



*Игровые  
Структуры*

*Думаем играя!  
Играя развиваем!*



# Почему Игра?

**Всегда люди играли и играют, с детства и всю жизнь.  
«Управляя людьми – управляешь Миром» – попробуйте это  
в Игре.**

Игра – способ воздействия на окружающих, упражнения в манипуляциях, расслабление, веселье. Мы предлагаем изменить угол восприятия – оказаться ВНУТРИ Игры, в новом пространстве и в новых, нестандартных условиях.

**В Игре можно то, что нельзя себе позволить в обычной жизни.**

**В Игре можно выиграть и не страшно проиграть.**

Свобода – то, о чём мечтает каждый. Но существующие нормы и обязательства ограничивают наши возможности. Дай себе выйти за рамки обыденности – это не страшно в Игре.

**Игра – это весело.**

**Почувствовать себя ребенком, свободным от обязательств.**

*Игровые  
Структуры*

# СВЯЗЬ С ТРАДИЦИЯМИ





# Почему в игре?

**Играя, люди раскрываются.**

Когда мы были детьми – мы были искренними. Сейчас, выпустив своего заскучавшего ребёнка, мы можем увидеть себя изнутри, понять суть. Ведь только поняв себя есть шанс узнать мир.

**ПРАВИЛА** – тренируют интеллект и волю.

**ЦЕЛЬ** – объединяет участников.

**ВЫИГРЫШ** – вдохновляет.

**АЗАРТ** – освобождает внутреннее Я.

**РИСК** – обостряет чувства.

**ТВОРЧЕСТВО** – раскрывает способности.





# Вы создадите в процессе Игры

Коллективный разум

Взаимодействие в команде

Проявление скрытых лидеров

Развитие абстрактного мышления

Ощущение себя обязательной единицей единого Целого

Соревнование

Надоели компьютерные игры – даешь личное общение

Тактильность

Умное развлечение

Это вечные игры!



# Что с вами останется?

Яркие впечатления

Развитие отношений

Неожиданные открытия

Изменение восприятия





# Почему мы?

Мы видим, что Игры входят в нашу жизни заново, в новом качестве. И это меняет нашу с вами реальность, выстраивает новые типы взаимоотношений, благодаря новым технологиям – улучшает качество нашей жизни.

Наша **интуиция** говорит нам, что это перспективно.

Наша **знания** свидетельствуют, что востребовано.

Наша **расчёты** подтверждают, что это выгодно.

Наша **чувства** дают ощущение, что Игры – это наше будущее.

**Присоединяйтесь!**





## Предложение для EVENT-компаний

1. Требуется определённое количество Игр (Чемпионаты).
2. Если необходимо заполнить временной промежуток.
3. Кол-во участников: от 12 до 25 человек; от 25 до 50 человек; более 50 человек.
4. Дополнительные опции:
  - Видео съёмка
  - Фото съёмка
  - Награждения – призы
  - Индивидуальная оценка участников (психология, соционика)
  - Оценка команды
  - Индивидуальные сценарии на раскрытие личности



# Описание Игры: Шашки

ИГРА для смешанного коллектива. Оптимальна для формирования «коллективного разума»: все шашки равноценны, каждая имеет право сделать ход.

ИГРА проводится на классическом шахматном поле 8x8 клеток. Рекомендуемое количество игроков 24 чел. (12 чел. в команде), они согласуют внутри своей команды следующий ход и перемещаются по доске. Время принятия решения по следующему ходу ограничено, Ведущий вслух фиксирует окончание «времени на раздумье» и в случае отсутствия единого решения – делает «случайный» ход и передаёт ход второй команде.

В процессе Игры Ведущий может менять правила, делая Игру более динамичной и непредсказуемой.



# Описание Игры: Уголки

ИГРА для смешанного коллектива. Оптимальна для формирования «коллективного разума»: все шашки равноценны, каждая имеет право сделать ход.

ИГРА проводится на классическом шахматном поле 8x8 клеток. Рекомендуемое количество игроков 18-24 чел. (9-12 чел. в команде), они согласуют внутри своей команды следующий ход и перемещаются по доске. Время принятия решения по следующему ходу ограничено, Ведущий вслух фиксирует окончание «времени на раздумье» и в случае отсутствия единого решения – делает «случайный» ход и передает ход второй команде.

В процессе Игры Ведущий может менять правила, делая Игру более динамичной и непредсказуемой.

Цифровые  
Структуры

Цифровые  
Структуры

Цифровые  
Структуры

Цифровые  
Структуры