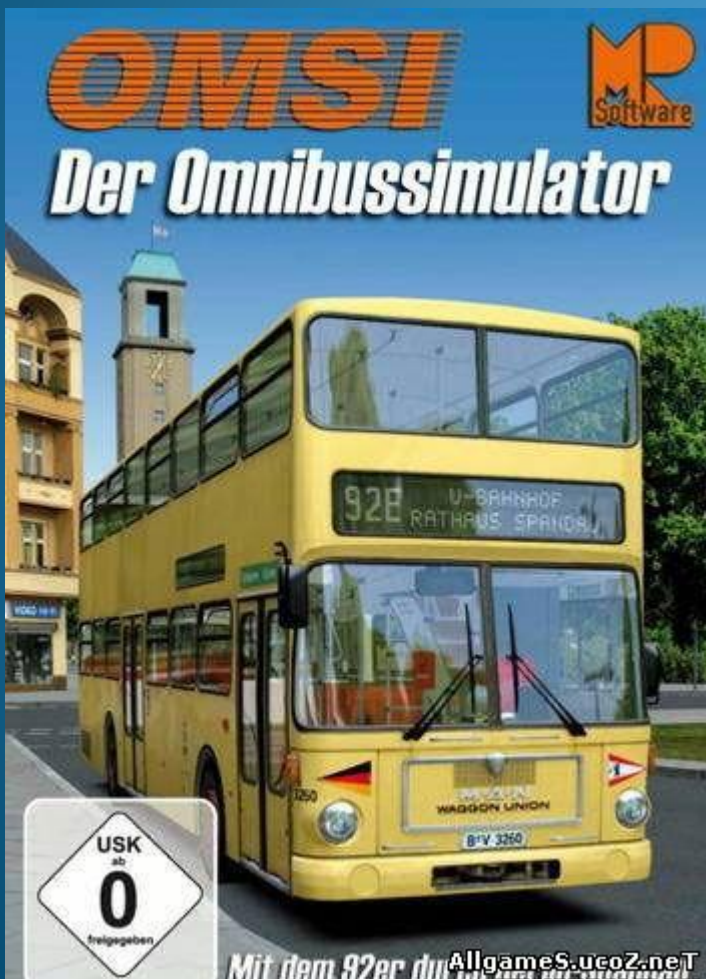


# Omsi – симулятор автобуса.



# Описание игры.

- Год выпуска: 2011  
Жанр: Симулятор автобуса  
Разработчик: Aerosoft  
Издательство: Aerosoft  
Платформа: PC  
Версия: 1.01  
Тип издания: RePack  
Язык интерфейса: русский  
Язык озвучки: немецкий  
Таблетка: Вшита  
Системные требования:  
Операционная система: Windows XP/Vista/7  
Процессор (CPU): 2,6 GHz  
Оперативная память: ab 2 GB RAM  
Видеокарта: Geforce или ATI Radeon 256 MB  
Прочее: DirectX: 9.0c или выше  
Место на жестком диске: 2 GB

# Описание игры.

- OMSI является очень реалистичным симулятором автобусов для домашних ПК . Он переносит игрока в Западный Берлин в конце 80-х, чтобы прокатиться на автобусе линии 92, которая простирается на 11 километров в район Шпандау. Возьмите на себя роль водителя автобуса по улицам Берлина. В игре присутствует автобус MAN двухэтажный SD200 и SD202 разных годов выпуска.





