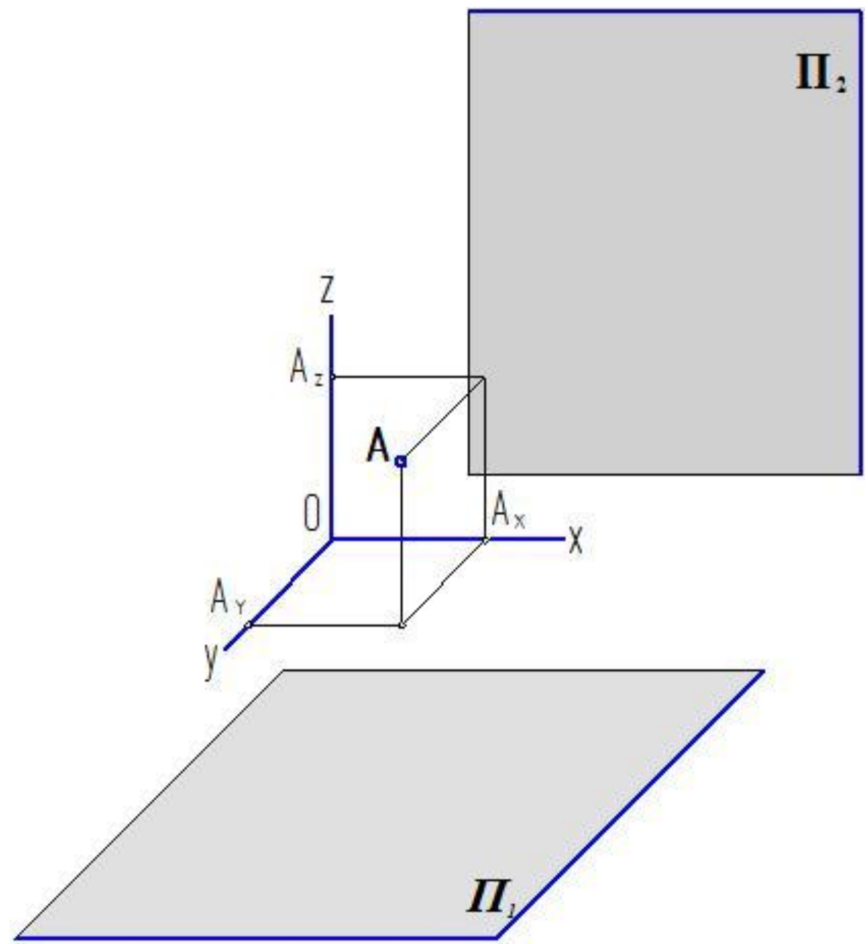
Введем дополнительные условия:

−Рассматриваем только прямоугольное проецирование.

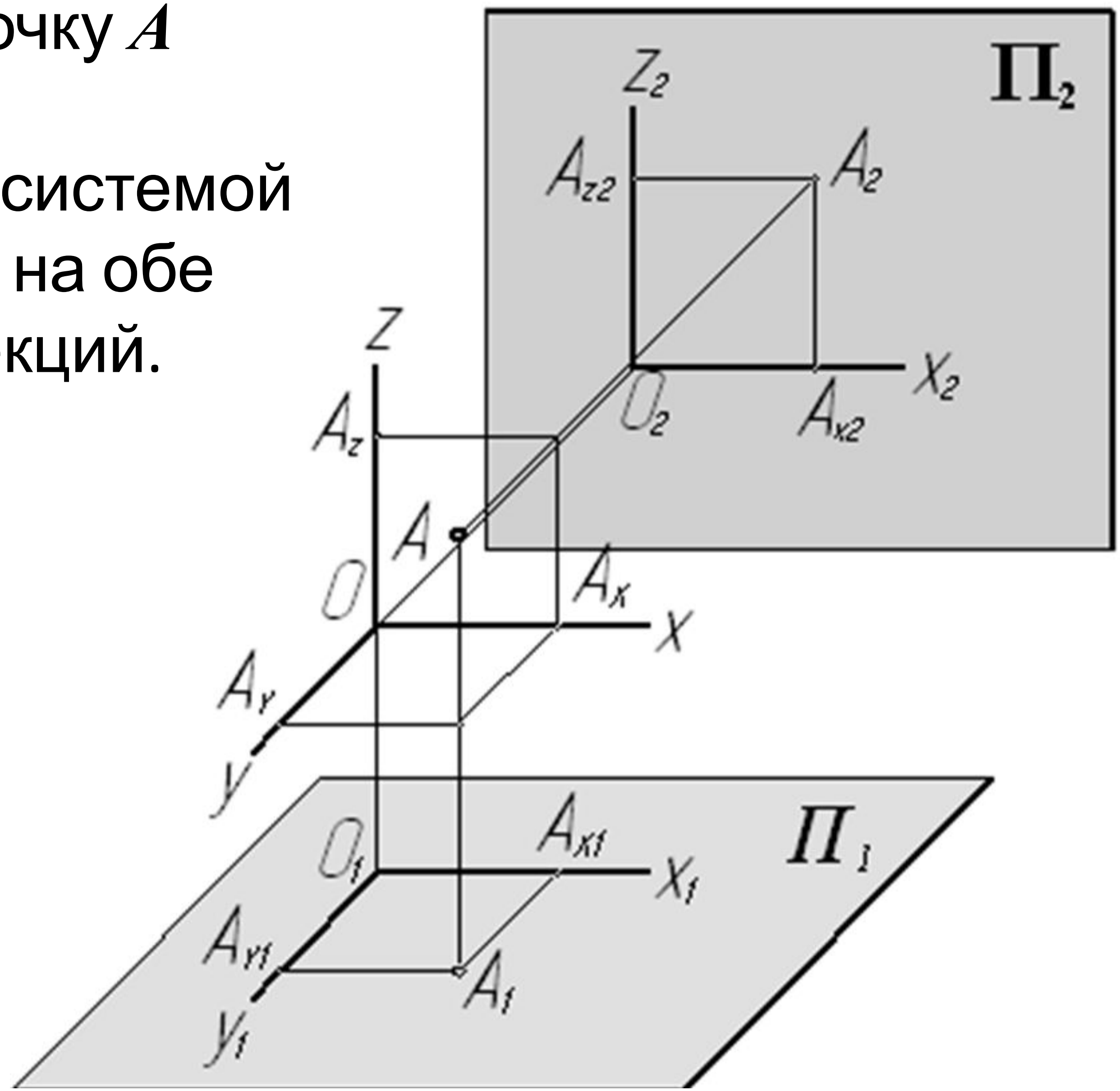
−Вводим пространственную систему координат ***Oxyz***, и задаем положение точки, например, ***A*** в этой системе.

−Заменяем обозначение плоскости проекций **П**$_{\text{к}}$ на **П**$_1$ и вводим вторую плоскость проекций **П**$_2$, перпендикулярную **П**$_1$ (**П**$_1$ $\perp$ **П**$_2$).

−Ориентируем пространственную систему координат так, чтобы две координатные плоскости ***Oxy*** и ***Oxz*** расположились параллельно плоскостям проекций **П**$_1$ и **П**$_2$ соответственно (***Oxy*** ∥ **П**$_1$; ***Oxz*** ∥ **П**$_2$).

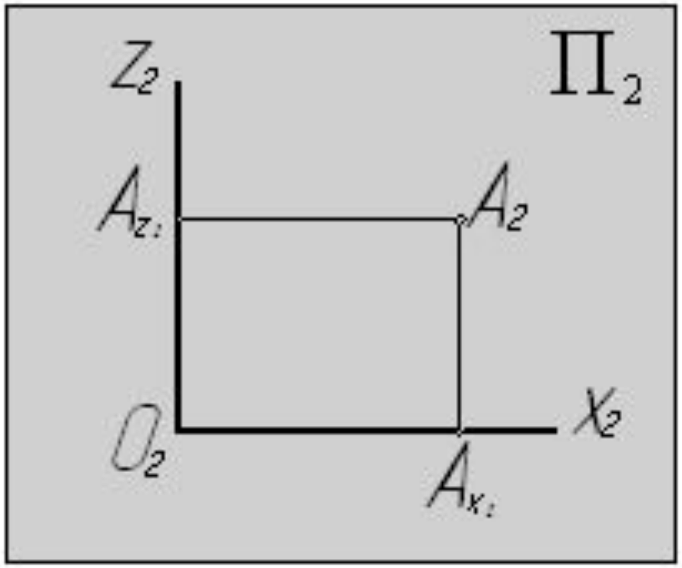


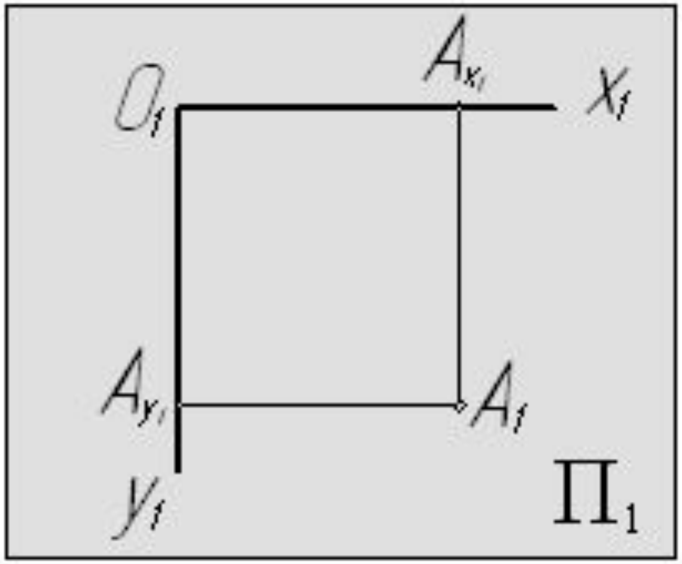
Ортогонально спроецируем точку ***A*** совместно с ортогональной системой координат ***Oxyz*** на обе плоскости проекций.



В этом случае на полученных проекциях мы имеем все три координаты точки А относительно выбранной системы координат, которые отображаются в истинную величину.

Следовательно:

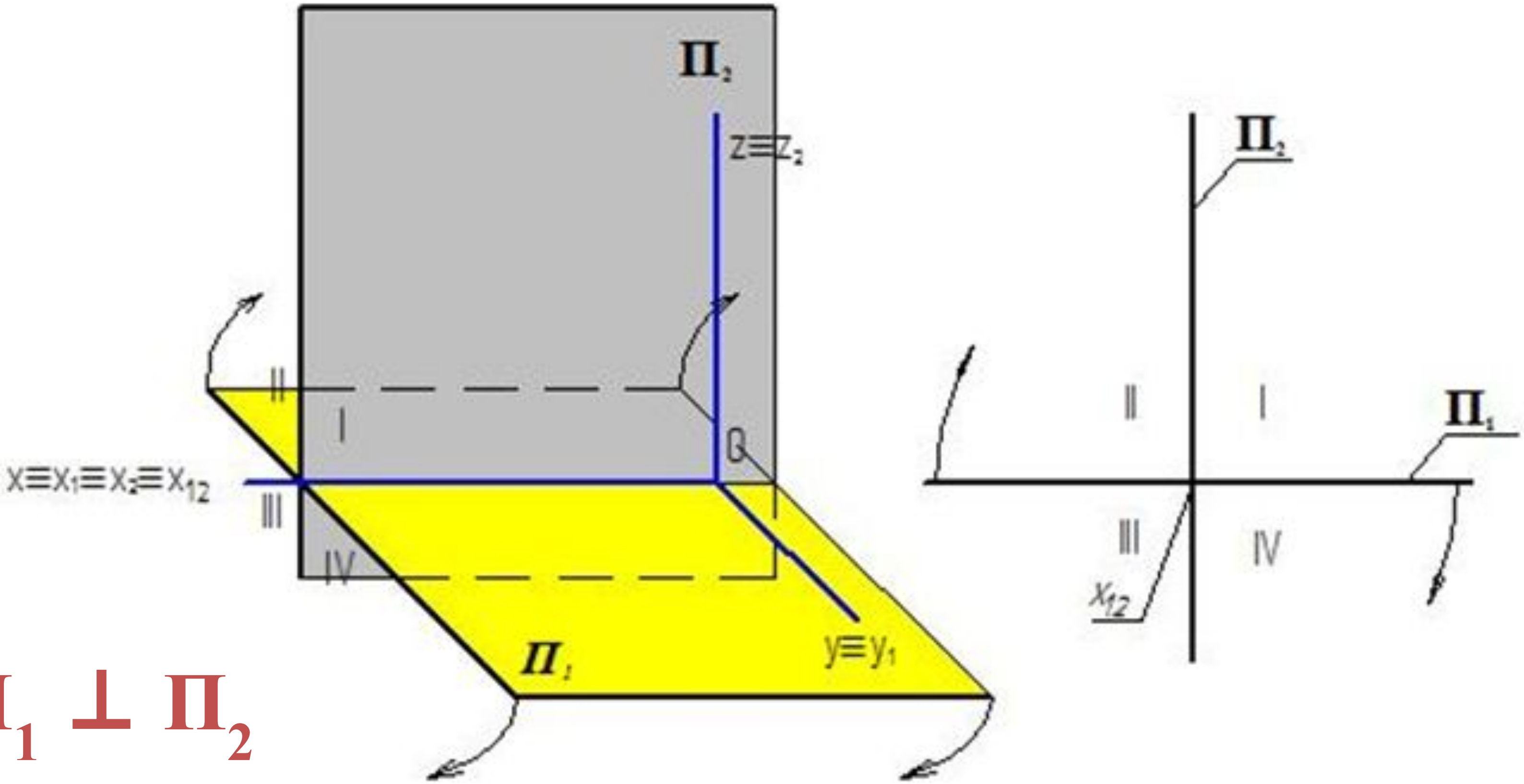




Ортогональные проекции точки на две взаимно перпендикулярные плоскости однозначно определяют положение точки в пространстве и делают изображения обратимыми.

