

# Семинар-практикум

---

**Системно – деятельностный подход  
в работе ДОУ по реализации  
основ безопасной жизнедеятельности  
воспитанников**



## Игра «Собери картинку»

Дети должны рассмотреть образец картинки, назвать, что на ней нарисовано, а затем собрать картинку из частей, ориентируясь на образец. Затем, в качестве усложнения игры, дети собирают картинку без образца.







Картинки наклеиваются на палочки от мороженого и на деревянные шпатели (медицинские). Палочки каждой картинки покрасить в один цвет, чтобы детям было легче выбрать их для того, чтобы собрать.

## Игра «Собери и назови знак»

Для ее изготовления использовать пластиковые фишки от лото, на которые наклеиваются картинки с разными знаками по пожарной безопасности.





Задача детей - рассмотреть образец знака, назвать что это за знак и собрать картинку, ориентируясь на образец, правильно подбирая детали.



# СЮЖЕТНО-РОЛЕВЫЕ ИГРЫ О БЕЗОПАСНОСТИ

## ГИБДД



Цель: продолжать учить детей ориентироваться по дорожным знакам, соблюдать правила дорожного движения. Воспитывать умение быть вежливыми, внимательными друг к другу, уметь ориентироваться в дорожной ситуации, расширить словарный запас детей: «пост ГИБДД», «светофор», «нарушение движения», «превышение скорости», «штраф».

Если вьётся пламя, дым валит  
столбом

«Ноль – один» мы наберём,  
мы пожарных позовём!



Цель: Познакомить детей с правилами пожарной безопасности;  
способствовать развитию осмотрительности и осторожности.

## «Осторожно, чужой человек!»

Цель:

Рассмотреть и обсудить с детьми такие опасные ситуации, как контакты с чужими людьми. Вызвать у детей интерес к данной проблеме. Предостеречь от насильственных действий при контакте с незнакомыми людьми. Вооружить знаниями и подготовить к столкновению с опасно-жизненными ситуациями.





# Наглядные картинки «Соблюдай правила безопасности» в уголок безопасности



«Осторожные сказки» помогут вам уберечься от неприятностей и предостеречь от них ваших друзей.

«ВОЛШЕБНЫЕ ВОРОНЫ»

«ВОЛШЕБНЫЙ МЯЧ»

«ДЕНЬ РОЖДЕНИЯ ВАСИ»

«ЗОЛОТАЯ РЫБКА»

«МАРТА И ЧИЧИ В ПАРКЕ»

«МАРТА И ЧИЧИ ИДУТ В ПАРК»

«МУХА-ГРЯЗНУХА В ГОСТИ ПРИШЛА»

«ОСКОЛОК СТЕКЛА»

«СОВЕТЫ ЛЕСНОЙ МЫШКИ»

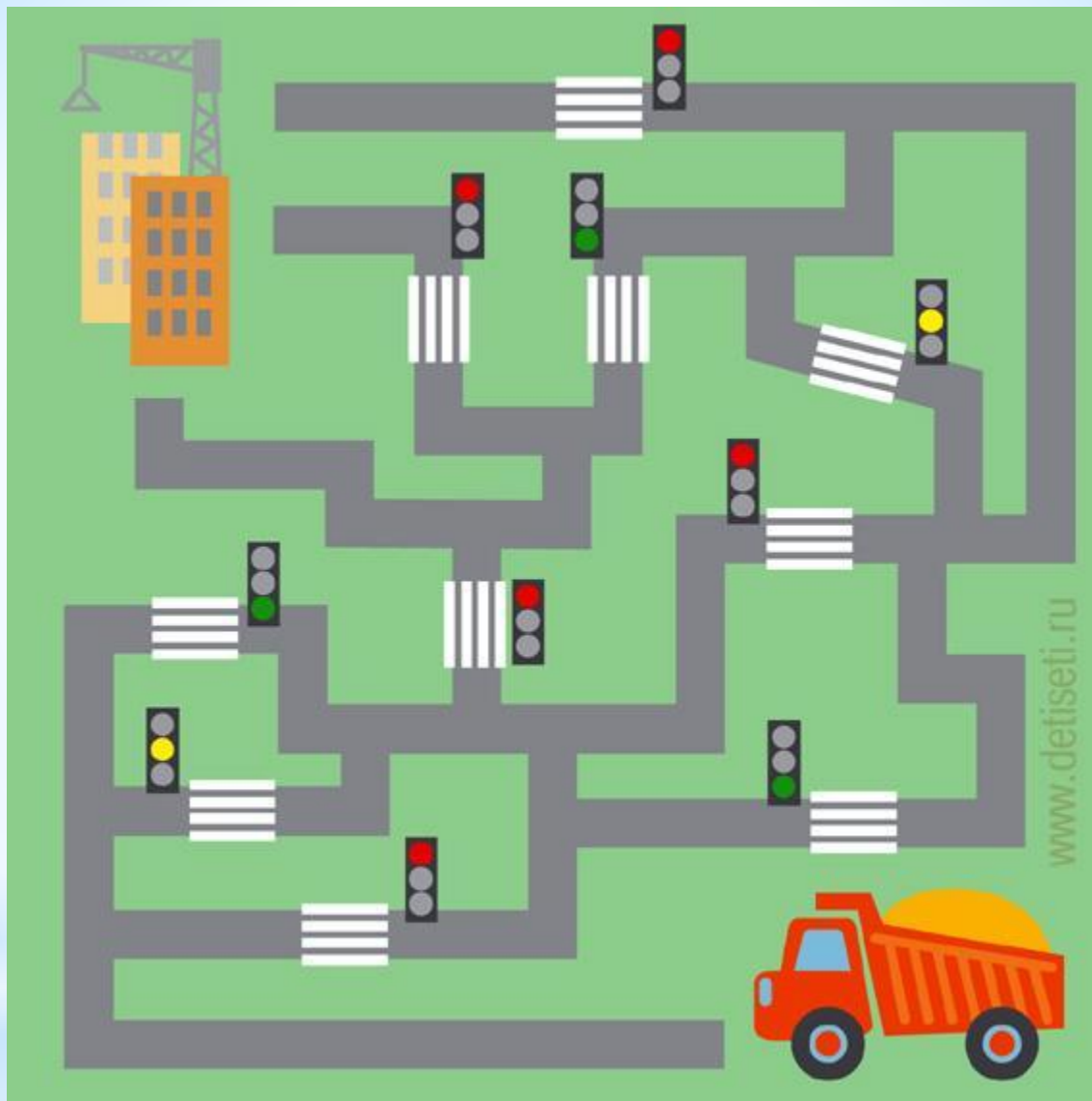
«УМНЫЙ НАПЕРСТОК»

