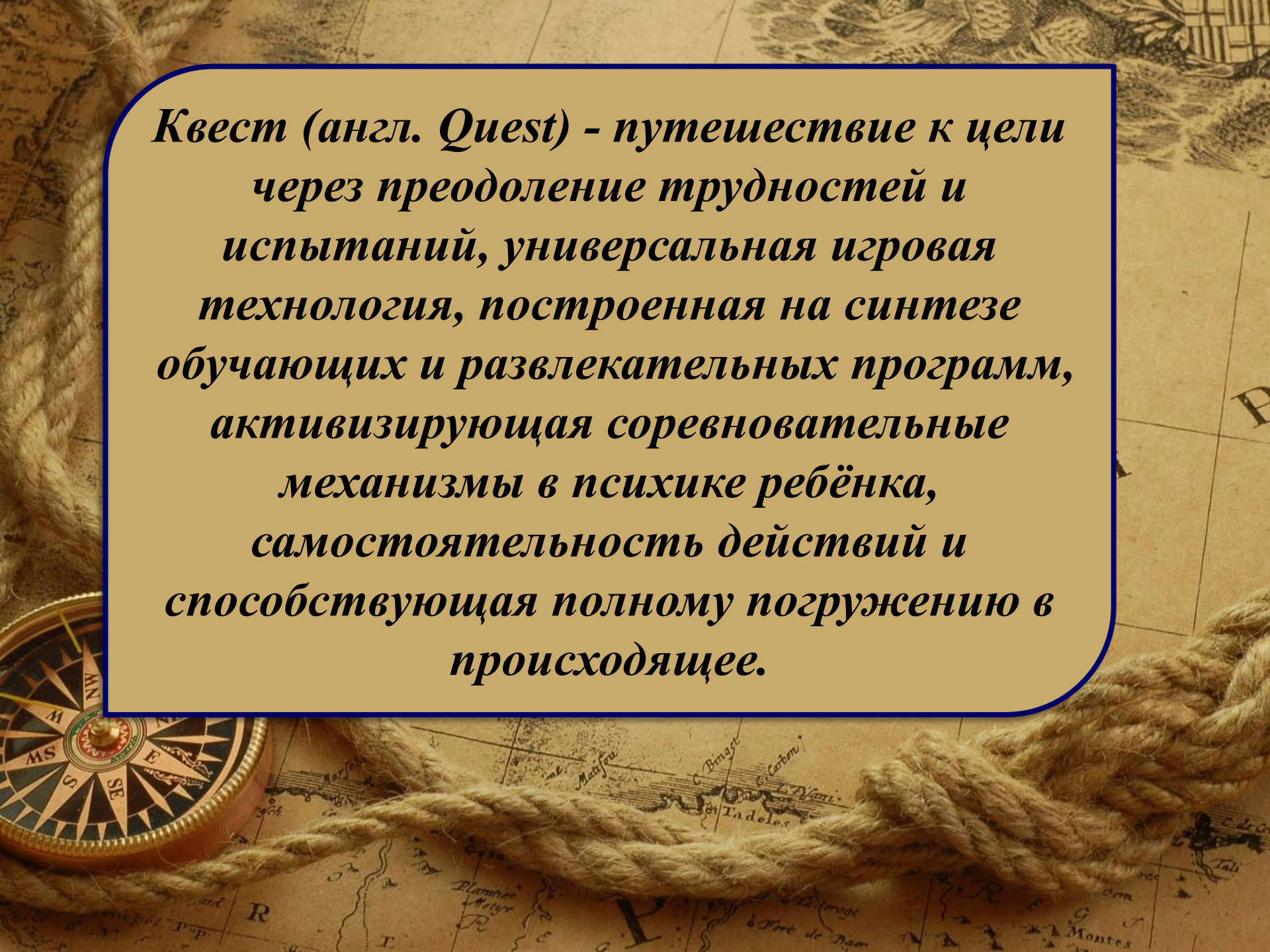



*Непосредственно
образовательная деятельность
с детьми старшего
дошкольного возраста в форме
«Квест – игры»*



*СП №42 ГБОУ ООШ №18
Воспитатель Вязовская Е. Н.*

The background of the slide is a collage of nautical-themed elements. It includes a portion of an old, weathered map with various geographical labels and lines. A brass compass with a wooden base is visible in the bottom left corner, showing cardinal directions. A thick, light-colored rope is draped across the bottom and right sides of the image. The text is centered within a light yellow rounded rectangle with a dark blue border.

Квест (англ. Quest) - путешествие к цели через преодоление трудностей и испытаний, универсальная игровая технология, построенная на синтезе обучающих и развлекательных программ, активизирующая соревновательные механизмы в психике ребёнка, самостоятельность действий и способствующая полному погружению в происходящее.

The background of the slide is a collage of nautical-themed elements. In the bottom left corner, there is a detailed compass rose with a gold-colored metal casing and a blue face, showing cardinal and intercardinal directions. A thick, light-brown rope is draped across the bottom and left sides of the image. The background is a textured, aged parchment map with various geographical labels and lines. The text is centered within a light beige rounded rectangle with a dark blue border.

Цель квест- игры в дошкольном образовательном учреждении : это в игровом виде активизировать познавательные и мыслительные процессы участников, реализовать проектную и игровую деятельность, познакомить с новой информацией, закрепить имеющиеся знания, отработать на практике умения детей.

