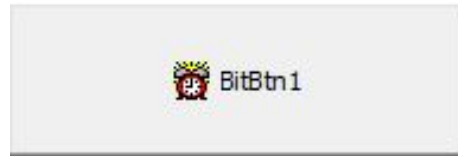


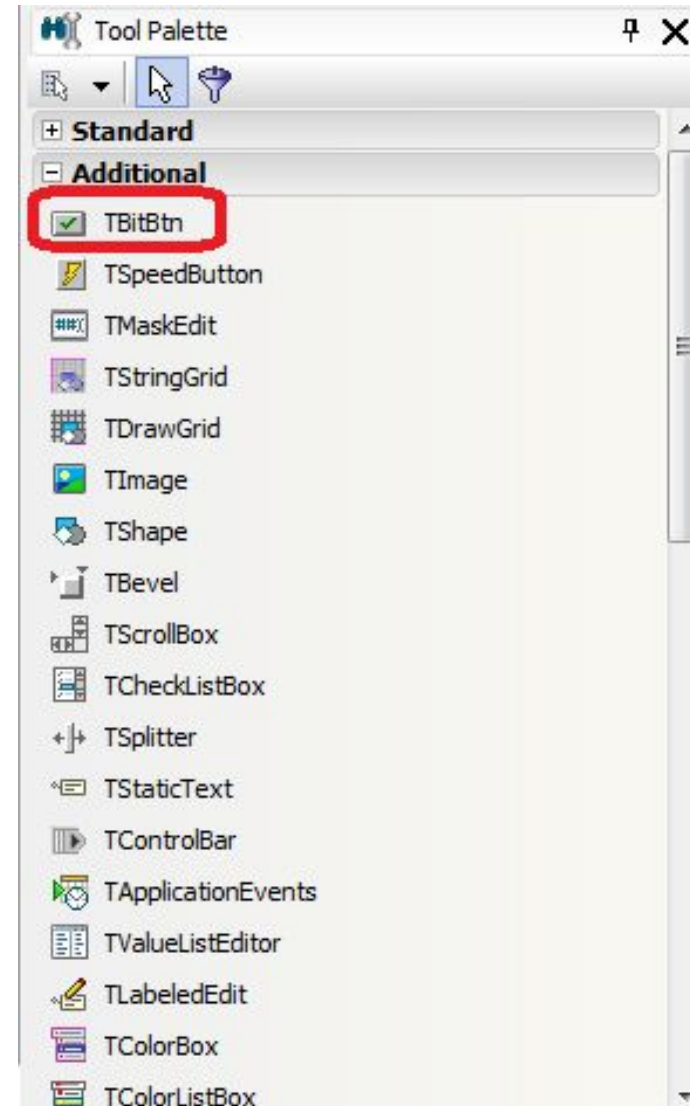
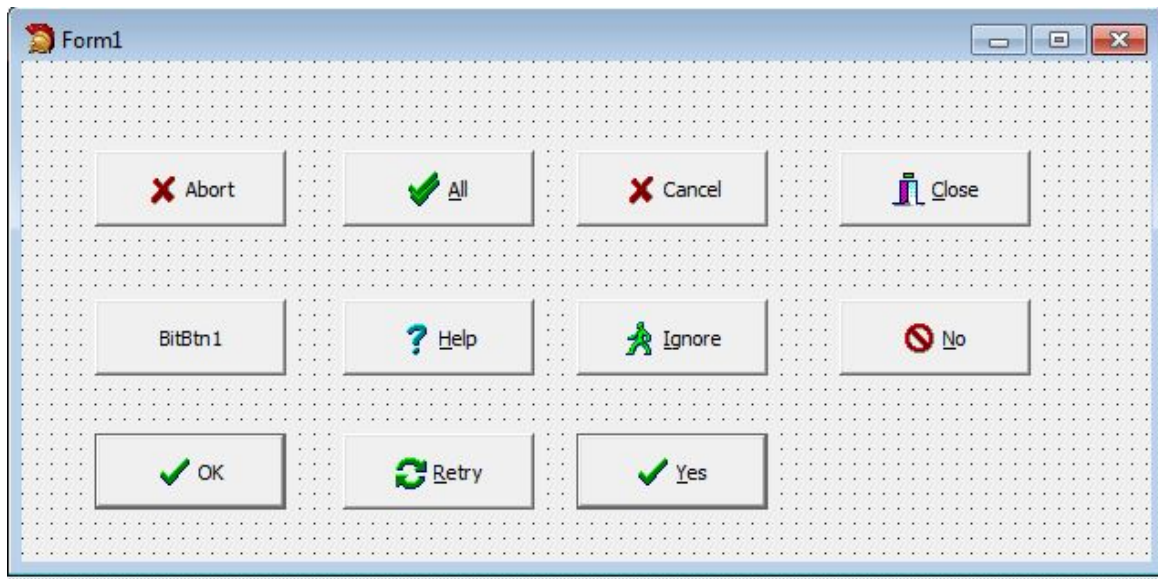
# Обзор компонентов Delphi вкладки Additional

Материал подготовил студент 26 гр.  
Мазиков Кирилл

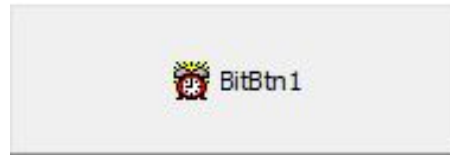
# Компонент TBitBtn (visual)



