

# ИНТЕРАКТИВНАЯ ДОСКА В ДОШКОЛЬНОМ УЧРЕЖДЕНИИ



# Преимущества интерактивной доски





- Обучение детей младшего возраста никогда еще не было столь привлекательным и захватывающим. Интерактивные и мультимедийные средства призваны вдохновить и призвать их к стремлению овладеть новыми знаниями. Компьютер значительно расширяет возможности предъявления учебной информации, позволяет усилить мотивацию ребенка. Применение мультимедиа технологий (цвета, графики, звука, современных средств видеотехники) позволяет моделировать различные ситуации и среды. Игровые компоненты, включенные в мультимедиа программы, активизируют познавательную деятельность обучающихся и усиливают усвоение материала

ИНТЕРАКТИВНЫЕ СРЕДСТВА ОБУЧЕНИЯ, ТАКИЕ КАК ИНТЕРАКТИВНЫЕ ДОСКИ, КОМПЬЮТЕРЫ, СИСТЕМЫ ИНТЕРАКТИВНОГО ГОЛОСОВАНИЯ, СТАНУТ ОТЛИЧНЫМИ ПОМОЩНИКАМИ В ДИАГНОСТИКИ РАЗВИТИЯ ДЕТЕЙ:



Развитие внимания

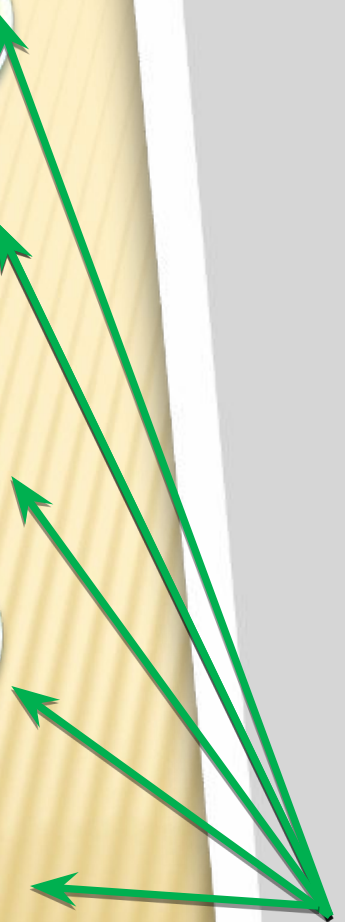
Развитие памяти,  
мышления

Развитие личности

Навыки учебной  
деятельности



Компьютерные средства,  
направленные на развитие  
различных психических  
функций детей



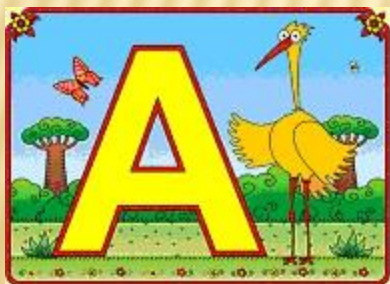


***Комната для интерактивных занятий в детском саду может выполнять следующие задачи:***

обучать детей при помощи новейших образовательных технологий;  
служить развлекательным и игровым центром;  
в ней может выполняться максимально широкий круг образовательных и развлекательных задач;  
обладать максимальным удобством работы, как для детей, так и для преподавателей;  
знакомить детей с возможностями и навыками компьютерных технологий.

# ПРИМЕРЫ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ В РАЗЛИЧНЫХ НАПРАВЛЕНИЯХ

- **1. Увлекательная азбука.**
- Показывая слайды с картинками-буквами азбуки, педагог просит детей найти заданную букву на интерактивной доске и нажать ее.





