

# Сквозное автоматизированное проектирование электронной аппаратуры

## *Лекция 5.*

Некоторые приемы работы со сборками.

Работа с большими сборками

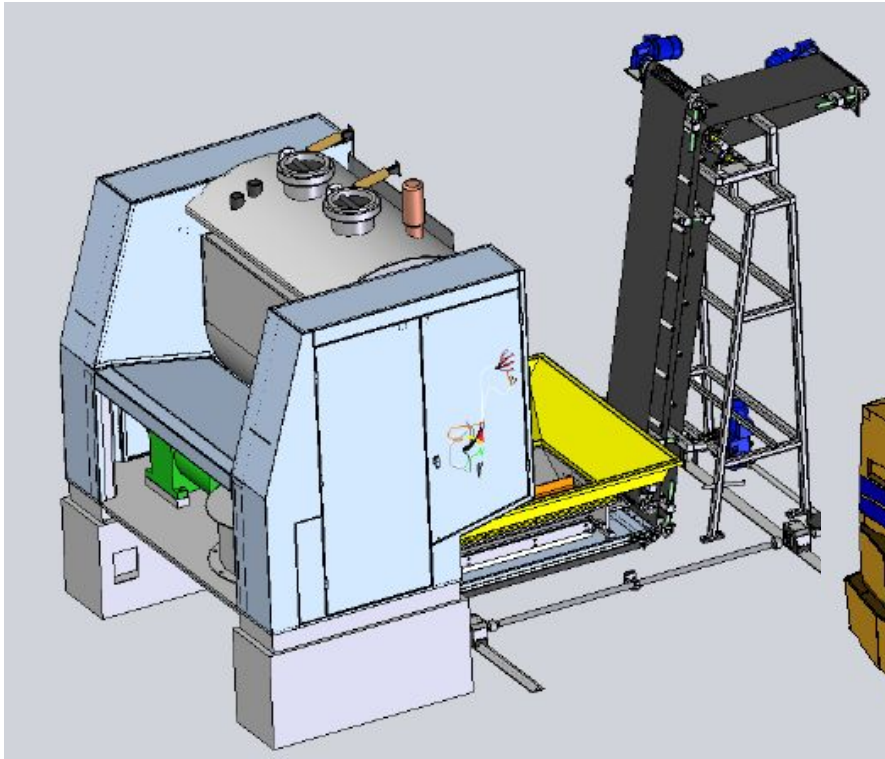
# Некоторые приемы работы со сборками на примере Solid Edge

Анализ собираемости

Конструирование сборки «сверху  
вниз»

Работа с большими сборками

# Работа с большими сборками



# Основные приемы

## Со стороны ПК

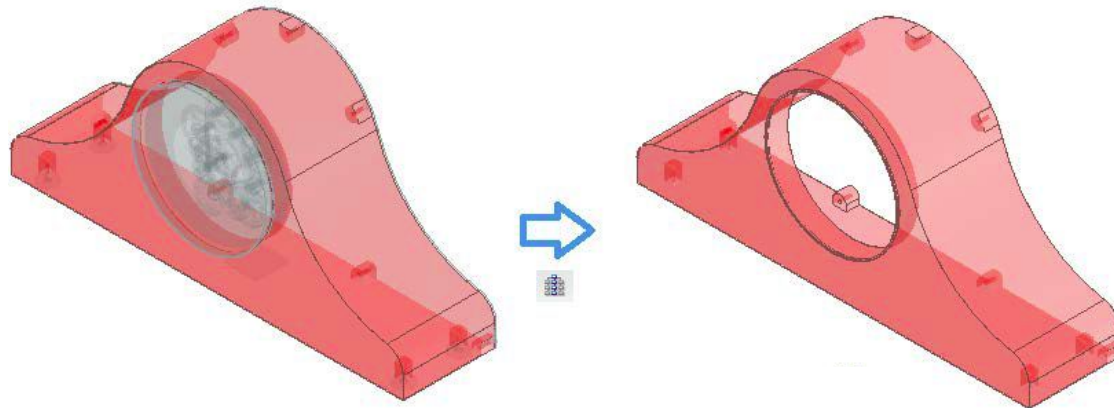
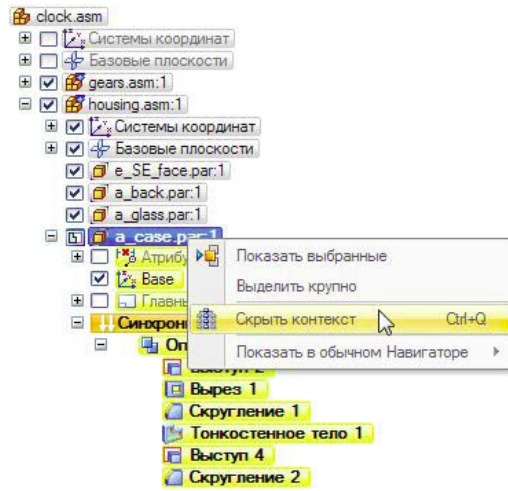
- работать с большими сборками на ПК с отвечающей требованиям аппаратной частью;
- использовать многопроцессорные конфигурации;
- использовать физическую память, исключить или свести к минимуму использование виртуальной памяти,;
- оснастить ПК графическим акселератором с поддержкой OpenGL и большим объемом памяти;
- использовать 64-битную платформу ОС.

## Со стороны Solid Edge

- Настройка показа
- Настройка активности
- Упрощенное представление
- Зоны, конфигурации
- Группирование