Метод Монжа

Ортогональная система двух плоскостей проекций



$\Pi_1 \perp \Pi_2$

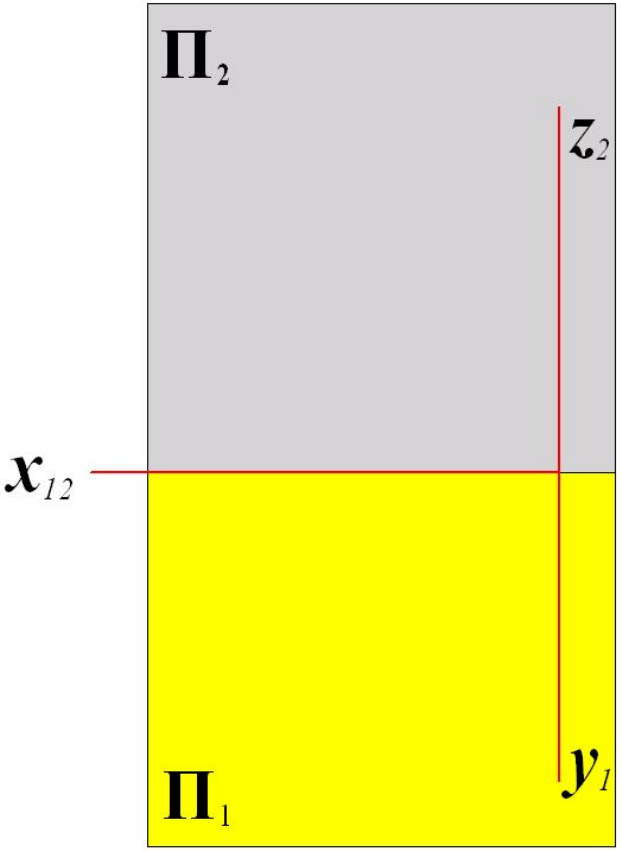
$\Pi_1 \cap \Pi_2 = (1,2)$

Π_1 – горизонтальная плоскость проекций

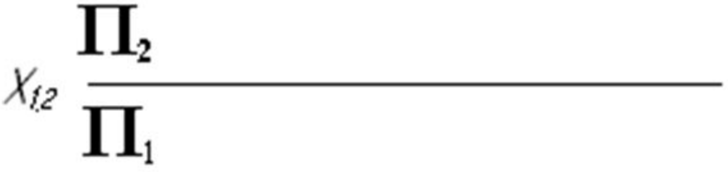
Π_2 – фронтальная плоскость проекций

I, II, III, IV – четверти пространства

Плоскости проекций Π_1 и Π_2 совмещены в одну общую плоскость.



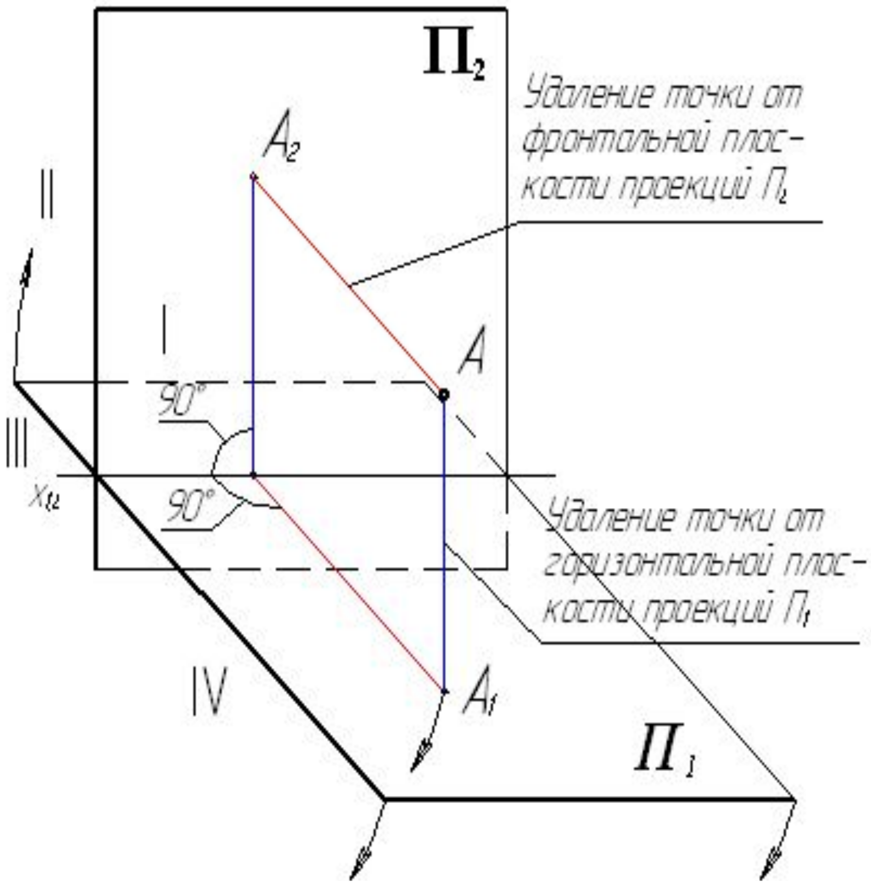
Так как плоскости проекций бесконечны, то их границы не показывают и координатные оси y и z также не показывают.



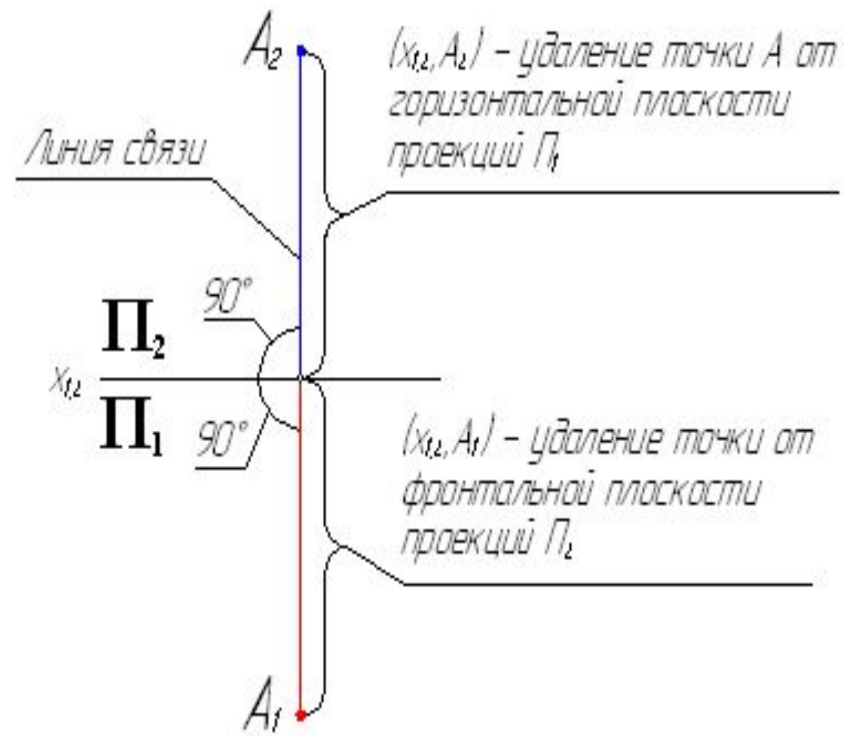
Проецирование точки

Точка в I-ой четверти

Наглядное изображение



Плоскостное изображение - **Эпюр**



Горизонтальная и фронтальная проекции точки располагаются на одной прямой, перпендикулярной оси x_{12}

$$A_1A_2 \perp x_{12}$$

Расстояние от оси x_{12} до горизонтальной проекции точки определяет расстояние от самой точки до фронтальной плоскости проекций.

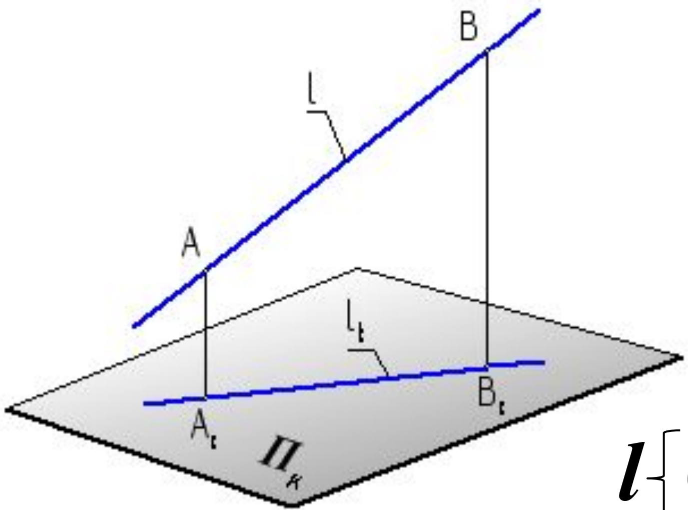
$$(x_{12}, A_1) = (A, \Pi_2) \text{ - } \underline{\textit{глубина}}$$

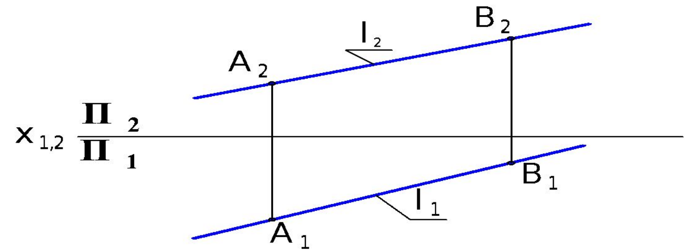
Расстояние от оси x_{12} до фронтальной проекции точки определяет расстояние от самой точки до горизонтальной плоскости проекций.

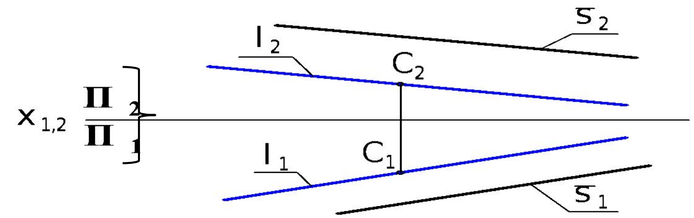
$$(x_{12}, A_2) = (A, \Pi_1) \text{ - } \underline{\textit{высота}}$$