## 2. Русский алфавит

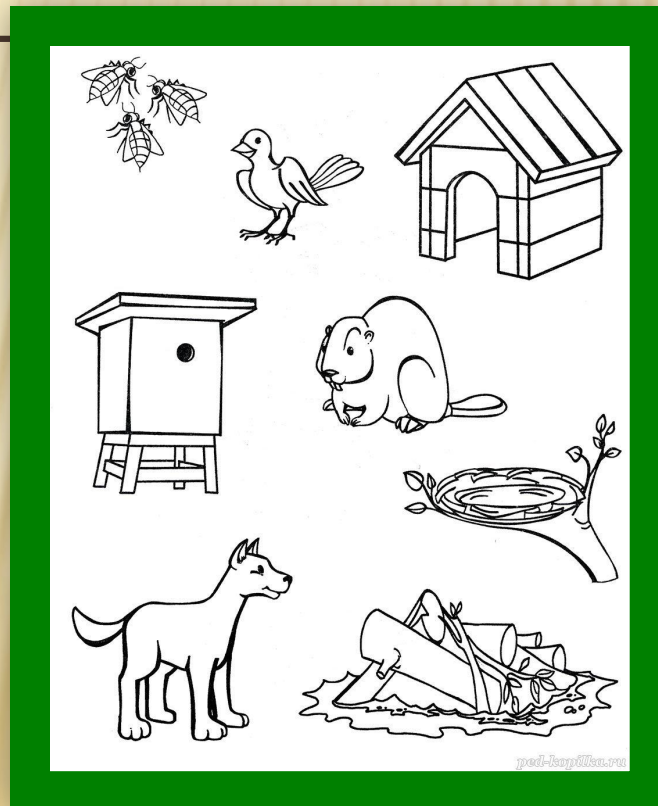
- Педагог показывает русский алфавит на экране для детей и просит детей нажать на интерактивной доске на букву, которую назвал воспитатель.





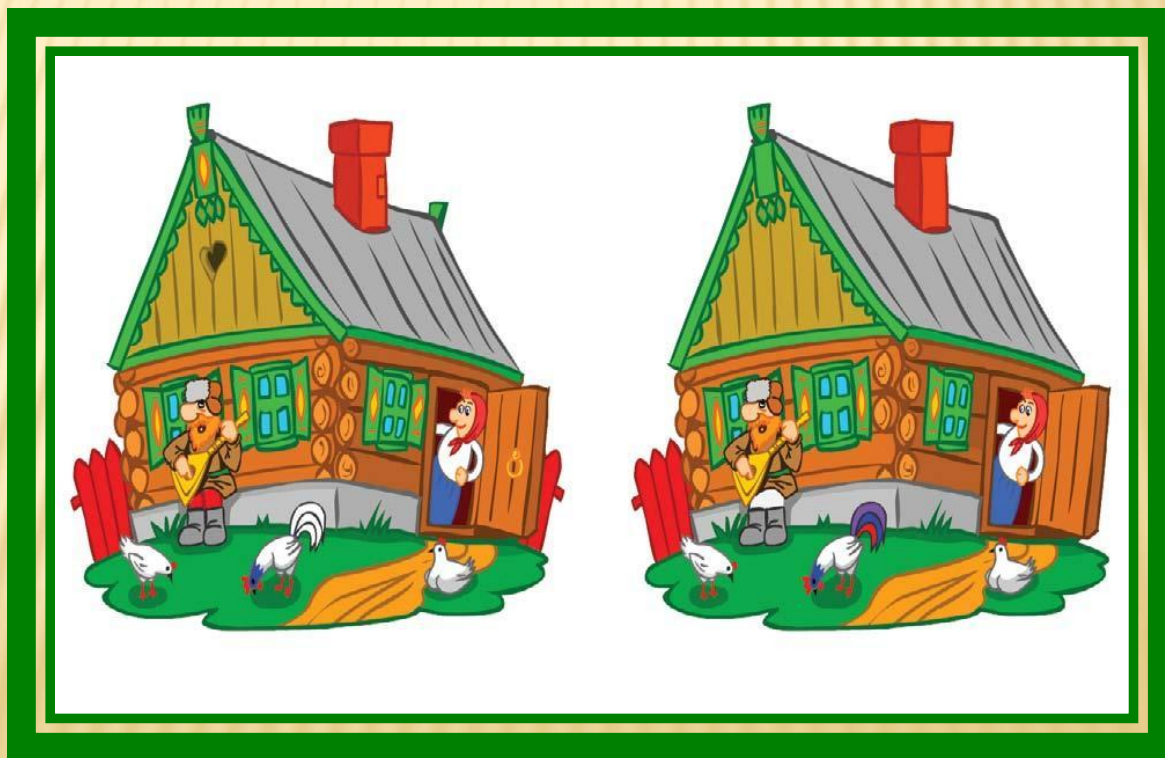
### 3. Соответствие

- Педагог дает детям тест на развитие памяти. Дети подходят к интерактивной доске, выполняют задания, затем педагог показывает всем результаты, обсуждают



## 4. Соревнование.

- Педагог показывает детям картинки и просит найти 10 отличий. Кто первый поднимет руку – тот имеет право первый назвать отличие.





## 4. Выполнение проектных работ в графическом редакторе.

- Задается тема рисунка. Дети по очереди выходят к интерактивной доске и дополняют общую картину своим изображением.

### Графический редактор

*Графический редактор* – это программа, предназначенная для создания картинок, приглашений, поздравительных открыток, рекламных объявлений, иллюстраций к докладам и других изображений.



