# Организация образовательной деятельности в детском саду в соответствии с ФГОС ДО

**двигательной игровой** 

коммуникативной

трудовой

#### НЕПРЕРЫВНАЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ДЕЯТЕЛЬНОСТЬ

познавательноисследовательской музыкальнохудожественной

продуктивной

чтения художественной литературы

### Найдите три отличия и три сходства





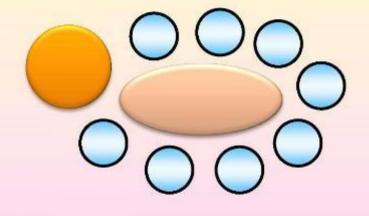
ЗАНЯТИЕ!

**НОД** ( Партнерская форма)

# Рабочее пространство при разной форме организации ОД



(Школьно – урочная форма)



# нод

( Партнерская форма)

- ≫Взрослый учитель, отдален от детей (над/против
- ≫апрещено перемещение детей

- Жзрослый − партнер, рядом с детьми (вместе), в круге
- ≻Разрешено свободное размещение детей
- ▶Разрешено свободное перемещение детей в процессе деятельности
- ≻Разрешено свободное общение детей (рабочий гул)

ЗАНЯТИЕ!

(Партнерская форма)

# Позиция взрослого



Позиция взрослого стабильна (стоит у доски, сидит за столом), либо он перемещается для контроля и оценивания («обходит дозором» детей, контролирует, оценивает наклоняясь «над» ребенком)



Может со своей работой пересесть, если видит, что кто-то из детей особенно в нем нуждается. При этом все дети в поле зрения воспитателя ( и друг друга), могут обсуждать работу, задавать друг другу вопросы и т.д.

# ЗАНЯТИЕ!

**НОД** ( Партнерская форма)

# Позиция ребенка

#### «Учитель - ученик»

Взрослый- главный, он руководит и управляет ребенком. Активность взрослого выше, чем активность ребенка, в том числе и речевая (взрослый «много» говорит)

#### « Партнер – партнер»

Ребенок и взрослый - оба субъекты взаимолействия

Они равны по значимости. Каждый в равной степени ценен. Хотя взрослый, старше и опытнее. Активность ребенка по крайней мере не меньше, чем активность взрослого

# ЗАНЯТИЕ!

# НОД (Партнерская форма)

ИНДИВИДУАЛЬНАЯ форма организации обучения

ПОДРУППОВАЯ форма организации обучения

ФРОНТАЛЬНАЯ форма организации обучения







ИНДИВИДУАЛЬНАЯ форма организации обучения

ПОДРУППОВАЯ форма организации обучения

ФРОНТАЛЬНАЯ форма организации обучения

Особенности	Особенности	Особенности
+ позволяет индивидуализировать обучение (содержание, методы, средства) - неэкономичность обучения; ограничение сотрудничества с другими детьми	+ обеспечение взаимодействия детей в процессе обучения + экономичность обучения + демократический стиль общения педагога с детьми	+ минимальные затраты времени + экономичность обучения - нет учета индивидуальных особенностей детей - низкая активность детей - преобладание авторитарного способа взаимодействия педагога с детьми

# ЦЕЛЬ НОД







# ТРАДИЦИОННАЯ НОД

НАКОПЛЕНИЕ ДЕТЬМИ НЕОБХОДИМОГО ЛИЧНОСТНОГО ОПЫТА

## РАЗВИВАЮЩАЯ НОД

ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ДЕТЬМИ ПРИОБРЕТЕННОГО ОПЫТА, САМОСТОЯТЕЛЬНОЕ ДОБЫВАНИЕ ЗНАНИЯ

# ЗАДАЧИ НОД

Обучающая: повышать уровень развития ребёнка. Воспитательная: формировать нравственные качества личности, взгляды и убеждения.

**Развивающая:** при обучении развивать у воспитанников познавательный интерес, творческие способности, волю, эмоции, познавательные способности – речь, память, внимание, воображение, восприятие.







«МЕТОД» -путь к чему-либо, способ достижения цели.

Каждый метод состоит из определённых приёмов.

**ПРИЁМ обучения** - направлен на решение более узкой учебной задачи.

Сочетание приёмов образует метод обучения.

