

Платформа .Net

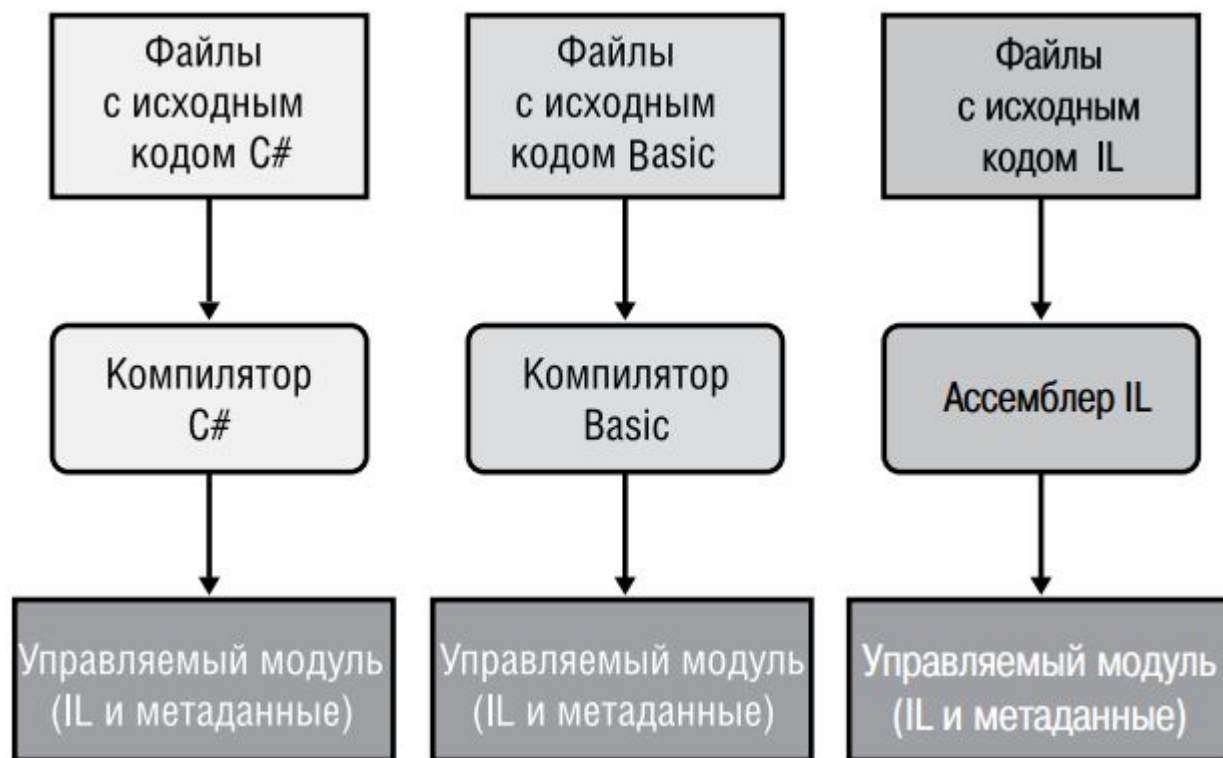
Термины

- ▶ CLR - Common Language Runtime
- ▶ IL - Intermediate Language
- ▶ JIT - Just-In-Time
- ▶ CTS - Common Type System
- ▶ CLS - Common Language Specification



Модель выполнения кода

Компиляция исходного кода в управляемые модули

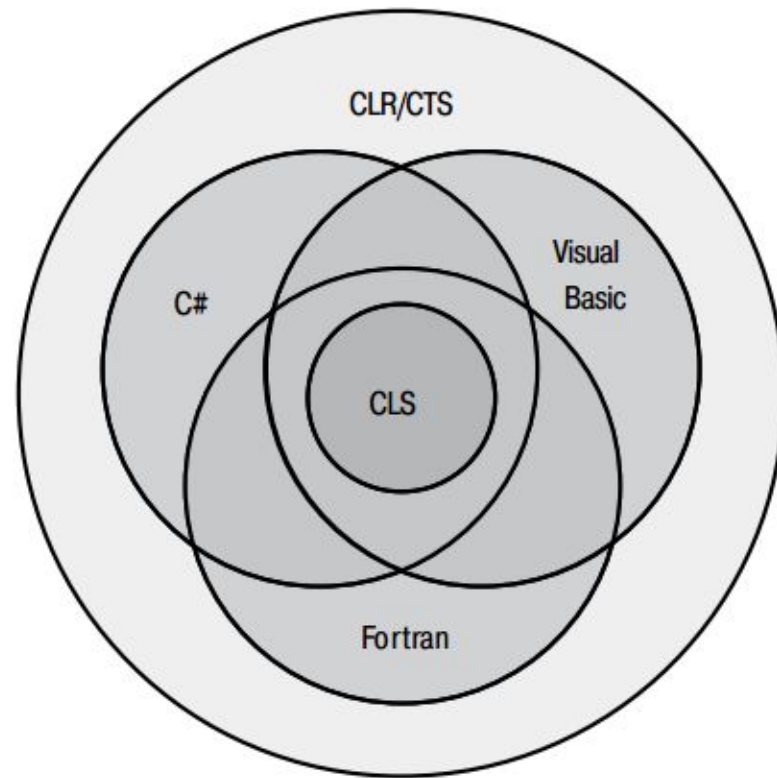


CTS

- ▶ Поле
- ▶ Метод
- ▶ Свойство
- ▶ Событие

- ▶ Правило: Все типы - производные от `System.Object`

CLS



Пример кода

```
// Пространство имен, использующееся в данном модуле.
using System;

// Пространство имен модуля.
namespace ConsoleApp2
{
    // Объявление класса.
    class Program
    {
        // Точка входа в приложение / метод Main.
        static void Main(string[] args)
        {
            // Строковая константа Hi.
            const string Hi = "Hi, there!";
            /* Многострочный комментарий.
               В данном примере можно было обойтись и без константы.
            */
            // Вывод в консоль значения константы.
            Console.WriteLine(Hi);
        }
    }
}
```