# Показ / сккрытие компонентов



Скрытие / показ  
контекста

# Активизация/деактивизация компонентов

2 состояния компонентов: **активное и неактивное**

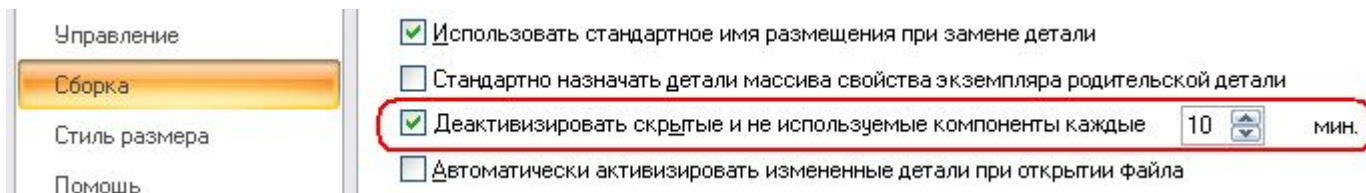
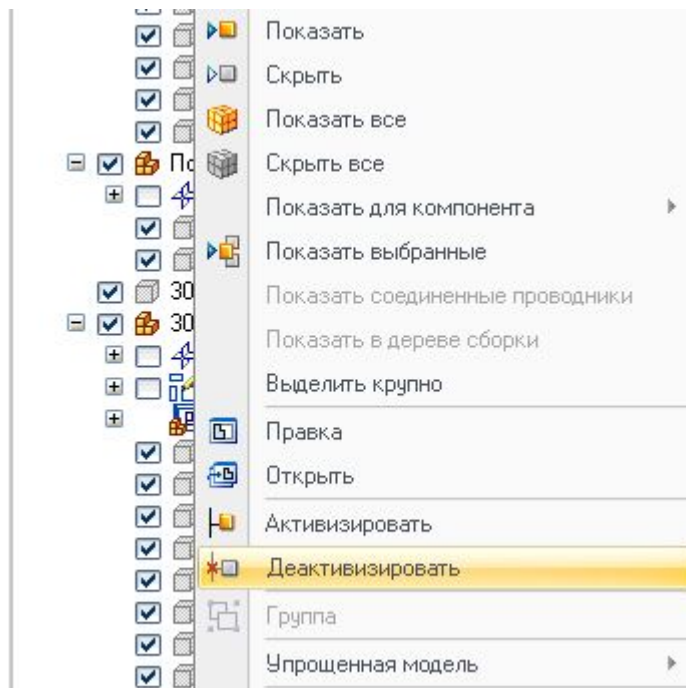
Активное: граничное представление (BREP)

Неактивное: фасет

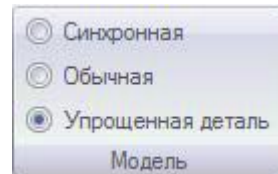
Деактивизация освобождает до 30% ОЗУ

Режим автоматической деактивизации спустя заданный промежуток времени

В процессе деактивизации выгружаются история работы с деталью и ее математическое определение, в памяти остается только графическое представление детали.



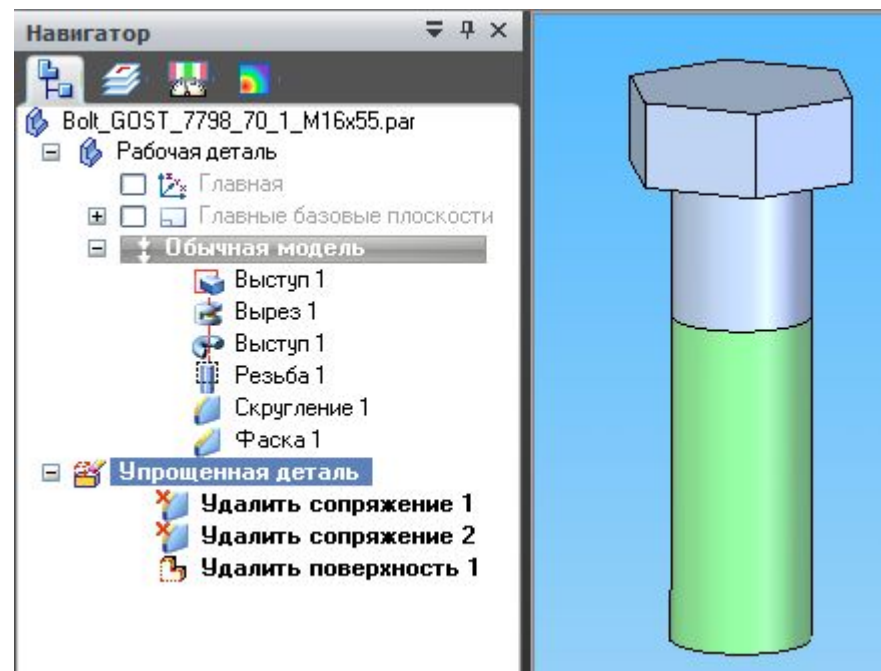
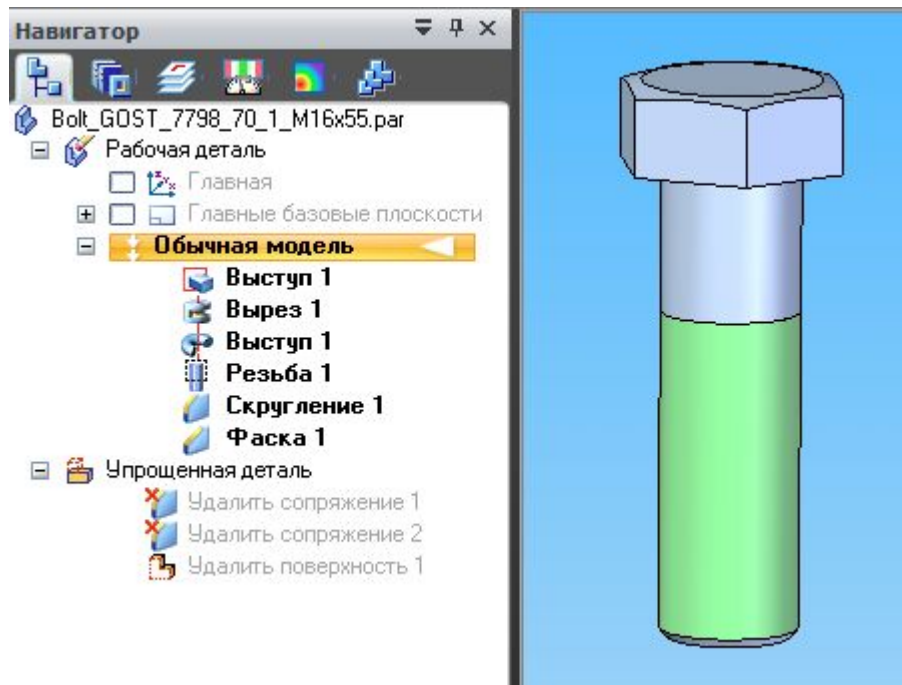
# Упрощенное представление детали



Деталь в Solid Edge может иметь 2 представления

Рабочее

Упрощенное

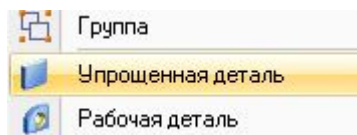
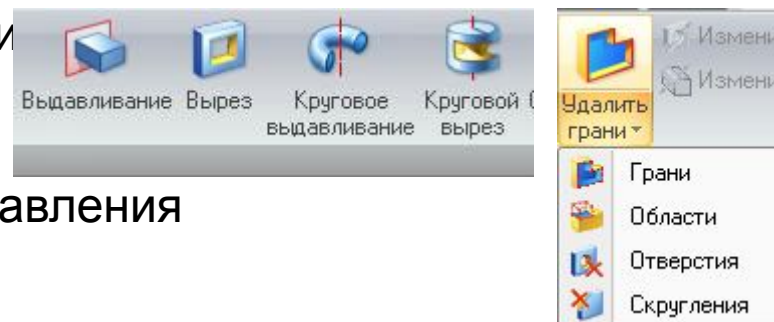


