

МБДОУ «НОВОХОПЁРСКИЙ ЦЕНТР РАЗВИТИЯ РЕБЁНКА

«ПРИСТАНЬ ДЕТСТВА»

# ИЗОБРАЖЕНИЕ ГЛИНЯНОЙ ИГРУШКИ



Подготовила педагог дополнительного образования  
Винокурова Елена Алексеевна

# История



**ЩКИ :**

Глиняная игрушка- особый вид народного творчества.

*Она не всегда предназначалась только для игры, а чаще всего была предметом украшения народного быта – малая бытовая скульптура.*

# ИСТОРИЯ ИГРУШКИ

*Игрушку делали почти везде, где были залежи глины и занимались гончарством.*

Основные ремесленные центры, где лепили глиняную игрушку- это

ДЫМКОВО

ФИЛИМОНОВ

О

КАРГОПОЛЬ



# Дымка



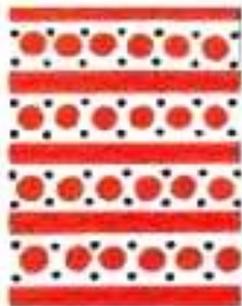
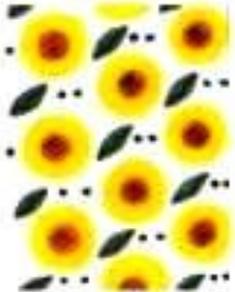
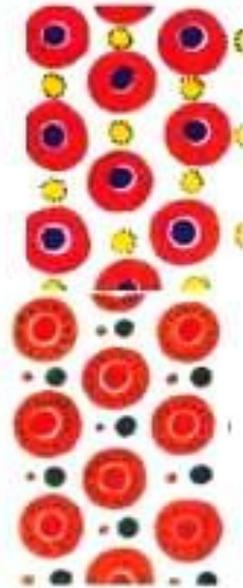
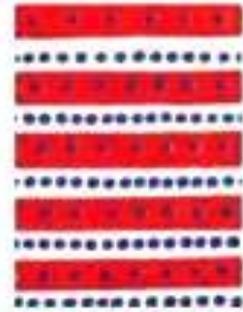
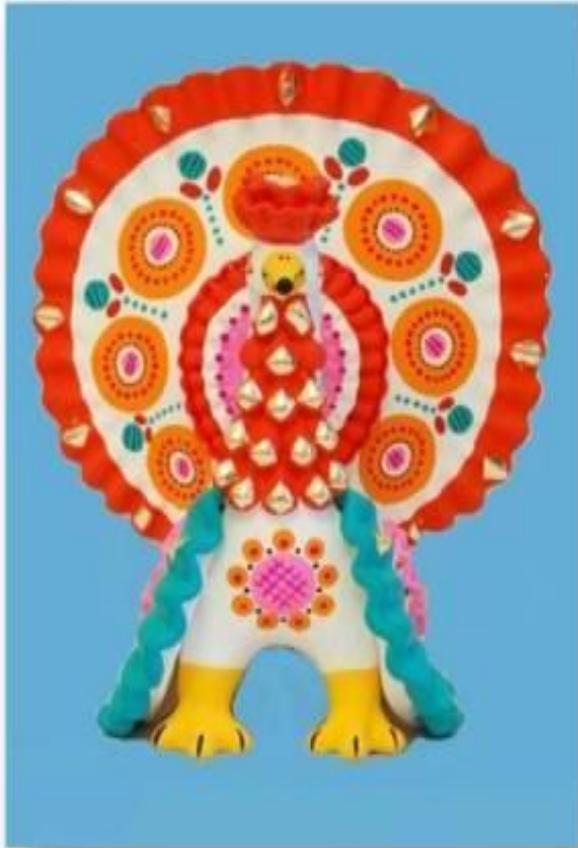


## ИСТОРИЯ ПОЯВЛЕНИЯ

Было много ремесленников, гончаров и игрушечников. Их искусное мастерство быстро завоевало популярность.