Выбор метода обучения зависит от цели и содержания непосредственно образовательной деятельности

# **МЕТОДЫ** практические

- опыт
- упражнение
- •экспериментирование
- моделирование

# **МЕТОДЫ** наглядные

- •наблюдение
- •демонстрация наглядных пособий

## **МЕТОДЫ**

словесные

- •рассказ педагога
- •беседа
- •чтение художественной литературы

# **МЕТОДЫ** игровые

- •дидактическая игра
- •воображаемая ситуация в развёрнутом виде

#### **МОТИВАЦИЯ**

(совокупность мотивов, побуждений, определяющих содержание, направленность и характер деятельности)

#### внешние мотивы

#### ВНУТРЕННЯЯ МОТИВАЦИЯ

# ПРАВИЛА ПОСТРОЕНИЯ МОТИВАЦИИ

- учёт возраста (в старшем возрасте познавательный интерес вытесняет игровую мотивацию)
- мотивация должна быть экономной (2-3 мин), не должна доминировать
- завершённость ситуации.

Используя игровую мотивации воспитателю необходимо принять позицию «равного» партнёра.



# Особенности работы по созданию игровой мотивации.

Выбор мотивации зависти от задач и целей.

#### Младший дошкольный возраст.

- 1. Вы рассказываете, что у каких-то игровых персонажей (кукол, живущих в группе, зайцев, прибежавших из леса) что-то случилось (нечто сломалось, грозит опасность, или, наоборот, предстоит радостное событие). Вследствие этого им крайне необходимы те предметы, которые можно слепить, нарисовать, построить и.т.д. сами персонажи этого сделать не могут, но слышали о том (или успели лично убедится), что в этой группе очень добрые и умелые дети, которые им помогут.
- 2. **Вы обращаетесь** к детям с вопросом, **согласны ли** они оказать требуемое содействие. И дожидаетесь их ответа. Очень важно, чтобы дети сказали о своей готовности помочь.
- 3. Во время работы каждый ребенок должен **иметь** своего **подопечного игрушечного персонажа**, который находится рядом и по ходу дела радуется, высказывает свои пожелания. Поэтому предполагается в группе наличие достаточного количества мелких игрушек.
- 5. Эти **игрушки используются** вами и **для оценки** работы детей, которая дается от лица игрушек, как бы с их позиции.
- 6. По окончанию работы, дстям необходимо предоставить возможность поиграть со своими подопечными, используя, при желании ,полученный продукт.

# Особенности работы по созданию игровой мотивации.

Выбор мотивации зависти от задач и целей.

#### Старший дошкольный возраст.

1.В старших группах потребность в создании игровой мотивации сохраняется.

Старшая группа – (сюжеты, сюжетосложения) – главное не персонажи, а сюжеты (передал письмо, самого персонажа нет, а есть письмо). Сюжеты могут быть продолжительными (путешествие на машине времени). В ходе непосредственно образовательной деятельности может использоваться небольшая атрибутика, установленные роли, меняющиеся роли.

2. В подготовительных группах широко используются проблемные ситуации. Проблемная ситуация – это такая ситуация, при которого субъект хочет решить трудные для него задачи, но ему е хватает данных и он должен сам их искать. Тема: «Объём» Знайке необходимо определить уровень жидкости в кувшинах, но они не прозрачные и с узким горлышком.

Правильно созданная проблемная ситуация способствует тому, что ребенок:

- Сам формулирует проблему(задачу)
  - Сам находит ее решение
- Решает и Самоконтролирует правильность этого решения.

# Введение в процесс обучения игры вызывает у детей



- желание овладеть предлагаемым учебным содержанием;
- создаёт мотивацию учебной деятельности;
- позволяет осуществлять в игровой форме руководство детской деятельностью и её оценку;
- доставляет удовольствие от полученного результата







#### УСЛОВИЯ ЭФФЕКТИВНОЙ ОРГАНИЗАЦИИ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ

• Соблюдение гигиенических условий организации пространства группы, размещения оборудования и материала





• Взаимодействие педагога и ребенка как равноправных партнеров

- Раскрытие индивидуального опыта ребенка
  - мотивация и эмоциональность



• организация пространства НОД

# СТРУКТУРА НОД

#### НАЧАЛО

(организационный момент)

- приглашение к деятельности необязательной, непринужденной: «Давайте сегодня... Кто хочет, устраивайтесь поудобнее...» (или: «Я буду... Кто хочет присоединяйтесь...»)
- ИГРОВАЯ МОТИВАЦИЯ

