

**КВЕСТ-
ТЕХНОЛОГИЯ
В
ДОШКОЛЬНОМ
ОБРАЗОВАНИИ**

Метелкина Любовь Александровна

Воспитатель МБДОУ «Детский сад № 47» г. Ачинск



О сколько нам
открытий чудных
Готовят просвещенья дух
И опыт, сын ошибок
трудных,
И гений, парадоксов друг,
И случай, бог
изобретатель...

А.С. Пушкин

Далеко ходить не надо...

Quest в переводе с английского языка - продолжительный целенаправленный поиск, который может быть связан с приключениями или игрой; также служит для обозначения одной из разновидностей компьютерных игр, требующих от игрока решения умственных задач.



Происхождение названия.

Квест (квестор) – происходит от лат. слова *quaero* – ищу, разыскиваю, веду следствие.

В Италии - это полицейский чин, в Древнем Риме – служитель, который осуществлял различные функции (административные, судебные, финансовые).

Из истории игры:

«Само название «квест» (англ. *quest*) было именем собственным и использовалось в названии компьютерных игр, разработанных компанией *Sierra On-Line: King's Quest, Space Quest, Police Quest*. В 1990-х годах приключенческие игры были весьма популярны, в том числе в России, где за ними закрепился и стал именем нарицательным термин «квест».

Квесты бывают разные...

Quest – приключенческая игра, которая имеет сюжетную линию, для прохождения которой необходимо решить несколько логических задач.

QUEST – социально значимая игра, очень динамичная, познавательная и развлекательная.

Разгадывая зашифрованные места, игроки развивают эрудицию и учатся работать в команде.



ВИДЫ КВЕСТОВ

ЛИНЕЙНЫЕ

Игра построена по цепочке: разгадав одно задание, участники получают следующее, и так до тех пор, пока не пройдут весь маршрут.

ШТУРМОВЫЕ

Игроки получают основное задание и перечень точек с подсказками, но при этом самостоятельно выбирают пути решения задач.

КОЛЬЦЕВЫЕ

Представляют собой тот же «линейный» квест, но замкнутый в круг. Команды стартуют с разных точек, которые будут для них финишными.

СТРУКТУРА ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО

ВВЕДЕНИЕ

- сюжет
- роли

ЗАДАНИЯ

- этапы
- вопросы
- ролевые задания

ПОРЯДОК ВЫПОЛНЕНИЯ

- бонусы
- штрафы

ОЦЕНКА

- итоги
- призы

ЭТАПЫ

ОРГАНИЗАЦИИ

Цели и задачи

Целевая аудитория и
количество
участников

Сюжет и форма
квеста
(сценарий)

Пространство и
ресурсы

Количество
помощников и
организаторов

Назначить игру

Заинтриговат
ь участников

ИЗ ОПЫТА КОЛЛЕГ!

**Квест-игра по патриотическому воспитанию
«Вместе весело шагать и поможет нам семья» Л.**

Сафонова

МААМ. Адрес публикации:

<http://www.maam.ru/detskijasad/kvest-igra-po-patrioticheskomu-vospitaniyu-vmeste-veselo-shagat-i-pomozhet-nam-semja.html>

Квест – игра «Матрешка - путешественница» Ю.

Шаковец

МААМ. Адрес публикации:

<http://www.maam.ru/detskijasad/kvest-igra-matreshka-puteshestvenica.html>