**Kind** – может принимать одно из таких значений :  
*bkAbort, bkAll, bkCancel, bkClose, bkCustom, bkHelp,  
bkIgnore, bkNo, bkOk, bkRetry, bkYes* и отвечает за  
выбор типа кнопок

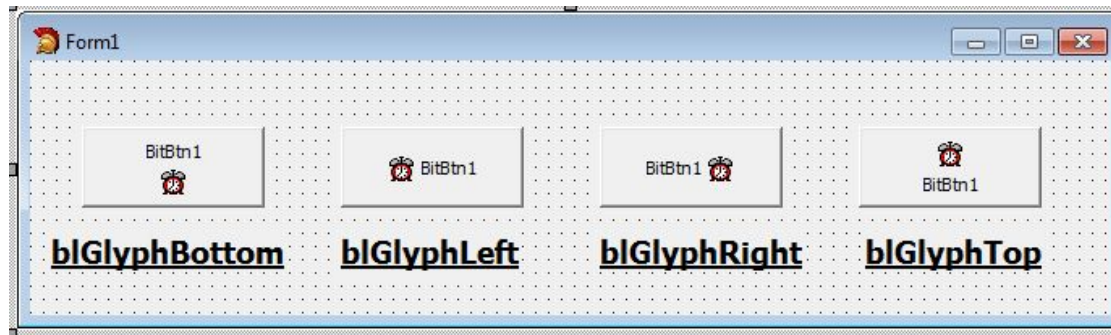


# Компонент TBitBtn (visual)



**Glyph** – служит для загрузки пиктограммы кнопки из файла в формате BMP  
К Delphi прилагается большая библиотека готовых изображений. Расположены они в папке \Program Files\Common Files\Borland Shared\Images\Buttons

**Layout** – показывает, где должны располагаться картинка, а где текст



**NumGlyphs** – показывает кол-во пиктограмм в св-ве Glyph. Св-во может содержать до 4-х картинок, которые отображаются на поверхности кнопки в различных её состояниях: *в обычном; когда она недоступна; в момент щелчка по кнопке мышью; в нажатом состоянии*

# Компонент TspeedButton (visual)

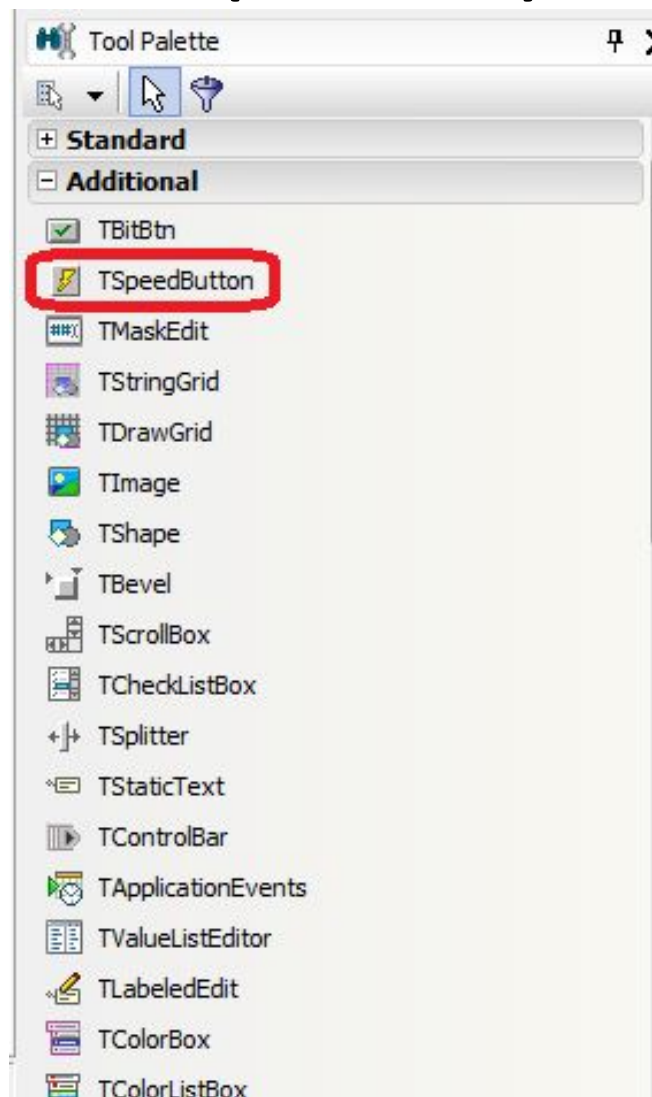


**GroupIndex** - позволяет объединить несколько кнопок в группу.

**AllowAllUp** – определяет, могут ли все кнопки, составляющие группу, находиться в не нажатом состоянии.

**Down** – отвечает за состояние кнопки при отображении.

Если True - кнопка нажата, если False – отжата. Когда кнопки объединены в группу, то значение True может быть только у одной из них.