Полный набор инструментов для упрощения

Удаление материала

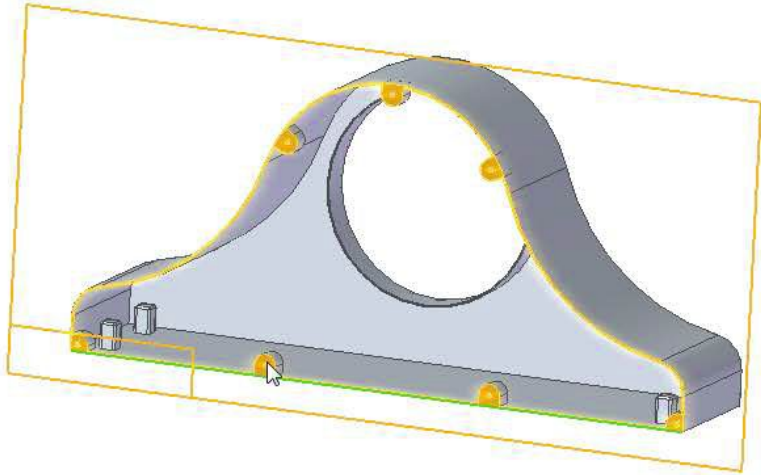
Добавление материала

В сборке – возможность изменения представления

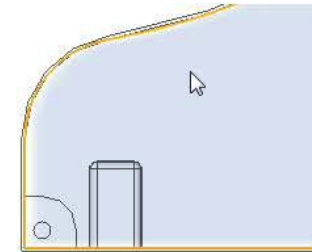
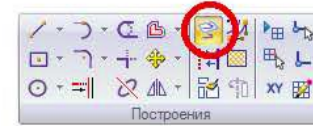




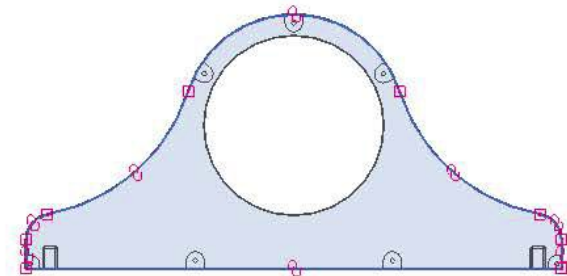
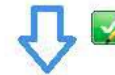
# Упрощенное представление детали: пример



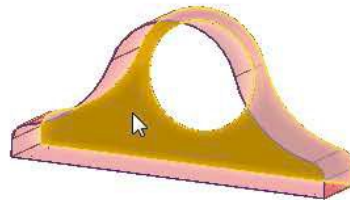
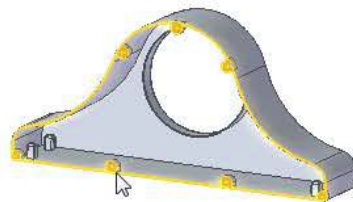
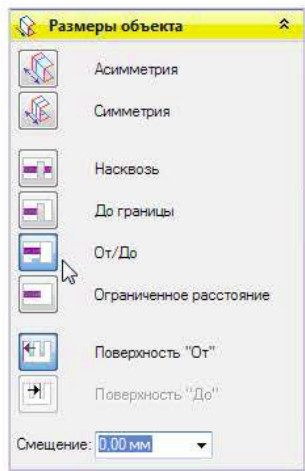
1



2

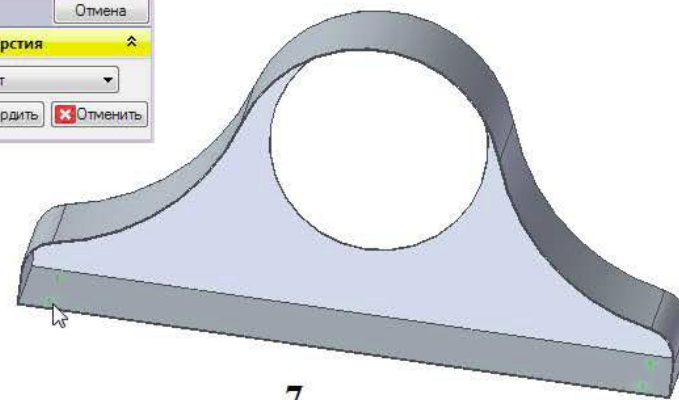
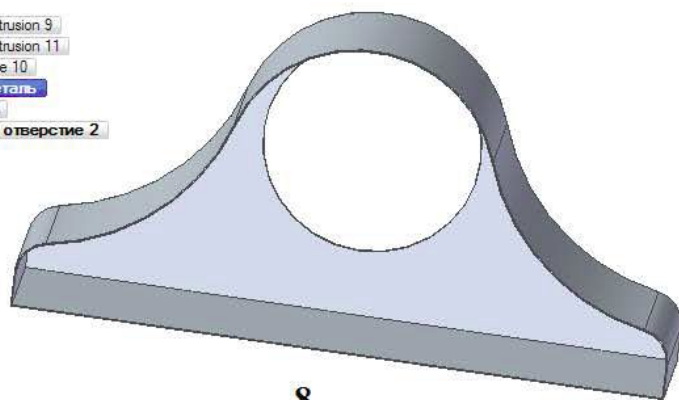
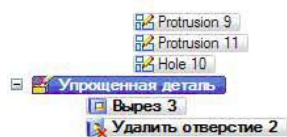
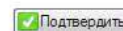
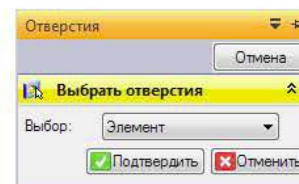
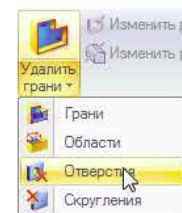
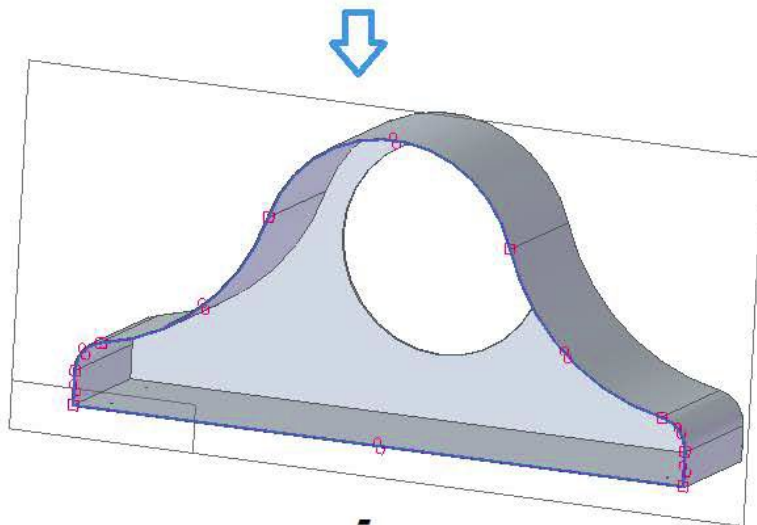


