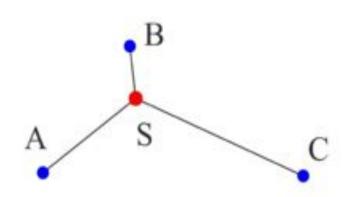
#### NP-полнота и сложность Задачи Штейнера

Нечаева Инна 7381

### Задача Штейнера. Формулировка

На плоскости задано п точек. Тпебуется соединить эти точки, исп рего веро точки Штейнера, таким о точка была соединена с ка всех проведённых линий бы



*sle* 

#### Достаточные условия

- В решение могут входить промежуточные точки, и все соединения должны быть отрезками, соединяющими точки (исходные и промежуточные).
- В каждой промежуточной точке должны сходиться три отрезка
- В исходных точках должны сходиться не более трёх отрезков.
- Угол между отрезками, сходящимися в одной точке не должен быть меньше 120 градусов

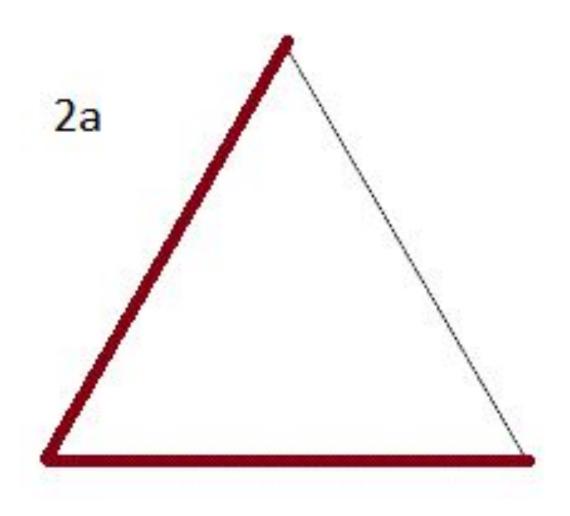
#### Типы задач Штейнера.

- Евклидова задача Штейнера
- Линейная задача Штейнера
- Задача Штейнера на графах.

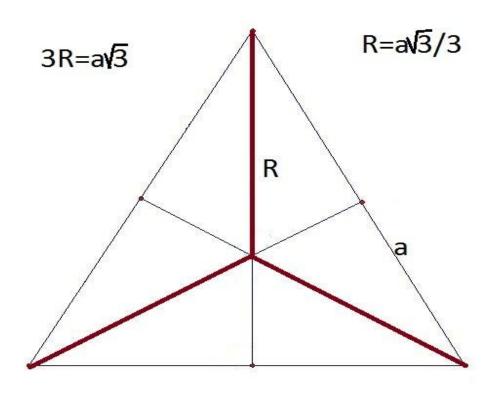
### Гипотеза Гильберта-Поллака

Пусть на плоскости задано произвольное множество из n точек. Обозначим L<sub>м</sub> длину минимального остовного дерева, которое стягивает эти точки, и L<sub>s</sub> – длину минимального дерева Штейнера. Для любого конечного множества  $\sqrt{3}_2 \le \frac{L_s}{L_M} \le 1.$  ОСТИ