*Дымковская игрушка ведёт свою историю с XV века, когда Иван III, стремясь подчинить Москве непокорных жителей Великого Устюга, переселил их в глухие края. Среди переселенцев, обосновавшихся за рекой Вяткой - в деревне ДЫМКОВО.*

# Элементы росписи :



# Барыня



# Водоноска



## Особенности:

- Шляпка под цвет кофты
- Кудрявые, темные косы
- Щеки алые
- Фартук с оборками
- Обязательно что-то в руках

# Индюк



Все  
расписан  
ы бока.  
Крылья  
важно  
распущен  
ы  
пышный  
хвост  
высокий  
гребешок,  
как корона у  
царя.  
напыщен,  
горделив.



*Что за конь!  
Только тронь!  
Со всадником вместе  
Ускачет верст на  
двести!*

*густая грива и хвост  
со всадником и без*

**Конь**



# Олень



*стройные ноги  
ветвистые  
рога*

*Бока крутые  
Рога золотые  
Копытца с оборочкой*

# Баран



Уточка-  
крылатка,  
У неё повадка,  
У неё походка –  
Качается как  
лодка

Свистулька  
Крылья покрыты  
сусальным  
золотом

Уточка



Ф  
И  
Л  
И  
М  
О  
Н  
О  
В  
О



# История

Филимоновская игрушка - д.

Филимоново Одоевского района Тульской области.

Основной тип изделий - свистульки традиционных форм. Для них характерны вытянутые пропорции, связанные с пластическими свойствами местной глины "синики".

Появления :



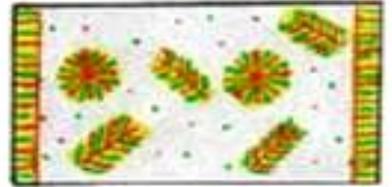
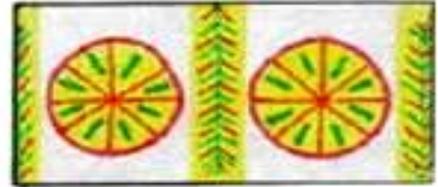
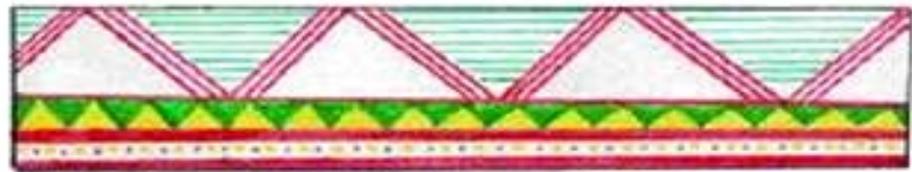


*Внучек, занимающихся лепкой игрушек, здесь называли свистульками. Готовые игрушки возили продавать на ярмарки, а вырученные от продажи деньги откладывались для приданого. Так что "свистульки" были богатыми невестами.*