3



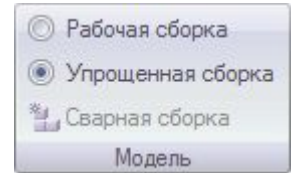
4

# Упрощенное представление детали: пример



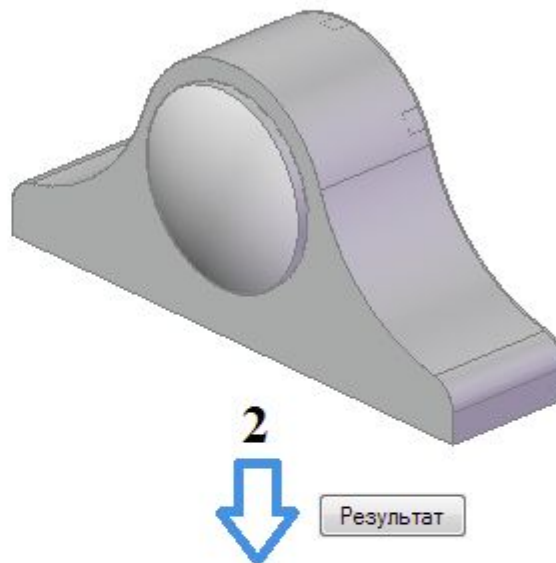
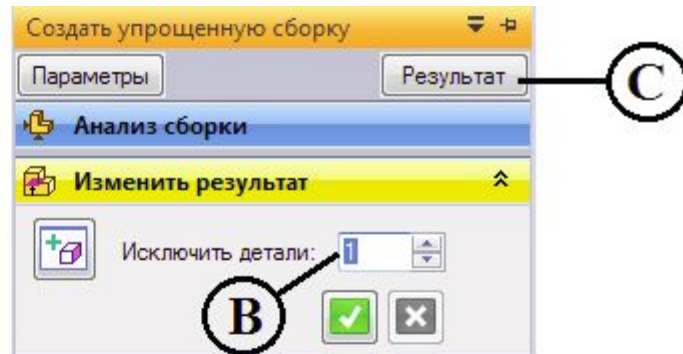
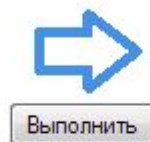
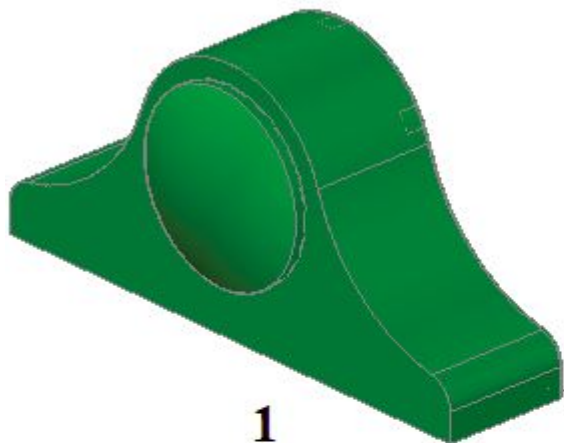
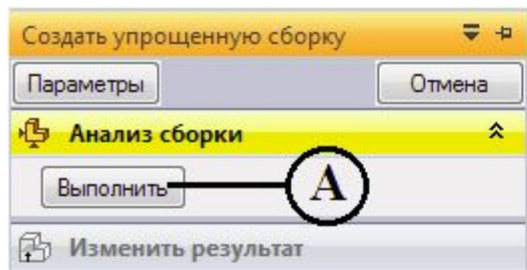
# Упрощенное представление сборки

- ❑ Сборка в Solid Edge может иметь 2 представления

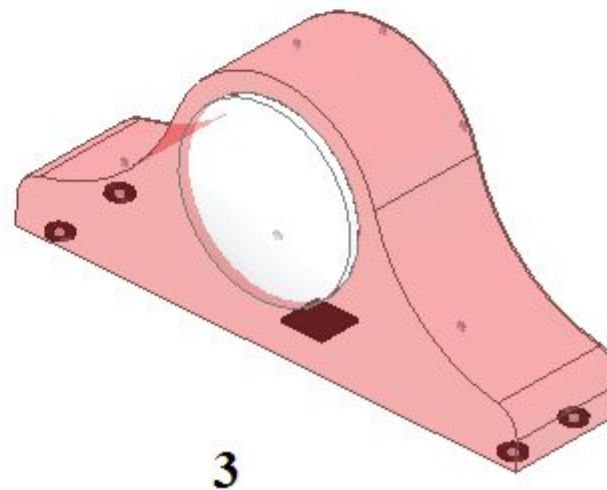
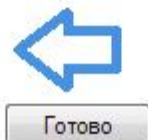
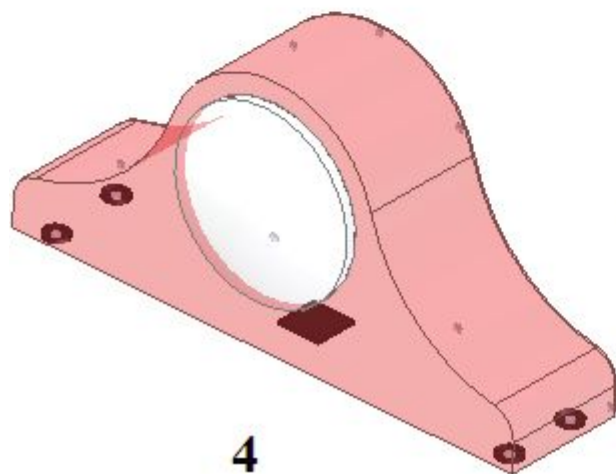
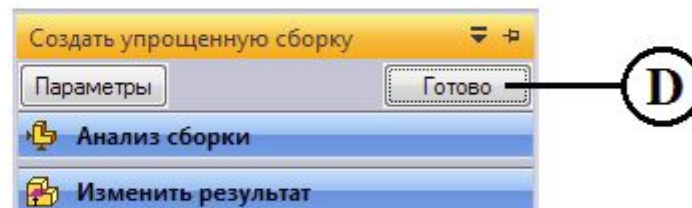
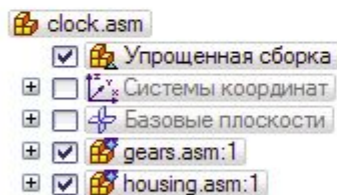
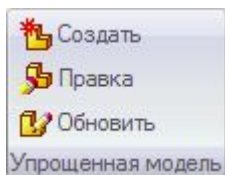


