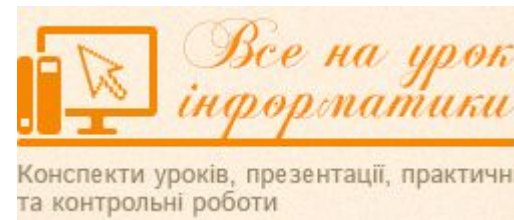


Розділ 3.

Поняття про мультимедіа



Урок 14



§3.14

ОБ'ЄКТИ МУЛЬТИМЕДІА



Ти дізнаєшся:

- *Що розуміють під мультимедіа*

- *Які пристрої використовують для роботи з мультимедіа*

- *За допомогою яких програма можна переглядати відео та слухати звукозаписи*



Що розуміють під мультимедіа?

Мультимедіа – це поєднання різних способів подання повідомлень.



Сукупність таких повідомлень є **об'єктами мультимедіа**

Мультимедіа — від лат. *multum* — багато, *medium* — середовище. Уперше термін мультимедіа виник у 1965р. для опису театралізованих шоу, наприклад, *Exploding Plastic Inevitable* — шоу, що поєднало живу рок-музику, кіно, експериментальні світлові ефекти.



Пристрої Мультимедіа

Об'єкти мультимедіа зберігаються у вигляді **файлів**, що містять **мультимедійні дані**. Для створення й опрацювання мультимедійних файлів потрібні відповідні **пристрої та програми**.



Пристрої

Мультимедіа

Пристрої для роботи з мультимедіа



Пристрої

Мультимедіа

Мінімальний набір мультимедійного обладнання складається зі **звукової карти**, до якої під'єднується **акустична система**:

колонки або навушники. Колонки не завжди створюються у вигляді окремого пристрою, вони можуть бути вбудовані до іншого пристрою, зокрема монітора.



Звук, який чує користувач комп'ютера, — результат роботи двох взаємопов'язаних компонентів: звукової карти й акустичної системи.

Пристрої

Фотографії й відеозаписи, створені за допомогою цифрових фото- та відеокамер, як правило, зберігаються на **картах пам'яті** цих пристроїв, **флеш-картах** або інших пристроях пам'яті. Для перенесення на комп'ютер зображень із цифрового фотоапарата можна безпосередньо під'єднати його до спеціального роз'єму — **USB-порту** комп'ютера за допомогою відповідного кабелю, або приєднати **кардрідер**.



Кардрідер

Кардрідер (від англ. *card reader* — зчитувач карток) — пристрій для виконання операцій над вмістом флеш-карт.



Для чого потрібен

USB (від англ. *Universal Serial Bus* — універсальна послідовна шина)— система передачі даних, яка використовується для під'єднання до комп'ютера різноманітних пристроїв, у тому числі й мультимедійних.



Мультимедійні програвачі



МИРСОФТА

Файли, що містять мультимедійні дані, можуть мати розширення wma, wmv, avi, mpg, mp3, mid, aif, wav, mp4 тощо. Для їх відтворення створено спеціальні програми — мультимедійні програвачі.

Мультимедійні програвачі, або медіа-плеєри, — програми для відтворення мультимедійних даних.

Мультимедійні програвачі

*В ОС Windows мультимедійним програвачем є **Медіапрогравач Windows**. Для відтворення звукових файлів і відеозаписів можна використати також інші програми, додатково їх установивши.*



