

Репортаж (отчет) о выполнении задания сетевой игры «ПАТРИОТ»

Цирк: Т-Творчество

Скауты - вечный двигатель дружбы, чести и патриотизма

Ну, вот мы и вышли на финишную прямую, выполняя последнее задание игры - ЦИРК. Что же скрывается за этим любимым всеми детьми словом? Оказывается, все не так просто – нам необходимо подготовить буклет о скаутах! И чтобы это сделать, мы попытались окунуться в увлекательный мир скаутинга.

Нашему удивлению не было предела, когда мы узнали, что настоящий скаут находится совсем близко – это наш учитель физкультуры – Елена Николаевна Колешко! Мы пригласили Елену Николаевну к нам в класс и попросили рассказать, как она стала скаутом, по каким законам живут скауты, рассказать об эмблеме скаутинга – трехлепестковой лилии, традициях и обычаях этого движения. Каждый человек, вступая в скауты, дает обещание: «Честным словом обещаю, что буду исполнять свой долг перед Богом и Родиной, помогать ближним и жить по законам разведчиков». Одна из заповедей скаутов – быть честными и никогда не хвастаться своими наградами, но Елена Николаевна для нас сделала исключение и показала все свои нашивки и значки. Примечательно, что звезду скаута она получила за спасение человека.



У каждого скаута есть своё лесное имя. Наша Елена Николаевна носит скаутское имя – Сова. Она сказала, что участие в игре Патриот даёт нам право уже сейчас считать себя младшим скаутом. Для нас это было очень приятной новостью.

Другая наша встреча состоялась со скаутом Сергеем (Дельфин) и его сестрой Аленой. Сергей пришёл в скаутинг через Елену Николаевну. Алёнка, его сестра, потянулась в скаутинг за братом. Они тоже ученики нашего лицея.



Алёна так же как и мы училась у Екатерины Михайловны и много раз, пока мы были маленькими, проводила с нами мероприятия, игры, вместе со своими одноклассниками. И мы удивились, узнав о том, что она скаут. Сергей рассказал все в мельчайших подробностях о своем увлечении. Жизнь скаута наполнена приключениями и открытиями, трудностями и испытаниями. В ней нет места лени и страху. Особенно оживленно и захватывающе Сергей рассказывал о жизни в скаутском лагере: строгий режим дня, курсы по медицине и ориентированию на местности, скалодром, игры по вечерам, посиделки у костра. А за каждое выполненное задание скаут получает значок, звезду или нашивку.

После этой встречи многие ребята нашей команды **ВЕЧНЫЙ ДВИГАТЕЛЬ** захотели пополнить ряды скаутов. Нам было очень интересно!



Теперь настало время подумать о буклете. Нас так затянуло в игру, в неизвестный до этой поры скаутинг, что мы придумали соединить название нашей команды и скаутов в одной фразе. И вот что получилось: **Скауты - вечный двигатель дружбы, чести и патриотизма.**

Распределяем странички. Конечно же отдельная страничка будет посвящена скаутам из нашего лица: **От профессионала к новобранцу!** Вторую страничку решили посвятить сайту Общества трезвости и АССО, потому что там мы сами узнали много нового про различные интересные проекты и думаем, что эта информация заинтересует любого, даже скаута: **Итоги взаимодействия, взаимовыручки и добровольческой работы скаутов на территории Саратовской области.**

Сергей (Дельфин) нам подробно рассказал как стать скаутом. И мы решили третью страничку посвятить тем, кто хочет быть скаутом: **Хочешь быть скаутом? Будь им!**



И конечно же не могли мы оставить без внимания игру ПАТРИОТ. Она нас затянула настолько, что под конец игры мы чувствуем тревогу: что же мы будем делать без неё дальше? Нам понравилось, что задания были распределены по буквам слова ПАТРИОТ, за выполнение задания мы получали флажки и на каждом флажке было слово, характеризующее качество характера или какую-то деятельность. Мы решили подобрать на каждую букву свои слова, важные лично для нас. И придумали страничку: **Делимся опытом.**



На последней страничке мы проанализировали свою работу по каждой станции игры. Бесценный опыт, полученный нами будем использовать сами и поделимся с друзьями. Информация собрана. Взрослые помогли нам обработать её в электронном варианте. Что у нас получилось, смотрите далее.

В штаб игры мы посылаем электронный вариант, а для родных и друзей приготовили распечатанный буклет.

Надеемся, что он сподвигнет и других ребят образовать команду и в следующий раз принять участие в такой замечательной игре ПАТРИОТ.

А мы благодарим штаб игры, всех взрослых, помогавших нам, наших одноклассников, и все-все команды. Благодаря игре мы стали друзьями. И это здорово, ведь «Успех – это движение вперёд».

Команда «Вечный двигатель»

