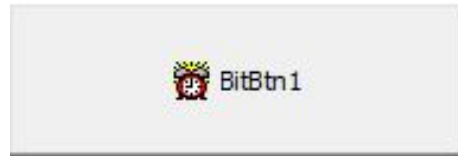


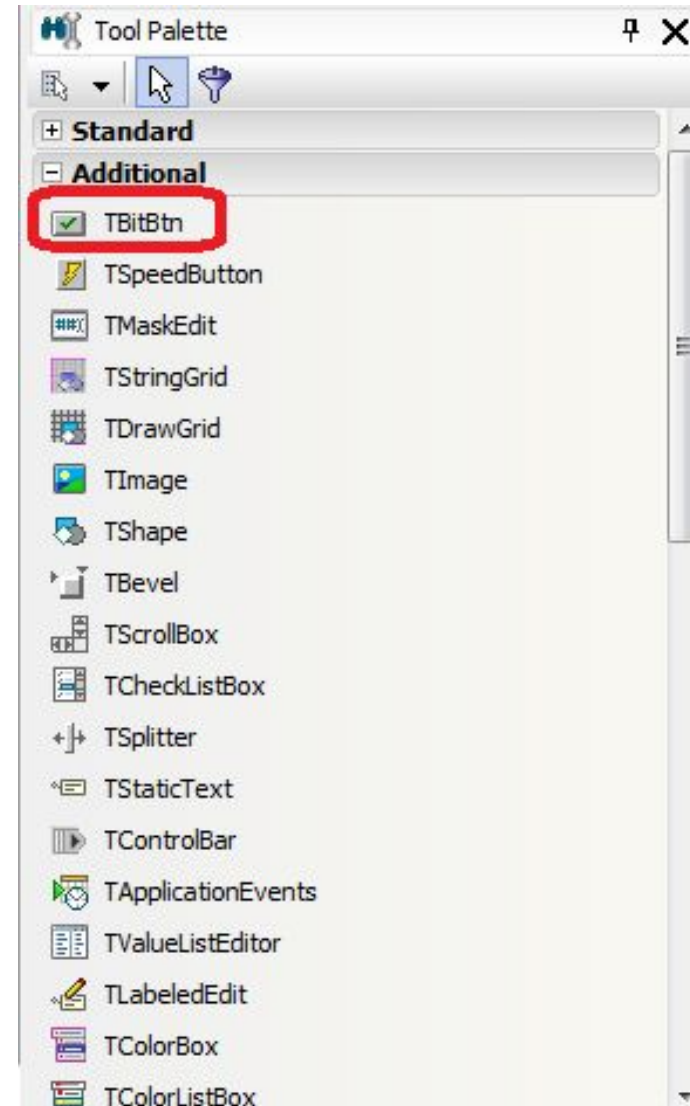
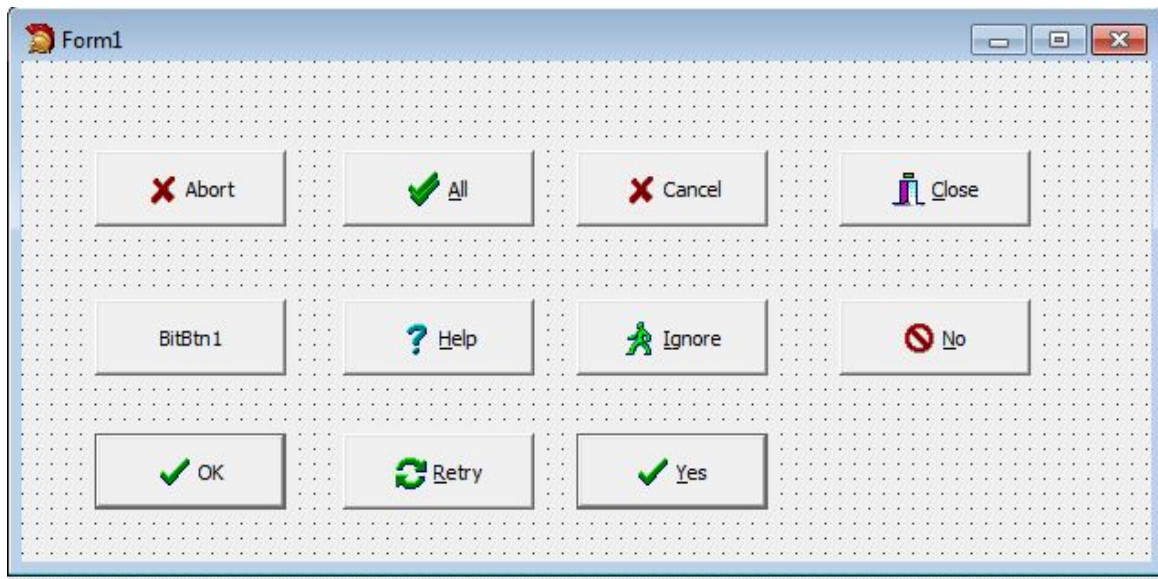
# Обзор компонентов Delphi вкладки Additional

