

# Открытый урок на тему: «Игромания»

Выполнили:  
Мухоед Михаил,  
Ершов Ярослав,

# Введение

- Человечество всегда стремилось облегчить себе жизнь. С целью усовершенствования труда, для более легкого выполнения задач люди изобретали все новые и новые приспособления и устройства, такие как колесо, рычаг, мельница и прочие механизмы.
- Но истинная революция произошла лишь тогда, когда перед глазами восхищенного человечества ученые представили шедевр человеческого гения – электронную вычислительную машину, или, проще говоря, компьютер.

# Роль компьютера в жизни людей

- Компьютер в нашей жизни занимает все большее место. С его помощью можно напечатать текст или произвести математические вычисления, составить расписание движения поездов и управлять технологическим процессом на заводе, изучать иностранные языки и руководить полетом космической станции, вести бухгалтерские расчеты и планировать бюджет страны, общаться с людьми, находящимися в любой точке земного шара, и вести тончайшие хирургические операции.
- Я мог бы еще долго перечислять возможности современных компьютеров. Но и из этого перечня ясно, что развитие современных технологий, управление экономикой и производством, образование и медицина, наука и космос сегодня немыслимы без компьютера.

# Плюсы компьютера

- - возможность поиска нужной информации - как по работе/учебе, так и по жизни вообще (как ухаживать за кактусом, как повисить свою самооценку, как клеить обои)
- возможность знакомства с людьми по интересам
- возможность показать себя людям - выложить свои фотографии, стихи, рисунки...
- возможность отдыхать и отвлекаться, играя в игры (но здесь и минус - можно просто в эти игры погрузиться, а о реальной жизни забыть)
- возможность писать и помногу раз редактировать тексты
- возможность слушать музыку и смотреть фильмы

# Минусы компьютера

- - плохо влияет на здоровье, особенно на зрение и осанку
  - возможность познакомиться через интернет с человеком, а он каким-нибудь маньяком окажется, или еще какие-нибудь проблемы в жизни создаст
  - бессмысленное сидение в социальных сетях, игра в игры, просто трата времени на просмотр всяких анекдотов и картинок. Самый худший вариант - интернет-зависимость.
    - замена компьютером всего: общения, книг, концертов...

# Компьютерные игры

На сегодняшний момент популярность компьютерных игр достигла своего пика. Взрослые и дети готовы часами проводить за компьютером, уткнувшись в свои любимые игрушки. Поэтому и не удивительно, что вопрос о плюсах и минусах компьютерных игр волнует очень многих.

# Плюсы игр

- развитие творческого и логического мышления,
- развитие воображения,
- развитие таких качеств, как смелость, лидерство, реалистичность, эмоциональная устойчивость.
- Благодаря своей яркости, большой динамичности и неожиданности шутеры, стратегии, аркады учат человека быстро реагировать и находить правильные решения в нестандартных условиях и ситуациях.
- Кроме этого ролевые игры такие как, позволяют отвлечься от реальной жизни с ее проблемами и заботами, и хотя бы на мгновение окунуться в новый, яркий и очень красочный мир.
- развитие тонкой моторики рук,
- отработка быстроты реакции,
- расширение поля зрения,
- совершенствование операторских навыков в целом.

# Минусы игр

- развитие у человека жестокости, агрессии и рассеянности,
- вызывание затруднения в общении и потеря связи с реальным миром.
- Но самую опасную угрозу для человека представляет то, что игры вызывают зависимость.
- угроза игромании,
- вредное воздействие на зрение, осанку и нервную систему,
- развитие эмоциональной тупости по отношению к родным и окружающим,
- отставание в учебе.



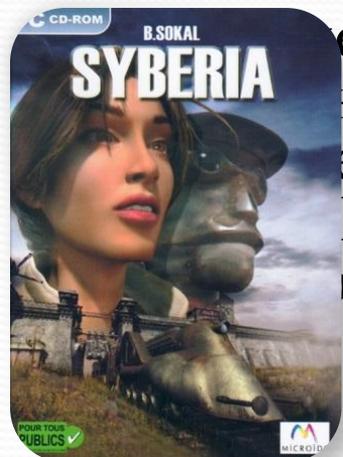
- RPG(Ролевые игры)
- Класс ролевых игр, которые могут быть как развлекательного, так и учебного характера. Действие игры происходит в придуманном мире, который может быть либо основан на сюжете художественного произведения, либо полностью придуман авторами игры. В этой вымышленной реальности игроку чаще всего (но не обязательно) ставится какая-то цель, которую он должен достичь в ходе игры. Окружающая виртуальная действительность адекватно реагирует на все его действия и поступки.
- Примеры игр: [Mass Effect 2](#). [Fallout 4](#).
- [The witcher](#). [King's Bounty](#)





- Приключения

- Этот тип игр характеризует полноценный литературный сюжет, на котором построен мир игры. Персонаж, в которого предстоит перевоплотиться игроку, живет в этом мире и по ходу игры ему предлагается решить множество самых разных интеллектуальных задач и головоломок. В отличие от RPG в играх этого жанра акцент делается не на случайные взаимодействия игрока с остальными персонажами игры, а на четко определенную сюжетную линию, в рамках которой предстоит действовать всем участникам. Примеры игр: Fahrenheit. Space Quest. The Longest Journey. Syberia.





- **Головоломки**

- Суть игры понятна из названия. Игроку предлагается решить какую-то сложную задачу. Это может быть составление объекта правильной конфигурации и выбор из множества вариантов единственно правильного, и еще множество вариантов.