Проецирование прямой линии

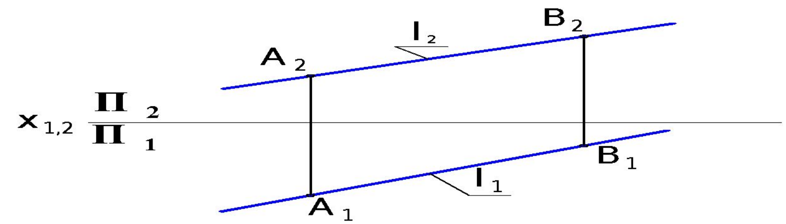
Способы задания прямой на эпюре

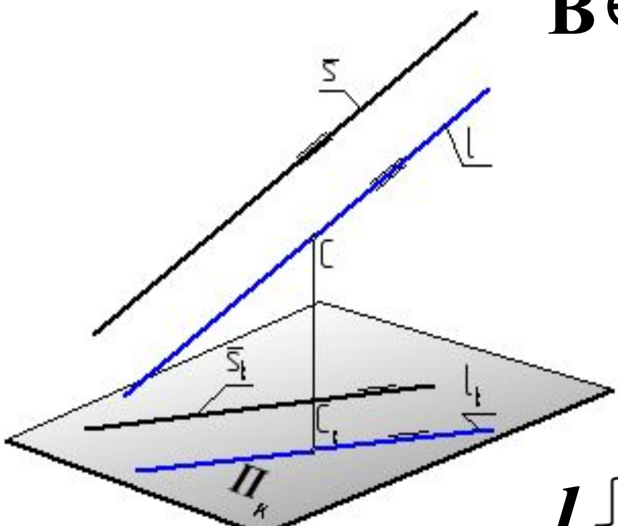


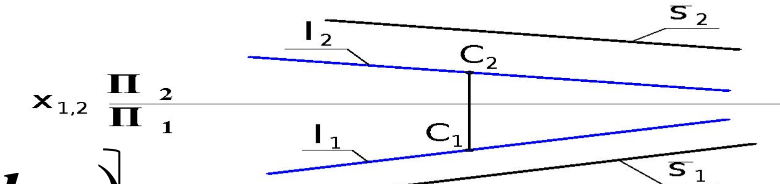




$$l\{(\mathbf{A},\mathbf{B})(\mathbf{A}\in l;\ \mathbf{B}\in l)$$







$$l\{(\mathbf{C},s)(\mathbf{C}\in l;\ l \parallel s)\}$$

Положение прямой относительно плоскости проекций

Прямая
общего положения

Прямые частного положения

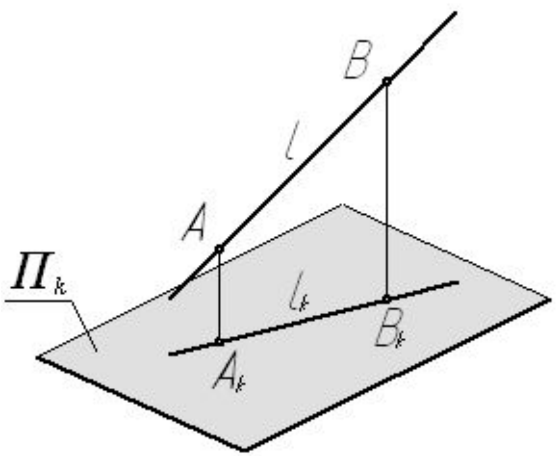
Прямая уровня

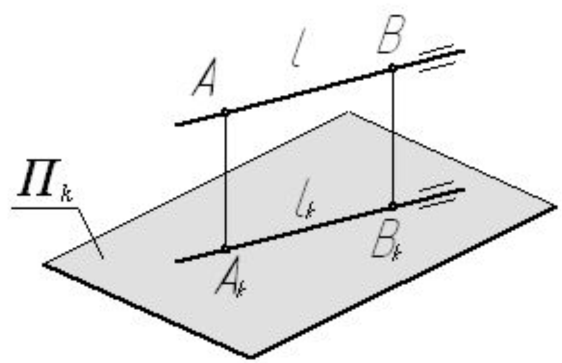
Проецирующая
прямая

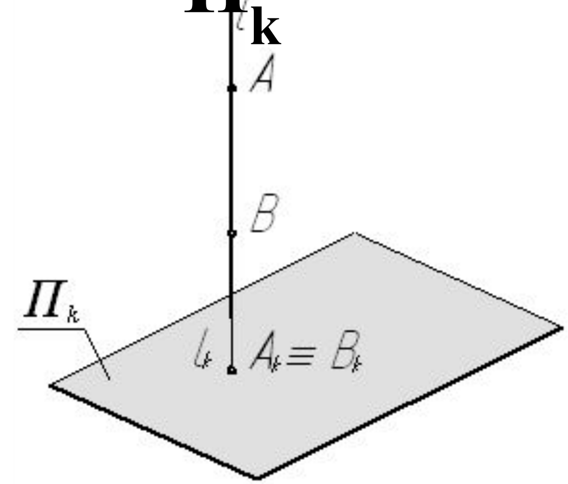
$l \nparallel \Pi_k$ и $l \not\perp \Pi_k$

$l \parallel \Pi_k$

$l \perp \Pi_k$



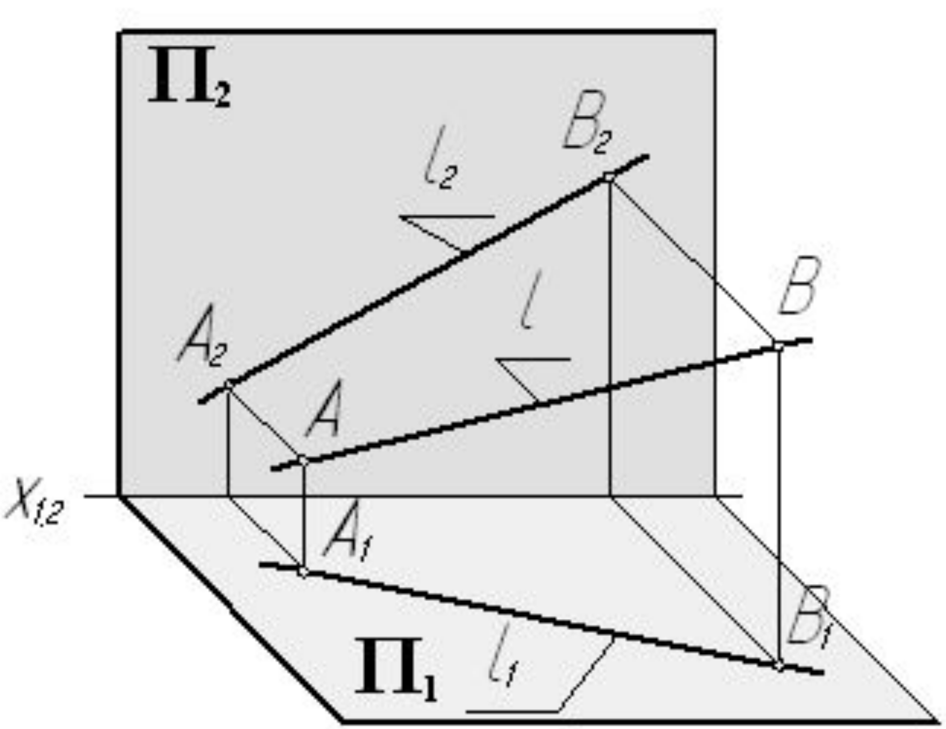


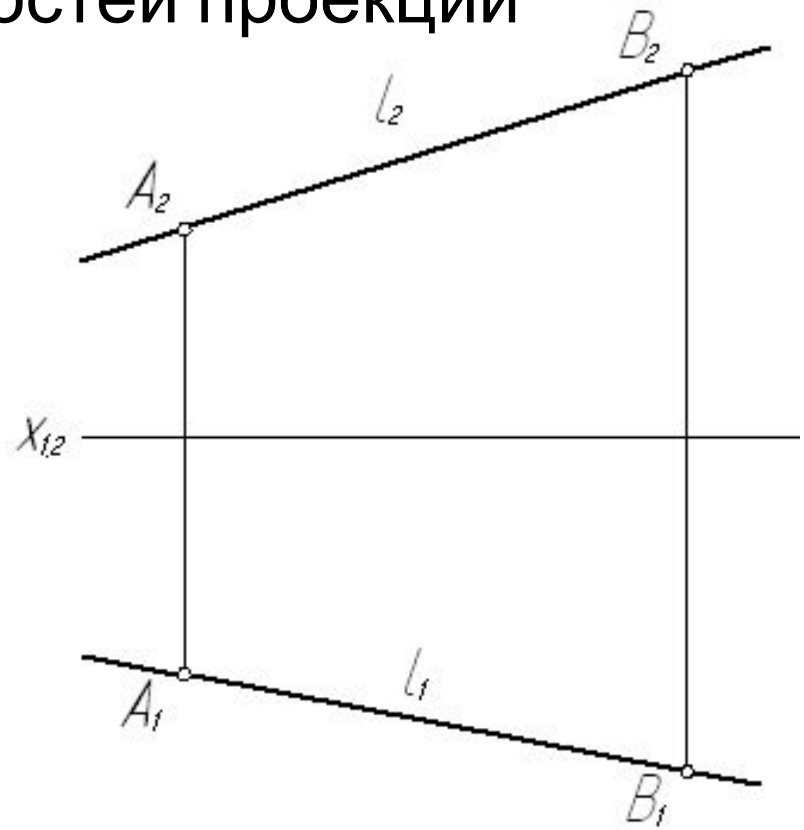


- ПРЯМЫЕ
  - ОБЩЕГО ПОЛОЖЕНИЯ
  - ЧАСТНОГО ПОЛОЖЕНИЯ
    - УРОВНЯ
    - ПРОЕЦИРУЮЩИЕ

Прямая общего положения

Это прямая не параллельная и не перпендикулярная ни одной из плоскостей проекций





$l \nparallel П_1$ и $l \nparallel П_2$

$l \not\perp П_1$ и $l \not\perp П_2$

$l_1 \nparallel x_{1,2}$ и $l_2 \nparallel x_{1,2}$

$l_1 \not\perp x_{1,2}$ и $l_2 \not\perp x$

Характерная особенность эпюра прямой общего положения – **горизонтальная и фронтальная проекции прямой не параллельны и не перпендикулярны координатной оси** x_{12}

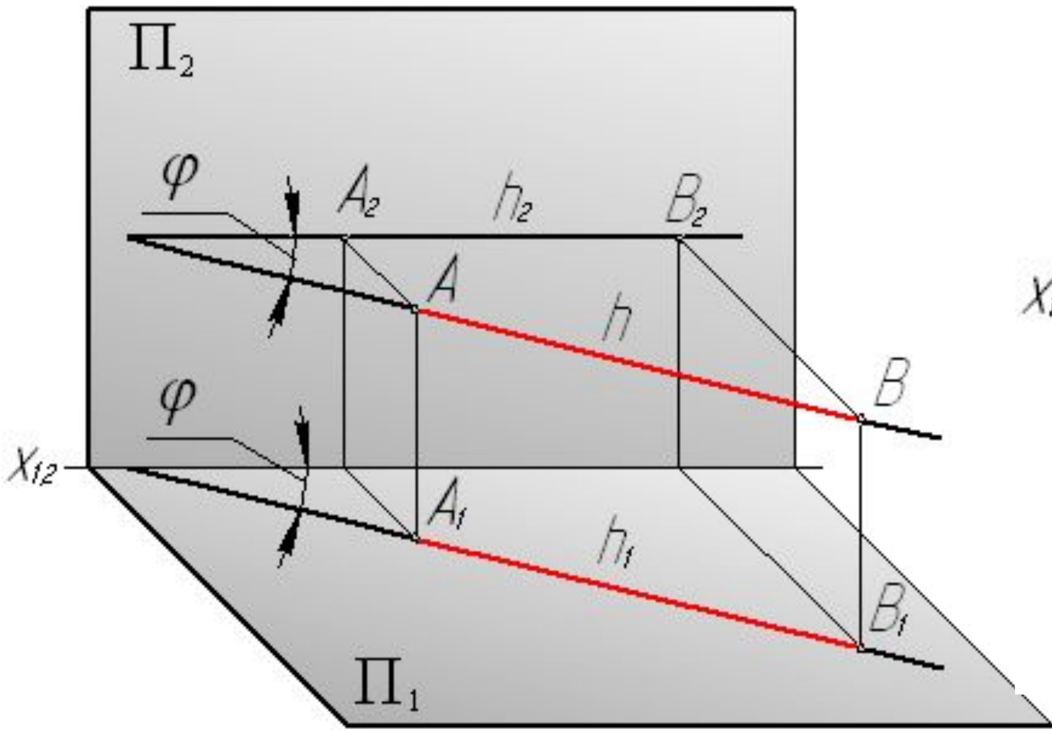
Прямая уровня

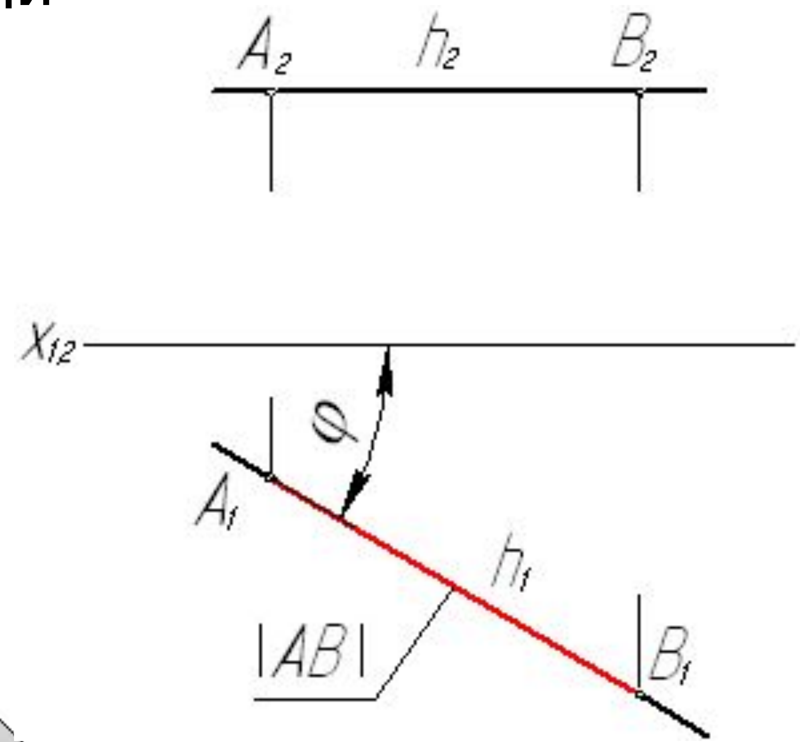
Это прямая параллельная какой-либо одной плоскости проекций

$$l \parallel \Pi_к$$

Горизонталь – *h*

Это прямая параллельная горизонтальной плоскости проекций





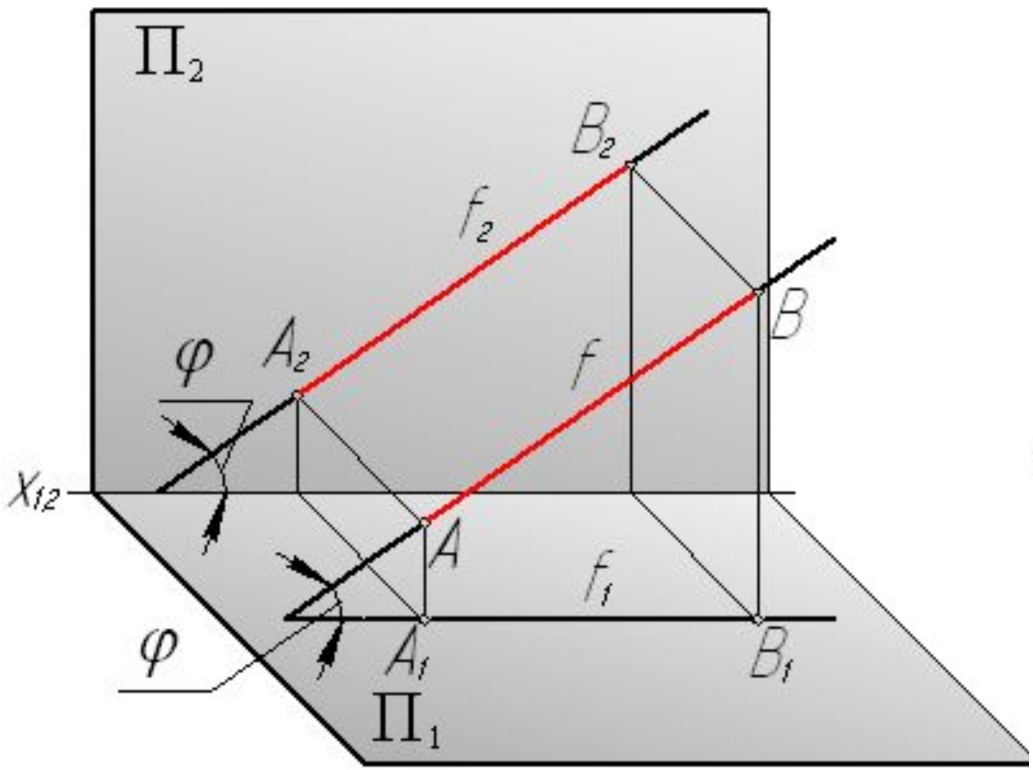
$h \parallel \Pi_1 \Rightarrow h_2 \parallel x_{1,2}$

