



НОВІТНЯ ІСТОРІЯ WINDOWS



Група 22

ІСТОРИЯ WINDOWS



- Спочатку Windows (англійською "вікна"), розроблялася не як операційна система, як ми звикли бачити сучасні її версії, а як графічна оболонка MS-DOS. Слід зазначити, що концепцію графічного інтерфейсу розробили в Microsoft. Вже кілька років до впровадження Windows існували комп'ютери AppleMacintosh, з графічною операційною системою (>MacOs), інтерфейс якої був більш дружнім та зрозумілим пересічному користувачеві, на відміну від командних рядків MS-DOS. У принципі, Windows, не єдина спроба позбавити користувача від командних рядків на IBM- сумісних комп'ютерах.



Операційна система windows



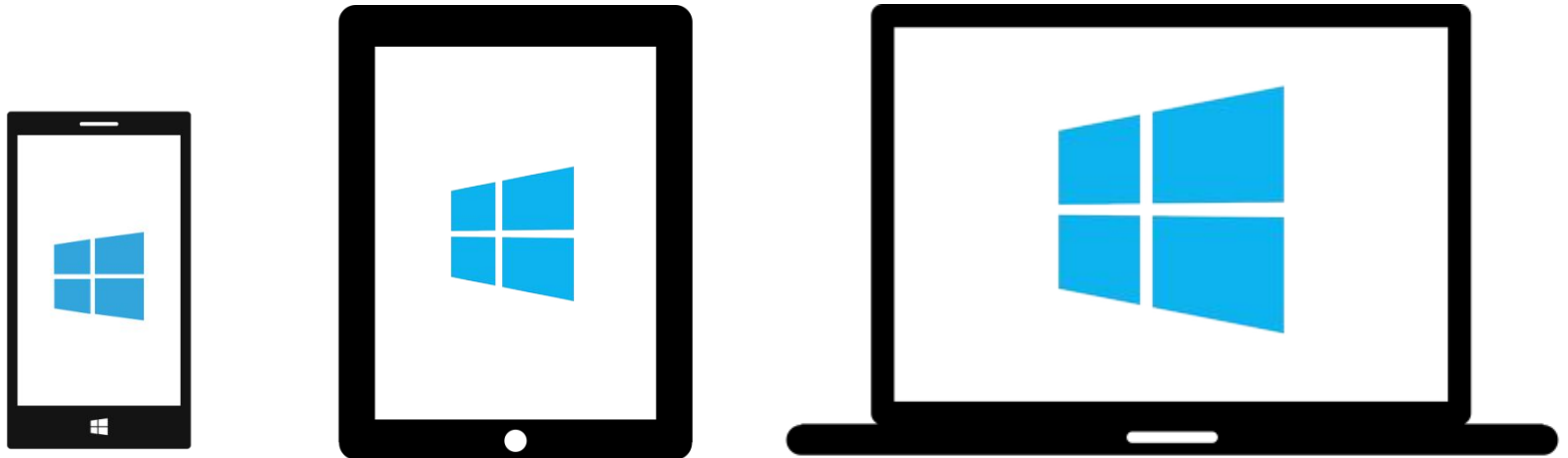
- Операційна система Windows 10 рiшуче оволодiла особистими комп'ютерами у всьому свiтi впродовж минаючих декiлькох мiсяцiв вiд своєї прем'єри. Щоправда, як показує статистика, уступає "Сiмцi", однак напевно та рiзниця безперервно меншає. I правильно, тому що є найбільш безвiдмовна, швидша i найлегша в обслуговуваннi операцiйної системи, хоч не бракує в нiй невеликих недотягань чи суперечливих функцiй наприклад - стеження користувачiв.

Які переваги Windows 10 по відношенню до його попередників?



- Нові можливості Windows 10 також можуть зацікавити: можливість використовувати декілька робочих столів, більш просте відновлення системи, жести тачпада як на OS X, вдосконалене «прилипання» вікон, управління дисковим простором, більш просте і краще працює підключення до бездротових моніторів, покращений батьківський контроль і інші можливості.

Windows та мобільні пристрої



- Windows 10 буде працювати на всіх сучасних гаджетах (смартфон, планшет, комп'ютер, ноутбук, телевізор та приставка), як заявили розробники [Windows Phone](#) більше не буде, замість неї буде звичайна [Windows 10](#) і Windows, розуміючи, що це мобільний пристрій, зробить Windows плиточною або, точніше, почне використовувати технологію Metro, також, якщо ви підключите до мобільного пристрою клавіатуру, Windows сама запропонує перейти на звичайну модель використання ОС.

