КОГОБУ СШ с УИОП пгт Нагорск

«Активизация познавательной деятельности младших школьников посредством применения информационно-компьютерных технологий обучения»

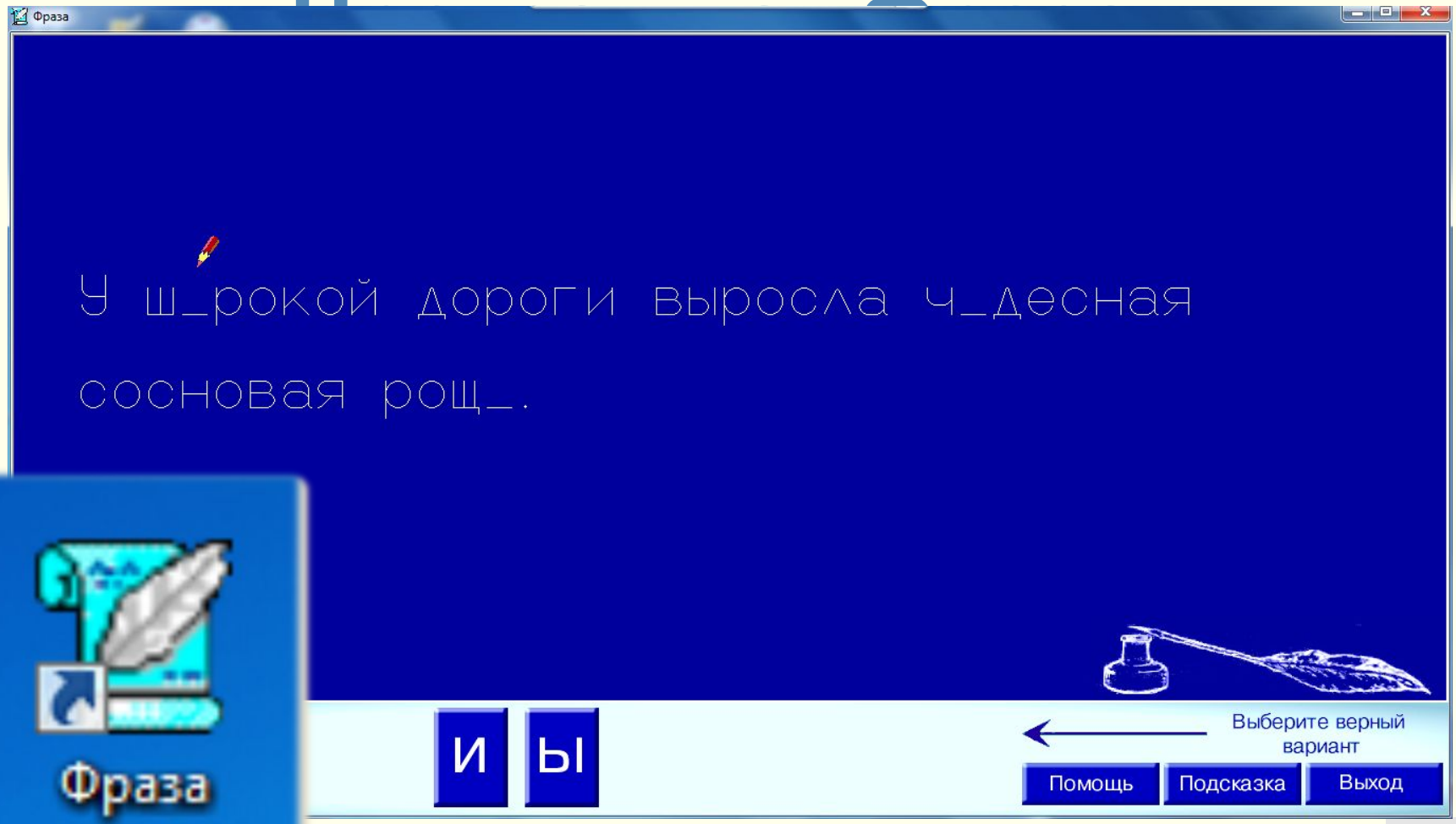
Пономарева Т. В, учитель начальных классов

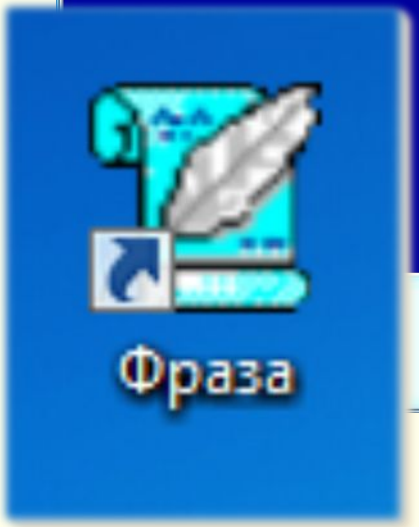
Февраль, 2018

Мастер-класс

- **Цель:** познакомить учителей с технологией использования программно - методического комплекса «Фантазеры. Волшебный конструктор»
- **Аудитория:** учителя

Работа с готовыми программами.

