

* **Новый Ассортимент** **(Крафт)**

А так же пути реализации
«неиспользуемых предметов»

*Складирование

Уже за месяц игры, в сумке накопилось множество (1000+) предметов, которые ни где не используются... Родилась «идея» Реализации подобных предметов

*Усиления (новый раздел)


Речь о Радуге/Верциде, а так же о Эликсирах
(красных)


*Радуга/Верцида



Камней и слёз масса, ни где не используются, вот пара примеров где можно было бы их задействовать.

Радужная сфера
 ✂ Амулеты
 5.00 = 10



Либо 10 радужных камней на выбор.
 (у Зараженных проще,  30шт)

*** Предложение:** 

Обмен в созданном разделе (* все предложения УСЛОВНЫЕ и представлены как "идеи" - то есть не важно как я вижу рецепт, важно то что это может быть полезным.

	 239	 223	 270	 219	 218	 168	 247		
				 77	 105		 125		 129
 69			 148	 1321	 1386				
									

Рецепт	Получаемый предмет	Необходимые предметы для создания								Репутация
РАДУЖНАЯ СФЕРА [0]		 60/0	 1/0	 5/0	 10/260	(например 400) 				400
РАДУЖНЫЕ КАМНИ > СЛЕЗЫ МАХАЯНЫ [0]	 7	 1/200	 1/200	 1/200	 1/200	 1/200	 1/200	 1/200	 7/0	400
Стоимость Эликсира Ветра 10 сер. (30)	 2	 1/200	 1/200	 1/200	 3/0					400
Стоимость Зелья Палача 35сер.	 2	 1/200	 1/200	 1/200	 1/0	Думал, над каким - нибудь свитком "Обмена" но ничего в голову пока не пришло. Уверен есть что-то лучше.				400
На мой взгляд - "Баланс" :D	 2	 1/200	 1/200	 1/200	 3/0	* Даже с учетом "относительной" идеи, стоимости подсчитаны. (Игрок затратит примерно 10 золотых на Сборку Радужной сферы.)				400
Но у вас с креативностью рецептов всё хорошо	 2	 1/200	 1/200	 1/200	 3/0					400
Новое СИНИЙ КРАСИТЕЛЬ		 5/0	 1/0	 20/0	 200/0	Вещи не имеют отношения к этому разделу 				1000
ПУРПУРНЫЙ КРАСИТЕЛЬ		 5/0	 1/0	 25/0	 200/0	Минимум 1000 репутации крафта  2000 а может и больше...				2000

*** Благо небес,
Зелёное благо
Воина**

Как на счет Рецептот совместить, например,
Силу радуги и Амулет воина?

* Взломщики и Сундуки

Каждый день, на сервере прокачиваются взломщики, но сундуки (до Синих Металлических) Обесцениваются

Как на счет «разнообразить» дроп с сундуков, поднять на них спрос, и заставить «Завсегдаев» ПВП нырнуть к мобобоям

* С малым Шансов из сундуков (взломщика)

Аналогично и Серы шкатулки и Зелёные.

*Предложение по Массивным Кристаллам, Сделать их шанс выпадения только со шкатулок, а большие, малые и средние В результате применений свитков Разрушения. (как вариант)



Блестящие кристаллы.



Для получения этих кристаллов вы можете разрушать любые вещи с прочностью из комплектов **редких** вещей, синие луки и орудия труда.

Кроме разрушения вещей эти кристаллы можно найти в **драгоценных сундучках** по событию.

*В сундуках взломщиков, обычно падают «ненужные» вещи. Что на счет, добавить в вероятность выпадения эти кристаллы? (Только сделать их достаточно редкими)

*А фиолетовые, сделать возможно- добываемыми при Разрушении (свитком) Вещей Стиля (лайтир, аэрит, танатос) А так же универсалов Покоя и Повиновения. + Крайне редко добываемыми Из фиолет сундуков

Сияющие кристаллы.



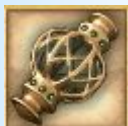
Для получения этих кристаллов вы можете разрушать любые вещи с прочностью из комплектов **уникальных** вещей, фиолетовые луки и орудия труда, вещи УйаррМО.

Эти кристаллы, пока что, не имеют никакого применения в игре.