Материал подготовил студент 26 гр.  
Мазиков Кирилл

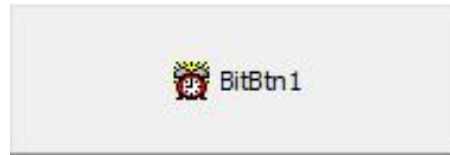
# Компонент TBitBtn (visual)



**Kind** – может принимать одно из таких значений :  
*bkAbort, bkAll, bkCancel, bkClose, bkCustom, bkHelp,  
bkIgnore, bkNo, bkOk, bkRetry, bkYes* и отвечает за  
выбор типа кнопок

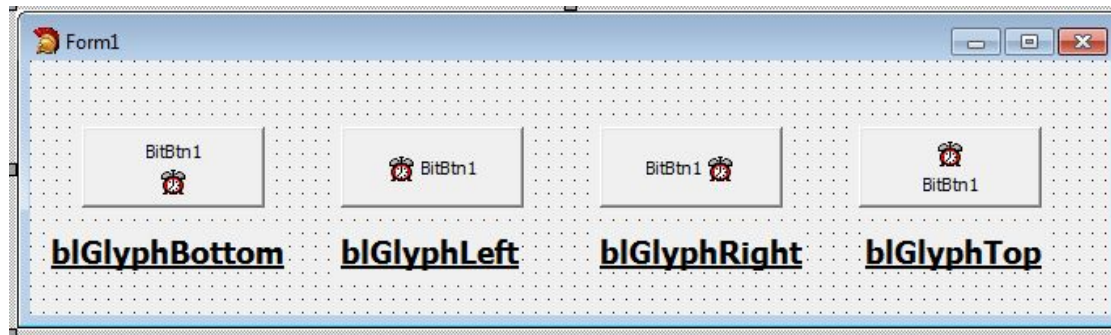


# Компонент TBitBtn (visual)



**Glyph** – служит для загрузки пиктограммы кнопки из файла в формате BMP  
К Delphi прилагается большая библиотека готовых изображений. Расположены они в папке \Program Files\Common Files\Borland Shared\Images\Buttons

**Layout** – показывает, где должны располагаться картинка, а где текст



**NumGlyphs** – показывает кол-во пиктограмм в св-ве Glyph. Св-во может содержать до 4-х картинок, которые отображаются на поверхности кнопки в различных её состояниях: *в обычном; когда она недоступна; в момент щелчка по кнопке мышью; в нажатом состоянии*

# Компонент TspeedButton (visual)

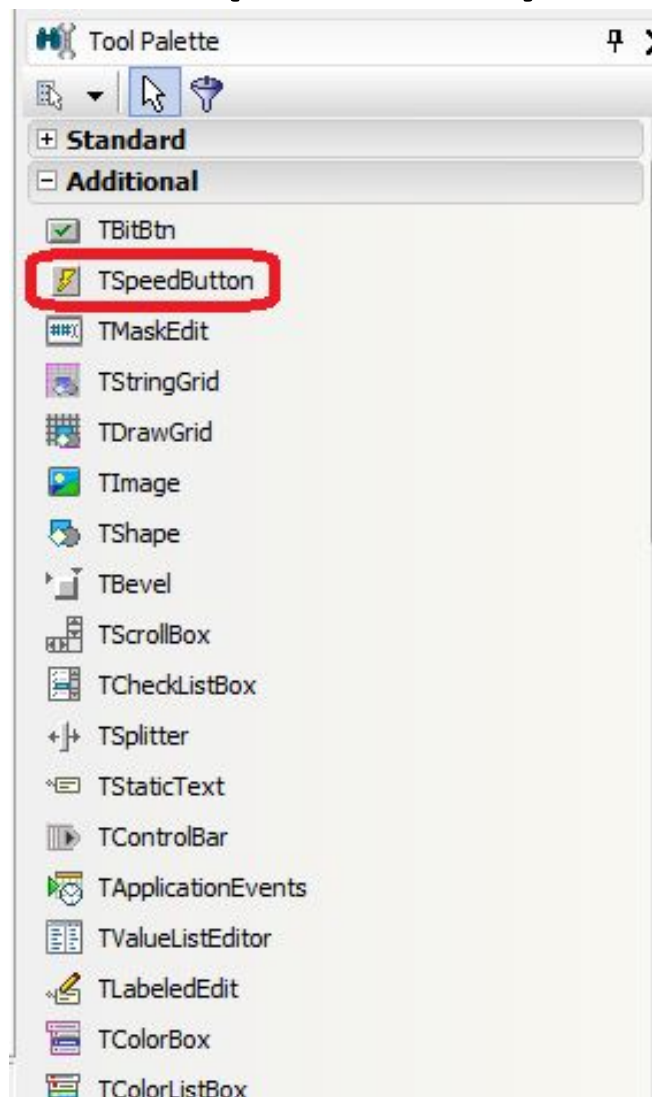


**GroupIndex** - позволяет объединить несколько кнопок в группу.

**AllowAllUp** – определяет, могут ли все кнопки, составляющие группу, находиться в не нажатом состоянии.

**Down** – отвечает за состояние кнопки при отображении.

Если True - кнопка нажата, если False – отжата. Когда кнопки объединены в группу, то значение True может быть только у одной из них.