- ❑ Специальные команды создания упрощенного представления
- ❑ Упрощенное представление сборки содержит только ее внешние грани, исключая внутренние детали
- ❑ Упрощенными могут быть под сборки в составе сборки верхнего уровня

# Упрощенное представление сборки: пример



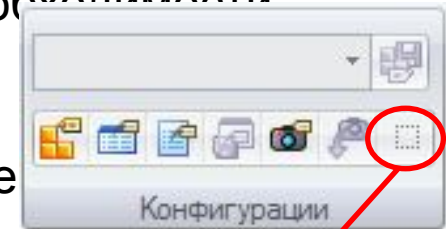
# Упрощенное представление сборки: пример



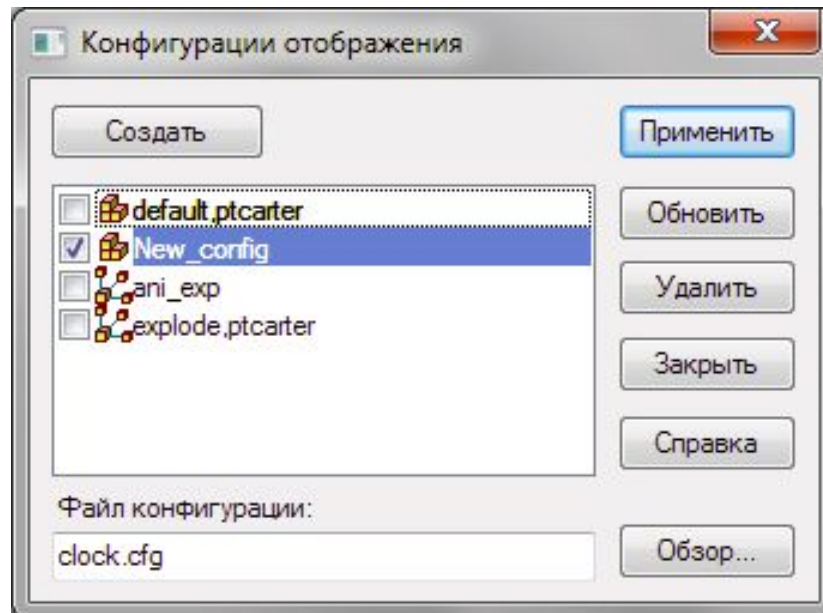
# Конфигурации

**Механизм конфигураций** сборки позволяет сохранять с заданным именем текущее состояние компонентов сборки (деталей, подборок, эскизов и базовых плоскостей) и применять его всякий раз при необходимости.

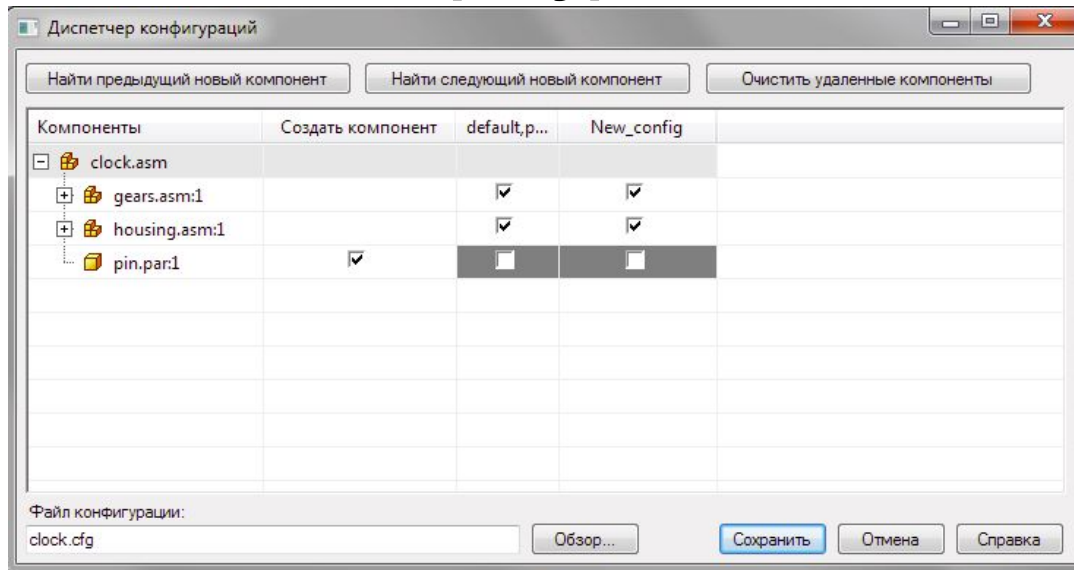
Команды группы **Конфигурации** на вкладке **Главная**.  
Файл конфигурации имеет расширение `.cfg` и одинаковое со сборкой имя, располагается в папке сборки.



