

Дидактическая игра "Я-модельер"

Для детей 6-7 лет

Разработала: Мазанова С. А.

Воспитатель МДОУ 117

Дидактические задачи

- Учить творчески мыслить
- Развивать восприятие ,внимание, память, мышление, речь, воображение.
- Учить анализировать, мыслить, обобщать
- Учить составлять схемы моделей одежды, умение применять их в работе.
- Воспитывать аккуратность и бережливости

Игровая задача:

- Развивать самостоятельность, инициативность, творческие способности и умение использовать различные материалы и текстуры

Ход игры:

- Перед детьми выкладываются готовые модели одежды. Детям предлагают создать модель выбирая ткань или текстуру одежды из предметов окружающей действительности. Ребенок путем наложения на предмет, ткани или другие материалы создает свой уникальный образ модели.