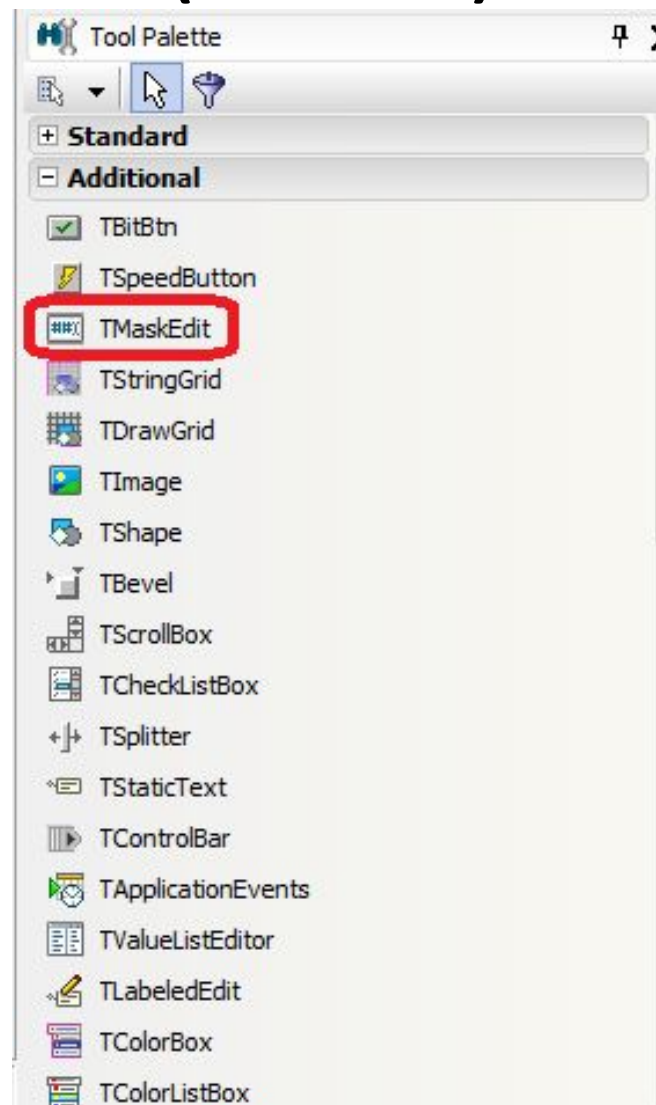
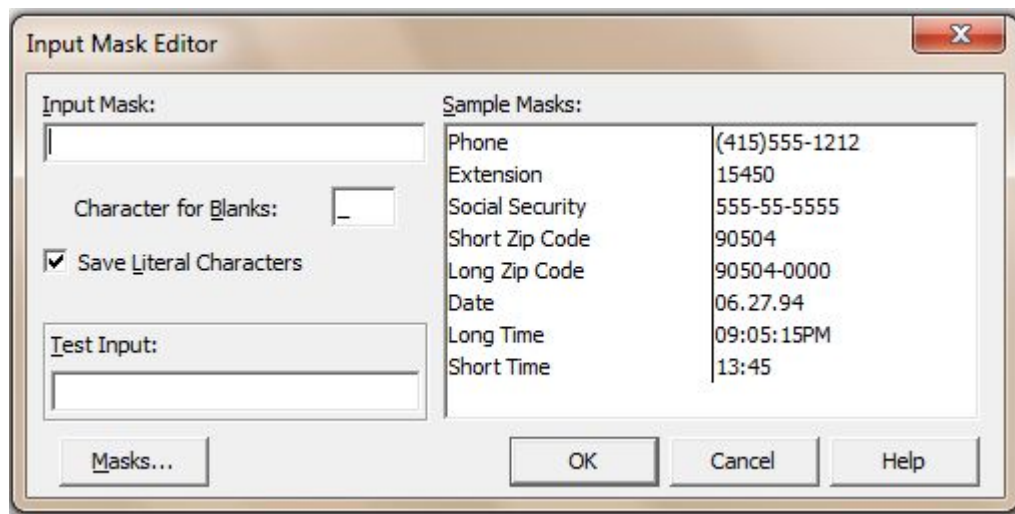


# Компонент TMaskEdit (visual)

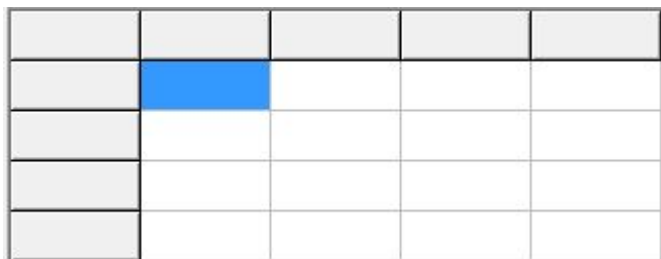


Который позволяет вводить данные в нужном формате.