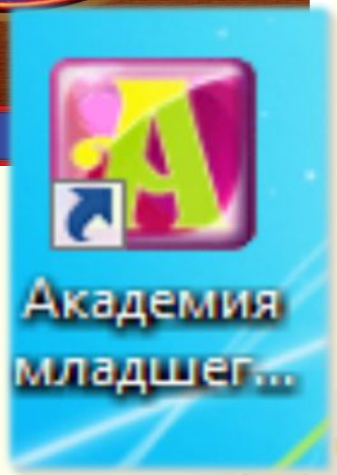




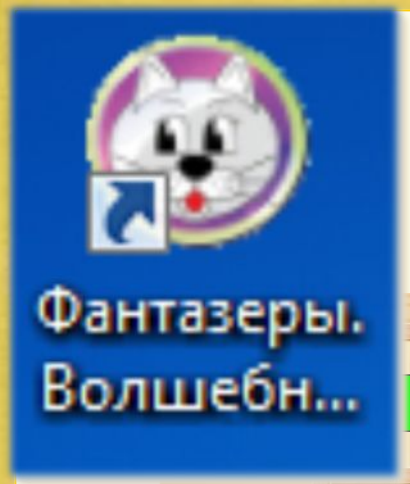
Программа «Pen Input»

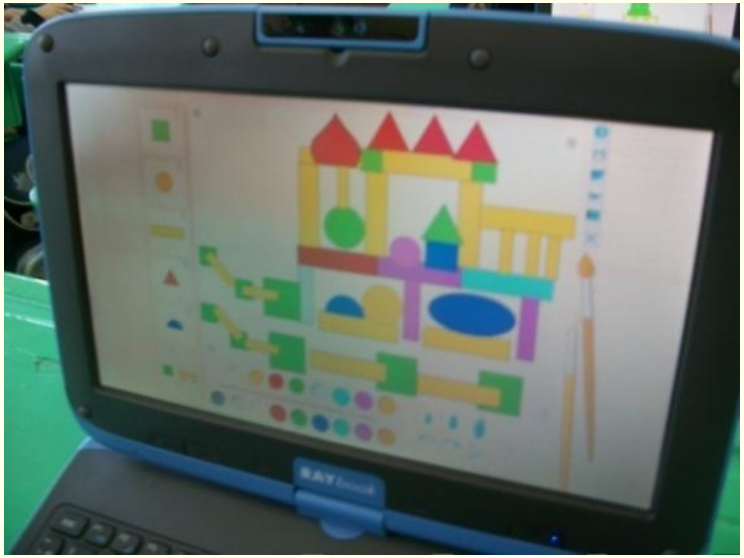
Программа «Фраза»

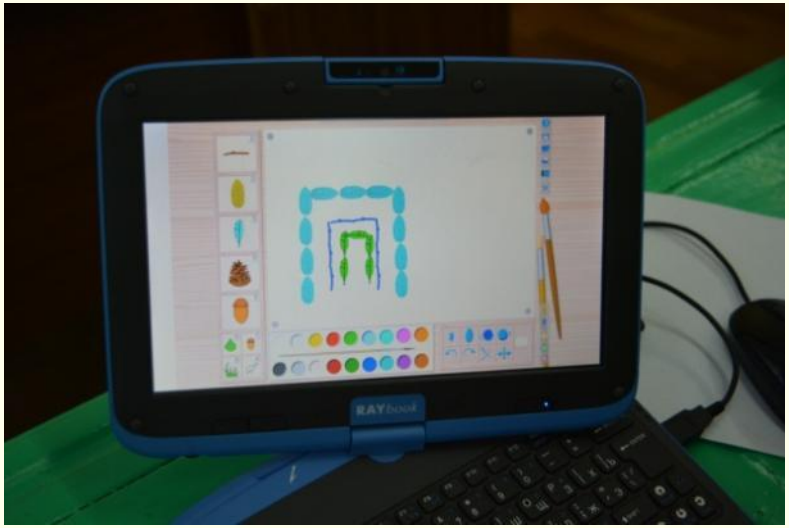
Программа «Академия младшего школьника»



Программа «Фантазёры»