urok-informatiku.ru

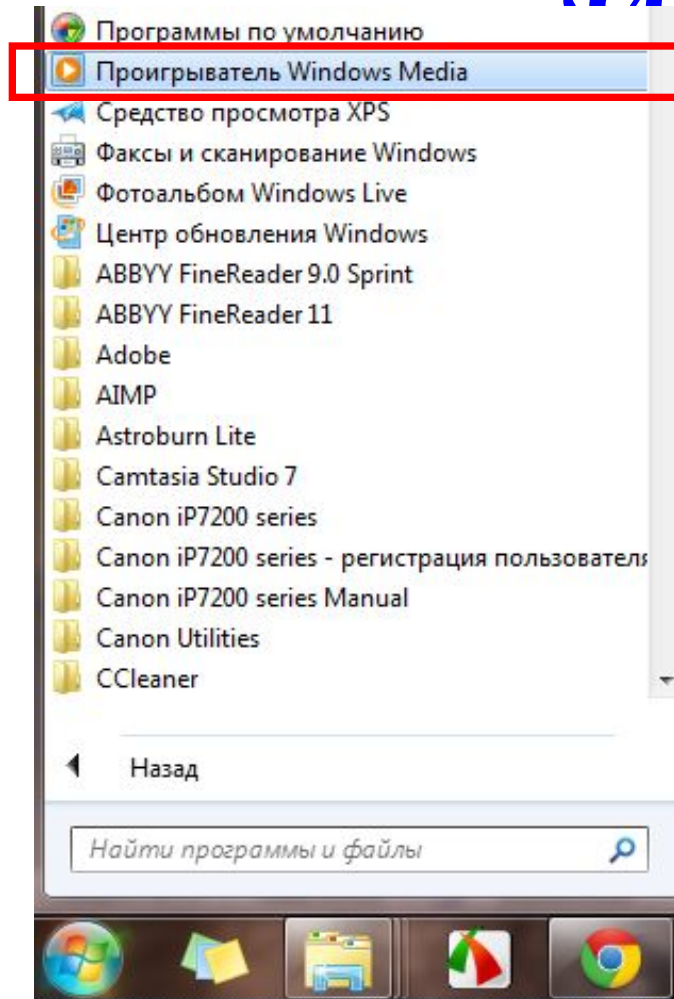


Запуск програми



Медіапрогравач

Windows



Програма **Медіапрогравач Windows** поєднує в собі функції відеомагнітофона, аудіопрогравача і радіо. Запустити цю програму на виконання можна за допомогою вказівки:

**Пуск/Усі програми/
Медіапрогравач
Windows.**

Запуск програми Медіапрогравач

Windows
Запуск програми
відбудеться також,
якщо двічі клацнути
на значку звукового
файла або відео
фрагмента.



Windows Media
Player



Вікно програми Медіапрогравач


Windows

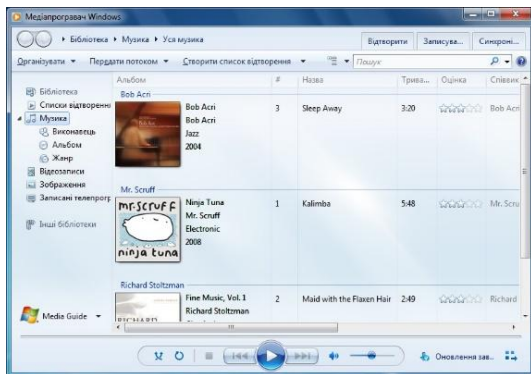


1. Кнопка **Вибір категорії**
2. Кнопки переходу **Назад і Вперед**
3. **Рядок меню**
4. Кнопка **Показати область списку**
5. **Область відомостей**
6. Кнопка переходу до повноекранного режиму
7. Кнопка переходу до компактного режиму
8. **Регулятор гучності**
9. Кнопки керування відтворенням
10. Індикатор ходу відтворення
11. **Область сповіщення про файл, що відтворюється**
12. **Область навігації**

Медіапрогравач

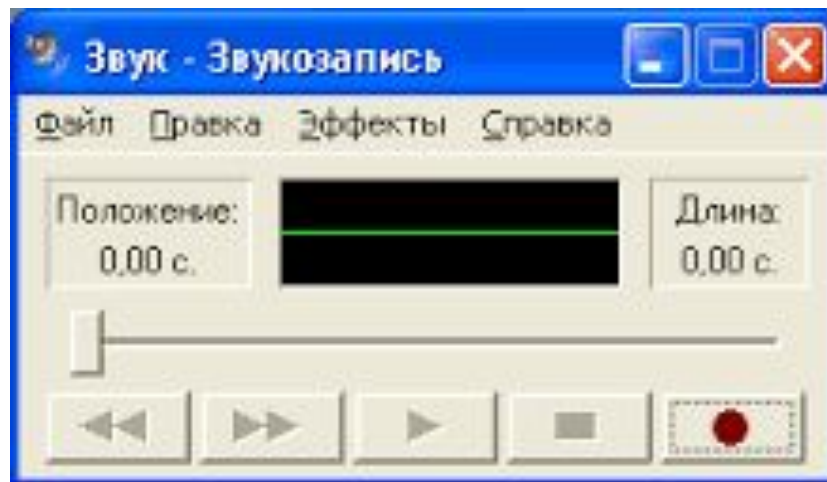
Windows

Існує два режими роботи програвача: **Бібліотека програвача** та **Поточний список відтворення**. У першому режимі доступно багато функцій програвача — тому він і називається бібліотекою. Перехід у режим Поточного списку відтворення здійснюється за допомогою кнопки  у правому нижньому куті вікна програми. При відтворенні звуку у вікні програвача можуть відобразитись обрані зорові образи.