Головоломки, как таковые, — самый старый вид игр на планете. Самая древняя из них, китайская игра «Танграм», была придумана более 3000 лет тому назад. Примеры игр: [World of Goo](#). [Crayon Physics Deluxe](#)



- **Гонки**
- О сути этого жанра догадаться несложно. Игроку предстоит участие в разнообразных гонках. Это могут быть, как соревнования, имитирующие выступление пилотов формулы 1 или стритрейсеров, так и состязания на более сложных аппаратах, вплоть до самолетов, и космических кораблей. Мир гонки может быть, как плоским, так и 3D.
- Примеры игр: [Need for Speed: Most Wanted](#). [NFS Undecover](#). [Need for Speed: Hot Pursuit](#)

- Это полная и, как можно более точная, имитация процесса управления каким-либо механизмом — самолетом, автомобилем, танком. Изначально симуляторы были разработаны военными для обучения солдат управлению специальной техникой, но процесс оказался настолько захватывающим, что сегодня исключительно обучающие программы переродились в самостоятельное направление индустрии развлечения.

От гонок симуляторы отличает более достоверное воспроизведение процесса управления и необязательность соревновательной компоненты.

- Примеры игр: [Silent Hunter V](#). Trainz.Orbiter.





- Аркада
- Нарочито примитивный тип игр, «пришедший» на компьютеры с игровых автоматов и приставок. Аркадными могут быть гонки, борьба и еще множество разновидностей игр. В классической аркаде игрок должен пройти какой-то уровень за максимально короткий срок. По пути ему предлагается преодолеть ряд препятствий и собрать, как можно больше бонусов
- Примеры игр: Super Meat Boy. [World of](#)  
[Mario 3](#). Pac-Man



- **Файтинг**

- Этот жанр игр предназначен для тех, кто хочет почувствовать себя «настоящим мужиком». Игроку предлагается провести бесчисленное число рукопашных схваток с самыми разными противниками. Все бои проходят в пределах ограниченной площади арены, покинуть которую игрок может, только выйдя из игры

- Примеры игр: [Mortal Kombat 3](#).

- Street Fighter. Tekken

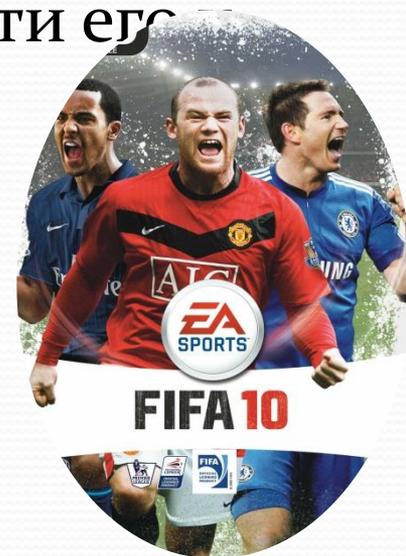


- **Спортивные**

- Этот класс игр воспроизводит какие-либо командные соревнования. Чаще всего, это футбольные либо хоккейные матчи. Игроку предлагается взять на себя руководство одной из команд, сформировать ее состав и привести ее к победе.

- Примеры игр: [PES 11](#). [Fifa 11](#). [NHLog](#).

- [Fifa 10](#)



## ● Стратегии

- Пожалуй, самый интеллектуальный вид игр. Фактически игроку самому предлагается построить свой мир или, по крайней мере, государство, в котором он будет жить и править. Задача не такая легкая и приятная, как может показаться на первый взгляд. Нужно хорошо продумать инфраструктуру, все грамотно организовать, создать для горожан комфортные условия проживания, обеспечить их работой. А тут еще и жадные правители соседних государств так и норовят отобрать у вас вашу законную территорию.
- Примеры игр: [Warhammer 40.000: Dawn of War 2](#). [StarCraft II: Wings of Liberty](#). [Age of Empires III](#). [Warcraft 3](#)

- **Action** (транслит. — «**ЭКШЕН**» или «**ЭКШН**»;  
перевод с англ. — «действие») — жанр компьютерных игр, в которых успех игрока в большой степени зависит от его скорости реакции и способности быстро принимать тактические решения. Действие таких игр развивается очень динамично и требует напряжения внимания и быстрой реакции на происходящие в игре события [1]. При этом в качестве основного средства прогресса в игре, как правило, используется какое-либо оружие.



- **Стелс-экшен** (англ. *Stealth action*) — это жанр компьютерных и консольных игр, в которых игроку требуется незаметно перемещаться, прятаться, скрытно и незаметно убивать врагов, и избегать обнаружения, чтобы выполнить миссию. Несмотря на то, что этот жанр сравнительно старый, на данный момент существует не так много игр, классифицируемых как стелс-экшены. Более часто встречаются игры, содержащие элементы стелса. Наибольшую популярность жанр **получил** благодаря сериям игр Thief, Metal Gear, Hitman Splinter Cell.



- **Action(Shooter)**

- Игры этого жанра предполагают наличие виртуального мира, в который помещены стрелок и его мишени. В качестве первого может выступать, как человек, так и некий механизм — космический корабль, самолет, танк. Мир игрока может быть, как плоским, двухмерным, так и трехмерным. Главная цель игры — поразить как можно больше мишеней.

- Примеры игр: [Devil May Cry 4](#).

- [Left 4 Dead](#). [Doom 3](#).





- **MMORPG**

- Этот многопользовательский жанр игры предполагает наличие самостоятельного виртуального мира, в котором живет, и уживаются множество персонажей. Как правило, это мир фэнтези, населенный некими, фантастическими, персонажами. Каждый из них наделен своими особыми способностями, у каждого своя цель и предназначение. Игроку предоставляется возможности перевоплотиться в того, кто покажется ему ближе и роднее. В отличие от классической RPG, мир MMORPG существует постоянно, вне зависимости от того зашел пользователь в игру или нет.
- Примеры игр: [World Of Tanks](#), [LineAge 2](#), World of Warcraft.



# CRIBS

CRIBS