



# Перечень лицензионных ЭОР к разделам основной образовательной программы дошкольного образования.



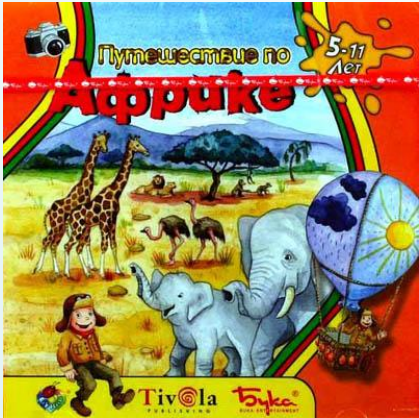

# Образовательная область «Речевое развитие».


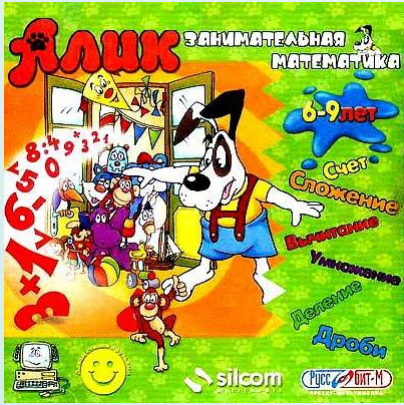
|   |  |  |
|---|--|--|
| 1 | <p><b>Электронное учебное пособие 1 С: Образовательная коллекция. Букварь.</b> Разработчик – ООО «Мультимедийные образовательные системы». Издатель: ООО «1С-Паблишинг». Электронный букварь создан для детей дошкольного и младшего возраста, он помогает выучить буквы и научить читать.</p>   |    |
| 2 | <p><b>Электронное учебное пособие. Весёлая азбука.</b><br/>Фирмы производителя: Руссобит-М.<br/>Электронная образовательная программа построена как игра, участник которой вместе с Зайкой и Мудрым Филином отправляются в путешествие по сказочному лесу, где лесник, котёнок, черепаха, медведь, волк, и обезьяна будут рассказывать о буквах и правилах чтения.</p> |   |
| 3 | <p><b>Электронная игра. Развитие речи. Учимся говорить правильно.</b><br/>Разработчик: ЗАО Новый диск. Материал мультимедийного пособия направлен на формирование слухового восприятия, звукового анализа и синтеза, развития навыков правильного произношения звуков, слогов, слов и умения связно говорить, самостоятельно выстраивать простые предложения.</p>      |  |

# Образовательная область «Художественно-эстетическое развитие».

|   |  |  |
|---|--|--|
| 1 | <p>Электронное учебное пособие для дошкольников из серии «Обучающая игра». «Волшебные превращения. Основы дизайна для малышей. Детям от 5 лет». Разработчик: ЗАО «Новый диск». Творческие задания.</p>   |    |
| 2 | <p>Обучающая электронная программа «Весёлая каллиграфия».<br/>Разработчик: «AlisaStudio» (Москва)<br/>Правообладатель «Новый диск» (Москва)<br/>Видеофрагменты могут быть использованы в качестве наглядного материала при работе со всей группой детей.</p> |  |

# Образовательная область «Познавательное развитие».

|          |  |  |
|----------|--|--|
| <p>1</p> | <p><b>Обучающая электронная программа «Путешествие по Африке».</b><br/>Разработчик: Tivola Verlag Gmbh<br/>Правообладатель: «Бука».<br/>Программа «Путешествие по Африке» знакомит детей с обитателями саванны, их жизнью, повадками.<br/>Диск имеет семь тем: «Львы», «Гиены», «Слоны», «Страусы», «Крокодилы», «Павианы», «Жирафы»</p>   |    |
| <p>2</p> | <p><b>Электронный учебник «Мир природы. Познавательные материалы об окружающем мире».</b><br/>Разработчик: ЗАО «Новый диск».<br/>Эта программа охватывает ряд наиболее интересных тем об окружающем нас мире природы, его разнообразии, изменчивости и неповторимости. Яркие анимации, динамические рисунки, схемы и таблицы, красочные фотографии знакомят ребёнка с таинственным миром законов природы, рассказывают о круговоротах воды, веществ, жизни в природе, закономерностях смены времён года, дня и ночи на Земле и других интересных явлениях.</p> |  |

|          |   |  |
|----------|---|--|
| <p>3</p> | <p><b>Учебно-игровое электронное средство «Остров дружбы».</b><br/>         Издательство: «Учитель» (Волгоград)<br/>         На компакт-диске представлены игровые и занимательные материалы из опыта работы-настольные и компьютерные игры, раскраски, направленные на развитие образного мышления и творческих способностей ребёнка при подготовке к школе.</p> |    |
| <p>4</p> | <p><b>Обучающая электронная игра «Учим буквы и цифры».</b><br/>         Правообладатель: «Новый диск».<br/>         Ребёнок обучается в процессе игры, выполняя интересные задания.</p>   |   |
| <p>5</p> | <p>Обучающая электронная игра «Алик: занимательная математика».<br/>         Название фирмы производителя или правообладателя программного средства \ разработчик продукта: «Руссобит-М», «Silcom multimedia».<br/>         Десять занимательных игр включают обучение счёту, всем четырём действиям арифметики, сравнению чисел и величин.</p>                   |  |