

# Оператор присваивания

## Язык ТУРБО ПАСКАЛЬ

# Имя переменной := выражение;

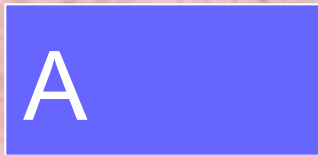
- **Имя переменной** – набор символов (не более 8), обязательно начинается на латинскую букву;
- := - знак присваивания;
- **Выражение** – арифметическое или символьное выражение.

**Тип переменной слева и тип выражения справа обязательно должны совпадать!**

**A := 3 + 5;**

## Выполнение оператора:

1:



Подготовлена ячейка памяти с заданным именем

2:

Вычисляется значение выражения

$$3+5=8$$

3:



Полученное значение кладется в подготовленную ячейку с именем A

# Изменение значения переменной:

Если имя переменной стоит и слева и справа от знака присваивания, то ее значение меняется

1: Увеличение на В:  $A := A + B$

2: Увеличение в В:  $A := A * B$

3: Уменьшение на В:  $A := A - B$

4: Уменьшение в В:  $A := A / B$

**A := A + 5;**

## Выполнение оператора:

1:



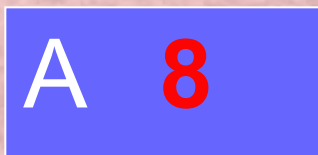
Подготовлена ячейка памяти с заданным именем A

2:

Вычисляется значение выражения

$$A+5= \quad +5= \mathbf{13}$$

3:



Полученное значение кладется в подготовленную ячейку с именем A

# Домашнее задание:

- Составить программу вычисления площади треугольника.