**EditMask** - св-во для создания маски.



# Компонент TStringGrid (visual)



Позволяет вводить, хранить и отображать данные.

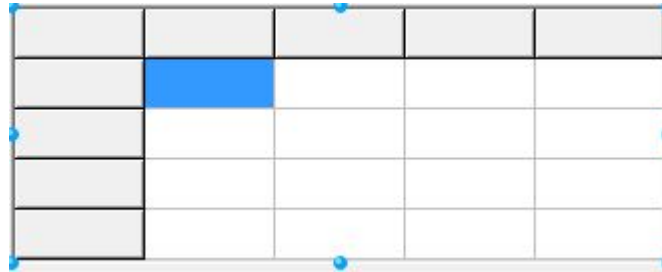
Может выводить графическую информацию, но её хранение, обработка и прорисовка ложатся на плечи программиста.

Свойство	Описание
ColCount	Задаёт число столбцов
RowCount	Задаёт число строк
FixedCols	Задаёт число столбцов, фиксируемых по левому краю (по ум. =1)
FixedRows	Задаёт число строк, фиксируемых по левому краю (по ум. =1)

# Компонент TStringGrid (visual)

Свойство		Описание
Cells		Позволяет обратиться к конкретной ячейке. Св-во доступно только при написании кода
ScrollBars		Нужно ли показывать полосы прокрутки
	ssNo	Не показывать
	ssHorizontal	Только горизонтальную
	ssVertical	Только вертикальную
	ssBoth	Вертикальная и горизонтальная
Options		Настройки сетки
	goEditing	Можно ли вводить данные с клавиатуры

# Компонент TDrawGrid (visual)



Позволяет выводить текстовую и графическую информацию. Однако автоматически отображается только сетка таблицы, а выполнение прорисовки, хранения и обработки данных полностью ложится на плечи программиста

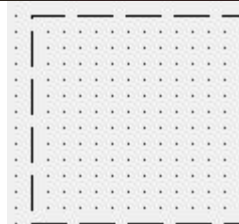


# Компонент Timage (visual)

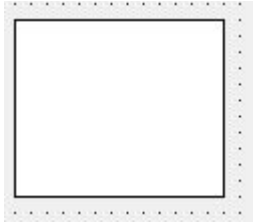
Свойство	Описание
AuroSize	Позволяет, чтобы компонент автоматически принимал размеры картинки
Stretch	Позволяет растянуть картинку по все поверхности компонента
Picture	Служит для загрузки картинки

Данный компонент может отображать большое кол-во форматов файлов, но по умолчанию поддерживается только BMP и WMF

*Uses jpeg;*



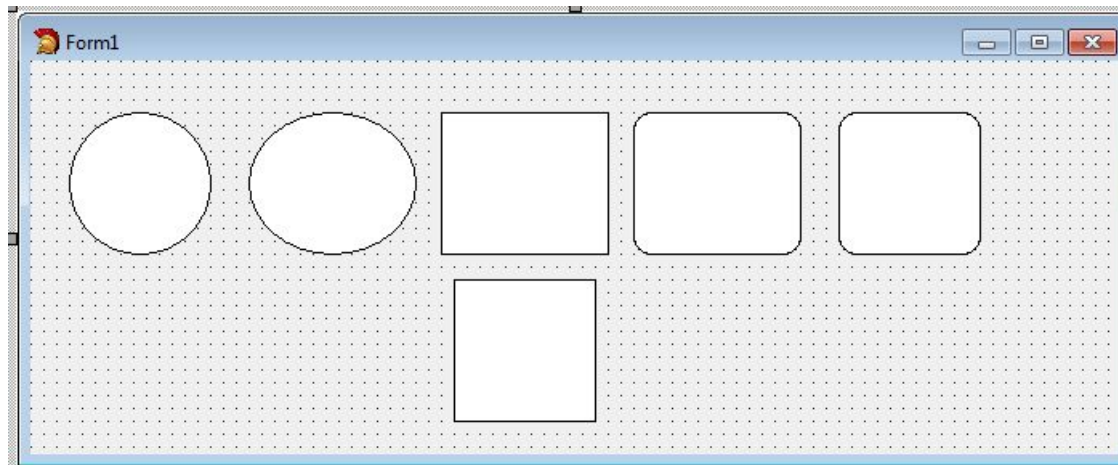
# Компонент Tshape (visual)



Позволяет располагать на форме стандартные фигуры

**Shape** – отвечает за тип фигуры, расположенной на компоненте

- 1) stCircle – Круг
- 2) stEllipse - Овал
- 3) stRectangle – Прямоугольник
- 4) stRoundRectangle -Округленный прямоугольник
- 5) stRoundSquare – Округленный квадрат
- 6) stSquare - Квадрат