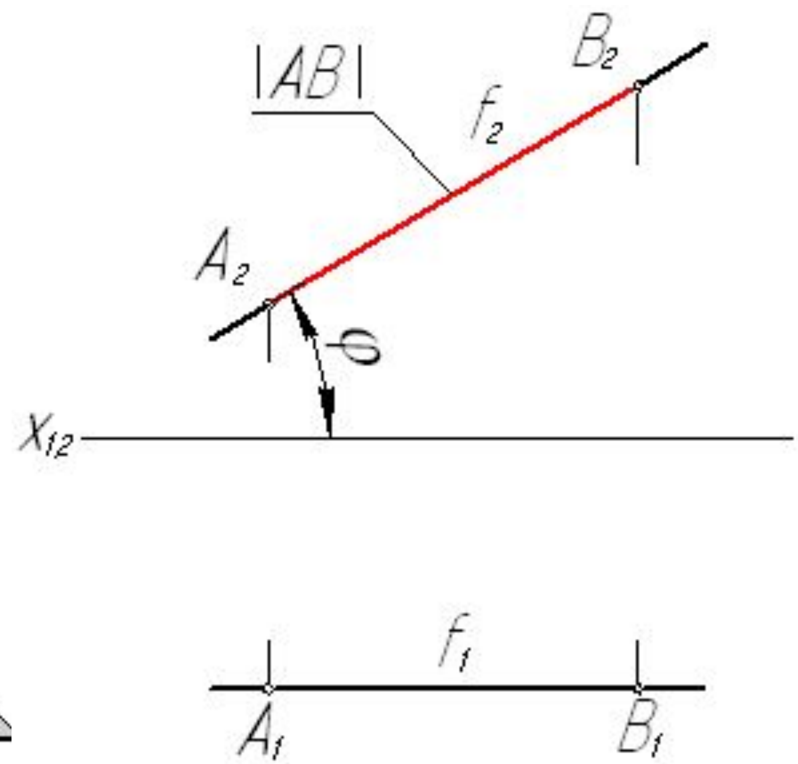
$AB \subset h \Rightarrow AB \parallel \Pi_1 \Rightarrow A_1B_1 \cong |AB|$

$\angle\phi = h_1(A_1B_1)\wedge$

Фронталь – f

Это прямая параллельная фронтальной плоскости проекций





$$f \parallel \Pi_2 \Rightarrow f_1 \parallel x_{1,2}$$

$$AB \subset f \Rightarrow AB \parallel \Pi_2 \Rightarrow A_2B_2 \cong |AB|$$

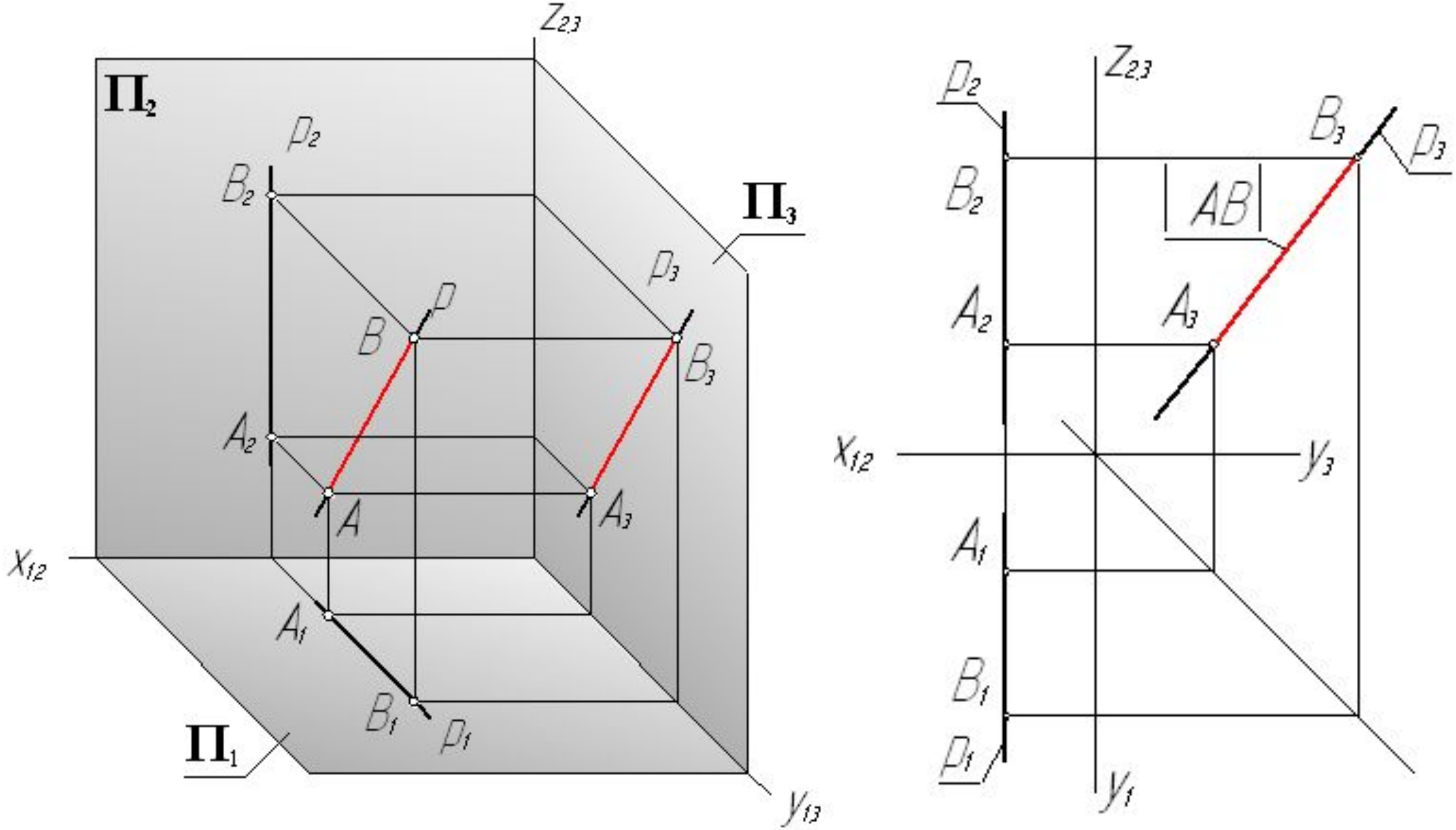
$$\angle\phi = f(AB)\wedge\Pi_1 \qquad \angle\phi = f_2(A_2B_2) \wedge x_{1,2}$$

Характерная особенность эпюра горизонтали и фронтали –

одна из проекций параллельна координатной оси $x_{1,2}$

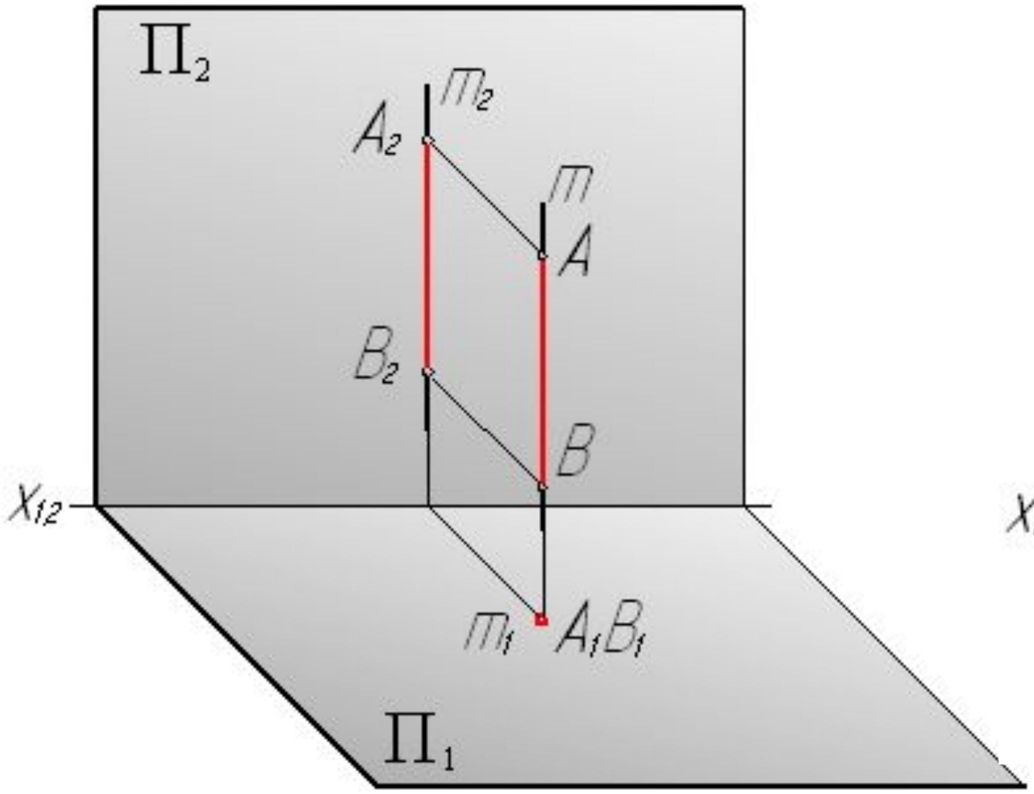
Профильная прямая - *p*

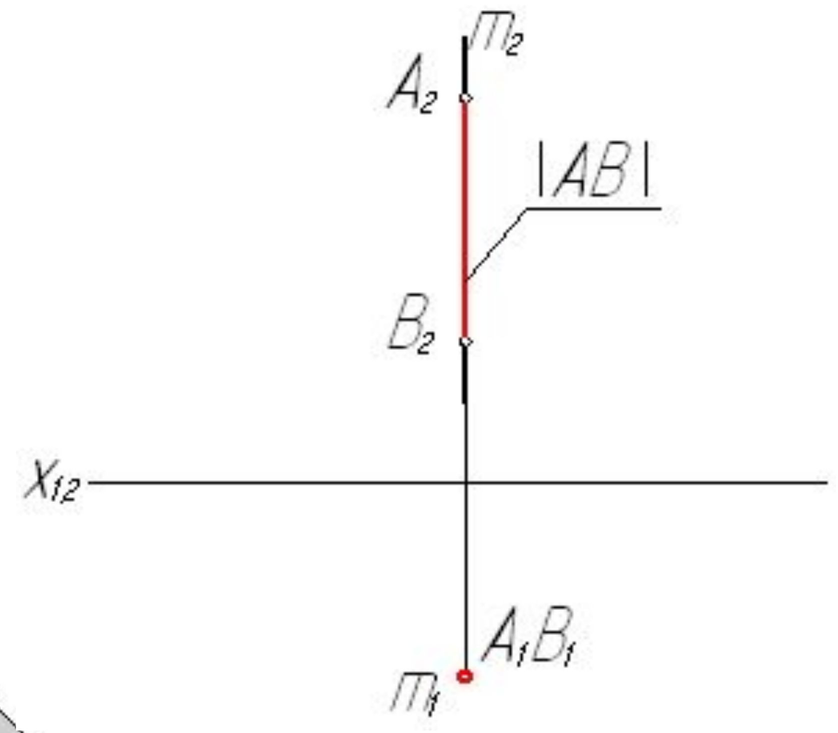
Это прямая параллельная профильной плоскости проекций Π_3



