

# Организационно – деятельностная игра (ОДИ)

**особая форма организации и  
метод стимулирования  
коллективной  
мыследеятельности,  
нацеленной на решение  
проблем**

## *Проблемы для обсуждения:*

- 1. Анализ производственных ситуаций как технология обучения.**
- 2. Имитационное моделирование как технология обучения.**
- 3. Инновационные игры и их применение в педагогике.**
- 4. Применение деловых игр в педагогике.**
- 5. Организационно-деятельностные игры и их применение в педагогике.**

# Инновационные технологии

1. технологии личностно-ориентированного обучения,
2. технология развивающего обучения,
3. технология проблемного обучения,
4. технология критического мышления,
5. технология индивидуализации обучения (воспитания),
6. игровая технология,
7. технология информационно-коммуникативная,
8. групповая технология,
9. технология учебного взаимодействия,
10. технология педагогика сотрудничества,
11. технология уровневой дифференциации,
12. технология формирования умений самоорганизации учебной деятельности у младших школьников,
13. технология организованного общения младших школьников

# Создание технологии успеха

Образование – величайшее из  
благ, если оно качественное. В  
противном случае оно  
совершенно бесполезно.

Р.Киплинг

**ШКОЛА = УЧИТЕЛЬ + УЧЕНИК**

# УСПЕХ:

\*достижение цели

\*решение задач

\*удача

\*достижение желаемого...

(Из толкового словаря В.Даля)

**«УСПЕХ – это результат  
упорного труда и  
извлеченных уроков из  
ошибок»  
К.Пауэль**