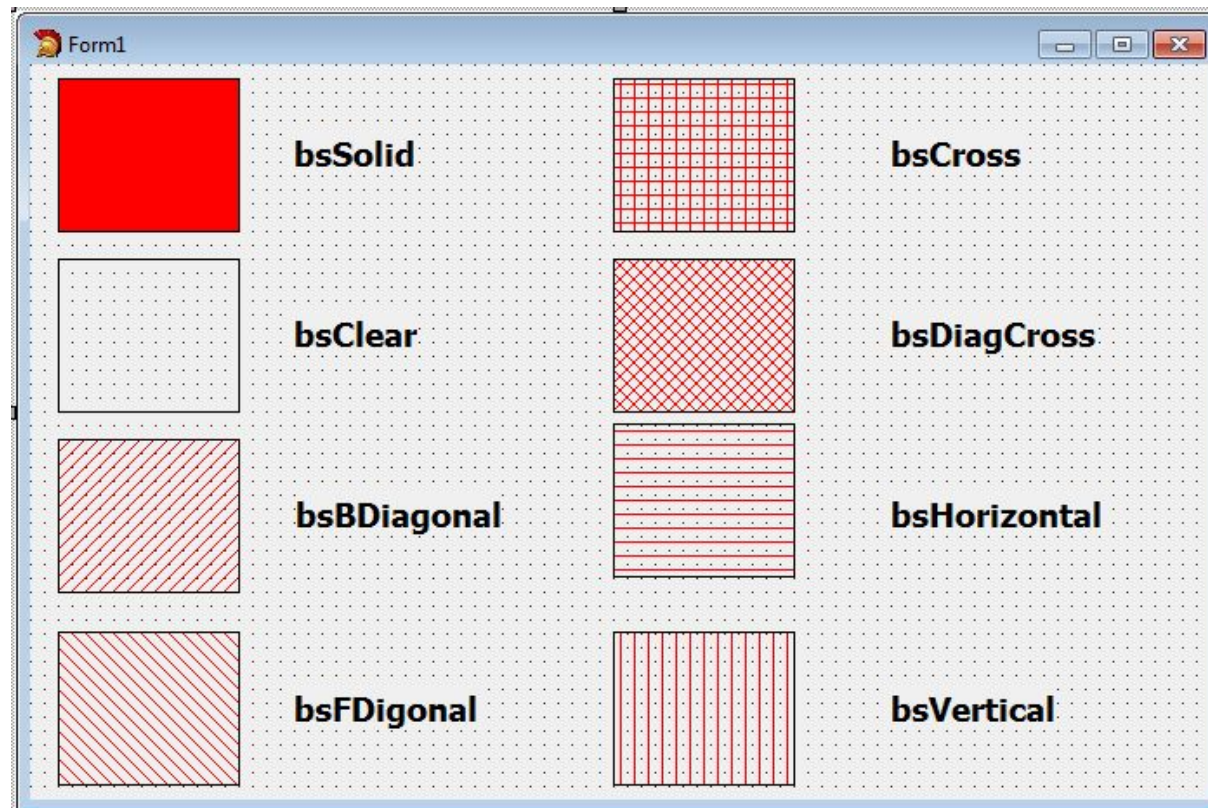
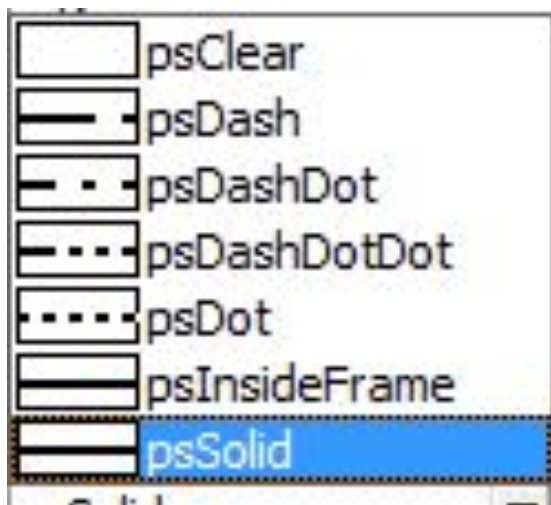