Горизонтально-проецирующая прямая

Это прямая перпендикулярная горизонтальной плоскости проекций





$m \perp \Pi_1 \wedge m \parallel \Pi_2$

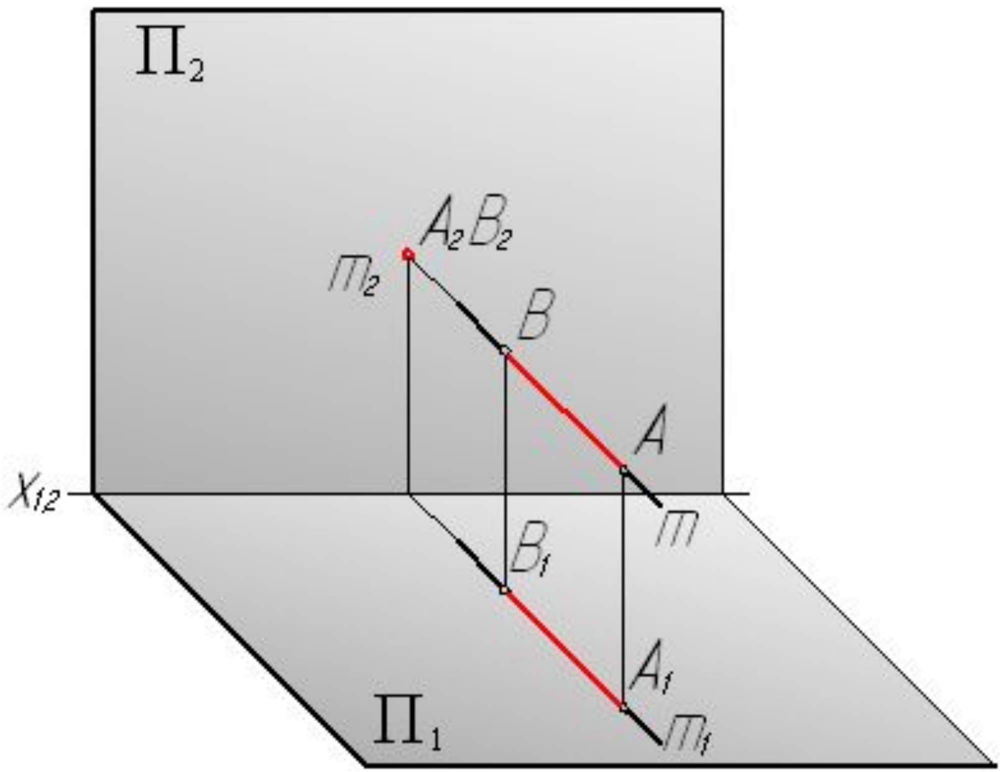
$AB \subset m \Rightarrow AB \parallel \Pi_2$

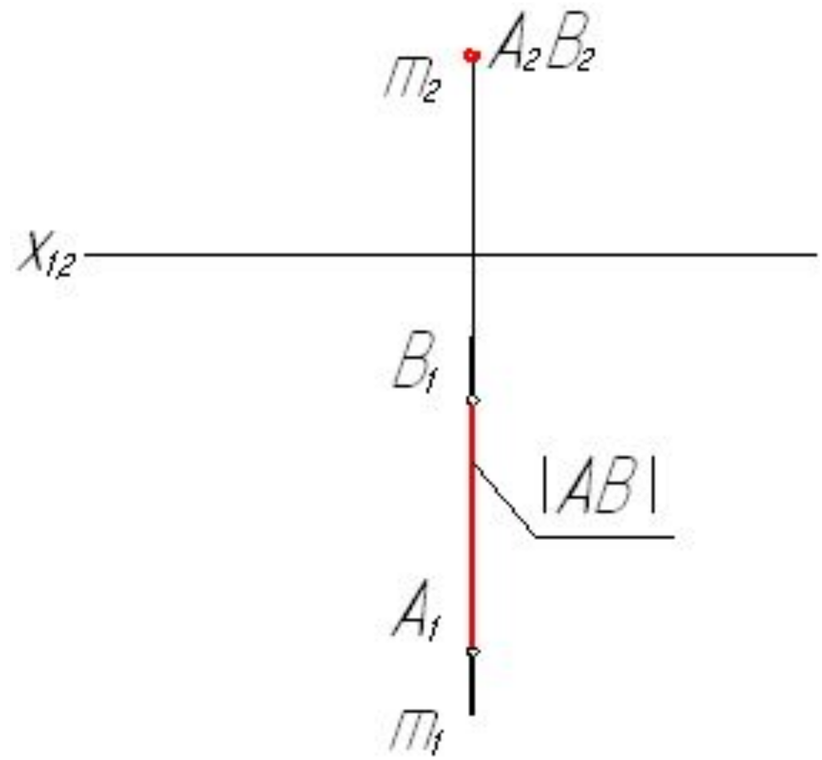
$\Rightarrow m_1$ – точка $\wedge$ $m_2 \perp x_{1,2}$

$\Rightarrow A_1B_1$ - точка $\wedge$ $A_2B_2 \cong |AB|$

Фронтально-проецирующая прямая

Это прямая перпендикулярная фронтальной плоскости проекций





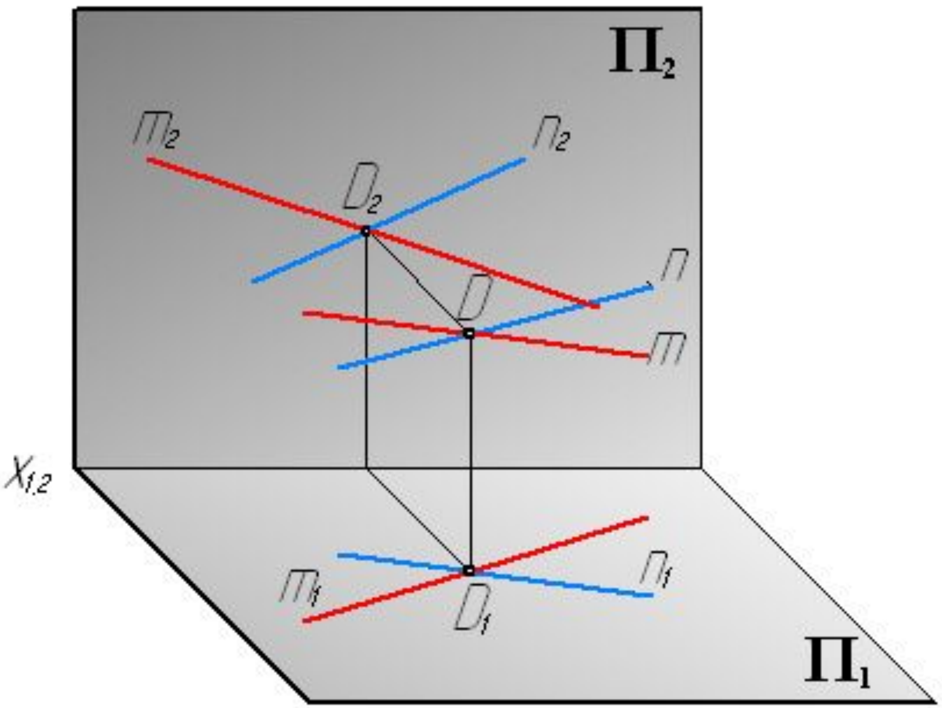
$\boldsymbol{m} \perp \Pi_2 \wedge \boldsymbol{m} \parallel \Pi_1$ $\Rightarrow$ $\boldsymbol{m_2}$ – точка $\wedge$ $\boldsymbol{m_1} \perp \boldsymbol{x_{1,2}}$

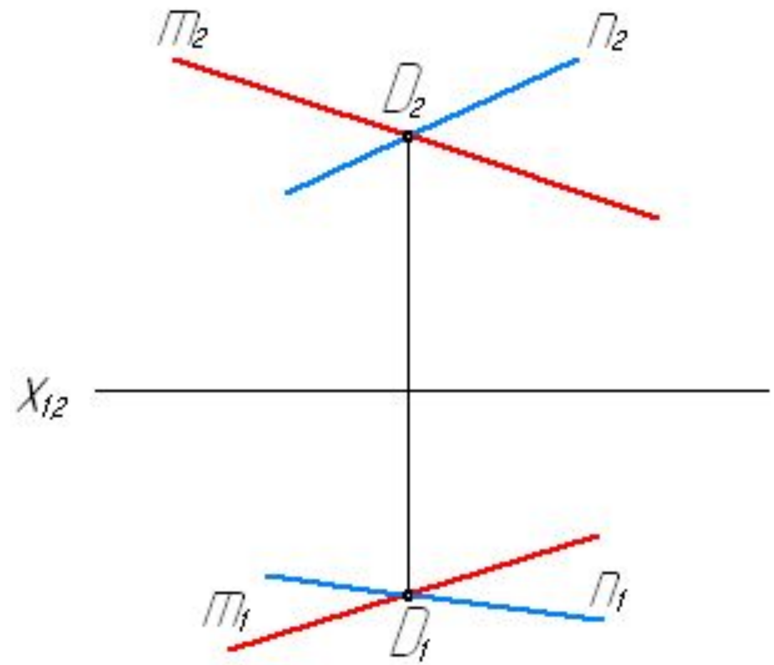
$AB \subset \boldsymbol{m} \Rightarrow AB \parallel \Pi_1$ $\Rightarrow$ $\boldsymbol{A_2B_2}$ - точка $\wedge$ $\boldsymbol{A_1B_1} \cong |AB|$

Характерная особенность эпюра проецирующей прямой – **одна из проекций прямой точка**