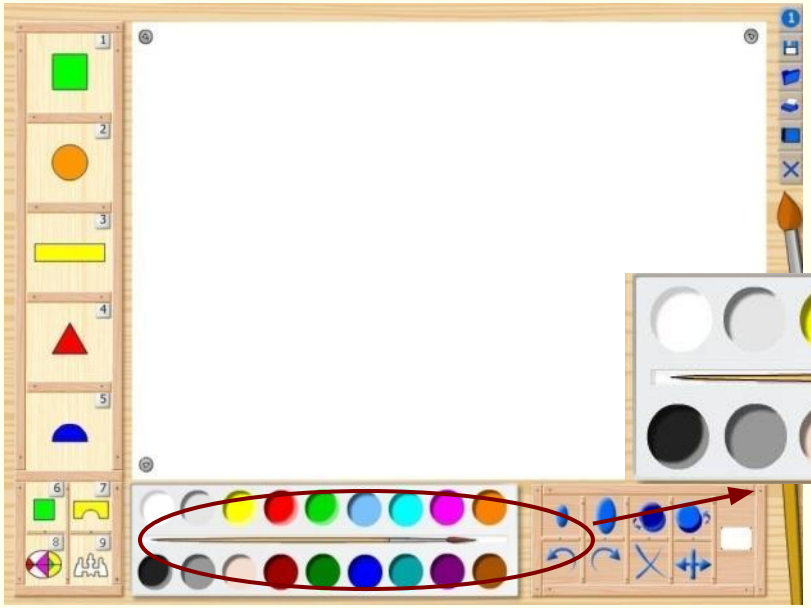


«Люблю сравнивать свою профессию учителя, воспитателя, педагога с разными другими профессиями. Это дает мне возможность углубиться в суть педагогической жизни, осознать, чему ты служишь».

Ш.А. Амонашвили

Листики – мастерская «Сказки природы»
Цветочки – мастерская «Цветочная фантазия»
Кубики – мастерская «Строитель – Архитектор»
Предметы декоративного творчества – мастерская «Художник»
Кукла из бумаги – мастерская «Театр из бумаги»

2. Второй экран

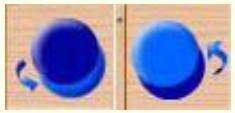


менять цвет с помощью цветовой панели

удалять выбранный предмет из рабоче зоны

изменять размер (уменьшать – увеличивать)

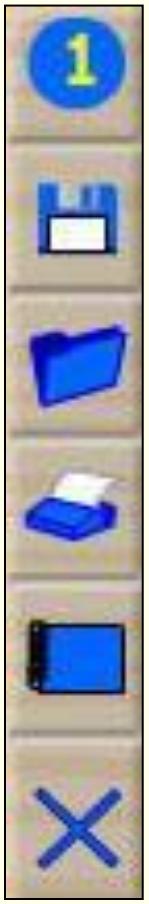
менять пространственный ракурс – перемещать по рабочей зоне,