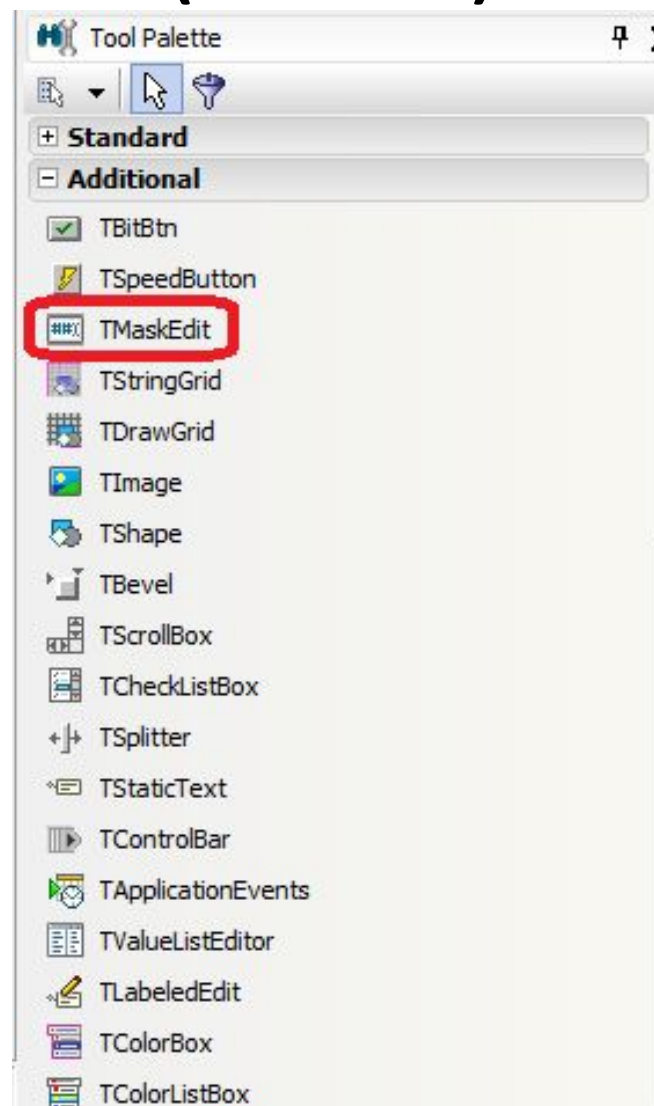
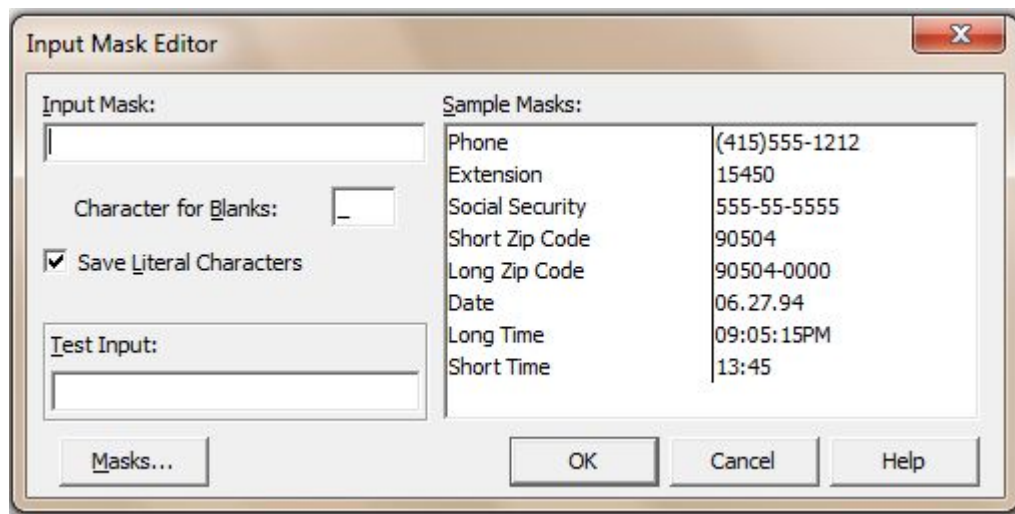


# Компонент TMaskEdit (visual)

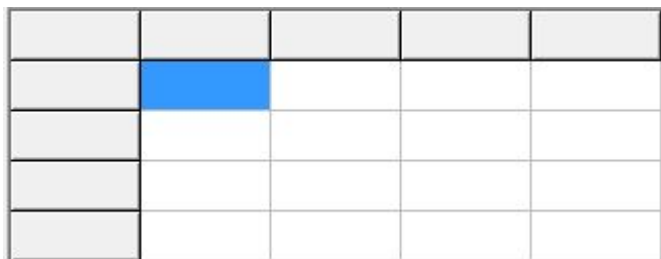


Который позволяет вводить данные в нужном формате.

**EditMask** - св-во для создания маски.



# Компонент TStringGrid (visual)



Позволяет вводить, хранить и отображать данные.