3426

Gedruckte  
Augen auf



# Как начать игру?

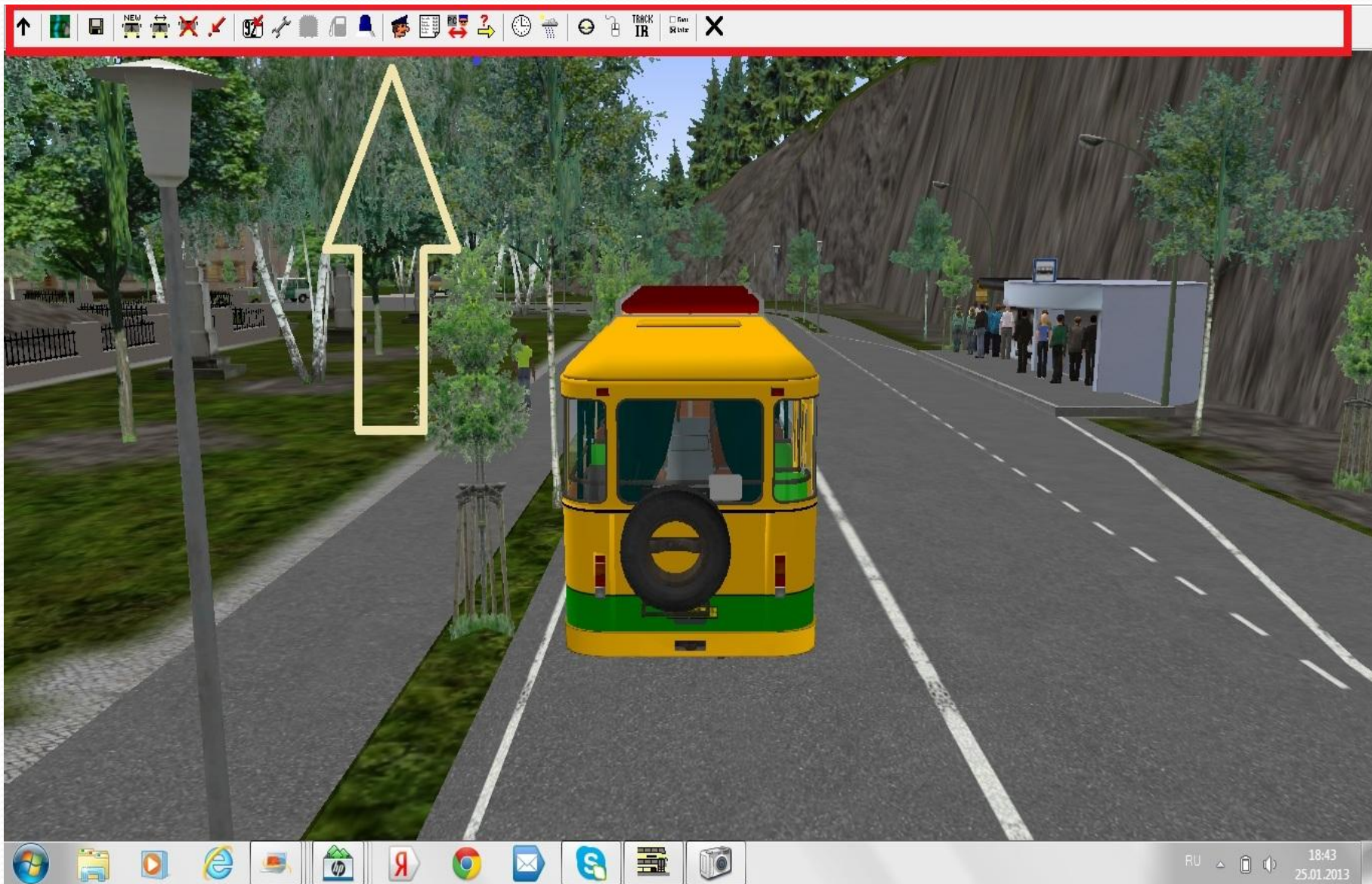
- Многие начинающие игроки не могут разобраться как же надо играть в этом симуляторе? Сейчас я расскажу как это сделать.

# Этап №1

- При запуске игры вы сразу же сидите в автобусе, но этот автобус не заведён и некоторые игроки долго не могут разобраться как же сдвинуться с места? Чтобы удачно поехать нужно: 1) включить приборную панель автобуса английской кнопкой «Е» на клавиатуре. 2) завести автобус английской кнопкой «М». 3) снять автобус с ручного тормоза (у меня настройки изменены и у меня автобус с ручника можно снять кнопкой «.» английской). Но так как вы в игре впервые и настройки не меняли, то нужно нажать клавишу «alt». После её нажатия вверху высветится полоска меню.

