

Основные инструменты  
встроенного растрового  
графического редактора.  
Создание новых спрайтов и  
новых фонов.



# Что такое спрайт???

- Спрайт - графический объект в компьютерной графике. Чаще всего — растровое изображение, свободно перемещающееся по экрану.



# Что можно делать в графическом редакторе Scratch?

- • изменять размер объекта, поворачивать его по часовой и против часовой стрелки, переворачивать объект по горизонтали и вертикали;
- • импортировать готовый объект, чтобы изменить его;
- • полностью очищать рабочую область;
- • отменять действия, а также применять их снова;
- • использовать для рисования кисть и геометрические примитивы (эллипс, прямоугольник, линия); при использовании кисти и линии можно выбрать их толщину, эллипсы и прямоугольники могут представлять собой контуры или заполненные области;
- • удалять элементы ластиком;
- • выбирать цвет и заливать им области; заливка может быть сплошной или градиентной;
- • работать с текстом;
- • выделять области изображения для перемещения или дублирования;
- • можно задавать цвет фона; это важно, например, при градиентной заливке;
- • ну и наконец, можно менять масштаб изображения.

# Что можно делать в графическом редакторе

## Scratch? Наглядное пособие

- Здесь будет коротенькое видео , где мы покажем, как это делать на скринкасте