## Игра «Пройди лабиринт»



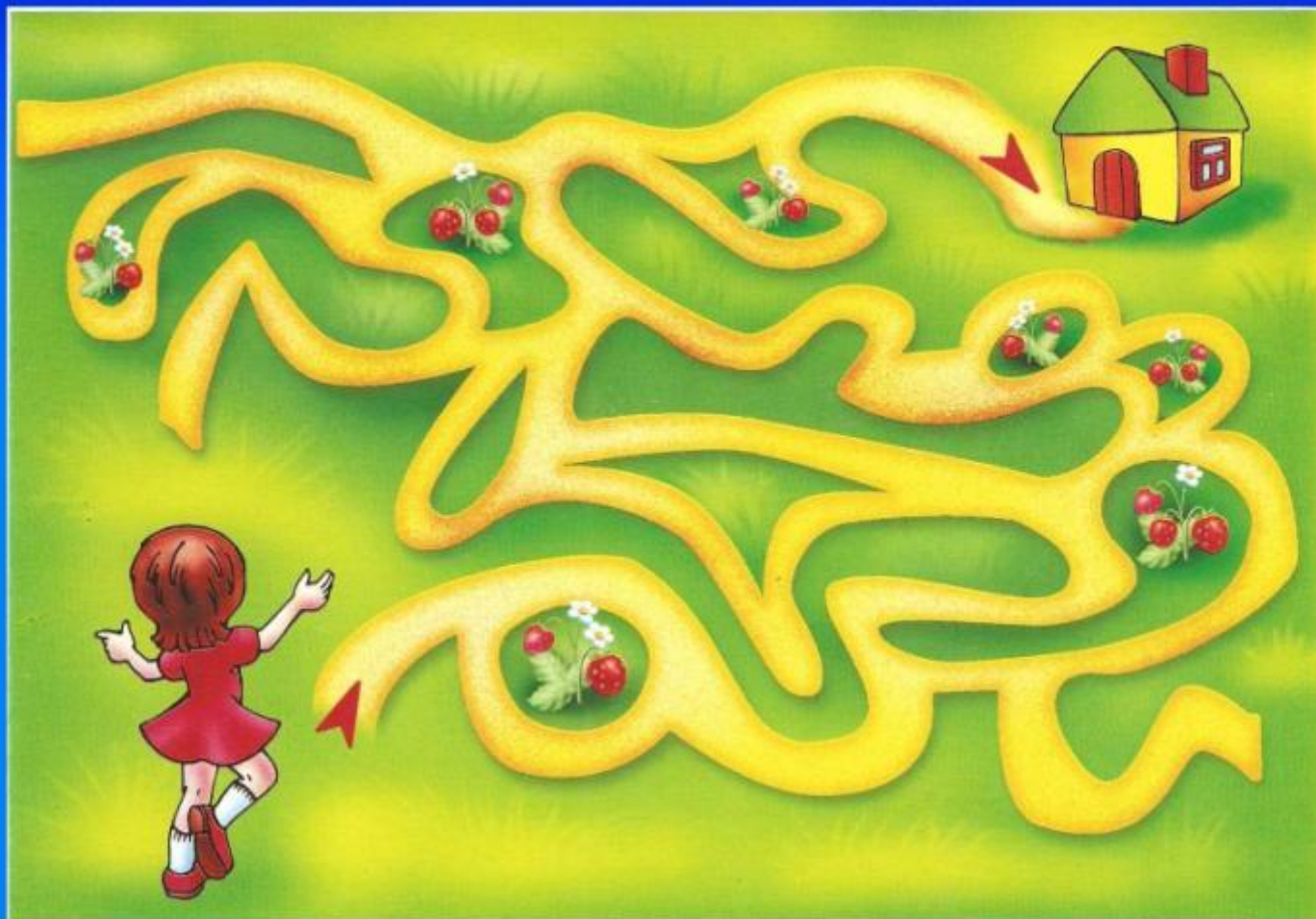
Пожарный спешит потушить пожар. Помоги ему добраться до огня.





Грузовик спешит отвезти на стройку песок. Помоги ему добраться без аварий. И помни, проехать через пешеходный переход можно только на зелёный свет.

# «ЛАБИРИНТ»



Помогите девочке найти дорогу домой



**Безопасности формула есть:  
Надо видеть, предвидеть, учесть.  
По возможности бед избежать,  
А где надо – на помощь позвать.**







**Спасибо  
за  
внимание!**