#### виды деятельности:

- игровая
- предметная
  - речевая

•продуктивная



# СТРУКТУРА НОД

#### ХОД (процесс)

(основная часть)

#### взрослый, как равноправный участник:

- предлагает всевозможные способы реализации задачи.
- исподволь «задает» развивающее содержание (новые задания, способы деятельности и пр.);
- предлагает свою идею или свой результат для детской критики;
- проявляет заинтересованность в результате других;
- включается во взаимную оценку и интерпретацию действий участников;
- усиливает интерес ребенка к работе сверстника, поощряет содержательное общение, провоцирует взаимные оценки, обсуждение возникающих проблем.

#### виды деятельности:

- развивающая
  - игровая
- продуктивная

• речевая







# СТРУКТУРА НОД

#### ОКОНЧАНИЕ

(заключительная часть)



#### «открытый конец»:

• каждый ребенок работает в своем темпе и решает сам, закончил он или нет исследование, работу.

Оценка взрослым действий детей может быть дана лишь косвенно, как сопоставление результата с целью ребенка: что хотел сделать — что получилось.

#### виды деятельности:

- игровая
- предметная
- художественная
  - речевая



## ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТА

#### *ОРИЕНТИРУЮЩАЯ*

функция оценочных воздействий заключается в том, что ребёнок вследствие педагогической оценки осознаёт собственные знания, результаты своего учения





СТИМУЛИРУЮЩАЯ
функция оценочных воздействий
определяет переживание ребёнком
своего успеха или неуспеха и
является побуждением к

деятельности.

# МОТИВАЦИЯ К ПОСЛЕДУЮЩЕЙ НОД

#### ИНТЕРЕС и ЖЕЛАНИЕ

ребенка продолжить деятельность





# Формы организации НОД

Детская деятельность	ПРИМЕРЫ ФОРМ РАБОТЫ
Двигательная	*Подвижные игры с правилами *Подвижные дидактические игры *Игровые упражнения * Соревнования *Игровые ситуации *Досуг *Ритмика *Аэробика, детский фитнес *Спортивные игры и упражнения *Аттракционы *Спортивные праздники *Гимнастика (утренняя и пробуждения) *Организация плавания
Игровая	*Сюжетные игры * Игры с правилами *Создание игровой ситуации по режимным моментам, с использованием литературного произведения *Игры с речевым сопровождением *Пальчиковые игры *Театрализованные игры
Продуктивная	*Мастерская по изготовлению продуктов детского творчения *Реализация проектов *Создание творческой группы *Детский дизайн *Опытно-экспериментальная деятельность выставки *Мини-музеи
Чтение художественной литературы	*Чтение *Обсуждение *Заучивание, рассказывание *Беседа *Театрализованная деятельность *Самостоятельная художественная речевая деятельность *Викторина *КВН *Вопросы и ответы *Презентация книжек *Выставки в книжном уголке *Литературные праздники, досуг

Детская деятельность	ПРИМЕРЫ ФОРМ РАБОТЫ
Познавательно-исследовательская	*Наблюдение *Экскурсия *Решение проблемных ситуаций *Экспериментирование *Коллекционирование *Моделирование *Исследование *Реализация проекта *Игры (сюжетные, с правилами) *Интеллектуальные игры (головоломки, викторины, задачишутки, ребусы, кроссворды, шарады) *Мини-музеи *Конструирование *Увлечения
Коммуникативная	*Беседа. Ситуативный разговор *речевая ситуация *Составление и отгадывание загадок *Игры (сюжетные, с правилами, театрализованные) *Игровые ситуации *Этюды и постановки *Логоритмика
Трудовая	*Дежурство *Поручения *Задания *Самообслуживание *Совместные действия *Экскурсия *Реализация проекта
Музыкально-художественная	*Слушание *Импровизация *Исполнение *Экспериментирование *Подвижные игры /с музыкальным сопровождением) *Музыкально-дидактические игры
Познавательно-исследовательская	*Наблюдение *Экскурсия *Решение проблемных ситуаций *Экспериме упрование *Коллекционирование *Моделирование *Исследование *Реализация проекта *Игры (сюжетные, с правилами) *Интеллектуальные игры (головоломки, викторины, задачишутки, ребусы, кроссворды, шарады) *Мини-музеи *Конструирование *Увлечения