*В деревне Филимоново изготовлением игрушек занимались в основном женщины.*



# Элементы



# Барыня

*Глаза, рот нанесены  
штрихами*

*Вытянутая шея с  
маленькой головой*

*Вытянутая шапка  
фартук*



Конь



Петух



Всадник



Баран



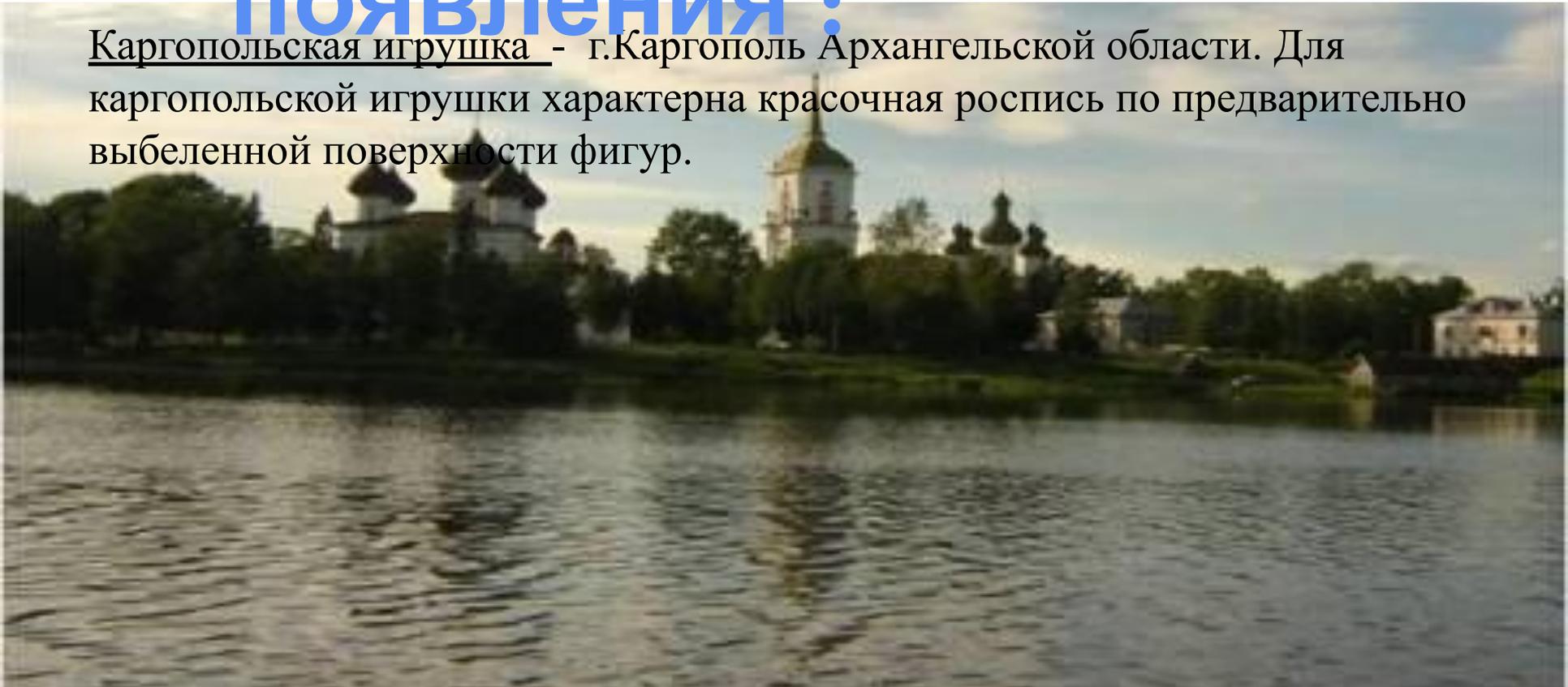
# Каргопол ь



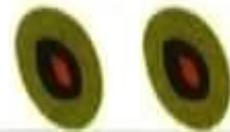
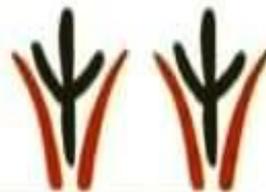
# История

## появления :

Каргопольская игрушка - г.Каргополь Архангельской области. Для каргопольской игрушки характерна красочная роспись по предварительно выбеленной поверхности фигур.



# Элементы росписи



Изображение  
Семьи,  
домашнего очага







# Изображение различных животных



*Сравним глиняные игрушки разных  
ремесленных центров по критериям:*

1. По форме

2. По образам

3. По

СИМВОЛИКЕ

4. По цвету



# Сравнение по форме

*Дымковская*



**Нормальные пропорции**

*Филимоновская*



**Вытянутые пропорции**

*Каргопольская*



**Приземистые фигуры**



**Вывод: игрушки отличаются по форме**

Образы	Дымковская	Филимоновская	Каргопольская
Баба			
Конь			
Птица			

Сравнение по образам



Вывод: Все игрушки выражают одни и те же образы

# Сравнение по СИМВОЛИКЕ

*Вывод: элементы росписи всех игрушек символизируют представление народа об окружающем мире.*

## Дымковская



## Филимоновская



## Каргопольская



**Сравнение  
по цвету**

**Дымковская**



**Синий  
Красный  
Оранжевый  
Малиновый**

**Филимоновская**



**Малиново-  
красный  
Желтый  
Изумрудно-**

**Каргопольская**



**Красный  
Черный  
Коричневый  
Желтый**



**Вывод: игрушки отличаются по цветовому оформлению.**

*Глиняные игрушки разных  
ремесленных центров **сходны:***

По символике

По образам

*Глиняные игрушки разных  
ремесленных центров **различны:***

По форме

По цвету

*А теперь порисуем:*

- 1. Выберите одну из игрушек*
- 2. Возьмите шаблон (по рядам) и элементы росписи той игрушки, которую выбрали*
- 3. Обведите шаблон*
- 4. Распишите*
- 5. Раскрасьте*