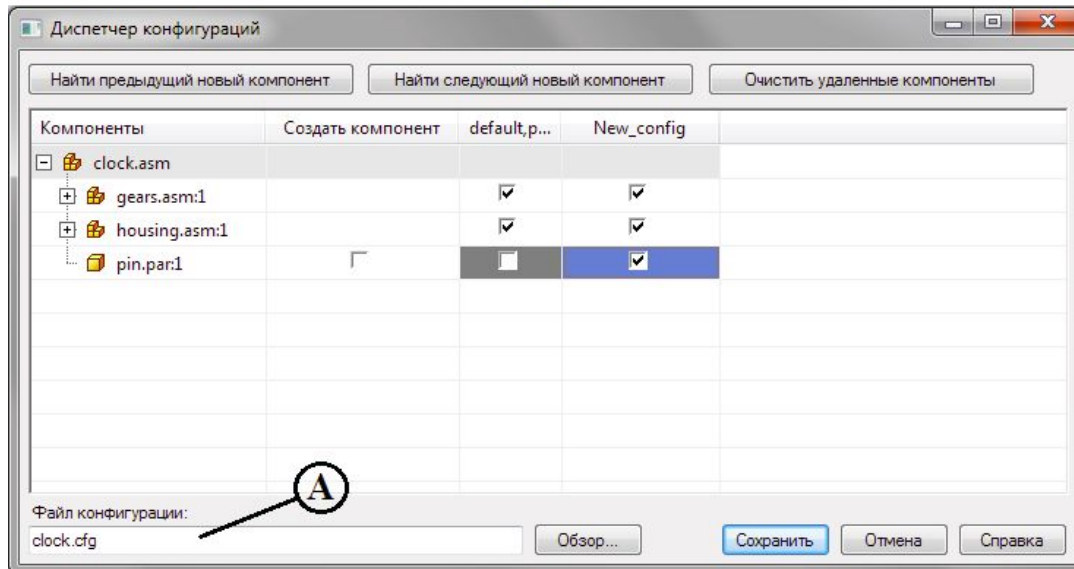
Выгрузить скрытые  
детали



# Конфигурации



1



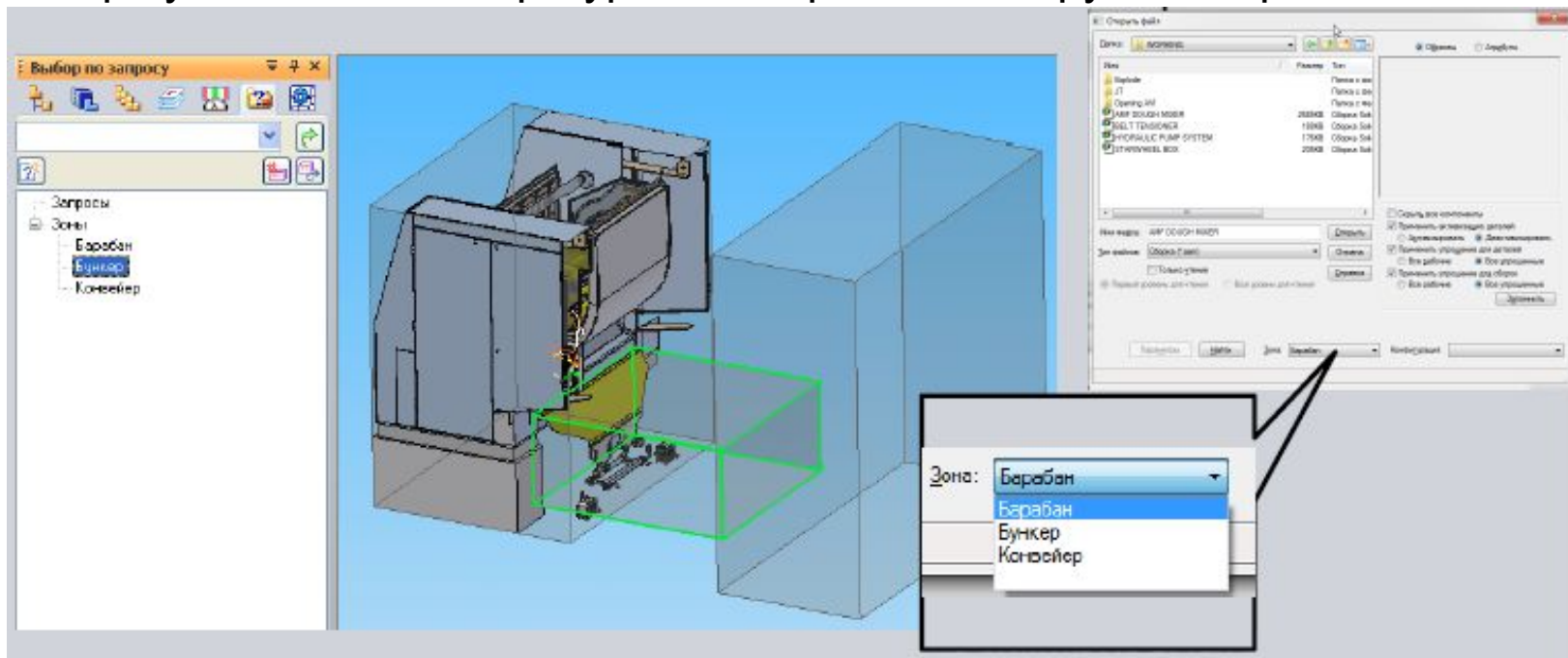
2

# Зоны

Зоны удобно применять в работе с большими сборками для выбора, отображения или скрытия компонентов, находящихся в пределах заранее заданного объема в форме параллелепипеда.

Боковая вкладка **Выбор по запросу** 

- Структурирование сборки на отдельные участки
- Управление отображением/скрытием/выбором компонентов в процессе работы
- Выбор нужной зоны/конфигурации в процессе загрузки сборки

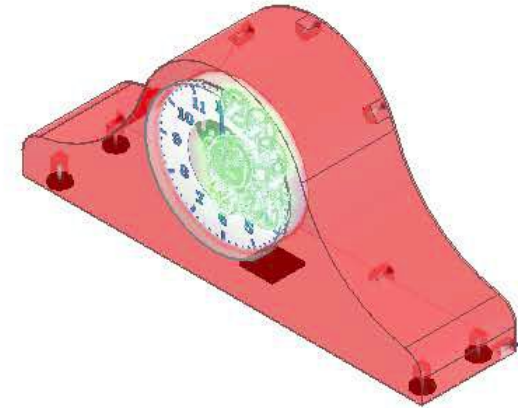
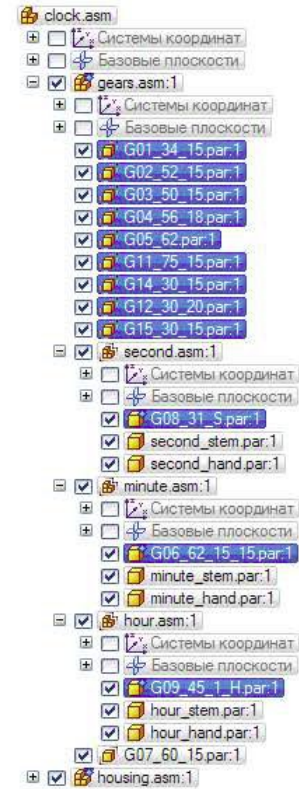
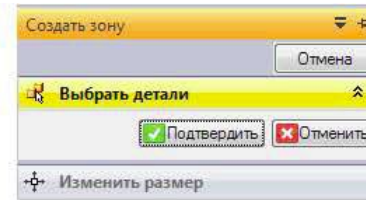




