

КОГОБУ СШ с УИОП пгт Нагорск

«Активизация познавательной деятельности младших школьников посредством применения информационно-компьютерных технологий обучения»



Пономарева Т. В, учитель
начальных классов



Февраль, 2018

Мастер-класс

- Цель: познакомить учителей с технологией использования программно - методического комплекса «Фантазеры. Волшебный конструктор»
- Аудитория: учителя



Работа с готовыми программами.

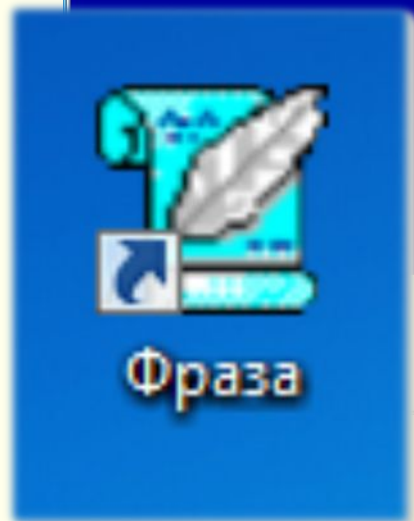
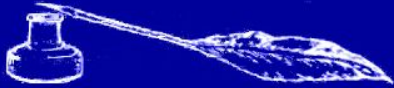
Фраза

У ш_рокой дороги выросла ч_десная
сосновая рощ_.

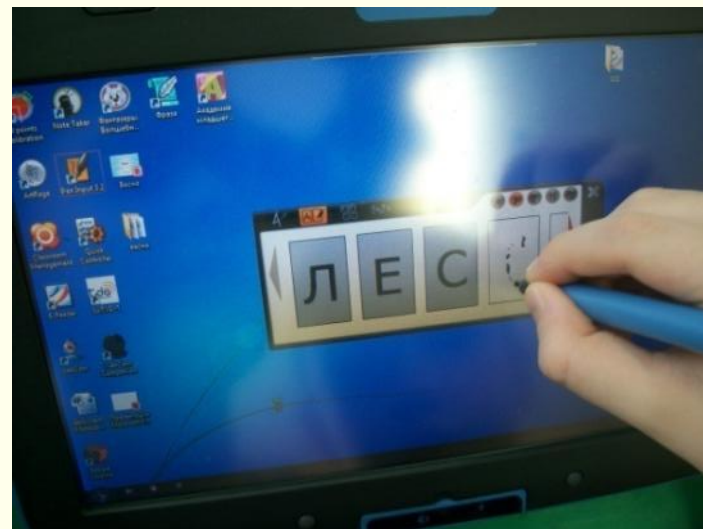
И Ы

← Выберите правильный вариант

Помощь Подсказка Выход

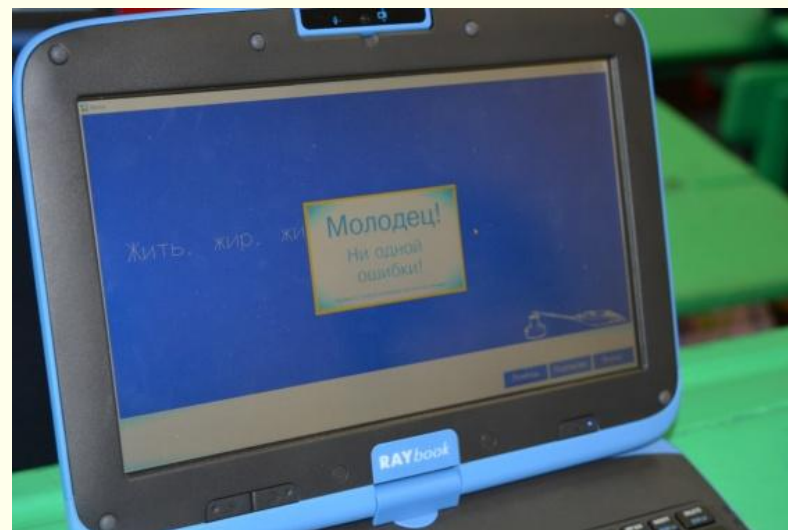


Программа «Pen Input»