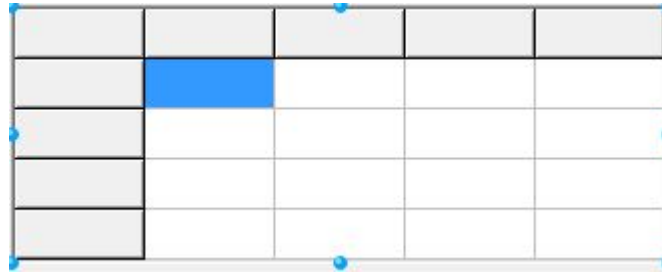
Может выводить графическую информацию, но её хранение, обработка и прорисовка ложатся на плечи программиста.

| Свойство  | Описание  |
|-----------|---|
| ColCount  | Задаёт число столбцов   |
| RowCount  | Задаёт число строк  |
| FixedCols | Задаёт число столбцов, фиксируемых по левому краю (по ум. =1) |
| FixedRows | Задаёт число строк, фиксируемых по левому краю (по ум. =1)    |

# Компонент TStringGrid (visual)

| Свойство   |              | Описание   |
|------------|--------------|--|
| Cells      |              | Позволяет обратиться к конкретной ячейке. Св-во доступно только при написании кода |
| ScrollBars |              | Нужно ли показывать полосы прокрутки   |
|            | ssNo         | Не показывать  |
|            | ssHorizontal | Только горизонтальную  |
|            | ssVertical   | Только вертикальную  |
|            | ssBoth       | Вертикальная и горизонтальная  |
| Options    |              | Настройки сетки  |
|            | goEditing    | Можно ли вводить данные с клавиатуры   |

# Компонент TDrawGrid (visual)



Позволяет выводить текстовую и графическую информацию. Однако автоматически отображается только сетка таблицы, а выполнение прорисовки, хранения и обработки данных полностью ложится на плечи программиста

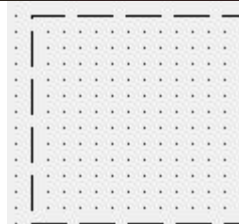


# Компонент Timage (visual)

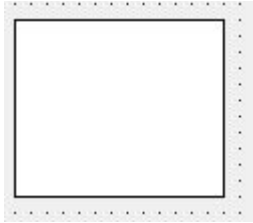
| Свойство | Описание   |
|----------|--|
| AuroSize | Позволяет, чтобы компонент автоматически принимал размеры картинки |
| Stretch  | Позволяет растянуть картинку по все поверхности компонента         |
| Picture  | Служит для загрузки картинки                                       |

Данный компонент может отображать большое кол-во форматов файлов, но по умолчанию поддерживается только BMP и WMF

*Uses jpeg;*



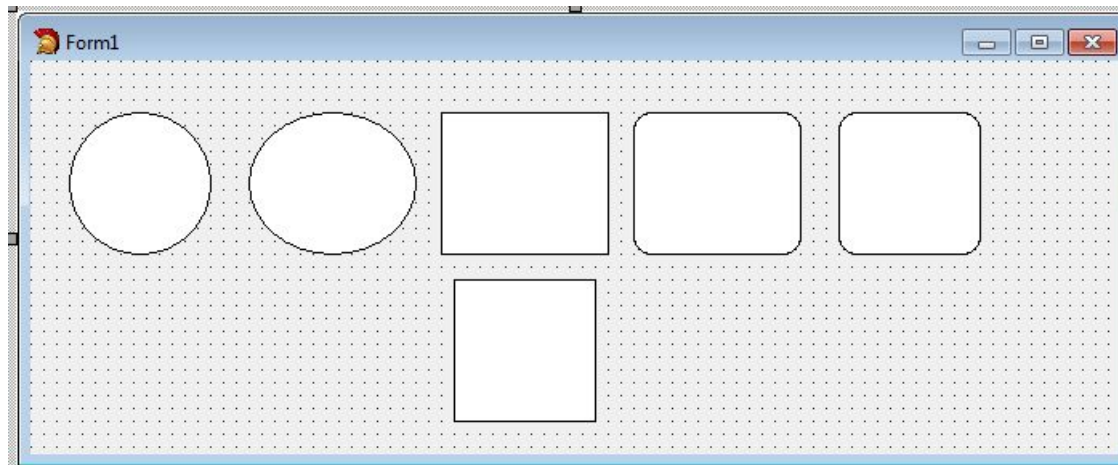
# Компонент Tshape (visual)



Позволяет располагать на форме стандартные фигуры

**Shape** – отвечает за тип фигуры, расположенной на компоненте

- 1) stCircle – Круг
- 2) stEllipse - Овал
- 3) stRectangle – Прямоугольник
- 4) stRoundRectangle -Округленный прямоугольник
- 5) stRoundSquare – Округленный квадрат
- 6) stSquare - Квадрат