# КОМПОНЕНТ Tshape (visual)

**Brush** – отвечает за цвет и стиль заливки фигуры

- 1) Color - цвет заливки
- 2) Style – способ заливки

**Pen** – отвечает за стиль и цвет обрамления

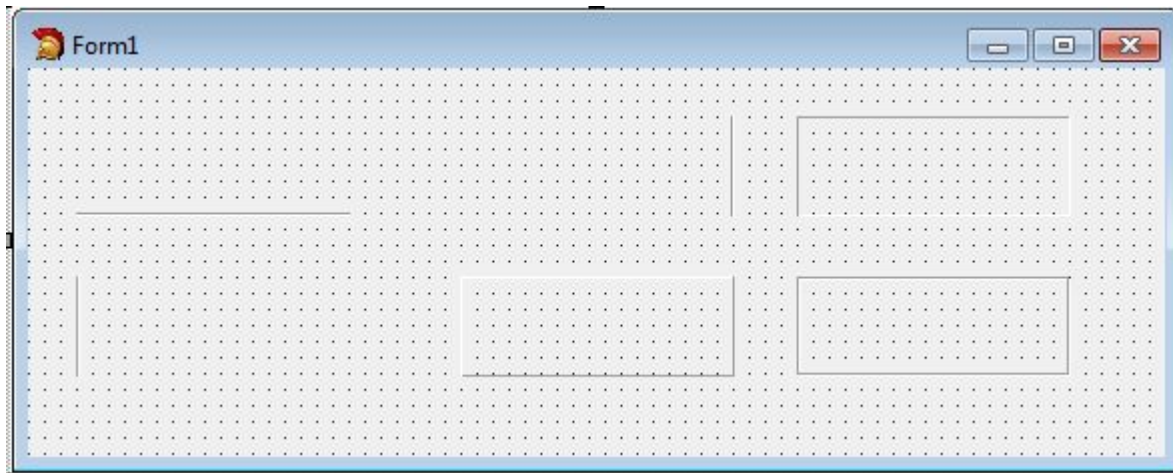


# Компонент Tbevel (visual)

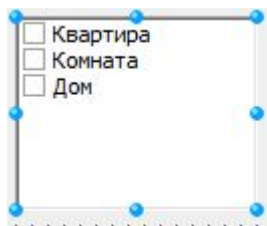


Предназначен для простого обведения чего-либо рамкой  
На него НЕЛЬЗЯ устанавливать другие компоненты.

Используя свойства **Shape** и **Style** можно добиться совершенно разных эффектов для рамки.



# Компонент TCheckListBox (visual)



Маркированный  
список

Свойство	Описание
Items	Вызывает редактор элементов списка
Columns	Определяет количество колонок в списке
Checked	Определяет какая выделена строка

# Компонент TScrollBar (visual)



Служит контейнером для размещения других компонентов.

Его отличительная особенность - возможность прокрутки и, следовательно, экономия пространства формы при необходимости размещения на ней

большого количества элементов управления.

Использование компонента не отличается сложностью: поместите его на форму и размещайте затем на нем другие компоненты. Если очередной компонент выйдет

за пределы рабочей области компонента TScrollBar по сторонам контейнера возникнут г

Свойство	Описание
AutoScroll	Отвечает за появление полос прокрутки
AutoSize	Позволяет принимать размеры размещенного на нем компонента

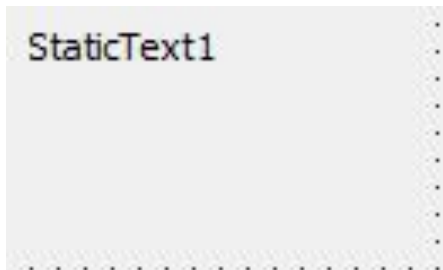
# Компонент Tsplitter (visual)



Позволяет разделять форму на разные части

Свойство	Описание
<b>Beveled</b>	Управляет трехмерным изображением компонента

# Компонент TStaticText (visual)

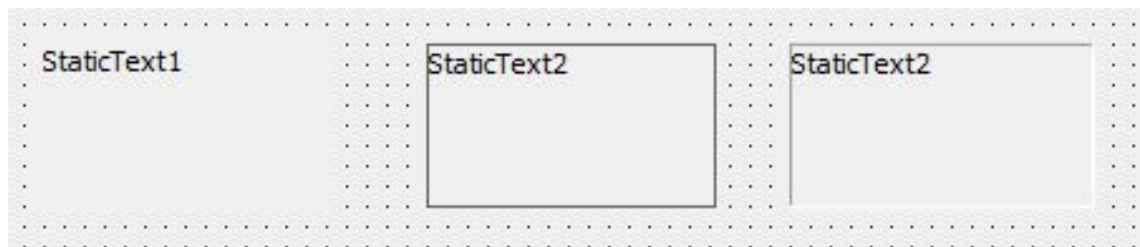


Позволяет выводить многострочные поля текста

Если установить его на форму и отключить свойство **AutoSize**, установив его в false, то компонент не будет автоматически принимать размеры введенного текста.

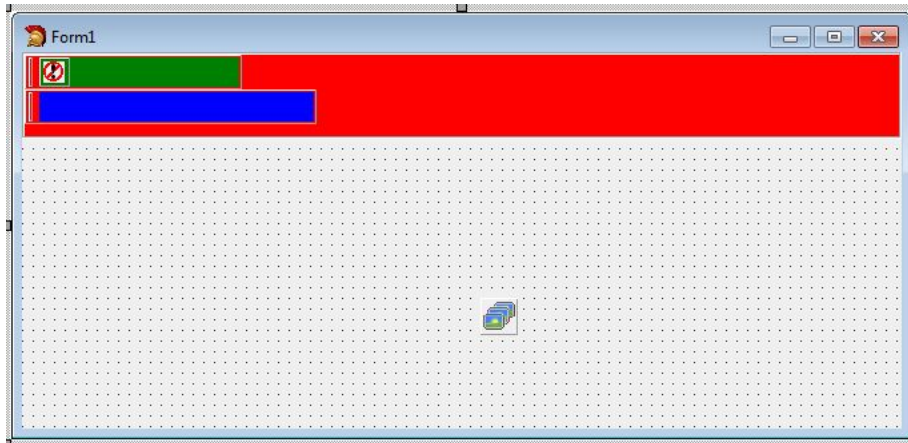
Если введенный текст не вмещается, то он будет разбит на несколько строк

