

Использование информационных технологий для повышения качества реализации образовательной программы ДОУ



Информатизация общества ставит перед педагогами ДОУ задачи:



- стать для ребенка наставником в выборе компьютерных игр
- сформировать основы информационной культуры личности ребенка

Информационно-коммуникационные технологии (ИКТ) – это технологии обмена информацией, коммуникации

Подразумевается использование:

информации в электронном формате:

текст, видео, аудио,
анимация, изображение

информационных носителей:

DVD, CD, флэш-памяти

мультимедиа:

игровые компьютерные программы,
презентации и др.

аудиовизуального оборудования:

компьютера, ноутбука,
ЖК-телевизора, проектора,
интерактивной доски....



**Повышение
познавательной
мотивации**

дети

**Повышение
социального статуса**

Сайт группы

ЭОР

Рост достижений

ИКТ

педагоги

интернет

Сайт ДОУ

родители

**Установление
контакта,
открытость, доверие**

**Профессиональное
общение**

Основные направления развития ИКТ в условиях ДОУ

~~Обучение работе на компьютере~~



Использование ИКТ не предусматривает обучение детей основам информатики и вычислительной техники

ИКТ

Средство развития и воспитания ребенка

Средство интерактивного обучения

Средство мониторинга за усвоением программы

Развивающие компьютерные игры

Аудиовизуальный ряд, презентации

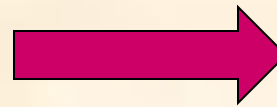
Дидактические компьютерные игры

Компьютерные игры для индивидуальной работы с ребенком

Электронные образовательные ресурсы (ЭОР) - учебные материалы, для воспроизведения которых используются электронные устройства

Видеофильмы,
звукозаписи

DVD-плеер,
магнитофон



Компьютер

более глубокое эмоциональное воздействие !

мультимедиа ЭОР

- представляются
фрагменты реальной
или
воображаемой
действительности

трехмерный визуальный
ряд и стереозвук

возможность одновременного
воспроизведения
совокупности объектов,
представленных различными
способами



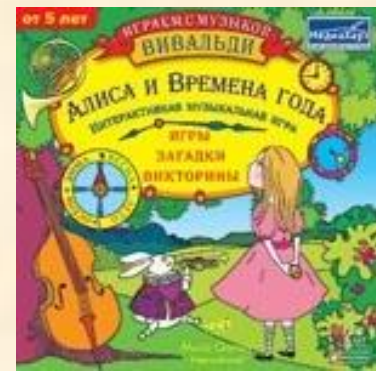
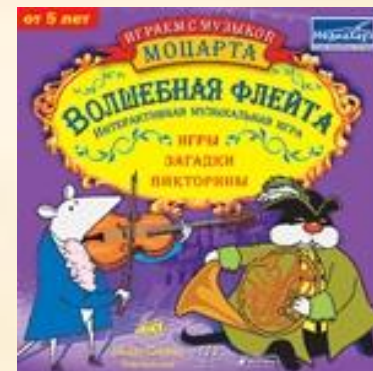
Основные фирмы – производители лицензионных детских компьютерных игр

Новый диск



Медиа Хауз

Alisa Studio



Рынок компьютерных игр

развивающие

обучающие

диагностические

Математическое развитие

Речевое развитие

Мир природы

Социальный мир

Художественное творчество

Музыка

**ИКТ как средство
интерактивного
обучения**

**ИКТ как
средство
сопровождения
программы**

**Использование
ИКТ в ДОУ**

**Разработка
технологий
с
включением
ИКТ**

**ИКТ как
средство АСУ**

**ИКТ как средство
взаимодействия с
социумом**