



*Игровые
Структуры*

*Думаем играя!
Играя развиваем!*



Почему Игра?

**Всегда люди играли и играют, с детства и всю жизнь.
«Управляя людьми – управляешь Миром» – попробуйте это
в Игре.**

Игра – способ воздействия на окружающих, упражнения в манипуляциях, расслабление, веселье. Мы предлагаем изменить угол восприятия – оказаться ВНУТРИ Игры, в новом пространстве и в новых, нестандартных условиях.

В Игре можно то, что нельзя себе позволить в обычной жизни.

В Игре можно выиграть и не страшно проиграть.

Свобода – то, о чём мечтает каждый. Но существующие нормы и обязательства ограничивают наши возможности. Дай себе выйти за рамки обыденности – это не страшно в Игре.

Игра – это весело.

Почувствовать себя ребенком, свободным от обязательств.

*Игровые
Структуры*

СВЯЗЬ С ТРАДИЦИЯМИ





Почему в игре?

Играя, люди раскрываются.

Когда мы были детьми – мы были искренними. Сейчас, выпустив своего заскучавшего ребёнка, мы можем увидеть себя изнутри, понять суть. Ведь только поняв себя есть шанс узнать мир.

ПРАВИЛА – тренируют интеллект и волю.

ЦЕЛЬ – объединяет участников.

ВЫИГРЫШ – вдохновляет.

АЗАРТ – освобождает внутреннее Я.

РИСК – обостряет чувства.

ТВОРЧЕСТВО – раскрывает способности.





Вы создадите в процессе Игры

Коллективный разум

Взаимодействие в команде

Проявление скрытых лидеров

Развитие абстрактного мышления

Ощущение себя обязательной единицей единого Целого

Соревнование

Надоели компьютерные игры – даешь личное общение

Тактильность

Умное развлечение

Это вечные игры!



Что с вами останется?

Яркие впечатления

Развитие отношений

Неожиданные открытия

Изменение восприятия



Почему мы?

Мы видим, что Игры входят в нашу жизни заново, в новом качестве. И это меняет нашу с вами реальность, выстраивает новые типы взаимоотношений, благодаря новым технологиям – улучшает качество нашей жизни.

Наша **интуиция** говорит нам, что это перспективно.

Наши **знания** свидетельствуют, что востребовано.

Наши **расчёты** подтверждают, что это выгодно.

Наши **чувства** дают ощущение, что Игры – это наше будущее.

Присоединяйтесь!



Предложение для EVENT-компаний

1. Требуется определённое количество Игр (Чемпионаты).
2. Если необходимо заполнить временной промежуток.
3. Кол-во участников: от 12 до 25 человек; от 25 до 50 человек; более 50 человек.
4. Дополнительные опции:
 - Видео съёмка
 - Фото съёмка
 - Награждения – призы
 - Индивидуальная оценка участников (психология, соционика)
 - Оценка команды
 - Индивидуальные сценарии на раскрытие личности



Описание Игры: Шашки

ИГРА для смешанного коллектива. Оптимальна для формирования «коллективного разума»: все шашки равноценны, каждая имеет право сделать ход.

ИГРА проводится на классическом шахматном поле 8x8 клеток. Рекомендуемое количество игроков 24 чел. (12 чел. в команде), они согласуют внутри своей команды следующий ход и перемещаются по доске. Время принятия решения по следующему ходу ограничено, Ведущий вслух фиксирует окончание «времени на раздумье» и в случае отсутствия единого решения – делает «случайный» ход и передаёт ход второй команде.

В процессе Игры Ведущий может менять правила, делая Игру более динамичной и непредсказуемой.



Описание Игры: УГОЛКИ

ИГРА для смешанного коллектива. Оптимальна для формирования «коллективного разума»: все шашки равноценны, каждая имеет право сделать ход.

ИГРА проводится на классическом шахматном поле 8x8 клеток. Рекомендуемое количество игроков 18-24 чел. (9-12 чел. в команде), они согласуют внутри своей команды следующий ход и перемещаются по доске. Время принятия решения по следующему ходу ограничено, Ведущий вслух фиксирует окончание «времени на раздумье» и в случае отсутствия единого решения – делает «случайный» ход и передает ход второй команде.

В процессе Игры Ведущий может менять правила, делая Игру более динамичной и непредсказуемой.

Цифровые
Структуры

Цифровые
Структуры

Цифровые
Структуры

Цифровые
Структуры