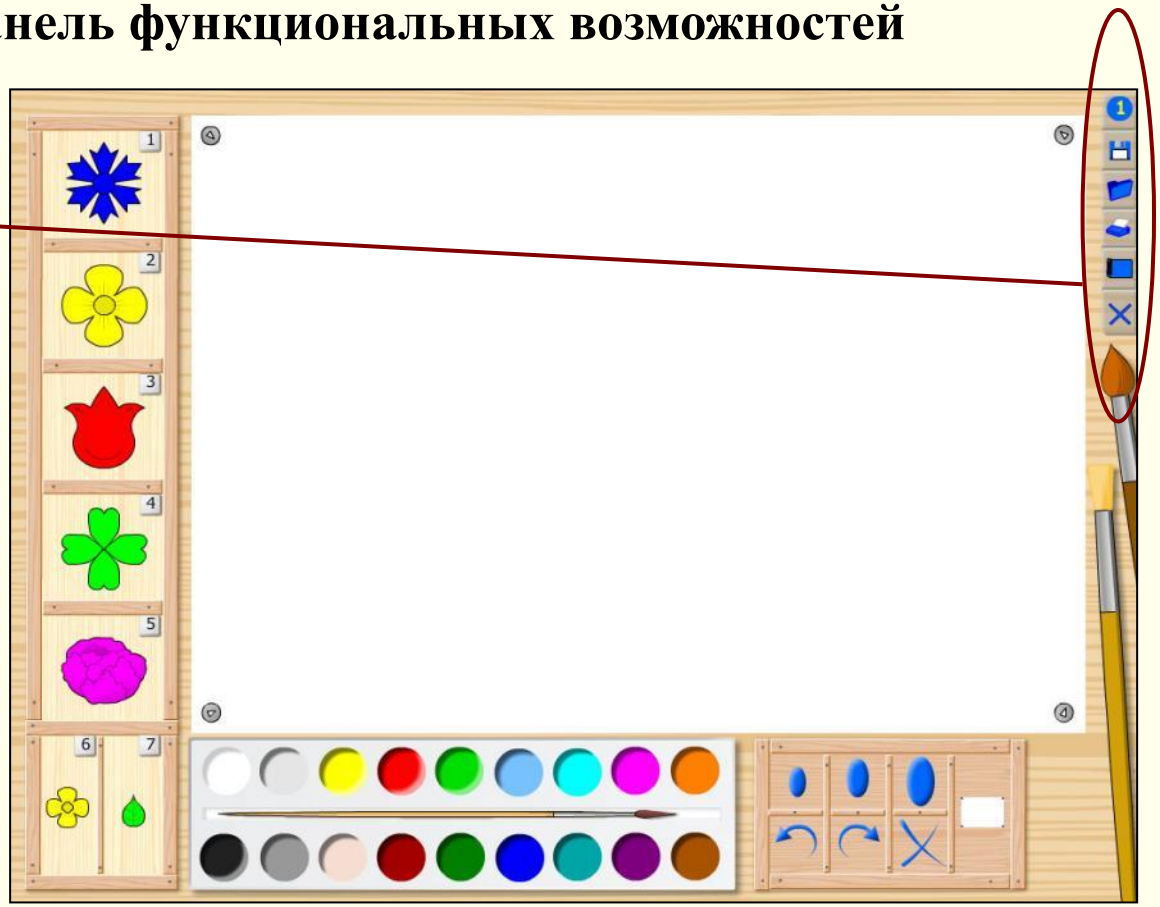


менять взаиморасположение предметов

изменять расположение предмета относительно его вертикальной оси симметрии

панель функциональных возможностей



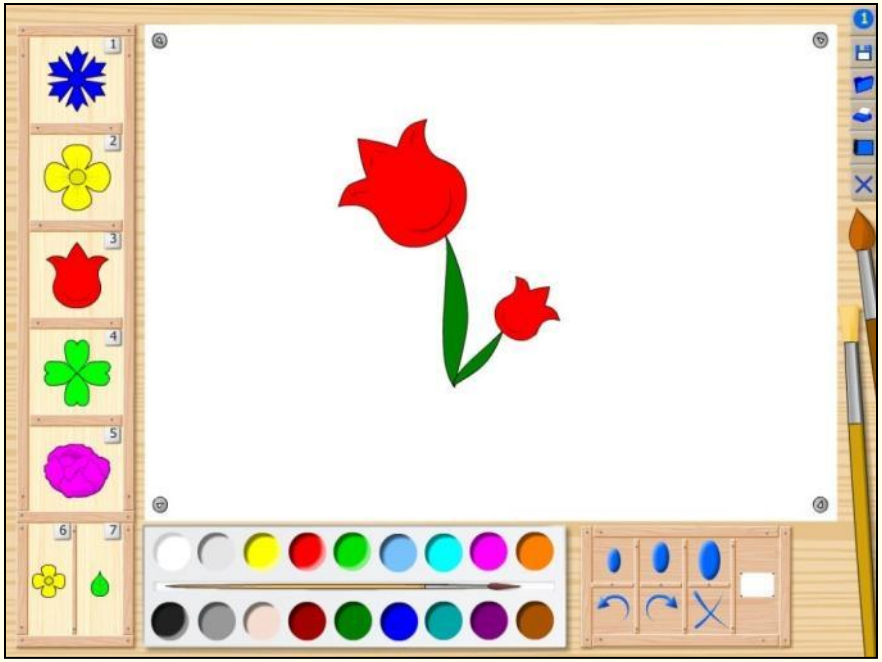


•Выбор уровня сложности 1 – 2 – 3
•Сохранить в альбом
•Открыть из альбома
•Печать
•Открыть заготовки
•Выход из мастерской на главный экран

Практическая работа

№ 1 *Листики* – мастерская «Сказки природы» Задание - сконструировать любую букву русского алфавита
№ 2 *Кубики* – мастерская «Строитель – Архитектор» Задание – построить замок
№ 3 *Предметы декоративного творчества* – мастерская «Художник» Задание - роспись дымковской игрушки

Мастерская «Цветочная фантазия»



Фиолетовый – Вам было неинтересно, не узнали ничего нового.

Синий – Вам было интересно и полезно в профессиональном плане.

Красный – Вам понравилось и Вы хотели бы использовать в своей работе.