Взаимное положение двух прямых

Пересекающиеся прямые





$m \cap n = D \Rightarrow$

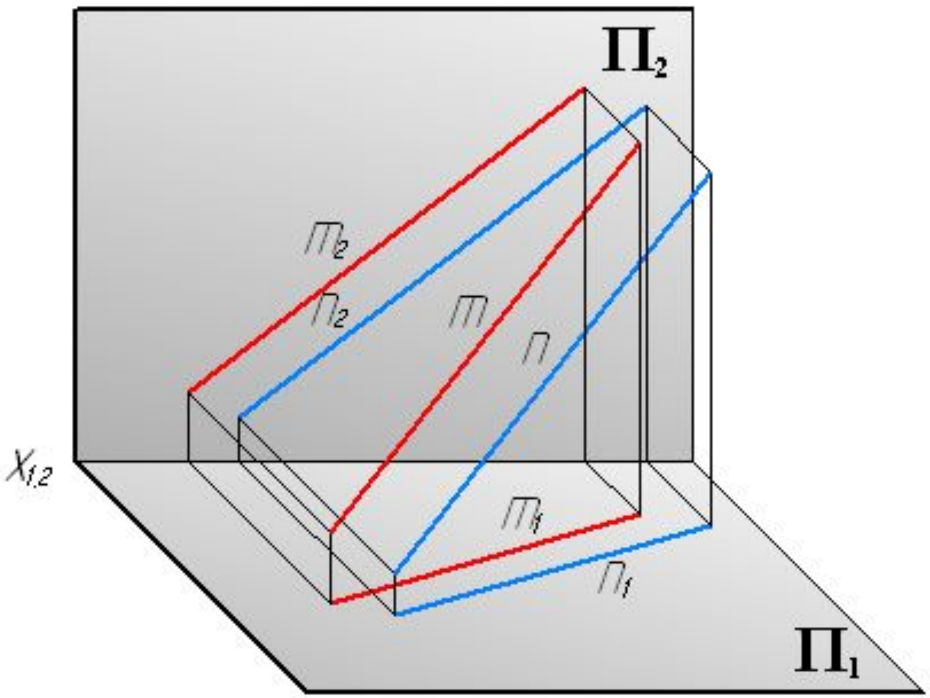
$\Rightarrow m_k \cap n_k = D_k$

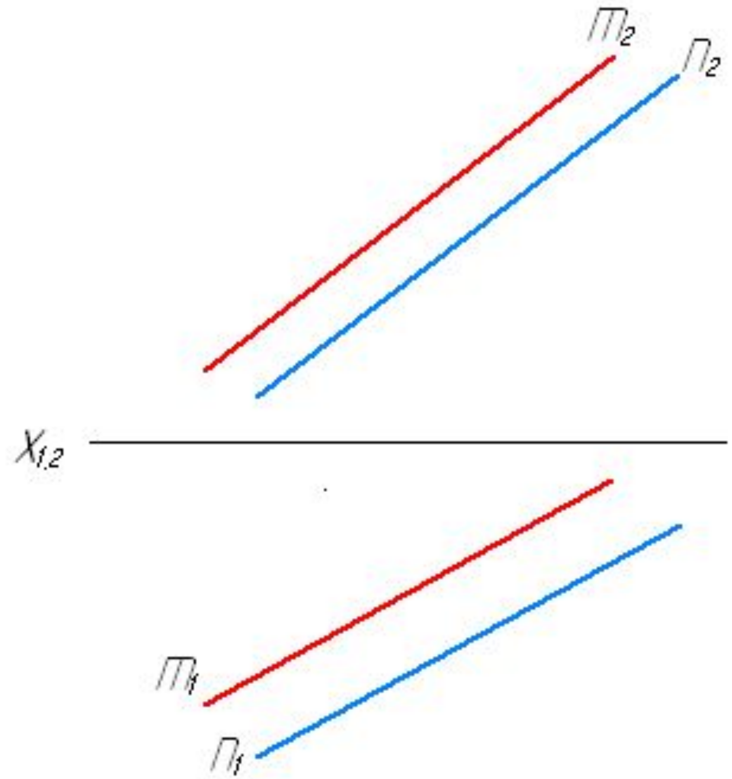
$m_1 \cap n_1 = D_1$

$m_2 \cap n_2 = D_2$

$D_1 D_2 \perp x_{1,2}$

Параллельные прямые





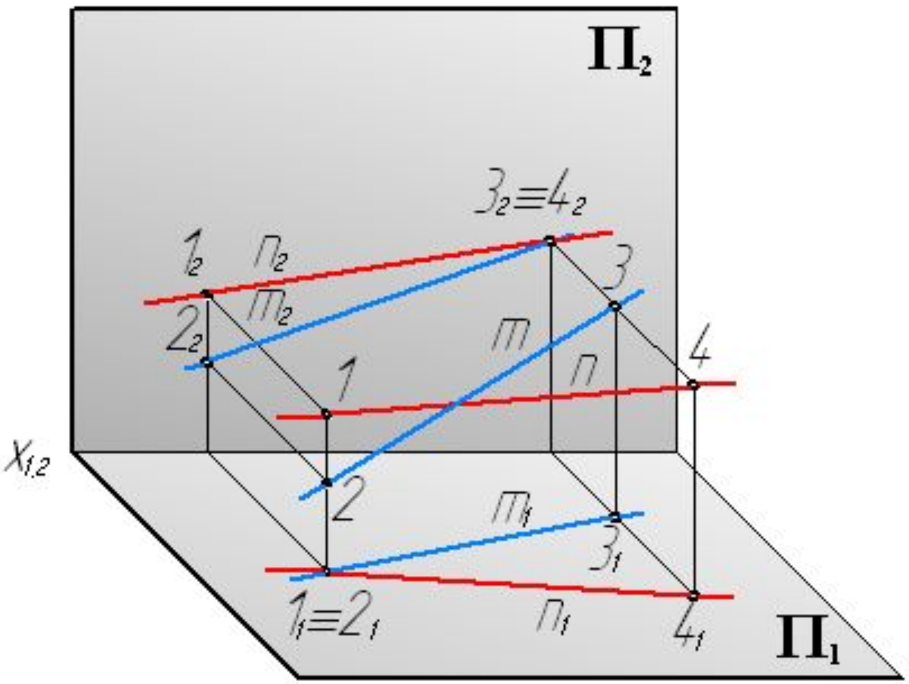
$m \parallel n \Rightarrow$

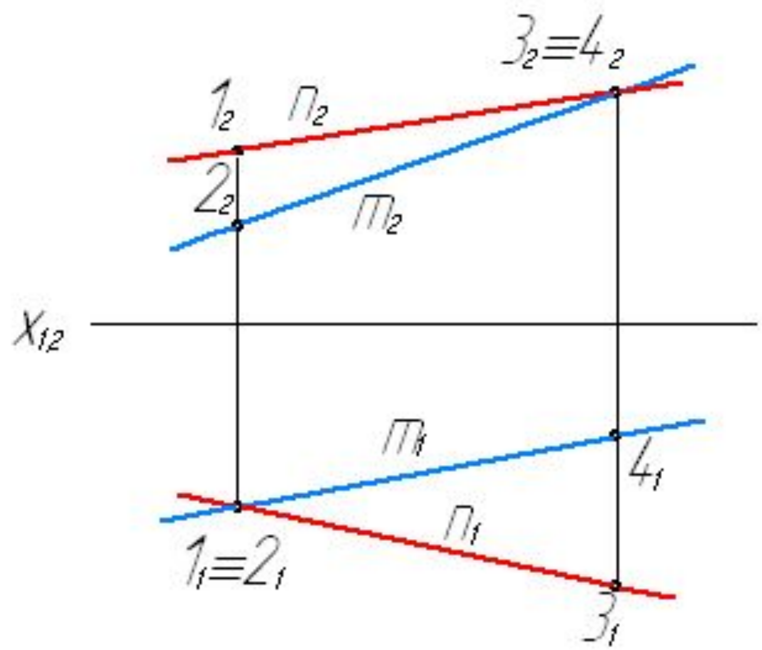
$\Rightarrow m_k \parallel n_k$

$m_1 \parallel n_1$

$m_2 \parallel n_2$

Скрещивающиеся прямые





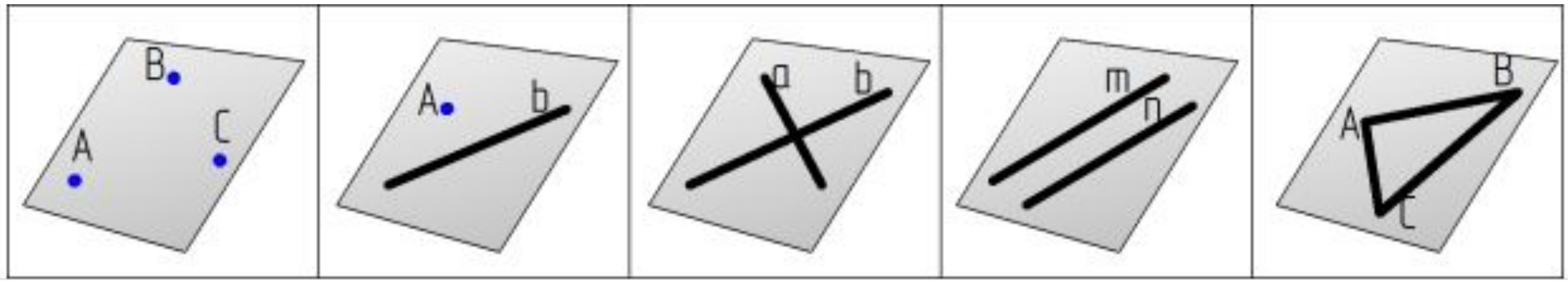
$$m \dot{-} n \Rightarrow m \nparallel n \wedge m \not\cap n$$

Пары точек (1,2) и (3,4) – конкурирующие точки

Плоскость

Плоскость - это один из видов поверхности (плоская поверхность).

Способы задания плоскости



Три точки
$\alpha(A,B,C)$

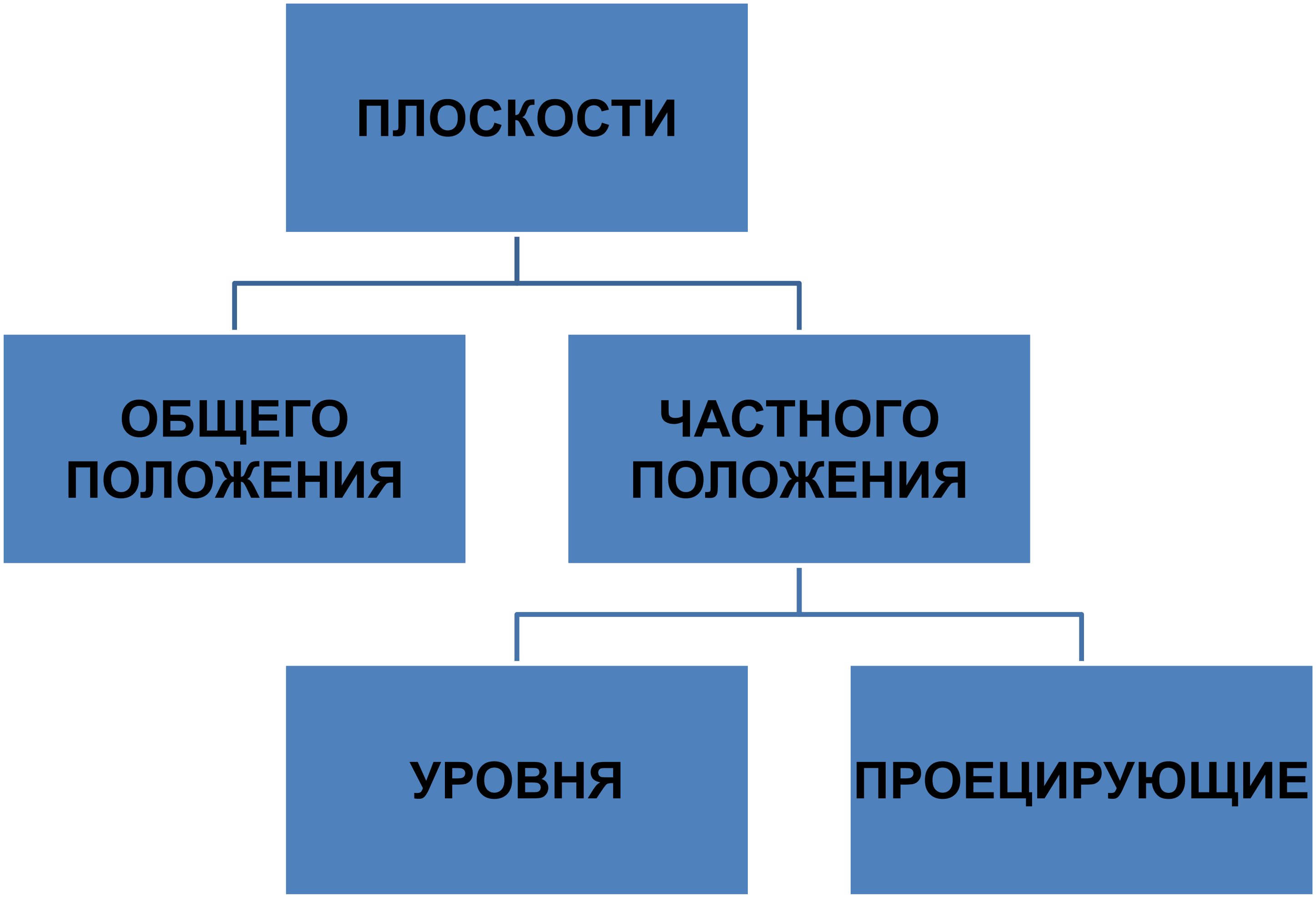
Точка и прямая
$\beta(A,b)$

Две пересекающиеся прямые
$\gamma(a \cap b)$

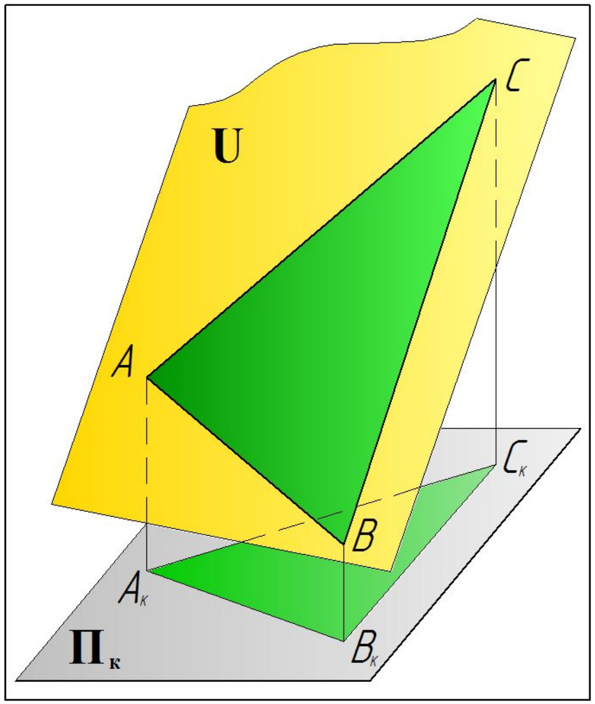
Две параллельные прямые
$\delta(m \parallel n)$

