Семинар-практикум

Системно – деятельностный подход в работе ДОУ по реализации основ безопасной жизнедеятельности воспитанников





Игра «Собери картинку»

Дети должны рассмотреть образец картинки, назвать, что на ней нарисовано, а затем собрать картинку из частей, ориентируясь на образец. Затем, в качестве усложнения игры, дети собирают картинку

без образца.







Картинки наклеиваются на палочки от мороженого и на деревянные шпатели (медицинские). Палочки каждой картинки покрасить в один цвет, чтобы детям было легче выбрать их для того, чтобы собрать.

Игра «Собери и назови знак»

Для ее изготовления использовать пластиковые фишки от лото, на которые наклеиваются картинки с разными знаками по пожарной безопасности.





Задача детей - рассмотреть образец знака, назвать что это за знак и собрать картинку, ориентируясь на образец, правильно подбирая детали.

СЮЖЕТНО-РОЛЕВЫЕ ИГРЫ О БЕЗОПАСНОСТИ ГИБДД



Цель: продолжать учить детей ориентироваться по дорожным знакам, соблю дать правила дорожного движения. Воспитывать умение быть вежливыми, внимательными друг к другу, уметь ориентироваться в дорожной ситуации, расширить словарный запас детей: «пост ГИБДД», «светофор», «нарушение движения», «превышение скорости», «штраф».



Цель: Познакомить детей с правилами пожарной безопасности; способствовать развитию осмотрительности и осторожности.

«Осторожно, чужой человек!»

Цель:

Рассмотреть и обсудить с детьми такие опасные ситуации, как контакты с чужими людьми. Вызвать у детей интерес к данной проблеме. Предостеречь от насильственных действий при контакте с незнакомыми людьми. Вооружить знаниями и подготовить к столкновению с опасно-жизненными ситуациями.



Наглядные картинки «Соблюдай правила безопасности» в уголок безопасности



«Осторожные сказки» помогут вам уберечься от неприятностей и предостеречь от них ваших друзей.

«ВОЛШЕБНЫЕ ВОРОНЫ»

«ВОЛШЕБНЫЙ МЯЧ»

«ДЕНЬ РОЖДЕНИЯ ВАСИ»

«ЗОЛОТАЯ РЫБКА»

«МАРТА И ЧИЧИ В ПАРКЕ»

«МАРТА И ЧИЧИ ИДУТ В ПАРК»

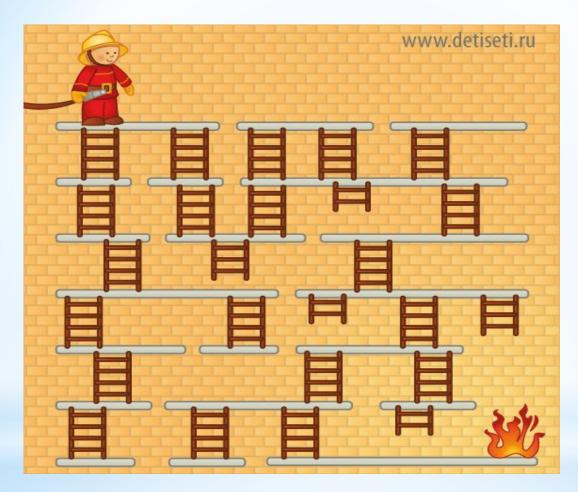
«МУХА-ГРЯЗНУХА В ГОСТИ ПРИШЛА»

«ОСКОЛОК СТЕКЛА»

«СОВЕТЫ ЛЕСНОЙ МЫШКИ»

«УМНЫЙ НАПЕРСТОК»

Игра «Пройди лабиринт»



Пожарный спешит потушить пожар. Помоги ему добраться до огня.



Грузовик спешит отвезти на стройку песок. Помоги ему добраться без аварий. И помни, проехать через пешеходный переход можно только на зелёный свет.

«ЛАБИРИНТ»



Помогите девочке найти дорогу домой

Безопасности формула есть: Надо видеть, предвидеть, учесть. По возможности бед избежать, А где надо – на помощь позвать.





Спасибо за внимание!