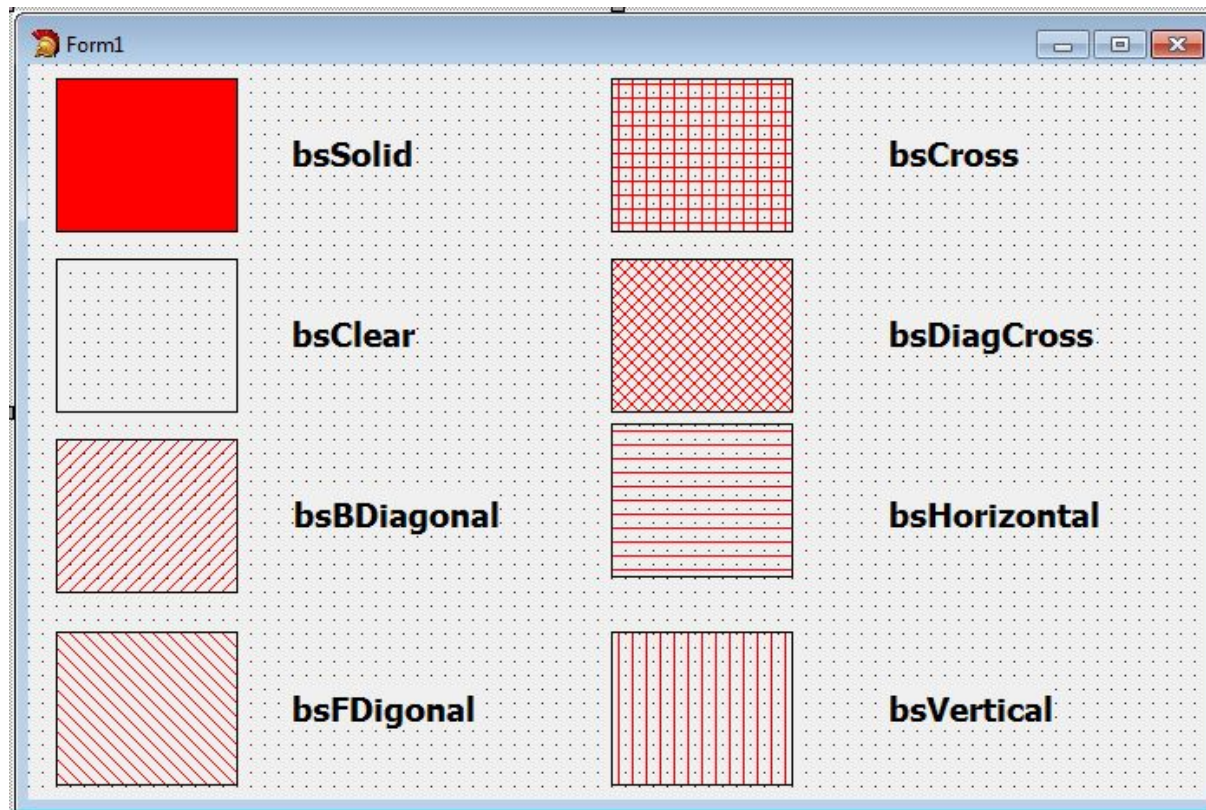
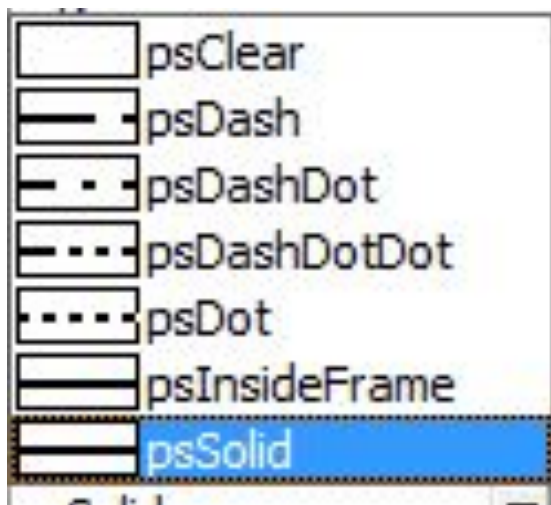


# КОМПОНЕНТ Tshape (visual)

**Brush** – отвечает за цвет и стиль заливки фигуры

- 1) Color - цвет заливки
- 2) Style – способ заливки

**Pen** – отвечает за стиль и цвет обрамления

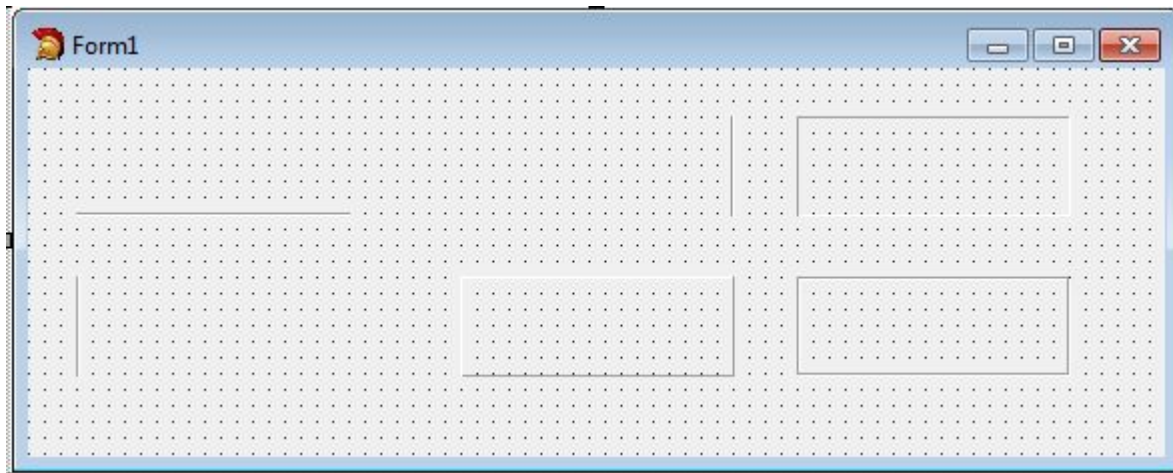


# Компонент Tbevel (visual)

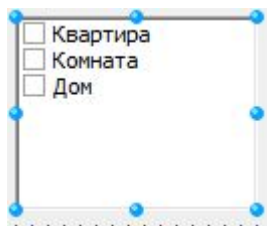


Предназначен для простого обведения чего-либо рамкой  
На него НЕЛЬЗЯ устанавливать другие компоненты.