### Вычисление МОД

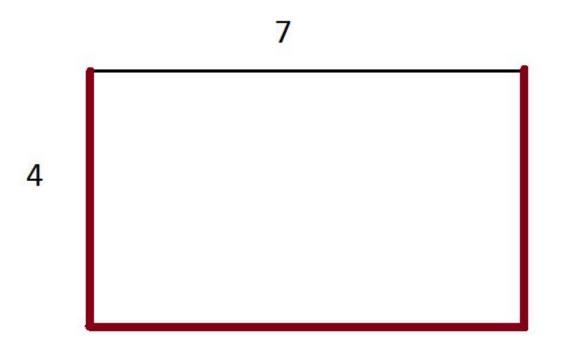


# Вычисление минимального дерева Штейнера



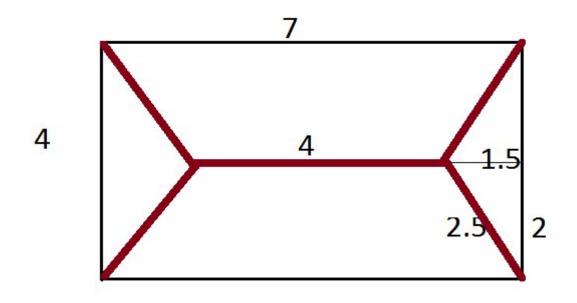
 $Ls/Lm = a\sqrt{3}/2a = \sqrt{3}/2$ 

#### Вычисление МОД



Lm=4+7+4=15

# Вычисление минимального дерева Штейнера



Ls=4+4\*2.5=14

LS/LM=14/15=U.93 U.8/<U.93<1

#### **NP-полные задачи**

#### Задача выполнимости булевых формул

- Бинарное целочисленное программирование
- Задача о клике
  - Задача "упаковки" множества
  - Задача о вершинном покрытии
    - Задача о покрытии множества
    - Feedback Vertex Set
    - Feedback Arc Set
      - Задача ориентированного Гамильтонова
      - Задача неориентированного Гамильтонова
- Задача выполнимости булевых формул с тремя литералами
  - Задача раскраски графа
    - Задача о покрытии клики
      - Задача о точном покрытии
        - Задача о вершинном покрытии в гиперграфах
        - Задача дерева Штайнера
        - 3-dimensional matching
        - Задача о ранце
          - Job sequencing
          - Partition problem)
          - Задача о максимальном разрезе

### Задача Штайнера NР-полная

Грэм, М. Гэри, Джонсон:

**Теорема**: задача Штейнера на графах является NP-полной.

#### Доказательство:

- 1. показать, что Р принадлежит классу NP;
- 2. Выбрать известную NP-полную задачу из P`;
- 3. Построить преобразование f из P`в P;
- 4. доказать, что f-полиномиальное преобразования.

# Пункт 1. Задача Штайнера принадлежит классу NP

- Предположим  $\langle G, R, k \rangle \in ST$  , например  $\langle G, R, k \rangle$  принадлежит классу NP.
- В этом случае, существует такое решеі $T \subseteq G$ , и мы можем проверить за полиномиальное время, что:
- Т действительно дерево: оно не содержит циклов и оно связно;
- дерева T касается всех терминалов указанного множества R;
- число ребер, которые включает дерево не более k.

# Пункт 2. Задача точного покрытия трёхэлементными множествами

#### Дано:

- конечного множества X с |X| = 3q;
- Множество C состоящее из 3-элементных подмножеств  $X, C = \{C_1, \cdots, C_n\}, C_i \subseteq X, |C_i| = 3 \quad 1 \le i \le n;$

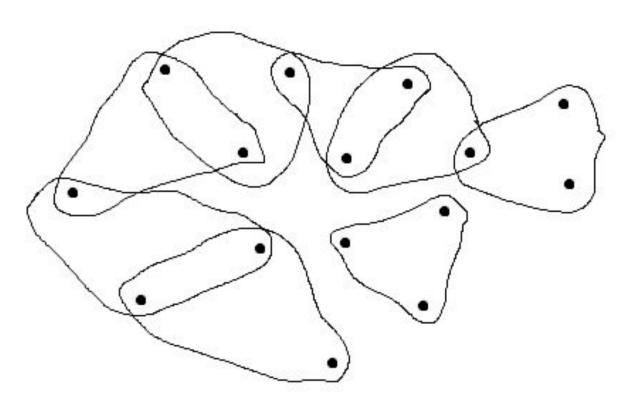
#### Вопрос:

Существует ли  $\langle X,C \rangle \in \mathrm{X3C}$  мейство С С`, которое соответствуе:

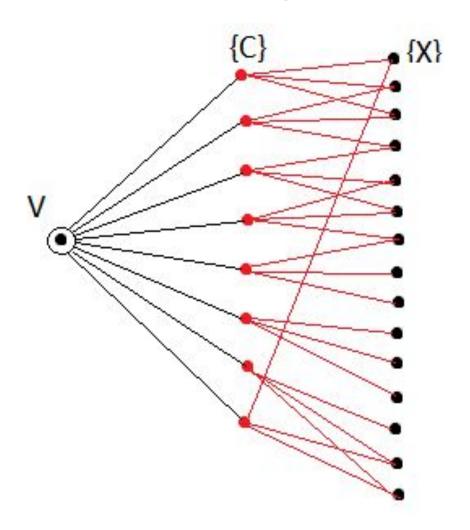
- чпены решения С` образуют разбиение множества Х;
- |C'| = q.