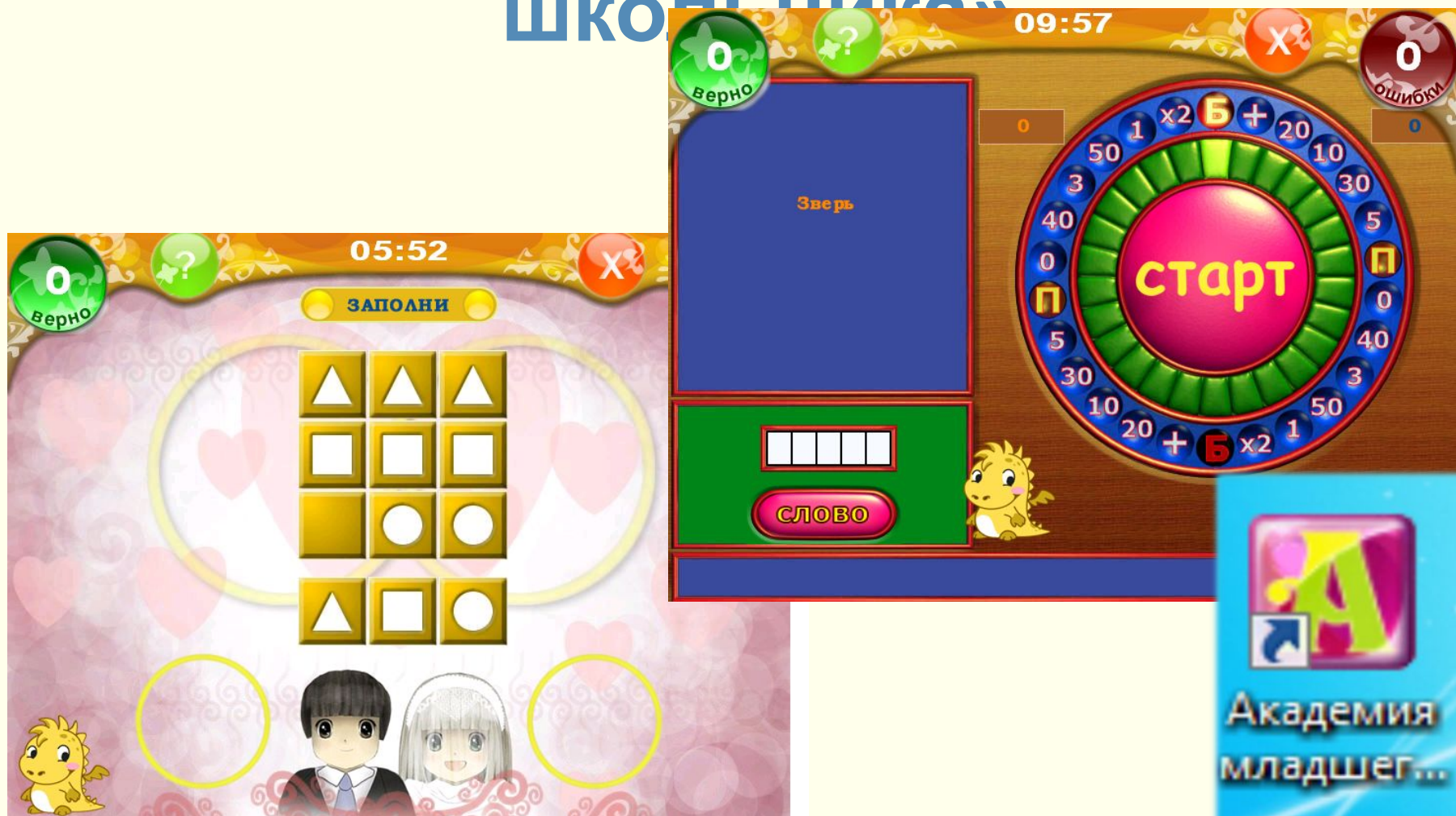




Программа «Фраза»



Программа «Академия младшего школьника»