Используя свойства **Shape** и **Style** можно добиться совершенно разных эффектов для рамки.



# Компонент TCheckListBox (visual)



Маркированный  
список

| Свойство | Описание                               |
|----------|--|
| Items    | Вызывает редактор элементов списка     |
| Columns  | Определяет количество колонок в списке |
| Checked  | Определяет какая выделена строка       |

# Компонент TScrollBar (visual)



Служит контейнером для размещения других компонентов.

Его отличительная особенность - возможность прокрутки и, следовательно, экономия пространства формы при необходимости размещения на ней

большого количества элементов управления.

Использование компонента не отличается сложностью: поместите его на форму и размещайте затем на нем другие компоненты. Если очередной компонент выйдет за пределы рабочей области компонента TScrollBar по сторонам контейнера возникнут г

| Свойство   | Описание   |
|------------|--|
| AutoScroll | Отвечает за появление полос прокрутки                      |
| AutoSize   | Позволяет принимать размеры размещенного на нем компонента |

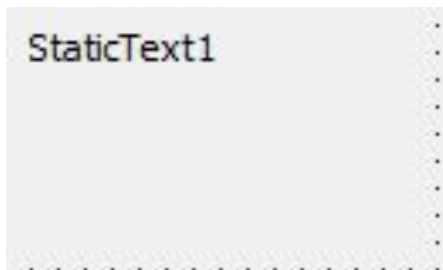
# Компонент Tsplitter (visual)



Позволяет разделять форму на разные части

| Свойство       | Описание                                     |
|----------------|--|
| <b>Beveled</b> | Управляет трехмерным изображением компонента |

# Компонент TStaticText (visual)

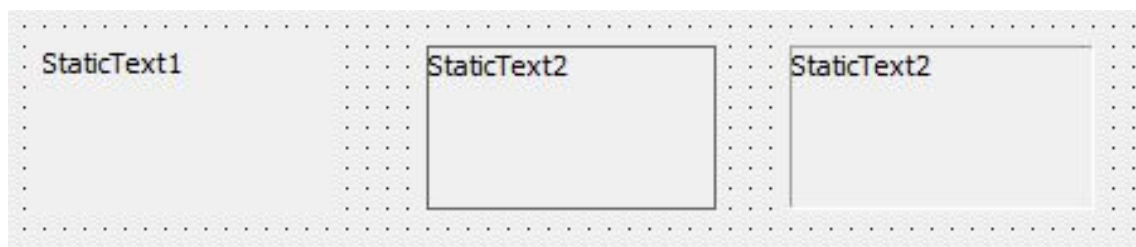


Позволяет выводить многострочные поля текста

Если установить его на форму и отключить свойство **AutoSize**, установив его в false, то компонент не будет автоматически принимать размеры введенного текста.

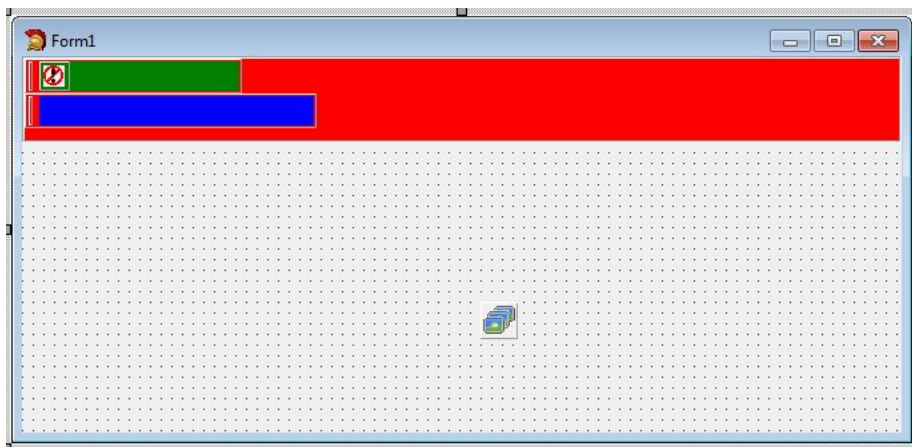
Если введенный текст не вмещается, то он будет разбит на несколько строк

| Свойство           | Описание                                   |
|--------------------|--|
| <b>BorderStyle</b> | Отвечает за стиль<br>обрамления компонента |





# Компонент TControlBar (visual)



Компонент служит удобным контейнером для размещения панелей инструментов  
TToolBar

| Свойство | Описание   |
|----------|--|
| AutoDrag | Разрешает/запрещает компонентам TToolBar покидать границы компонента TControlBar |
| Picture  | Содержит изображение, которое, периодически повторяясь, создает фон компонента   |
| RowSize  | Задаёт высоту одного ряда панелей инструментов. Значение по умолчанию 25         |

# Компонент TApplicationEvents



Используется для отлавливания событий приложений

Данный компонент имеет всего 2 свойства: имя, Tag

# Компонент TValueListEditor (visual)

| Key          | Value              |
|--------------|--------------------|
| Фамилия      | Мазиков            |
| Имя          | Кирилл             |
| Отчество     | Иванович           |
| Год рождения |                    |
| Адрес        |                    |
| Телефон      | 454555679879875454 |