# Зоны: пример

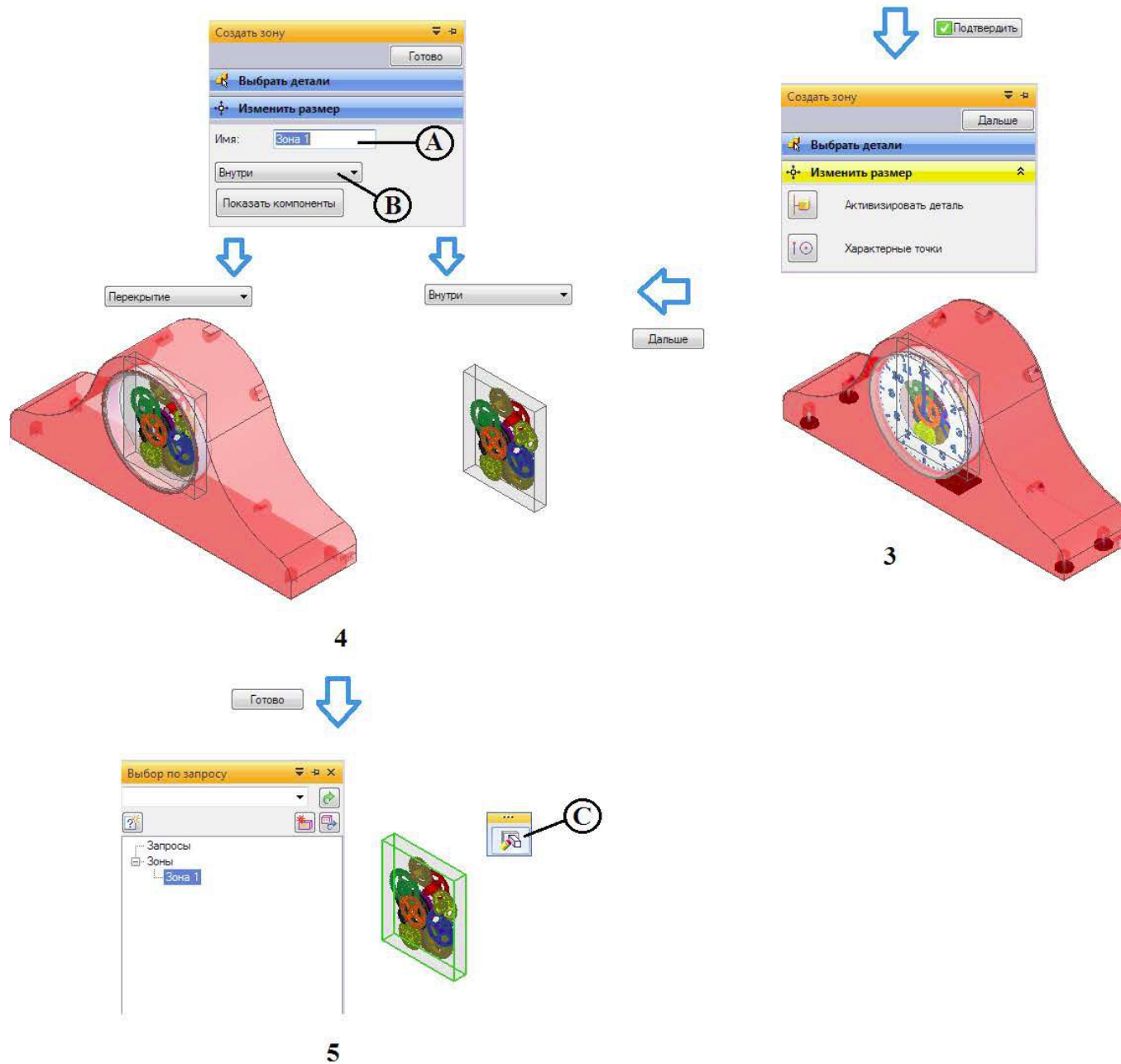


1

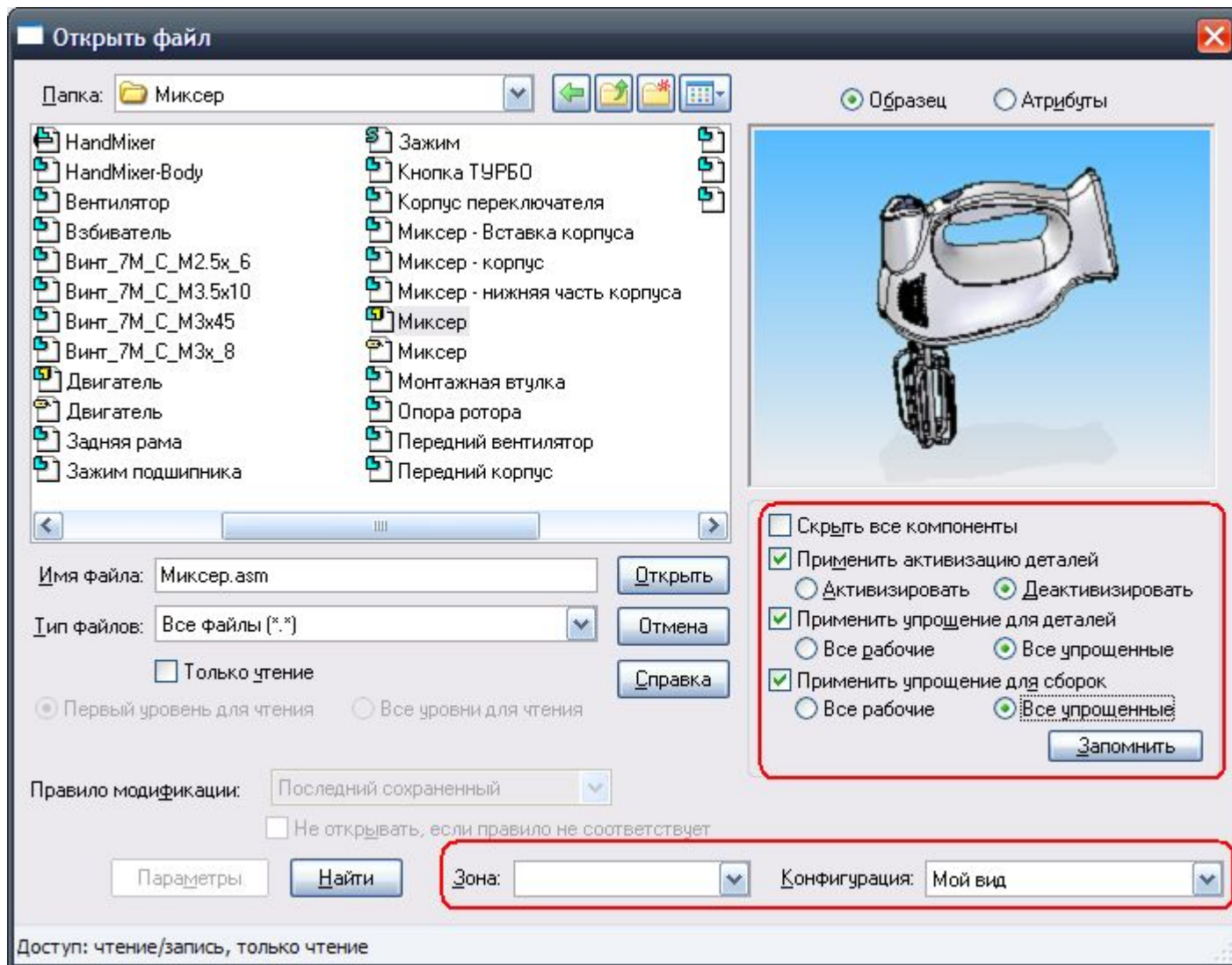


2

# Зоны: пример

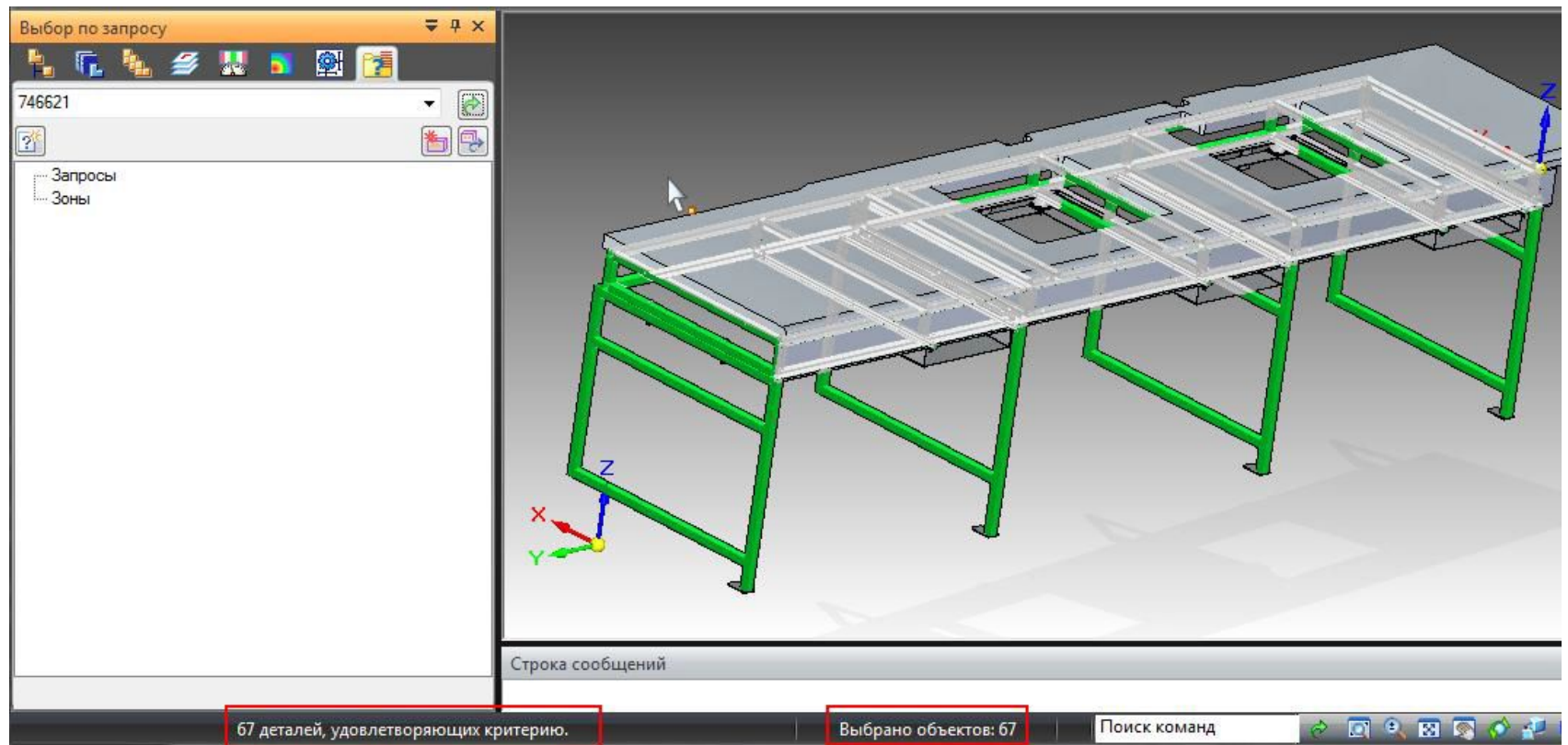


# Управление параметрами загрузки сборки



# Поиск по дереву

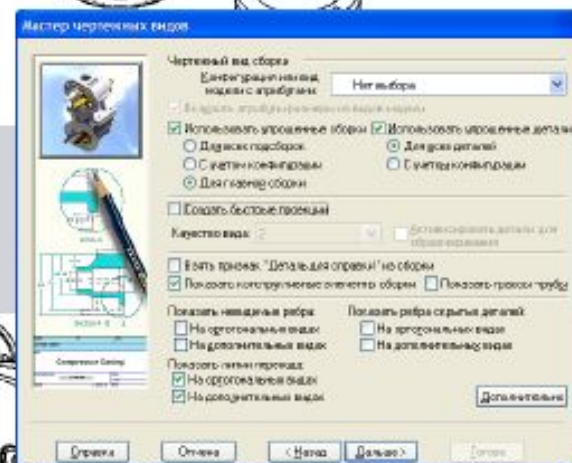
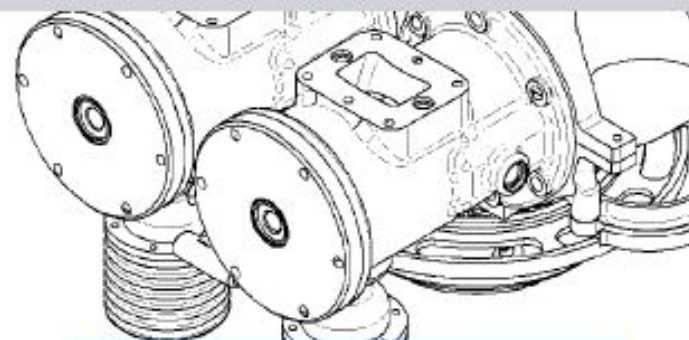
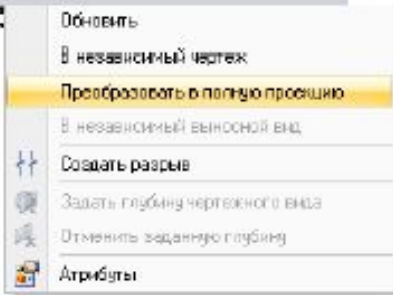
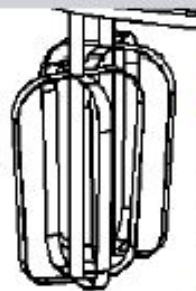
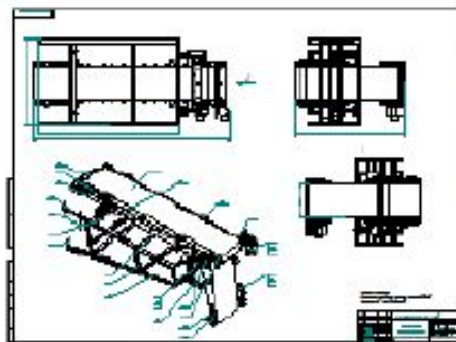
- Поиск и подсветка компонентов в дереве / графической области
  - Различные атрибуты поиска: наименование, обозначение, материал и т. д.
- Д.



# Чертежи больших сборок

## Чертежи больших сборок

- Использование конфигураций
- Использование упрощенных сборок
- Создание быстрых проекций
- Активизировать / деактивизировать чертежные виды



- Активизировать чертежные виды
- Деактивизировать чертежные виды