Плоская фигура
$\varepsilon(\triangle ABC)$

Положение плоскости относительно плоскостей проекций



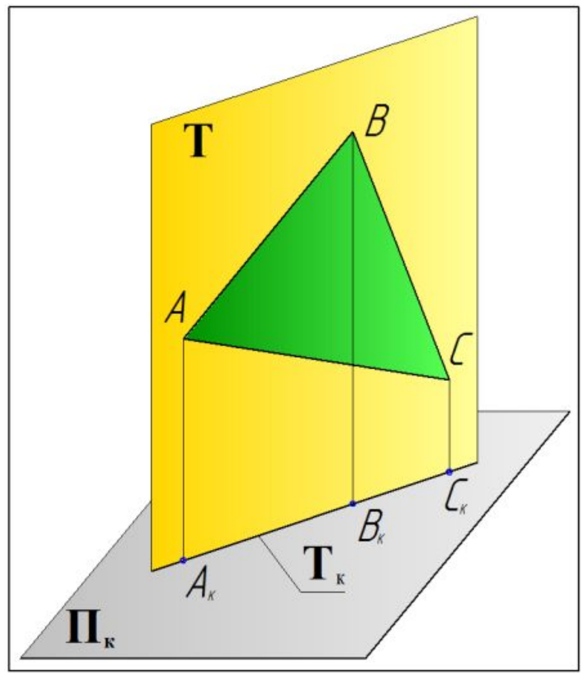
Общее положение



$$\alpha \nparallel П_к \wedge \alpha \not\perp П_к$$

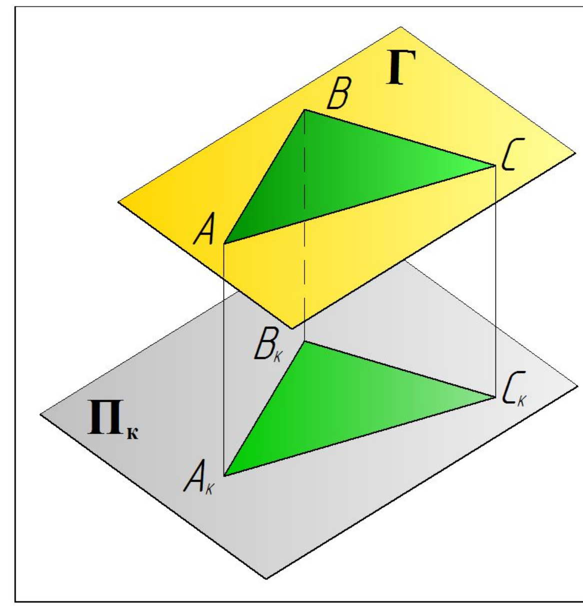
Частное положение

Проецирующая плоскость



$$\beta \perp П_к$$

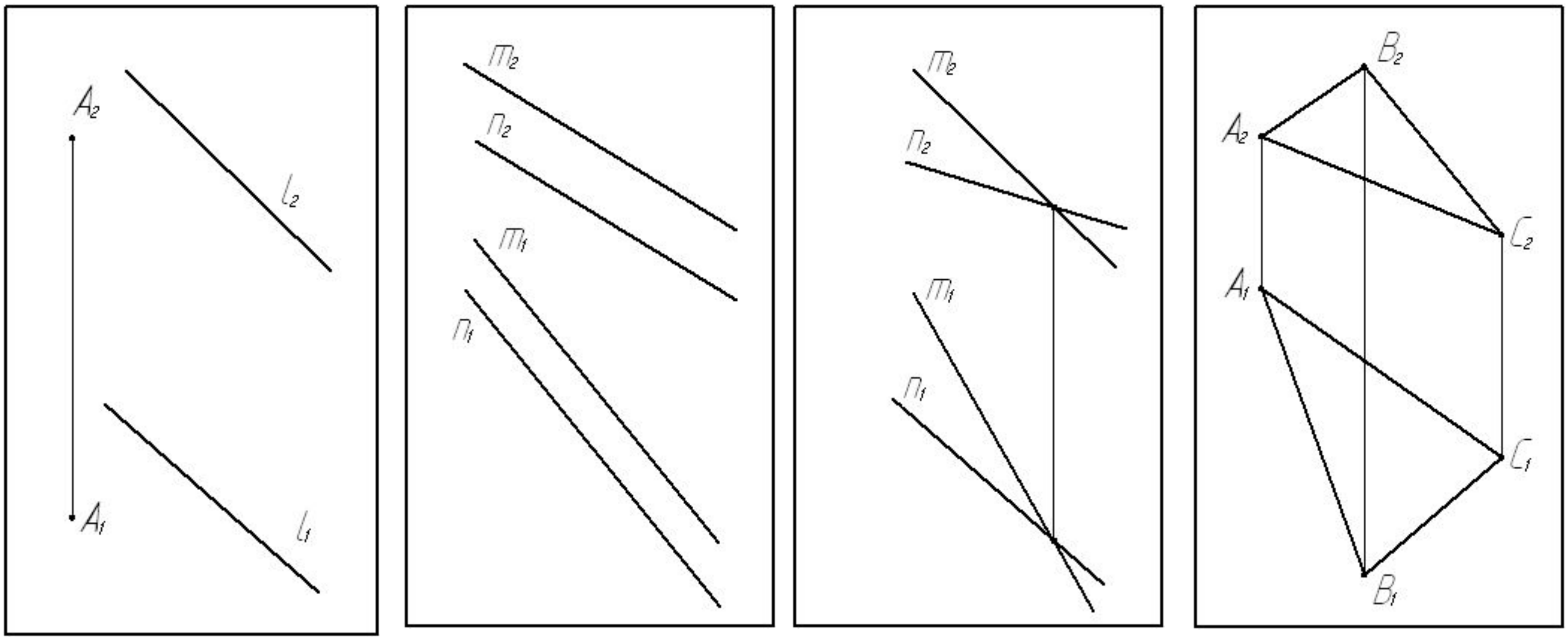
Плоскость уровня



$$\gamma \parallel П_к$$

Плоскость общего положения

Плоскость непараллельная и неперпендикулярная плоскостям проекций



Вывод: Ни одна из проекций плоскости не имеет форму прямой линии

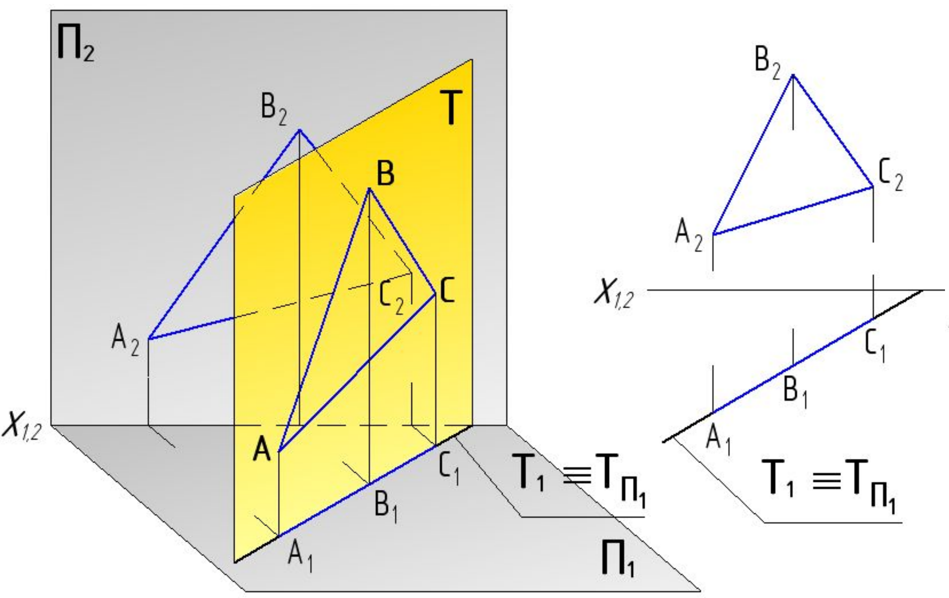
Плоскости частного положения

Проецирующие плоскости

Это плоскости перпендикулярные одной из плоскостей проекций

Горизонтально-проецирующая

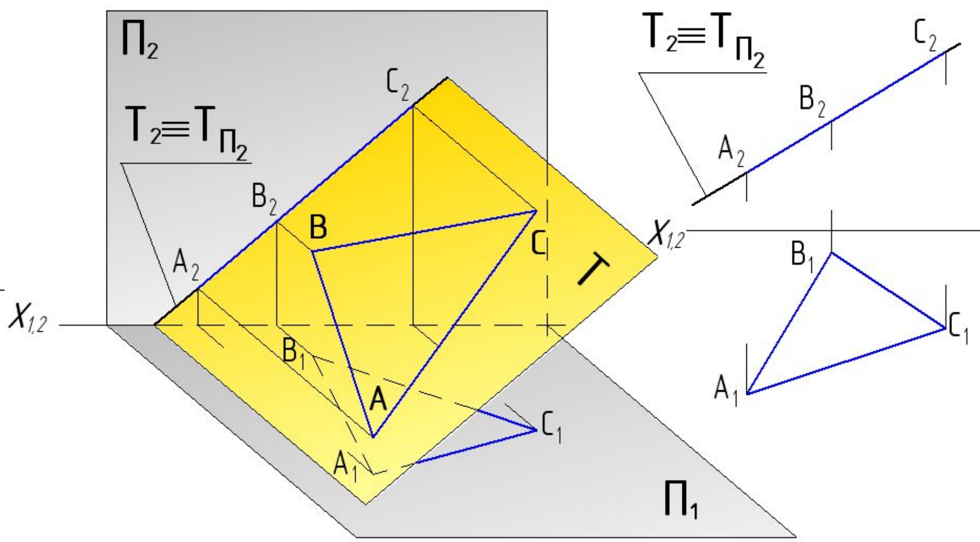
Т ⊥



T_1 – прямая и $T_1 \equiv T_{П^1}$

Фронтально-проецирующая

Т ⊥



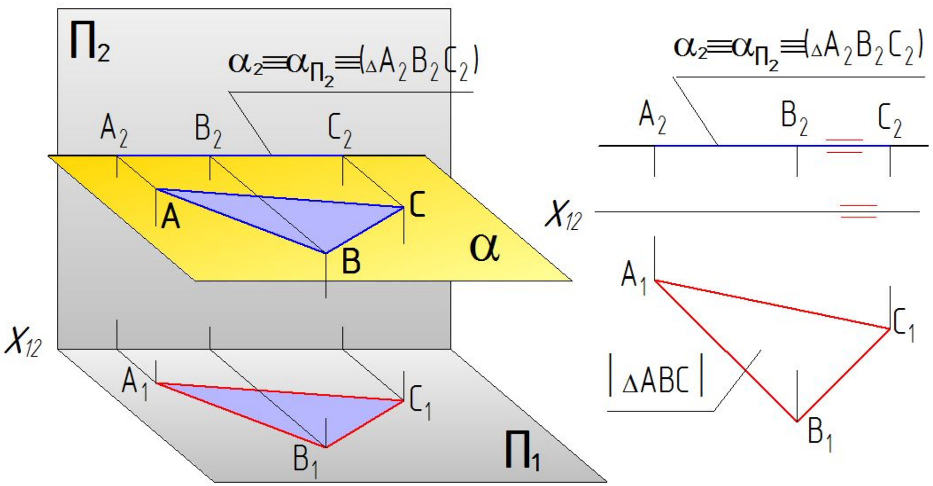
T_2 – прямая и $T_2 \equiv T_{П^2}$

Плоскости уровня

Это плоскости параллельные одной из плоскостей проекций

Горизонтальная плоскость

$\alpha \parallel П_1$

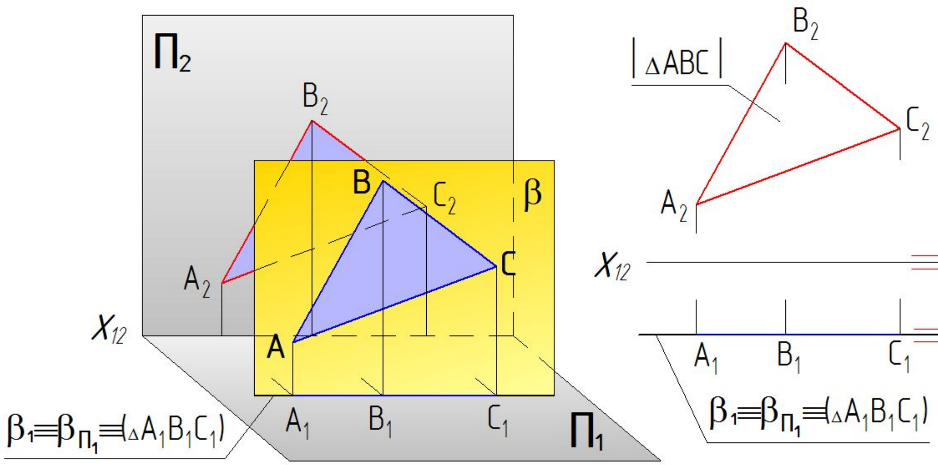


α_2 – прямая и $\alpha_2 \equiv \alpha_{П^2}$ и $\alpha_2 \parallel x_{1,2}$

$\triangle ABC \subset \alpha \Rightarrow \triangle ABC \parallel П_1 \Rightarrow A_1B_1C_1 \cong$ ABC

Фронтальная плоскость

$\beta \parallel П_2$



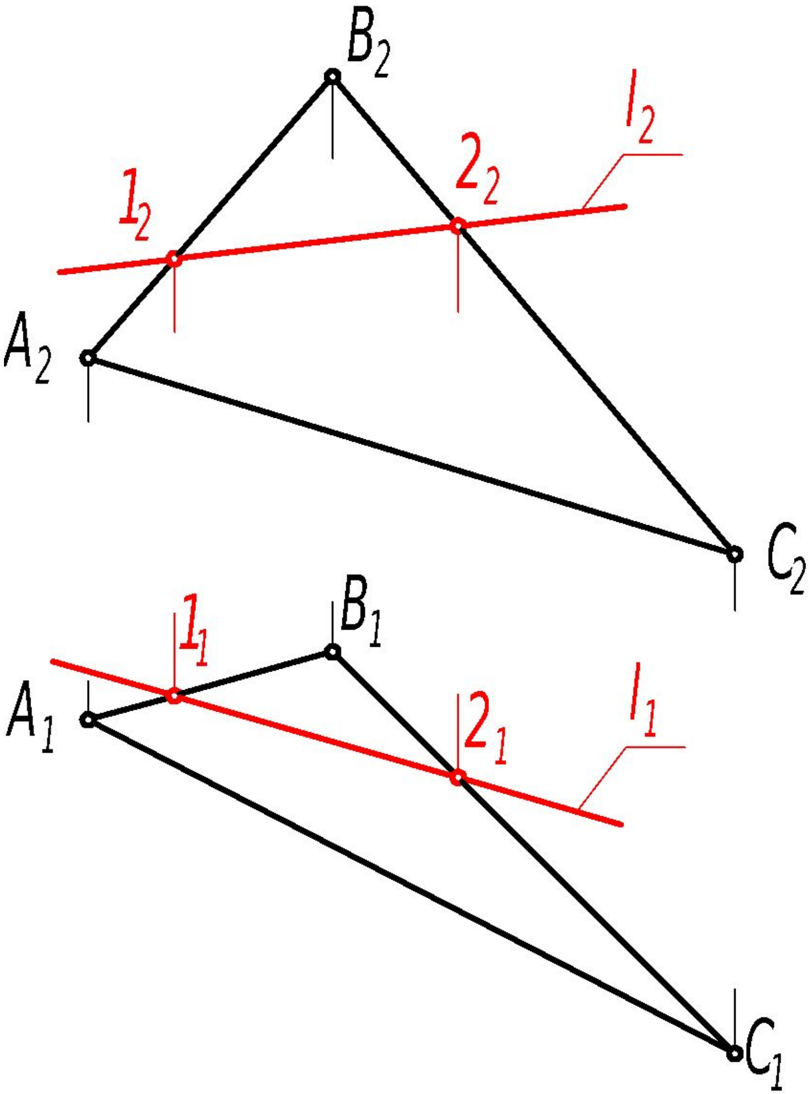
β_1 – прямая и $\beta_1 \equiv \beta_{П^1}$ и $\beta_1 \parallel x_{1,2}$

$\triangle ABC \subset \beta \Rightarrow \triangle ABC \parallel П_2 \Rightarrow A_2B_2C_2 \cong$ ABC

Вывод:

У плоскости частного положения одна из проекций обязательно имеет форму прямой линии.