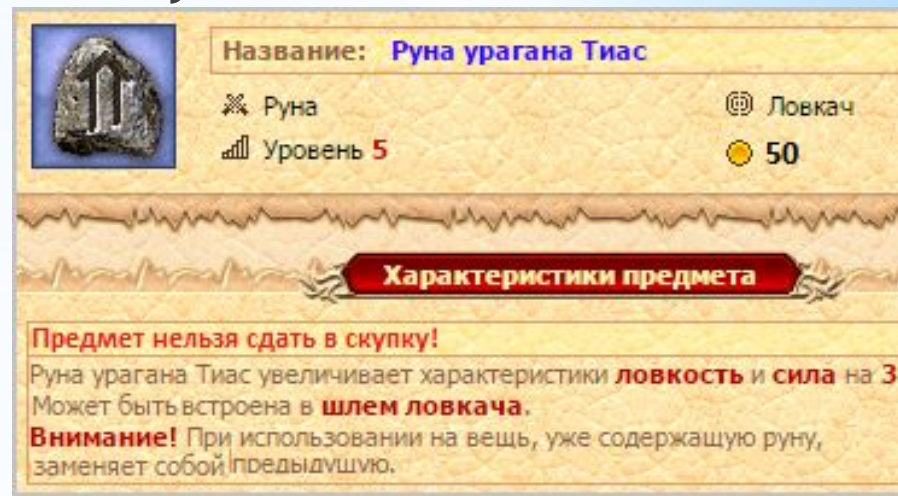
* Рецепт, крафт



- * У кристаллического угля в крафте есть «форма», можно её использовать, но лучше поместить в Магазин Элементов Форму для синих рун (однослойная) за Бриллианты. (5.00) А так же, Синий краситель из слайда 6, Сборы синей травы, и Синие камни.



* Результат



* Руна «Тиас» (шлем)

«ловкач» как пример.

* Рецепт, крафт

* Данные руны
Аналогично руне
Тиас, только с другим
«профессиональным»
набором.

* Результат

* Руны будут лучше
Арсенальных, и
интересовать будут
Абсолютно всех, (моя
идея сделать их
передаваемыми, и что
бы вещь после
надевания не
становилась
персональной.

*** Руна «Мирт» (кисти)**

* Рецепт, крафт

* Так же, у нас еще есть Не закрытый вопрос с шахматами, Старьёвщику не рентабельно их нести, можно придумать более «ценное» применение.

* Результат

* Чем сложнее будет рецепт, тем интереснее их будет делать.

*** Руна «Геб» (поножи)**

* Рецепт, крафт

* Будет только в + если на создание будут требоваться Элементы которые нужны за репутации или Бриллианты.

* Результат

* Чем дороже получится сборка, тем Больше Игрокам будет чем себя занять.

*** Руна «Сид» (сапоги)**

* Плюсы

* Позволяет качать руну до максимальной степени.

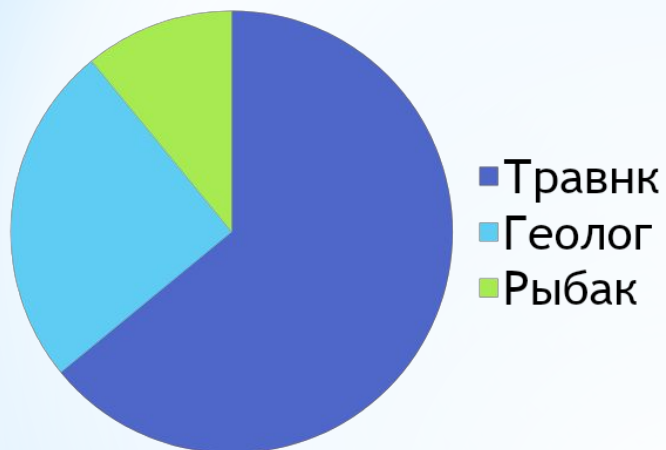
* Минусы

* Минусы... Достаточно весомые, ибо данные руны (фиолет) можно преобрести только бонусами, и жертвуя во благо сервера.

* НО

*** Элементы Рун**

Профессии



* Думаю, травник ценится из-за способности варить «Черного Дракона» (скоро 7й лвл, есть идея) Элементы рун всем падали, по этому не интересно. Что если ввести следующее...

*** у травника ПЛЮС**



Название: **Рецепт Совершенной Руны Тиас**

✂ Рецепты ювелира

📊 Уровень **5**

● 25

Для покупки данного предмета необходим Репутационный Рейтинг 2000!

Характеристики предмета

Для создания **Совершенная Руна Тиас 1 шт** вам потребуется:

- **Кристалльное Ядро 1 шт;**
- **Форма для отлива Рун высоких температур 1 шт;**
- **Стержни Из титановой Стали 11 шт;**
- **Флюорит 100 шт;**
- **Алмаз 100 шт;**
- **Сбор Беладонны 100 шт.**
- **Магические Чернила лиловые 50 шт.**

Производство этого предмета требует минимум **60** мастерства **Ювелира**.

Комплект (или несколько) Кристаллов Объединятся по принципу камня Откровений. Стержни Можно ввести в магазин Шеары за Репутационный рейтинг стоимостью 1 алмаз за 1 шт. (не грех помочь развиваться серверу) ну и форма За брюли, либо крафт, либо алмазы...



*Итог

В общем, как-то так... Идея такая, что бы Занять и Геологов (Ювелиров) И Рыбаков. И заставлять инвентарь работать... Кстати, рыбакам можно тоже что-то придумать. (помимо увеличения спроса ресурсов) Уникальность - Ваш козырь. Можно ведь брать только лучшее, Спасибо.