

Оператор присваивания

Язык ТУРБО ПАСКАЛЬ

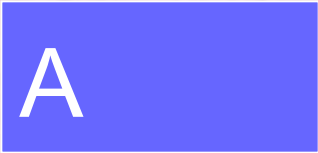

Имя переменной := выражение;

- **Имя переменной** – набор символов (не более 8), обязательно начинается на латинскую букву;
- := - знак присваивания;
- **Выражение** – арифметическое или символьное выражение.

Тип переменной слева и тип выражения справа обязательно должны совпадать!

A := 3 + 5;

Выполнение оператора:

- 1:  Подготовлена ячейка памяти с заданным именем
- 2: Вычисляется значение выражения $3+5=8$
- 3:  Полученное значение кладется в подготовленную ячейку с именем A

Изменение значения переменной:

Если имя переменной стоит и слева и справа от знака присваивания, то ее значение меняется

1: Увеличение на В: $A := A + B$

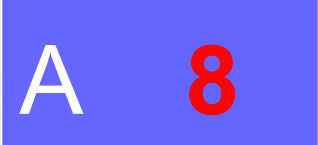
2: Увеличение в В: $A := A * B$

3: Уменьшение на В: $A := A - B$


4: Уменьшение в В: $A := A / B$

A := A + 5;

Выполнение оператора:

1:  **A 8** Подготовлена ячейка памяти с заданным именем A

2: Вычисляется значение выражения $A+5=$ $+5=$ **13**

3:  **A 8** Полученное значение кладется в подготовленную ячейку с именем A

Домашнее задание:

- Составить программу вычисления площади треугольника.