

# Построение кейса

# Что такое кейс?

- Законопроект, решение, которое предлагает команда
- Продукт процесса подготовки аргументации к игре
- Совокупность того, что вы будете говорить/доказывать всю игру

# Структура кейса:

1. Резолюция (тема дебатов) – о чем мы будем дебатировать?
2. Позиция – что мы будем отстаивать доказывать?
3. Дефиниции - определения ключевых понятий, смысл которых неясен

4. Цель, ценность, Big IDEA – чего мы хотим достичь
5. Аргументация – что доказывает нашу позицию? Причины соглашения с резолюцией?
6. Заключение – как мы достигаем наших целей? Как наши аргументы доказывают позицию/резолюцию?  
(Tie-back)