ПРЯМАЯ ЛИНИЯ В ПЛОСКОСТИ



Прямая принадлежит плоскости, если две точки прямой принадлежат этой плоскости.

$\boldsymbol{l}\,(1,2);\ (1 \in \boldsymbol{T})\ \wedge\ (2 \in \boldsymbol{T}) \Leftrightarrow \boldsymbol{l} \subset \boldsymbol{T}$

<u>Дано</u>: плоскость $\alpha(\Delta ABC)$.

<u>Построить</u>: $\boldsymbol{l} \subset \alpha$.

Первый вариант

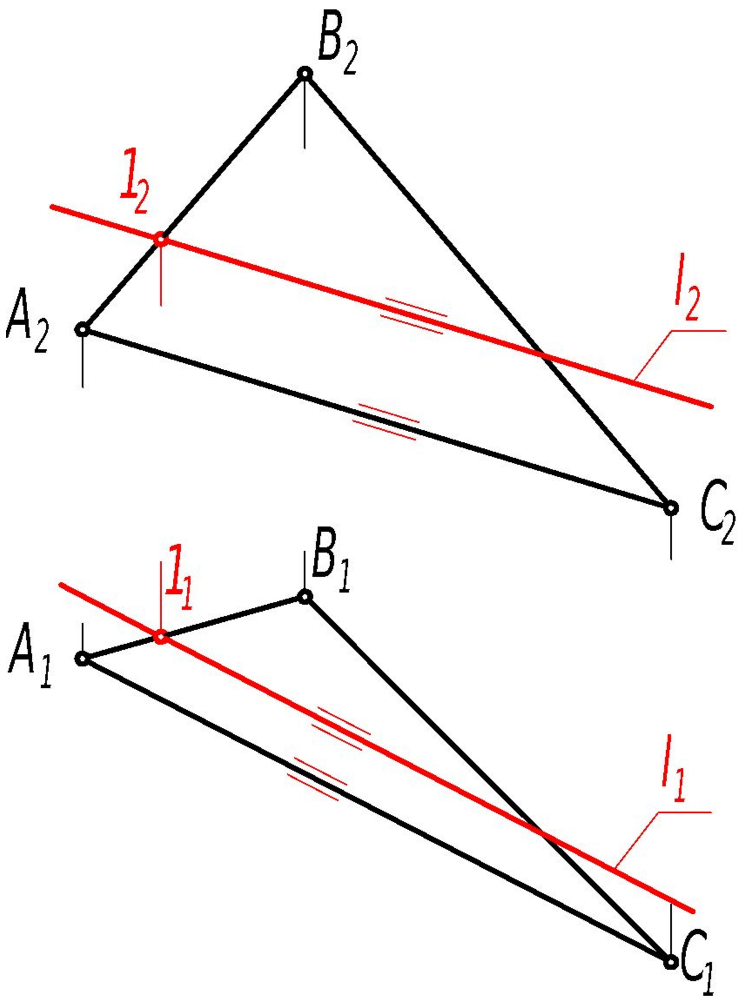
Задаем:

точка 1 принадлежит стороне АВ,

точка 2 принадлежит стороне ВС.

$(1 \in AB) \wedge (2 \in BC)$

Строим $\boldsymbol{l}\,(1,2)$



Второй вариант

Задаем: точка 1 принадлежит стороне АВ, а точка 2 принадлежит стороне АС, но является ее несобственной точкой.

$(1 \in AB)$; $(2 \in AC;\ 2 \equiv 2^{\infty})$

Следовательно, прямая ***l*** параллельна стороне АС. $(\boldsymbol{l} \parallel AC)$

Данный вариант построения прямой следует рассматривать как задание прямой одной точкой и направлением

$$\boldsymbol{l}\,(1,s) \Rightarrow 1 \in \boldsymbol{l} \wedge \boldsymbol{l} \parallel s$$

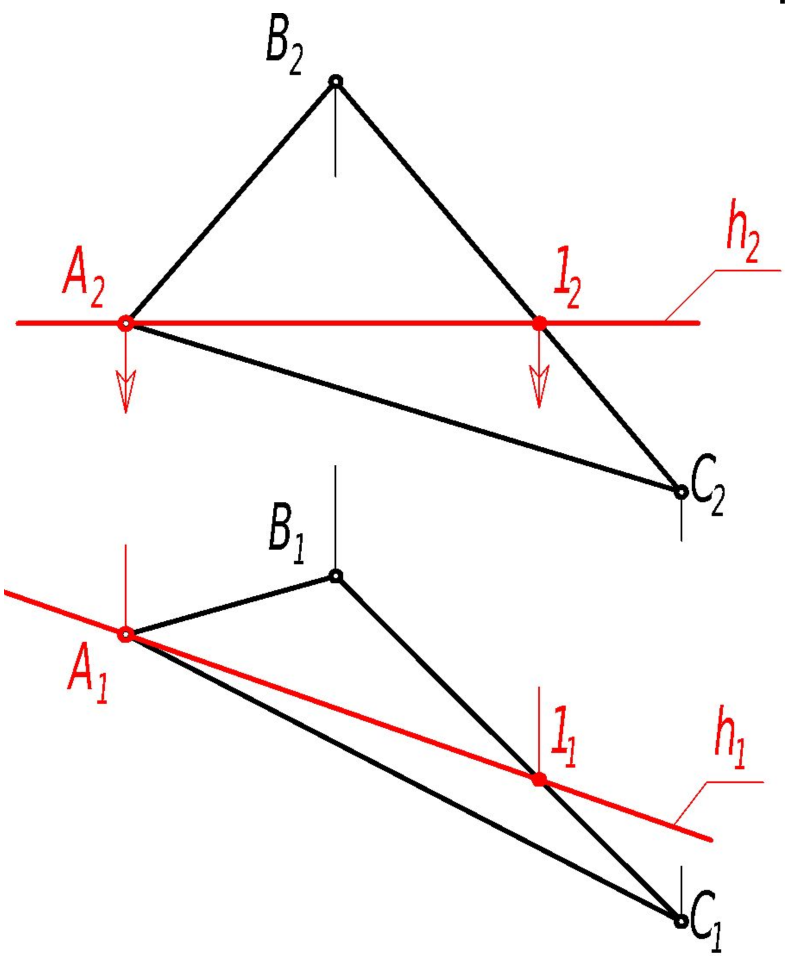
В качестве направления может быть выбрана любая прямая, принадлежащая плоскости.

В нашем примере $s \equiv AC$, т.е. $\boldsymbol{l} \parallel AC$

Прямые уровня плоскости

Горизонталь плоскости

Это прямая, принадлежащая плоскости, и параллельная горизонтальной плоскости проекций



<u>Дано</u>: Плоскость α (ΔABC)

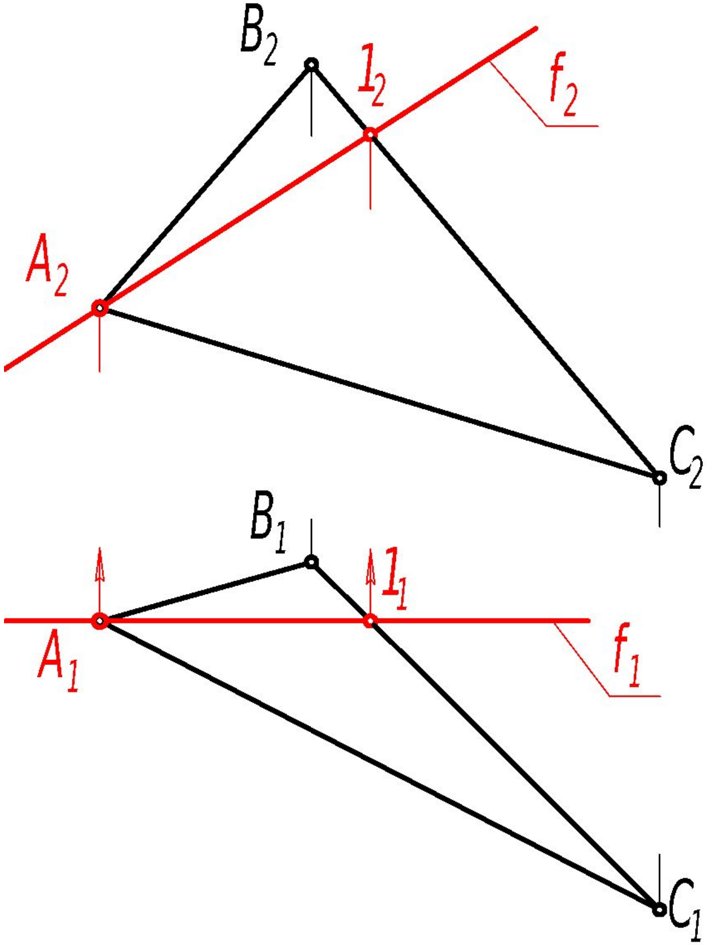
<u>Построить</u>: $h \subset \alpha$

Задаем h $(A,1)$; $1 \in BC$

$h \parallel \Pi_1 \Rightarrow h_2 \parallel x_{1,2}$

Фронталь плоскости

Это прямая, принадлежащая плоскости, и параллельная фронтальной плоскости проекций



Дано: Плоскость α (ΔABC)

Построить: $f \subset \alpha$

Задаем $f\,(A,1)$; $1 \in BC$

$f \parallel \Pi_2 \Rightarrow f_1 \parallel x_{1,2}$

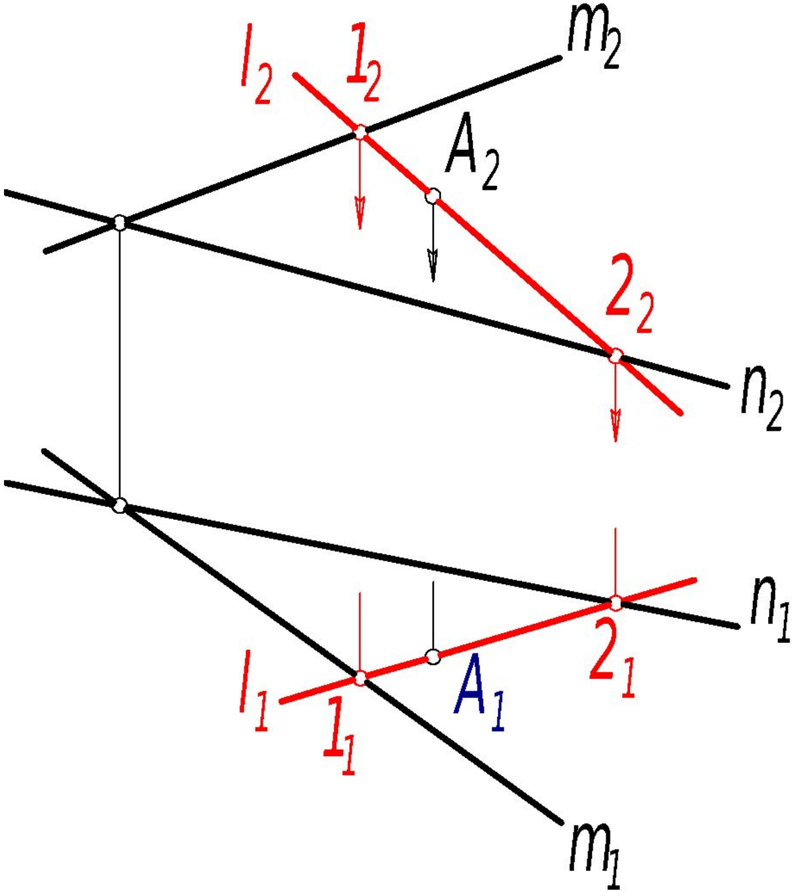
ТОЧКА В ПЛОСКОСТИ

Точка принадлежит плоскости, если она принадлежит прямой, принадлежащей этой плоскости

$$\mathbf{A} \in \boldsymbol{\alpha} \Leftrightarrow \mathbf{A} \in \boldsymbol{l}, \boldsymbol{l} \subset \boldsymbol{\alpha}$$

Дано: плоскость $\boldsymbol{\alpha}(\boldsymbol{m},\boldsymbol{n})$; точка $A(A_2) \in \boldsymbol{\alpha}$.
Построить A_1.

$A \in \boldsymbol{l}$ **;** $\boldsymbol{l}$ (1,2) $\subset \boldsymbol{\alpha}$; задаем ($1 \in \boldsymbol{m}$) ; ($2 \in \boldsymbol{n}$)



$A \in \boldsymbol{l}$ **;** $\boldsymbol{l}$ (1,*s*); задаем ($1 \in \boldsymbol{n}$) ; ($\boldsymbol{l} \parallel \boldsymbol{m}$)