Свойство	Описание
<b>BorderStyle</b>	Отвечает за стиль обрамления компонента





# Компонент TControlBar (visual)



Компонент служит удобным контейнером для размещения панелей инструментов  
TToolBar

Свойство	Описание
AutoDrag	Разрешает/запрещает компонентам TToolBar покидать границы компонента TControlBar
Picture	Содержит изображение, которое, периодически повторяясь, создает фон компонента
RowSize	Задаёт высоту одного ряда панелей инструментов. Значение по умолчанию 25

# Компонент TApplicationEvents



Используется для отлавливания событий приложений

Данный компонент имеет всего 2 свойства: имя, Tag

# Компонент TValueListEditor (visual)

Key	Value
Фамилия	Мазиков
Имя	Кирилл
Отчество	Иванович
Год рождения	
Адрес	
Телефон	454555679879875454

Представляет собой список строк вида *ИМЯ=значение* и обеспечивает их редактирование

Доступ к именам и значениям можно получить при помощи свойства

*Cells[Acol, Arow: Integer].*

При этом Acol=0 соответствует колонке имен

Acol=1 соответствует колонке значений

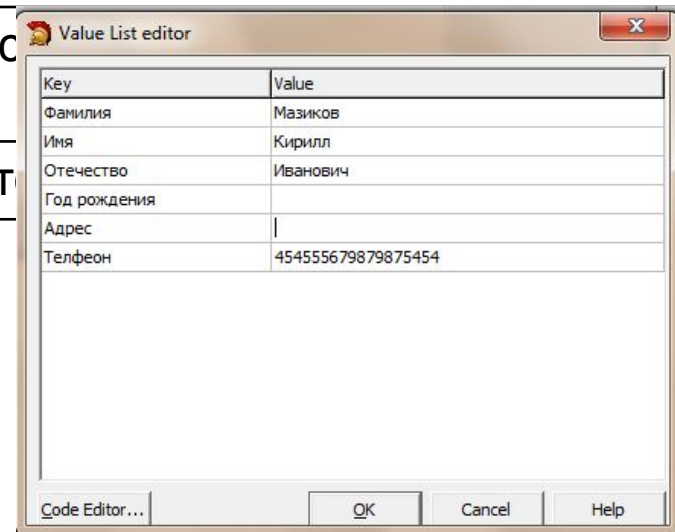
Arow=0 ссылается на строку заголовков

Arow>0 позволяет обратиться к строкам списка

# Компонент TValueListEditor (visual)

Свойство		Описание
<b>DisplayOptions</b>		Опции отображения компонента
	doColumnTitle	Нужно ли показывать заголовки колонок
	doAutoColResize	Могут ли колонки авт. изменять размер
	doKeyColFixed	Является ли ключевая колонка фиксир.
<b>TitleCaptions</b>		Имена заголовков
<b>Indices</b>		Индексы колонок
<b>Editors</b>		Редакторы колонок

Данные	Value
Фамилия	Мазиков
Имя	Кирилл
Отчество	Иванович
Год рождения	
Адрес	
Телефон	454555679879875454







# Компонент TValueListEditor (visual)

Свойство	Описание
<b>KeyOptions</b>	Настройки ключевого поля. Доступны если <b>FixedCols=0</b>
	KeyEdit
	Название ключа можно редактировать
	KeyAdd
	Ключи можно добавлять
	KeyDelete
	Ключи можно удалять
	KeyUnique
	Ключ должен быть уникальным

Добавлять новые строки нужно нажатием клавиши **Insert** или переместив курсор ниже последней строки

Удалять – клавиша **Delete**

# Компонент TValueListEditor (visual)

Свойство	Описание
<b>ItemsProps</b>	Позволяет управлять способом редактирования значений каждого из элементов списка
<b>EditMask</b>	Задаёт маску для ввода значений
<b>EditStyle</b>	Устанавливает стиль редактирования
 eeSimple	Стандартно – пользователь вручную ред.
 eeEllipsis 	Для редактирования ячейки вызывается редактор
 esPickList	Появляется ниспадающий список
<b>KeyDesc</b>	Определяет имя, которое появляется в колонке имен для текущего элемента списка
<b>MaxLength</b>	Задаёт макс. допустимое число вводимых символов
<b>ReadOnly</b>	Ввод новых значений с клавиатуры

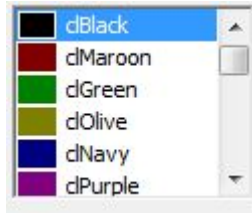
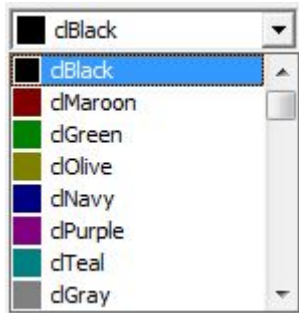
# Компонент TLabelEdit (visual)



Компонент TLabelEdit представляет собой удобную комбинацию однострочного текстового поля с меткой

Свойство	Описание
EditLabel	Определяет надпись в метке

# Компонент TColorBox и TColorListBox (visual)



Они представляет собой комбинированный список, пунктами которого являются цвета, то есть предназначен для отображения и выбора цвета.