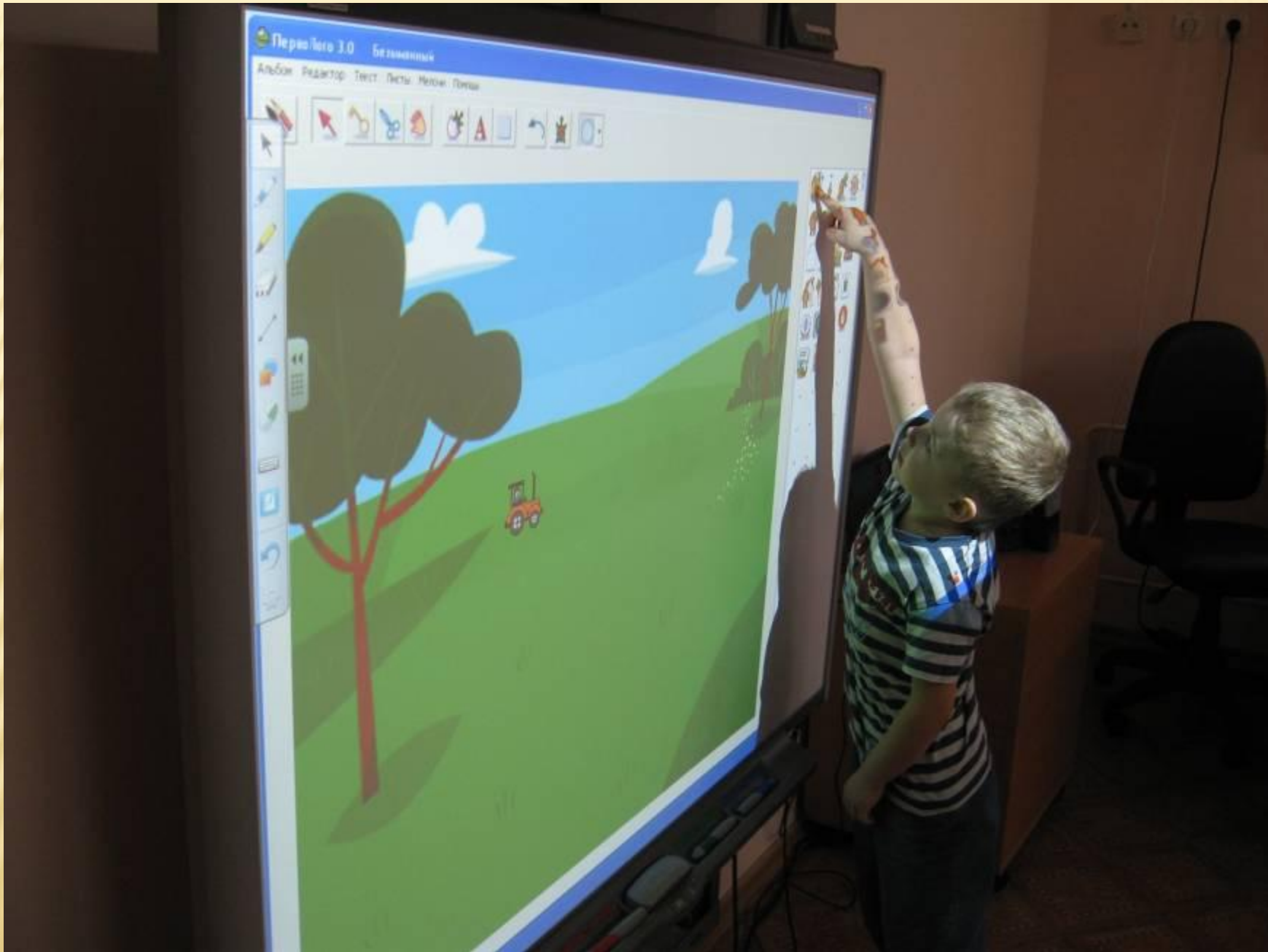


## ❑ 4. Выполнение проектных работ в программе ПервоЛого.

- ❑ Задается тема проекта. Дети по очереди выходят к интерактивной доске и дополняют общую картину своими объектами и изображениями.









# КАКИЕ НАВЫКИ НЕОБХОДИМЫ ДЛЯ ПРИМЕНЕНИЯ ИНТЕРАКТИВНОЙ ДОСКИ:

- Начальные знания устройства компьютера
- Работа в программах: Word, PowerPoint
- Практика работы в Интернете (для поиска изображений, готовых презентаций и обучающих программ)