Представляет собой список строк вида *имя=значение* и обеспечивает их редактирование

Доступ к именам и значениям можно получить при помощи свойства

*Cells[Acol, Arow: Integer].*

При этом Acol=0 соответствует колонке имен

Acol=1 соответствует колонке значений

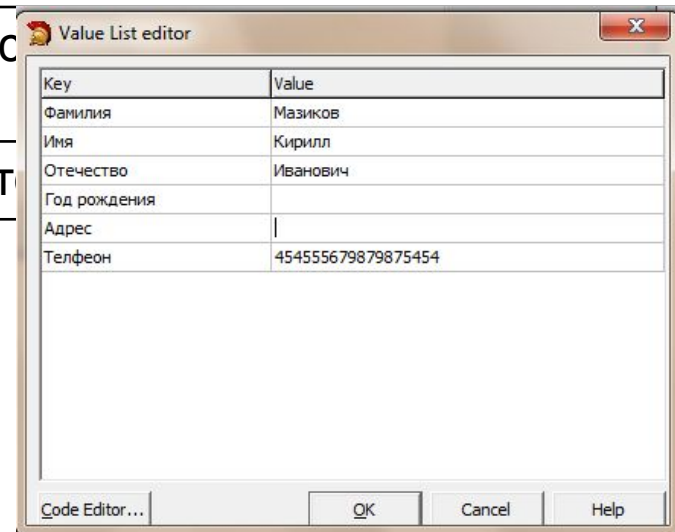
Arow=0 ссылается на строку заголовков

Arow>0 позволяет обратиться к строкам списка

# Компонент TValueListEditor (visual)

| Свойство              |                 | Описание                              |
|-----------------------|-----------------|---------------------------------------|
| <b>DisplayOptions</b> |                 | Опции отображения компонента          |
|                       | doColumnTitle   | Нужно ли показывать заголовки колонок |
|                       | doAutoColResize | Могут ли колонки авт. изменять размер |
|                       | doKeyColFixed   | Является ли ключевая колонка фиксир.  |
| <b>TitleCaptions</b>  |                 | Имена заголовков                      |
| <b>Indices</b>        |                 | Индексы колонок                       |
| <b>Editors</b>        |                 | Редакторы колонок                     |

| Данные       | Value              |
|--------------|--------------------|
| Фамилия      | Мазиков            |
| Имя          | Кирилл             |
| Отчество     | Иванович           |
| Год рождения |                    |
| Адрес        |                    |
| Телефон      | 454555679879875454 |







# Компонент TValueListEditor (visual)

| Свойство          | Описание   |
|-------------------|--|
| <b>KeyOptions</b> | Настройки ключевого поля. Доступны если <b>FixedCols=0</b> |
|                   | KeyEdit  |
|                   | Название ключа можно редактировать                         |
|                   | KeyAdd   |
|                   | Ключи можно добавлять                                      |
|                   | KeyDelete  |
|                   | Ключи можно удалять  |
|                   | KeyUnique  |
|                   | Ключ должен быть уникальным                                |

Добавлять новые строки нужно нажатием клавиши **Insert** или переместив курсор ниже последней строки

Удалять – клавиша **Delete**

# Компонент TValueListEditor (visual)

| Свойство   | Описание   |
|--|--|
| <b>ItemsProps</b>  | Позволяет управлять способом редактирования значений каждого из элементов списка |
| <b>EditMask</b>  | Задаёт маску для ввода значений  |
| <b>EditStyle</b>   | Устанавливает стиль редактирования   |
|  eeSimple   | Стандартно – пользователь вручную ред.   |
|  eeEllipsis  | Для редактирования ячейки вызывается редактор                                    |
|  esPickList  | Появляется ниспадающий список  |
| <b>KeyDesc</b>   | Определяет имя, которое появляется в колонке имен для текущего элемента списка   |
| <b>MaxLength</b>   | Задаёт макс. допустимое число вводимых символов                                  |
| <b>ReadOnly</b>  | Ввод новых значений с клавиатуры   |

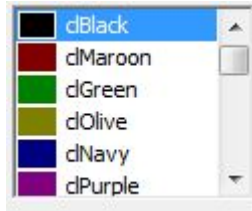
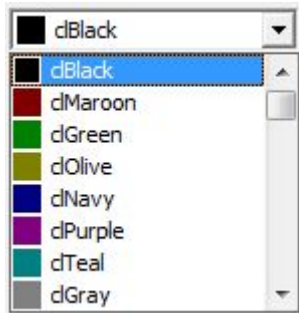
# Компонент TLabelEdit (visual)



Компонент TLabelEdit представляет собой удобную комбинацию однострочного текстового поля с меткой

| Свойство  | Описание                   |
|-----------|----------------------------|
| EditLabel | Определяет надпись в метке |

# Компонент TColorBox и TColorListBox (visual)



Они представляет собой комбинированный список, пунктами которого являются цвета, то есть предназначен для отображения и выбора цвета.

| Свойство          | Описание  |
|-------------------|---|
| ColorName         | Возвращает имя цвета по его индексу в списке выбора |
| Colors            | Содержит список цветов                              |
| DefaultColorColor | Содержит цвет, заданный по умолчанию                |
| NoneColorColor    | Определяет пункт без цвета                          |
| Selected          | Определяет текущий выбранный цвет                   |