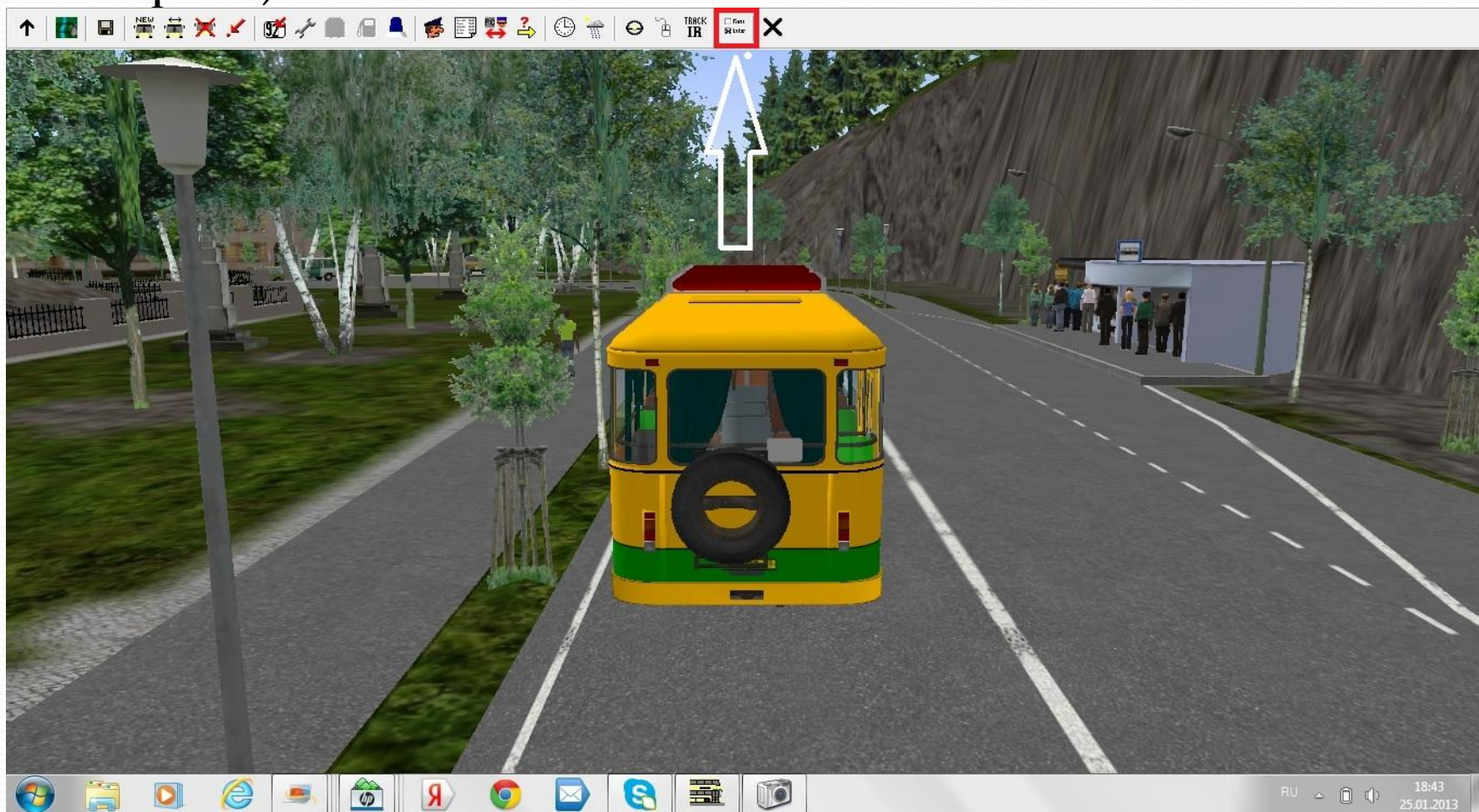


# Вот эта полоска меню.

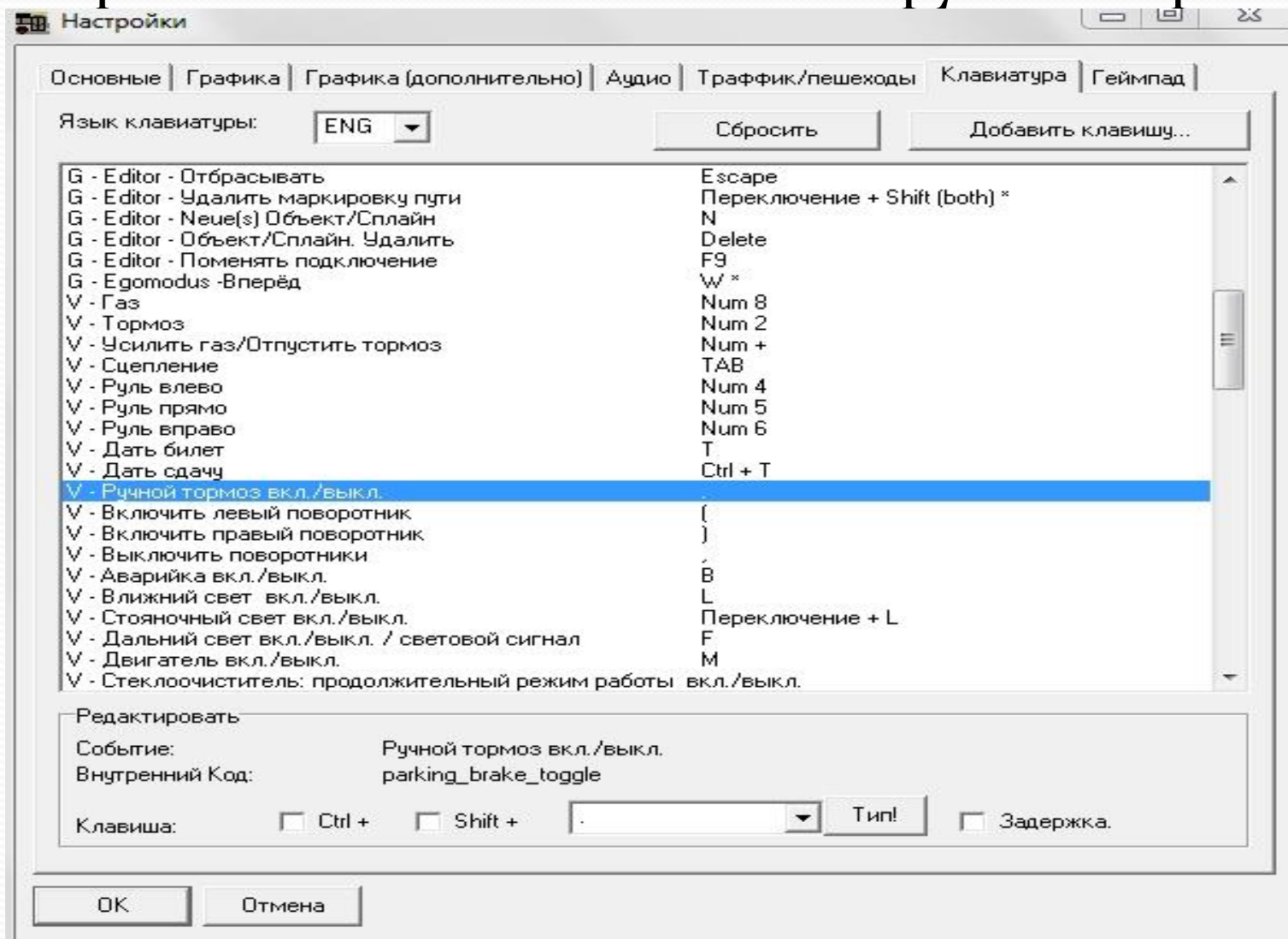


# Этап №2

- Нужно посмотреть в меню «настройки» какой кнопкой можно отключить ручной тормоз. Для этого нужно нажать эту кнопку (она выделена красным квадратом на фото).