Приведём пример точного покрытия трёхэлементными множествами, которое определяется мн $X = \{x_1, \cdots, x_{3q}\}$ и группой трёхэлементных множ $C = \{C_1, \cdots, C_n\}$ Необходимо построить ST такое, что множество терминалов графа G = (V, E) будет равно R и длина остовного дерева не будет превосходить k.

|X|=15



|C|=8

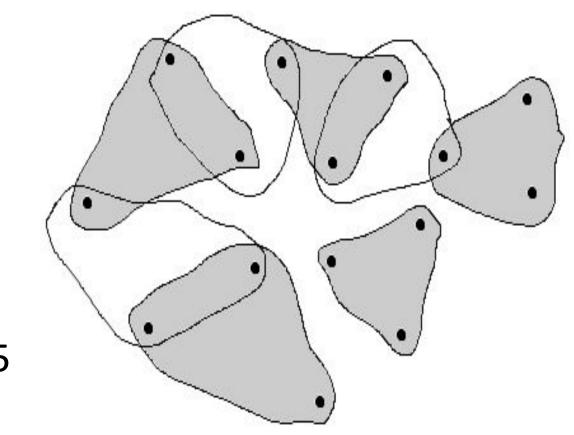


Условия для дерева Штайнера:

- Т действительно дерево: оно не содержит циклов и оно связно;
- дерево T касается всех терминалов указанного множества R;
- число ребер, которые включает дерево не более k.

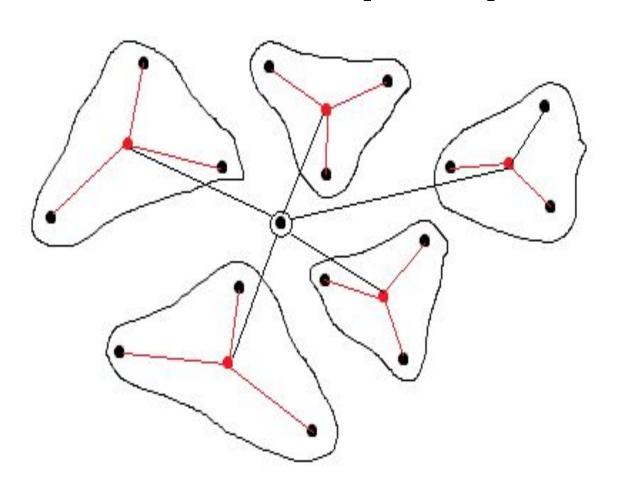
Установим К равное 4q, где q - количество трёхэлементных подмножеств задачи X3C.