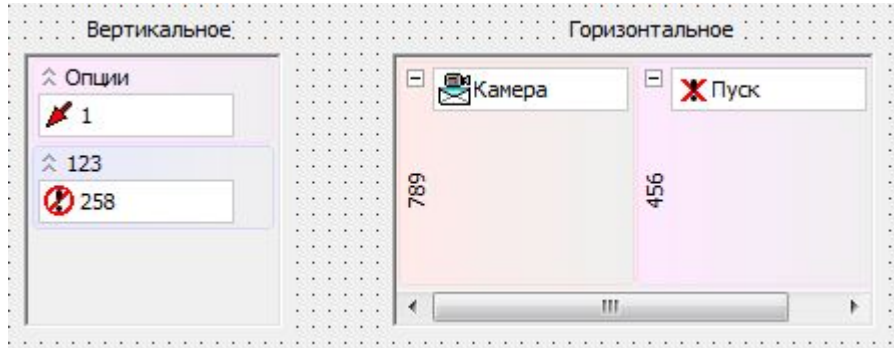
# Компонент TButtonGroup (visual)



Позволяет создавать группу кнопок, размещенных на спец. панели

| Свойство        | Описание   |
|-----------------|--|
| ButtonOptions   | Определяет внешний вид и поведение компонента            |
| gboAllowReorder | Позволяет перетаскивать кнопки                           |
| gboFullSize     | Обесп. вертик. расположение кнопок                       |
| gboShowCaptios  | Обеспечивает отображение заголовков                      |
| Images          | Дает возможность ссылаться на список картинок ImagesList |
| Items           | Содержит список с полным набором кнопок                  |
| ImageIndex      | Порядковый номер пиктограммы                             |

# Компонент TCategoryButtons (visual)



Позволяет группировать набор кнопок в разные категории

| Свойство                   | Описание  |
|----------------------------|---|
| ButtonOptions              | Определяет внешний вид и поведение компонента       |
| gboAllowReorder            | Позволяет перетаскивать кнопки                      |
| gboFullSize                | Обеспечивает подгонку ширины кнопок к ширине панели |
| boVerticalCategoryCaptions | Используется для верт. отображения заг.             |
| boUsePkusMinus             | Обеспечивает использование знаков +,-               |
| ButtonHeight; ButtonWidth  | Отвечают за высоту и ширину кнопок                  |
| ButtonFlow                 | Реализует вертикальное или                          |

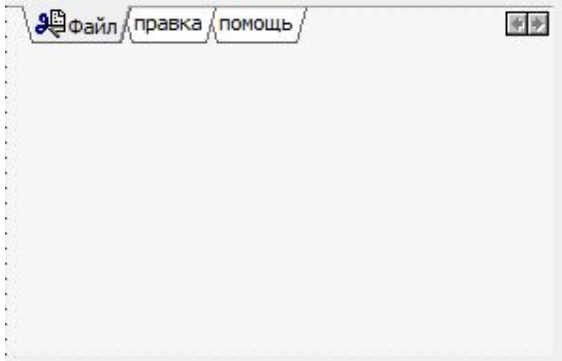
# Компонент TCategoryButtons (visual)



Свойство **Categories** представляет собой набор категорий. Для создания категорий используется стандартный редактор свойств

| Свойство  | Описание   |
|-----------|--|
| Collapsed | Определяет, является ли категория свернутой ли развернутой |
| Items     | Представляет собой набор кнопок конкретной категории       |

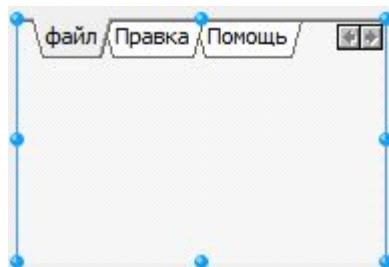
# Компонент TTabSet (visual)



Горизонтальные закладки.

| Свойство            | Описание                          |
|---------------------|-----------------------------------|
| <b>Tabs</b>         | Название закладок                 |
| <b>TabPositions</b> | Отвечает за расположение закладок |

# Компонент TDockTabSet (visual)



| Свойство          | Описание   |
|-------------------|--|
| <b>AutoSelect</b> | Переход по закладкам происходит по наведению мышки на закладку |

# Компонент TTrayIcon

Позволяет создавать икону приложения в системной лотке



| Свойство        | Описание  |
|-----------------|---|
| Animate         | Отвечает за анимацию                                |
| AnimateInterval | Задержка в миллисекундах между показами иконок      |
| BalloonFlags    | Определяет стиль иконки подсказки                   |
| BalloonHint     | Текст подсказки Balloon                             |
| BalloonTimeOut  | Время отображения подсказки                         |
| BalloonTitle    | Заголовок подсказки                                 |
| Hint            | Классическая подсказка                              |
| Icon            | Иконка при отображении статической картинки         |
| IconIndex       | Индекс иконки, отображаемой в данный момент времени |
| Icons           | Массив иконок для анимации                          |

# Список используемой литературы

- Фленов М.Е. Библия Delphi (Глава 11)
- Глушаков С.В. Delphi 2007. Самоучитель. Учебный курс (стр. 197-203, 214-216, 369-372)