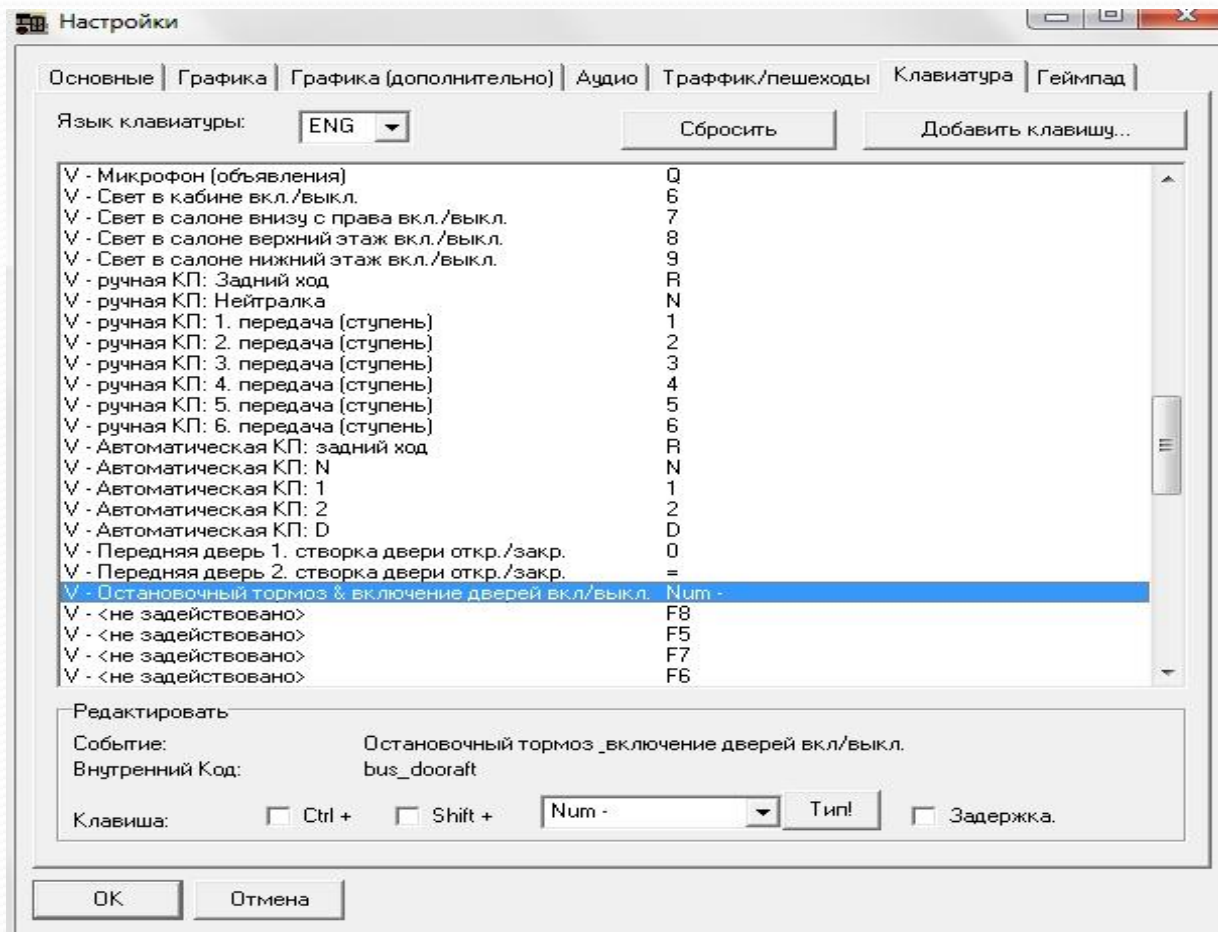


После нажатия этой кнопки высветится меню. Там нажимаем раздел «клавиатура» ищем эту строчку и смотрим какая кнопка отвечает за ручной тормоз.



# Этап №3

- Теперь нужно снять автобус со стояночного тормоза. Там же в меню в разделе клавиатура ищем эту строку. После того как вы узнали какой кнопкой снять автобус со стояночного тормоза, выключаем настройки и этой кнопкой снимаем автобус с тормоза.