### Пункт 3.Решение задачи Х3С

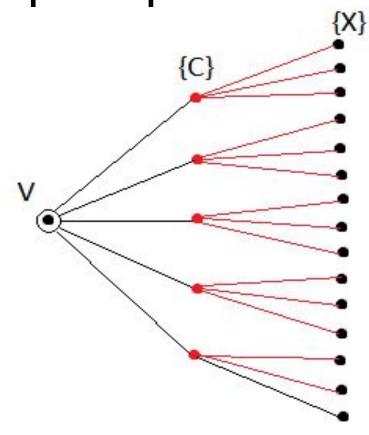


|X|=15 q=5

# Пункт 3.Определение множества рёбер



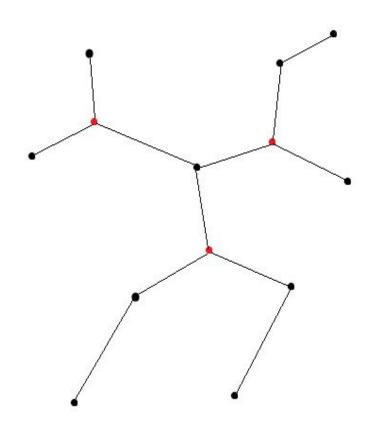
# Пункт 3.Определение множества рёбер



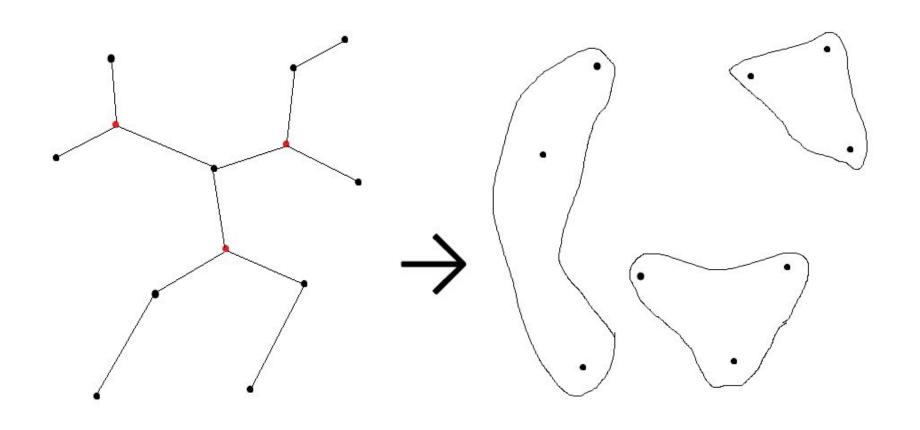
K=4q=4\*5=20 K=5\*3+5=20

## Обратное преобразование из ST в X3C

К≤4q V ≤4q+1 По опр. ДШ, Т содер> С-узлов -> Но если V охватят все 3q х-узло V=4q+1 К=4q



# Обратное преобразование из ST в X3C



# Алгоритм аппроксимации Robins, Zelikovsky (2000 г.)

#### Обозначения:

Дан граф G = (V, E;cost), **STP** - любое дерево из G : **G**<sub>s</sub> представляет собой полный граф с множеством вершин S.

Пусть **MST** ( $G_{\varsigma}$ ) минимальное остовное дерево  $G_{\varsigma}$ .

Для любого графа H, **cost(H)** является суммой весов всех ребер в H.

Обозначаем Стоимость минимального остовного дерева H как **mst(H)**.

Дерево Штейнера на подмножество S`, в котором все терминалы листья называется Полной  $H \cup T$  энентой.

**T** – дерево, соединяющие каждую вершину Штейнера с терминалом.  $gain_T(H) = cost(T) - cost(T[H])$ 

Пусть T(H) граф минимальной стоимости в , который содержит H и покрывает все терминалы. Прирост H по отношению к T определяется

loss(K) является стоимостью подключения точек Штейнера из К к терминалам

#### Loss-Contracting Algorithm (k-LCA)

#### **Loss-Contracting Algorithm (k-LCA)**

ВХОД: полный граф G = (V;E; cost) с весом рёбер, удовлетворяющих неравенству треугольника, набором термина $\hat{S} \subset V$  и цеј $k \leq |\hat{S}|$ 

ВЫХОД: k-ограниченное дерево Штайнера графа G, включающее все терминалы из S

```
T = MST(G_s)
H = G_s
Repeat forever

Поиск k-ограниченной полной компоненты K с максимальным r = gain_T(K)/loss(K)

If r \le 0 then exit repeat

H = H \cup K
T = MST(T \cup C[K])
Output дерево MST(H)
```

# Время работы Loss-Contracting алгоритма в квази-двудольных графах.

Loss-Contracting алгоритм может быть реализован за общее время работы O (n²m),

где m и n - количество терминалов и нетерминалов соответственно

### Коэффициент Аппроксимации.

**Теорема:** для любого экземпляра ST, стоимость аппроксимации ST производится с помощью алгоритма

$$Approx \leq loss_k \cdot \ln \left( 1 + \frac{mst - opt_k}{loss_k} \right) + opt_k$$

Approx  $\approx 1 + \ln 3/2 < 1.55$