Звукозаписувач

Щоб записати звуковий файл, можна скористатися програмою **Звукозаписувач**, яку завантажують за допомогою вказівки **Пуск ⇒ Усі програми ⇒ Стандартні ⇒ Звукозаписувач**. Зрозуміло, що при цьому має бути підключений мікрофон.



Галузі застосування мультимедіа



У програмах, призначених для навчання.

Галузі застосування мультимедіа



Під час створення кіно, відеофільмів і мультиплікації. Без мультимедійних об'єктів не можна собі уявити сучасні комп'ютерні ігри

Галузі застосування мультимедіа



У рекламі

Галузі застосування мультимедіа



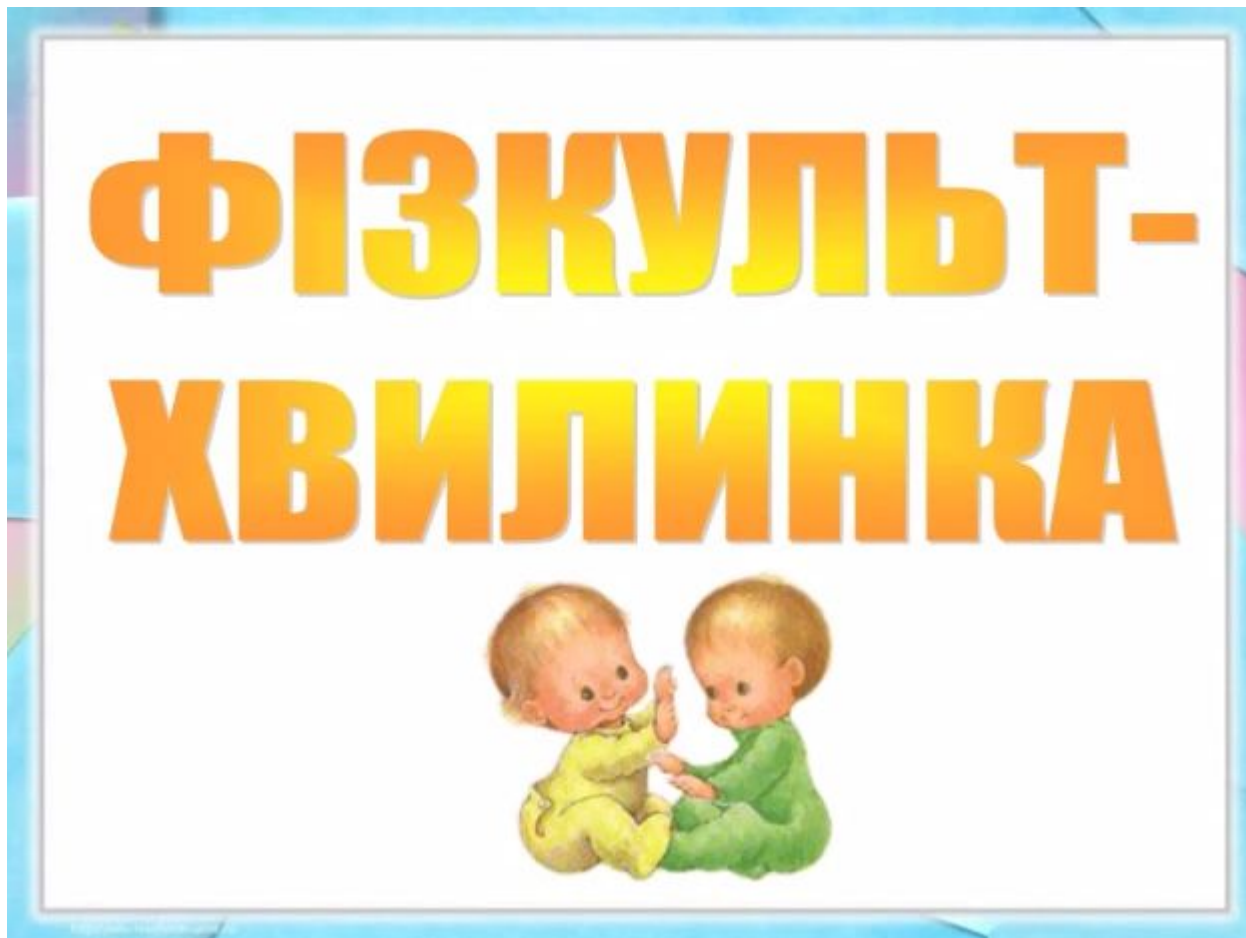
У медицині

Галузі застосування мультимедіа



У домашньому побуті

Фізкультхвилинка



Інструктаж з ТБ.

Робота з

КОМП'ЮТЕРОМ

Вправа 1. Музика.

Вправа 2. Прогулянка
Києвом.

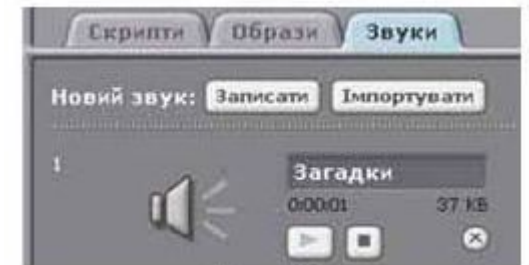
Вправа 3. Звукозапис загадки.



Досліджуємо



Вправа . Порівняння способів
звукзапису



Завдання. Знайди дві ознаки, за якими відрізняється запис звукових даних у програмі **ЗвукзаПисувач** операційної системи і за вказівкою **Звуки! Новий звук: Записати** в середовищі **Скретч**

Обговорення вивченого



Які об'єкти належать до мультимедійних? Наведи приклади.

Що означає поняття «працювати з об'єктом»? За яких трьох умов на твоєму домашньому комп'ютері можна працювати з мультимедійними об'єктами?

Наведи приклади пристроїв введення-виведення мультимедійних відео- та аудіооб'єктів у кабінеті інформатики, у тебе вдома.

Чи можна назвати мультимедійний програвач редактором музики чи відео? Відповідь поясни.

Як можна перевірити, які програми для відтворення відео та звука встановлені на комп'ютері в школі, у тебе вдома?