# Этап №4

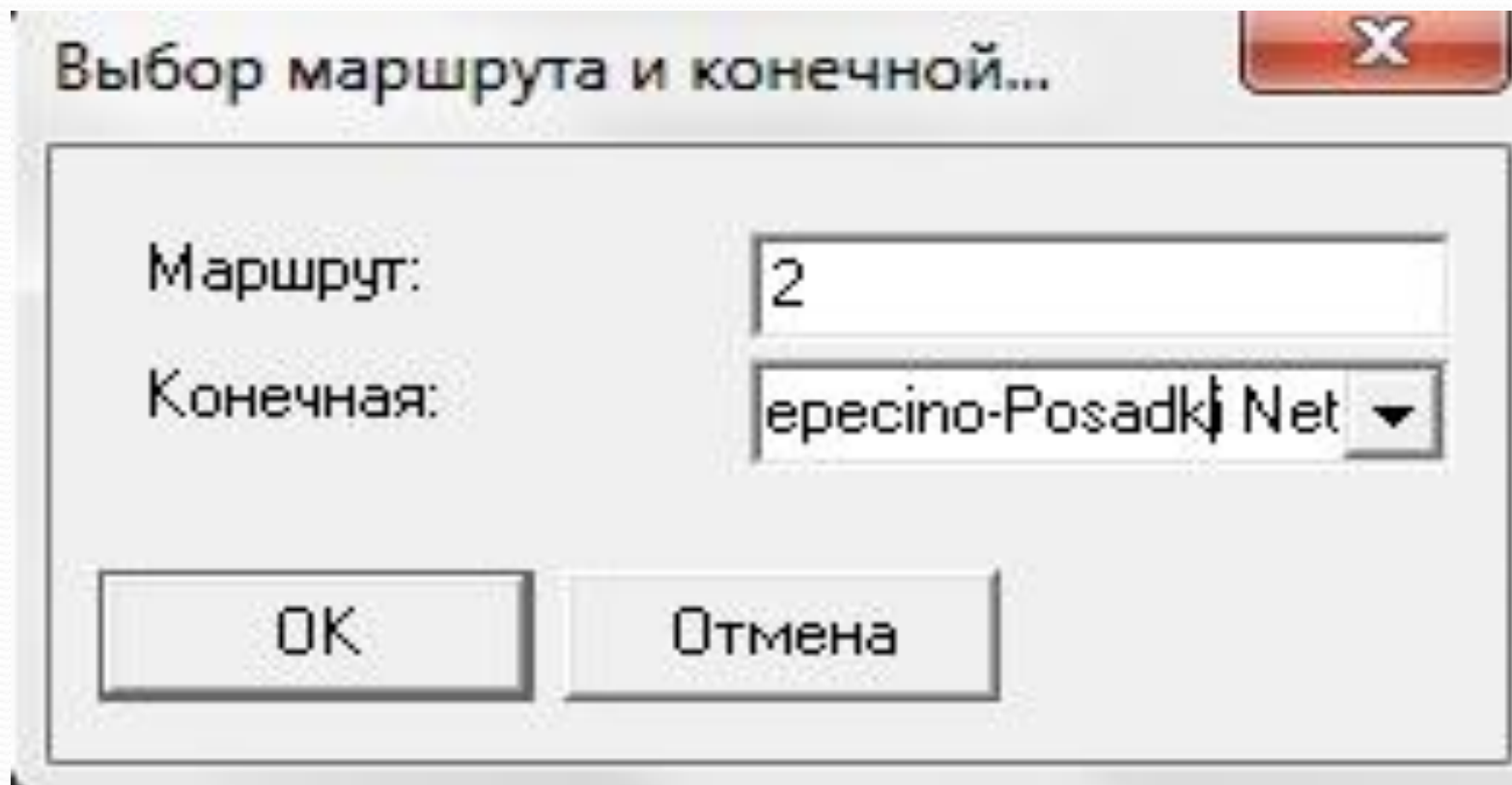
- После того как сняли автобус с тормоза нужно сделать следующее: если автобус имеет автоматическую коробку передач, то нужно нажать английскую кнопку «D», но если автобус с ручной коробкой передач, то нужно нажать кнопку «ТАВ» (сцепление) и не отпуская её нажать кнопку 1 потом 2 и потом 3 (переключение передач). Управлять автобусом можно на клавиатуре цифрами, а так же мышкой. Для того чтобы управлять мышкой надо нажать кнопку «O». И теперь мы можем ехать, но если подъехать к остановке люди не будут заходить и что же делать?

# Этап №5

- Чтобы в автобус заходили люди нужно установить маршрут. Чтобы это сделать нужно опять зайти в меню и нажать отмеченную на фото кнопку.



- Далее нужно ввести номер маршрута и конечную остановку. Например у меня карта могэс и номер маршрута у меня «2». Но так как вы в игре впервые то у вас стандартная карта Шпандау, на ней вы можете выбрать 3 маршрута, а именно: 92, 92E и 13N.



Выбор маршрута и конечной...

