

*Мультимедийная разработка
сюжетно – ролевой игры*

Тема:

«Один день из школьной жизни»

Задачи:

- Расширить, уточнить и конкретизировать знания детей о школе
- Воспитывать у детей желание учиться
- Прививать уважение к труду учителя и работников школы
- Активизировать словарь: школьные принадлежности, перемена, звонок, школьная столовая, медпункт.

Подготовка к игре:

- Беседы о школьной жизни. Изготовление совместно с воспитателем игровых атрибутов: дневников, журналов (медицинского и учебного), маленьких тетрадей, кошельков, портфелей и т.д.

Организационный момент

- Детям было предложено отгадать загадку, таким образом произошло подведение к сюжету игры. Я попыталась создать такой сюжет, чтобы играя, дети посмотрели на мир с точки зрения своего будущего, с точки зрения социальной перспективы, ведь они скоро станут первоклашками.

Новизна в том, что мы смогли объединить три сюжетно – ролевых игры в одну. Таким образом получился один день из школьной жизни.



Результаты



Дети проявили хорошие знания по данной теме. В игре отражены все поставленные задачи, они соответствуют возрасту детей.

Итоги:

- Педагог обратил внимание на то, как дети хорошо выполняли свои роли.
- Была выражена благодарность ответственному учителю за интересный урок, послушным ученикам за старание, заботливому медработнику за чуткое отношение к ученикам и вежливому повару за быстрое обслуживание.