



«Технология проектной деятельности в начальной школе»

Суслина Евгения Викторовна
учитель начальных классов
МКОУ «Охрозаводская средняя общеобразовательная
школа»



***Школа должна
превратиться из
супермаркета, где раздают
«замороженные идеи», в
место, где можно искать и
самостоятельно
находить новые знания.***

Карл Рэнсом Роджерс

- Обучение школьников специальным знаниям, а также развитие у них общих умений и навыков, необходимых в исследовательском поиске, - одна из основных практических задач современного образования.



Технология проектного обучения определяется построением образовательного процесса на активной основе, деятельности каждого ученика, его интересов и потребностей.



задачи

- Раскрыть сущность и историю технологии проектного обучения.
- Дать классификацию учебных проектов, используемых в начальной школе.
- Определить специфику организации проектной деятельности учащихся начальных классов.



Основная идея

организация деятельности ребенка в

социальной среде с целью расширения и

обогащения жизненного опыта учащихся.

« Все, что я познаю, я знаю, для чего это мне надо и где и как я могу эти знания применить...»

- **Проект** — замысел переустройства того или иного участка действительности согласно определённым правилам.
- **Проектность** — определяющая черта современного мышления.
- **Проектное мышление, проектная деятельность** — процесс обобщённого и опосредованного познания действительности, в ходе которого человек использует технологические, технические, экономические и другие знания для выполнения проектов по созданию культурных ценностей

Типы учебных проектов:

Исследовательские

Творческие

Информационные

Социально значимые

Телекоммуникационные

Типы учебных проектов по затратам времени:

- *краткосрочные* (2-6 ч),
- *среднесрочные* (12-15 ч),
- *долгосрочные* (четверть, полугодие, год) проекты, требующие времени для поиска материала, его анализа и т. д.

Для ученика проект - это возможность максимального раскрытия своего творческого потенциала, деятельность, которая позволяет

проявить себя,

попробовать свои силы,

приложить свои знания,

принести пользу,

показать публично достигнутый результат.

- 1. Газета
- 2. Игра
- 3. Костюм
- 4. Альбом
- 6. Спектакль
- 7. Урок
- 8. Публикация
- 9. Справочник
- 10. Презентация
- 11. Учебное пособие
- 12. Буклет
- 13. Афиша
- 14. Устный журнал
- 15. Тематические выставки рисунков, поделок
- 16. Диафильм
- 17. Набор открыток
- 18. Памятка
- 19. Реклама
- 20. Плакат
- 21. Мероприятие
- 22. Раскладушка
- 23. Макет

надпредметные умения

Проектировочные

Исследовательские

Информационные

Коммуникативные

Экспериментальные

Рефлексивные

Презентационные.

Проект - ЭТО МЕТОД ОБУЧЕНИЯ. ОН МОЖЕТ БЫТЬ ИСПОЛЬЗОВАН В ИЗУЧЕНИИ ЛЮБОГО ПРЕДМЕТА. ОН МОЖЕТ БЫТЬ ИСПОЛЬЗОВАН И НА УРОКАХ, И ВО ВНЕКЛАССНОЙ РАБОТЕ. ОН ОРИЕНТИРОВАН НА ДОСТИЖЕНИЕ ЦЕЛЕЙ САМИХ УЧАЩИХСЯ, И ПОЭТОМУ ОН УНИКАЛЕН. ОН ФОРМИРУЕТ НЕВЕРОЯТНО БОЛЬШОЕ КОЛИЧЕСТВО УМЕНИЙ И НАВЫКОВ, И ПОЭТОМУ ОН ЭФФЕКТИВЕН. ОН ФОРМИРУЕТ ОПЫТ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ, И ПОЭТОМУ ОН НЕЗАМЕНИМ