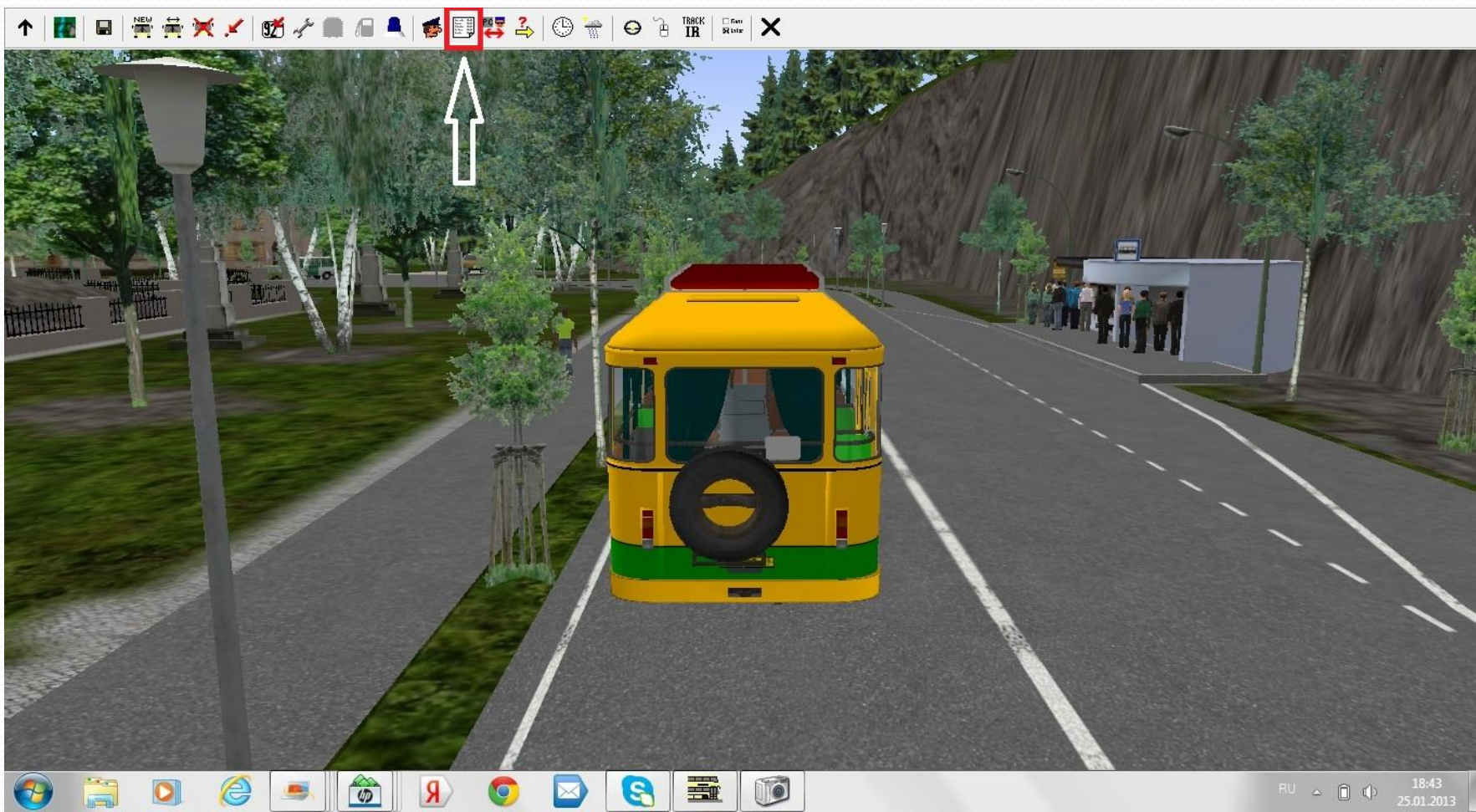
Маршрут: 2

Конечная: epecino-Posadk| Net ▼

OK Отмена

# Этап №6

- После того как вы установили маршрут нужно установить расписание. Снова зайти в меню и нажать эту кнопку.





- Далее пишем здесь рейс и маршрут. Тут вы устанавливаете начальное время отправления автобуса.

Выбор расписания...

Маршрут: 2

Рейс: 1

Поездка:

Маршрут: 2

Конечная: Tserkov-Posadki Net

Начало: Pos. Nerescino - 10:18:54

Конец: Tserkov-Posadki Net - 10:37:01

Первая ост.: Pos. Nerescino - 10:19:03

На маршрут в качестве дополнительного автобуса.

OK Отмена Текущее время: 10:03

# маршруту

- Но опять одна загвоздка. Из-за того что вы играете первый раз, выходит что вы не знаете куда надо ехать. Чтобы вызвать подсказку на поворотах надо опять зайти в меню и нажать эту кнопку. После её нажатия над остановками и поворотами будут указатели.



# И в завершение

- Чтобы изменить ракурс изображения нужно: 1) нажать кнопку «S»



2

- Нажать и не отпускать колёсико мышки чтобы вертеть камеру так:



# 3

- Чтобы отдалять и приближать камеру нужно зажать правую кнопку мышки.



*ПРИЯТНОЙ ИГРЫ И  
СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!*

- Надеюсь вам помогут эти инструкции.



# КОНЕЦ.

- Автор:
- Лега 16