Свойство	Описание
ColorName	Возвращает имя цвета по его индексу в списке выбора
Colors	Содержит список цветов
DefaultColorColor	Содержит цвет, заданный по умолчанию
NoneColorColor	Определяет пункт без цвета
Selected	Определяет текущий выбранный цвет



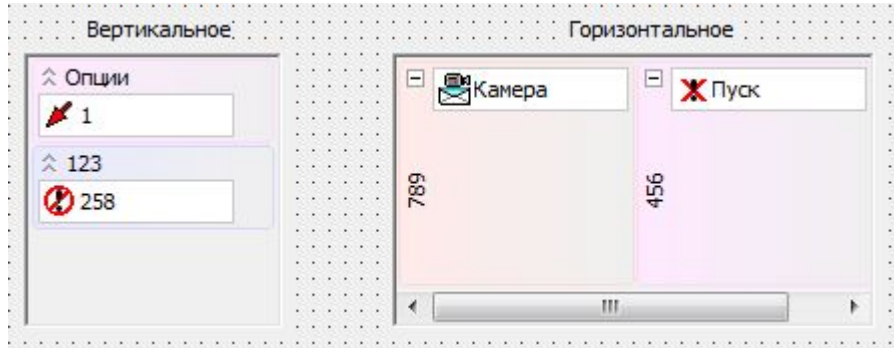
# Компонент TButtonGroup (visual)



Позволяет создавать группу кнопок, размещенных на спец. панели

Свойство	Описание
ButtonOptions	Определяет внешний вид и поведение компонента
gboAllowReorder	Позволяет перетаскивать кнопки
gboFullSize	Обесп. вертик. расположение кнопок
gboShowCaptios	Обеспечивает отображение заголовков
Images	Дает возможность ссылаться на список картинок ImagesList
Items	Содержит список с полным набором кнопок
ImageIndex	Порядковый номер пиктограммы

# Компонент TCategoryButtons (visual)



Позволяет группировать набор кнопок в разные категории

Свойство	Описание
ButtonOptions	Определяет внешний вид и поведение компонента
gboAllowReorder	Позволяет перетаскивать кнопки
gboFullSize	Обеспечивает подгонку ширины кнопок к ширине панели
boVerticalCategoryCaptions	Используется для верт. отображения заг.
boUsePkusMinus	Обеспечивает использование знаков +,-
ButtonHeight; ButtonWidth	Отвечают за высоту и ширину кнопок
ButtonFlow	Реализует вертикальное или

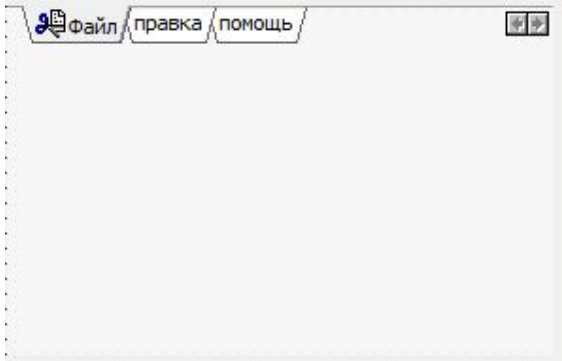
# Компонент TCategoryButtons (visual)



Свойство **Categories** представляет собой набор категорий. Для создания категорий используется стандартный редактор свойств

Свойство	Описание
Collapsed	Определяет, является ли категория свернутой ли развернутой
Items	Представляет собой набор кнопок конкретной категории

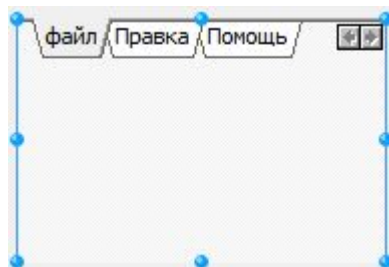
# Компонент TTabSet (visual)



Горизонтальные закладки.

Свойство	Описание
<b>Tabs</b>	Название закладок
<b>TabPositions</b>	Отвечает за расположение закладок

# Компонент TDockTabSet (visual)



Свойство	Описание
<b>AutoSelect</b>	Переход по закладкам происходит по наведению мышки на закладку

# Компонент TTrayIcon

Позволяет создавать икону приложения в системной лотке



Свойство	Описание
Animate	Отвечает за анимацию
AnimateInterval	Задержка в миллисекундах между показами иконок
BalloonFlags	Определяет стиль иконки подсказки
BalloonHint	Текст подсказки Balloon
BalloonTimeOut	Время отображения подсказки
BalloonTitle	Заголовок подсказки
Hint	Классическая подсказка
Icon	Иконка при отображении статической картинки
IconIndex	Индекс иконки, отображаемой в данный момент времени
Icons	Массив иконок для анимации

# Список используемой литературы

- Фленов М.Е. Библия Delphi (Глава 11)
- Глушаков С.В. Delphi 2007. Самоучитель. Учебный курс (стр. 197-203, 214-216, 369-372)