



Научить детей конструировать модель овечки из деталей конструктора LEGO DACTA и компьютерной программы LEGO Digital Designer.



- Актуализировать знания детей об овечке и ее семье.
- Дать возможность детям при помощи взрослого узнать об особенностях строении барашка и овечки.
- Мотивировать детей к самостоятельному изучению овечек по образцу и чертежу, изготовленному педагогом.
- Познакомить детей с приемами построения овечки с использованием деталей конструктора LEGO DACTA и программы LDD.
- Содействовать совершенствованию умений в конструктивной деятельности.
- Закрепить навыки скрепления деталей и конструирования модели овечки по чертежу.
- Продолжить формирование элементарных математических представлений у детей с использованием деталей конструктора LEGO DACTA.
- Мотивировать детей к формулированию самооценки конечного результата.
- Развивать мелкую моторику рук.





Правильно, это овечка.

- Это домашнее или дикое животное?
- -Что делают из ее шерсти?

Да, овечка - это домашнее животное.

Делают пряжу, вяжут теплую одежду, носки и варежки.





Две веселые овечки
Разрезвились возле речки.
Прыг-скок, прыг - скок,
Рано утром возле речки.
Прыг-скок, прыг-скок!
Вверх до неба, в низ до травки.
Вверх до неба, вниз до травки.
А потом покружились.
И в речку все свалились.



## Ребята, рассмотрите внимательно модель овечки и скажите какие детали необходимы для конструирования данной модели.



**Ноги**: два кирпича размером 1х2. Расстояние между ногами 2 штырька.

Туловище: два кирпича размером 2x4.

Голова: кирпич размером 2x2 и 1x2.

## Чертеж модели овечки