Чим схожі та чим відрізняються панелі елементів, які використовують для управління відтворенням мультимедійних файлів у різних режимах роботи медіапрогравача?

Значення яких властивостей файлів, що містять мультимедійні об'єкти, можна встановити у програмі *Звукозаписувач*?

Працюємо в парах

1. *Пограйте у гру «Правда — неправда», розповідаючи про роботу із програмою Медіапрогравач У Windows. Розпочинайте речення, наприклад, так: Чи правда, що програма Медіапрогравач Windows...*



Працюємо в парах

2. Обговоріть, у які групи можна об'єднати наведені пристрої комп'ютера. Дайте назву кожній групі. Чи є серед пристроїв ті, які не використовують під час роботи з мульт



Повторюємо

Розглянь схему. Як пов'язані її складові? Свою розповідь супроводжуй наведенням прикладів. Запиши свою розповідь до аудіофайла. Обміняйся створеним аудіофайлом з одним із однокласників, прослухай його файл. Порівняй та оціни свою відповідь і відповідь свого однокласника.



Оціни свої знання та вміння:

• Я можу пояснити, що таке мультимедіа.

• Я можу навести приклади застосування мультимедіа вдома й у школі.

• Я знаю, що для роботи з мультимедійними об'єктами потрібні спеціальні комп'ютерні програми.

• Я розумію, для чого застосовують мультимедійні програвачі. Я знаю назви пристроїв введення-виведення мультимедійних відео- та аудіо об'єктів.

• Я вмю копіювати мультимедійні об'єкти з фотокамер, мобільних пристроїв на комп'ютер.

• Я можу переглядати та прослуховувати мультимедійні об'єкти на комп'ютері за допомогою мультимедійного програвача.

СЛОВНИЧОК

мультимедіа

об'єкти мультимедіа

мультимедійний програвач

кардрідер

USB



Дякую за увагу!



Інші матеріали дивіться на сайті

<http://urok-informatiku.ru/>

<http://urok-informatiku.ru/>