Виды квест – игр:

По продолжительности:

- 1. Кратковременные.**
- 2. Долговременные.**

по числу участников:

- 1. Одиночные,**
- 2. Групповые.**

По содержанию:

- 1. Сюжетные.**
- 2. Несюжетные**

По структуре сюжетов:

Линейный



основное содержание квеста построено по цепочке. Разгадаешь одно задание – получишь следующее, и так пока не дойдешь до финиша.

Штурмовой



каждый игрок решает свою цепочку загадок, чтобы в конце собрать их воедино

Кольцевой



отправляется по кольцевой траектории: выполняя определенные задания он вновь и вновь возвращается в пункт «А».

***При подготовке квеста для дошкольников
нужно помнить основные условия:***

- 1. Игры должны быть безопасными. Недопустимо ставить к выполнению задачи, которые связаны с риском для здоровья.***
- 2. Вопросы и задания должны соответствовать возрасту.***
- 3. Недопустимо унижать достоинство ребенка.***
- 4. Споры и конфликты надо решать только мирным путем.***



При подготовке к игре
 Были оформлены
 атрибуты, маршрут и
 задания для ребят



Письмо пирата

Я бесстрашный пират!
 Всю жизнь я собирал сокровища,
 а потом сложил их в сундуки,
 и спрятал в надежном месте.
 Если вы хотите найти мой клад,
 то Вам придется доказать, что Вы
 этого достойны!
 Выполните мои задания и я отдам
 Вам карту.
 За каждое задание - кусок карты.
 Если не выполните хоть одно,
 то не видать Вам карты,
 как собственных ушей!

Гроза морей Джон Сильвер

Здравствуй, дорогой друг!

**ТАМ, ГДЕ МИШЕНИ
 ВАС ЖДЕТ ОПАСНОЕ
 ИСПЫТАНИЕ...
 КАК ИДИТЕ НЕ ТУДА
 И ПРОЙДИТЕ ИСПЫТАНИЕ
 С ВЕЩЬЮ...**

ПЕРВУЮ ЧАСТЬ КАРТЫ
 ВАМ ПРИДЕТСЯ
 НАЙТИ САМИМ И ОБЪЕДИНИТЬ
 ИТАК ЗАДАНИЕ НАХОДИТСЯ
 ГДЕ КОКОСЫ И БАНАНЫ,
 И БОЛШУЮ ОБЪЕМНУЮ
 ЧАСТЬ ПАЛКИ ТАМ И
 ЖУНГЛАМИ

Здравствуй, дорогой друг!

У КАЖДОГО ПИРАТА

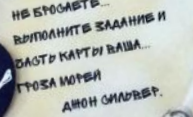
ДОЛЖЕН БЫТЬ КОРАБЛЬ. ОТ ОБЫЧНОГО
 БОРОЗАНЬ ПРОСТОРЫ МОРЕЙ И
 ОКЕАНОВ...
 ВЫ СМОЖЕТЕ ПОСТРОИТЬ КОРАБЛЬ
 САМИ?

ПЕРЕЧНИ ПУШЕЧНЫЕ
 КАК ТОЛЬКО ПОСЛЕДНЕЕ
 ПОКИНЕТ КОРЗИНУ
 КАРТЫ БУДЕТ ВАША...

Здравствуй, дорогой друг!
ДИВОРА ВЕЩЕЙ!!!
 ВЫ ВСЕ ТАКИ ОБНАРУЖИЛИ МОЙ
 ПРОЯДЬ ВСЕ ИСПЫТАНИЯ. ВЫ
 ЭТО ВЫ ДРУЖИТЕ. ОБЪЕДИНИТЬ
 НАХОДИТЬСЯ И
 СООБРАЗИТЕЛЬНЫЕ РЕБЯТА!
 ТЕПЕРЬ ЭТОТ КЛАД ПО ПАРУ

Здравствуй, дорогой друг!

БЫТЬ ПИРАТОМ НЕ ПРОСТО...
 ПИРАТОВ ЖДУТ ОПАСНЫЕ ИСПЫТАНИЯ
 И ТОЛЬКО БОЛИ КОМАНДА ДРУЖИНА. ВЫ
 ПРЕОДОЛЕТЕ ВСЕ ИСПЫТАНИЯ,
 ДОКАЖИТЕ МНЕ, ЧТО ВЫ ОБЫЧНО В БИ
 НЕ БРОСАЕТЕ...
 ВЫПОЛНИТЕ ЗАДАНИЕ И
 ЧАСТЬ КАРТЫ ВАША...
 ГРОЗА МОРЕЙ
 АЖОН СИЛВЕР.



Здравствуй, дорогой друг!
НАЙДУТ ТУДА.
 ГДЕ ВОДЫ КРЕПКА И ОКЕАНЫ
 ОСМАТРИТЬ...
 ТАМ ТЕБЯ ЖДЕТ
 ОБЕЩАНОЕ ЗАДАНИЕ

Здравствуй, дорогой друг!

**ПРОЙДИ ЗА ОТЕЦ,
 ВОССТАНОВИ МОСТ
 РАЗРУШЕННЫЙ
 ВСТРОИ**

ГРОЗА МОРЕЙ
 АЖОН СИЛВЕР.



*В самом начале прогулки
ребят ожидал сюрприз.
Самое настоящее письмо
пирата*



Будущие пираты
с удовольствием
отправились на
поиски клада





*Все задания были
выполнены и
препятствия
преодолены*



*Справлялись и
самостоятельно, и
помогали друг другу*



Последняя
часть карты
найдена







Квест – игра
«Остров сокровищ»





*Все фотографии детей
размещены с согласия
законных
представителей.*



Спасибо за внимание!

