

# Оператор присваивания

## Язык ТУРБО ПАСКАЛЬ



# Имя переменной := выражение;

- **Имя переменной** – набор символов (не более 8), обязательно начинается на латинскую букву;
- **:=** - знак присваивания;
- **Выражение** – арифметическое или символьное выражение.

**Тип переменной слева и тип выражения справа обязательно должны совпадать!**

**A := 3 + 5;**

## Выполнение оператора:

- 1:  Подготовлена ячейка памяти с заданным именем
- 2: Вычисляется значение выражения  $3+5=8$
- 3:  Полученное значение кладется в подготовленную ячейку с именем A

# Изменение значения переменной:

Если имя переменной стоит и слева и справа от знака присваивания, то ее значение меняется

1: Увеличение на В:  $A := A + B$

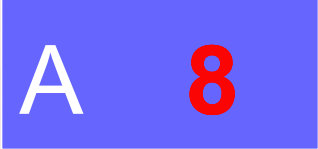

2: Увеличение в В:  $A := A * B$

3: Уменьшение на В:  $A := A - B$

4: Уменьшение в В:  $A := A / B$

**A := A + 5;**

## Выполнение оператора:

- 1:  Подготовлена ячейка памяти с заданным именем A
- 2: Вычисляется значение выражения  $A+5=$   $+5=$  **13**
- 3:  Полученное значение кладется в подготовленную ячейку с именем A

# Домашнее задание:

- Составить программу вычисления площади треугольника.