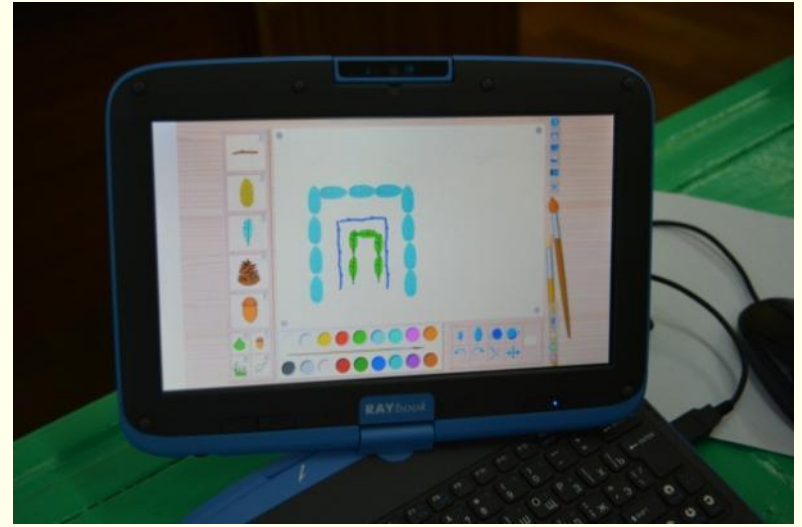


Программа «Фантазёры»

Фантазёры.
Волшебн...

The screenshot displays a digital drawing application. The central workspace contains a vibrant illustration of a house with a green gabled roof, orange log walls, and a yellow picket fence. The house has a white window with four blue panes and two yellow doors with green diamond patterns. The foreground is decorated with green grass and several colorful flowers (red, yellow, blue, purple). The sky features a smiling yellow sun and blue clouds. To the right, a green tree with red fruit stands near the house. The interface includes a toolbar on the left with numbered slots (1-7) containing various shapes like circles, rectangles, triangles, and semi-circles. A color palette is at the bottom, and a brush tool is on the right. The drawing area also features a sun, clouds, and flowers.





«Люблю сравнивать свою профессию учителя, воспитателя, педагога с различными другими профессиями. Это дает мне возможность углубиться в суть педагогической жизни, осознать, чему ты служишь».

Ш.А.

Амонашвили



1. Первый экран



Листики – мастерская «Сказки природы»

Цветочки – мастерская «Цветочная фантазия»

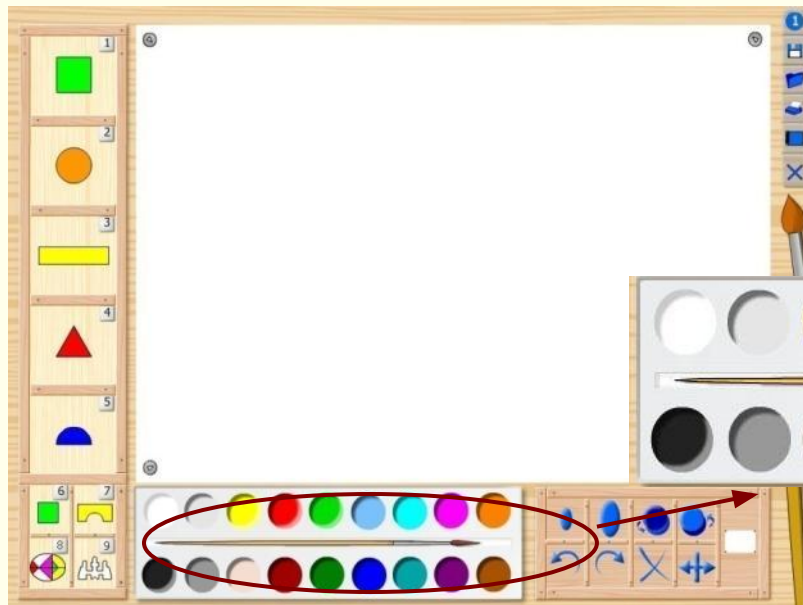
Кубики – мастерская «Строитель – Архитектор»

Предметы декоративного творчества – мастерская «Художник»

Кукла из бумаги – мастерская «Театр из бумаги»



2. Второй экран



менять цвет с помощью цветовой панели



удалять выбранный предмет из рабочей зоны



изменять размер (уменьшать – увеличивать)



менять пространственный ракурс – перемещать по рабочей зоне,



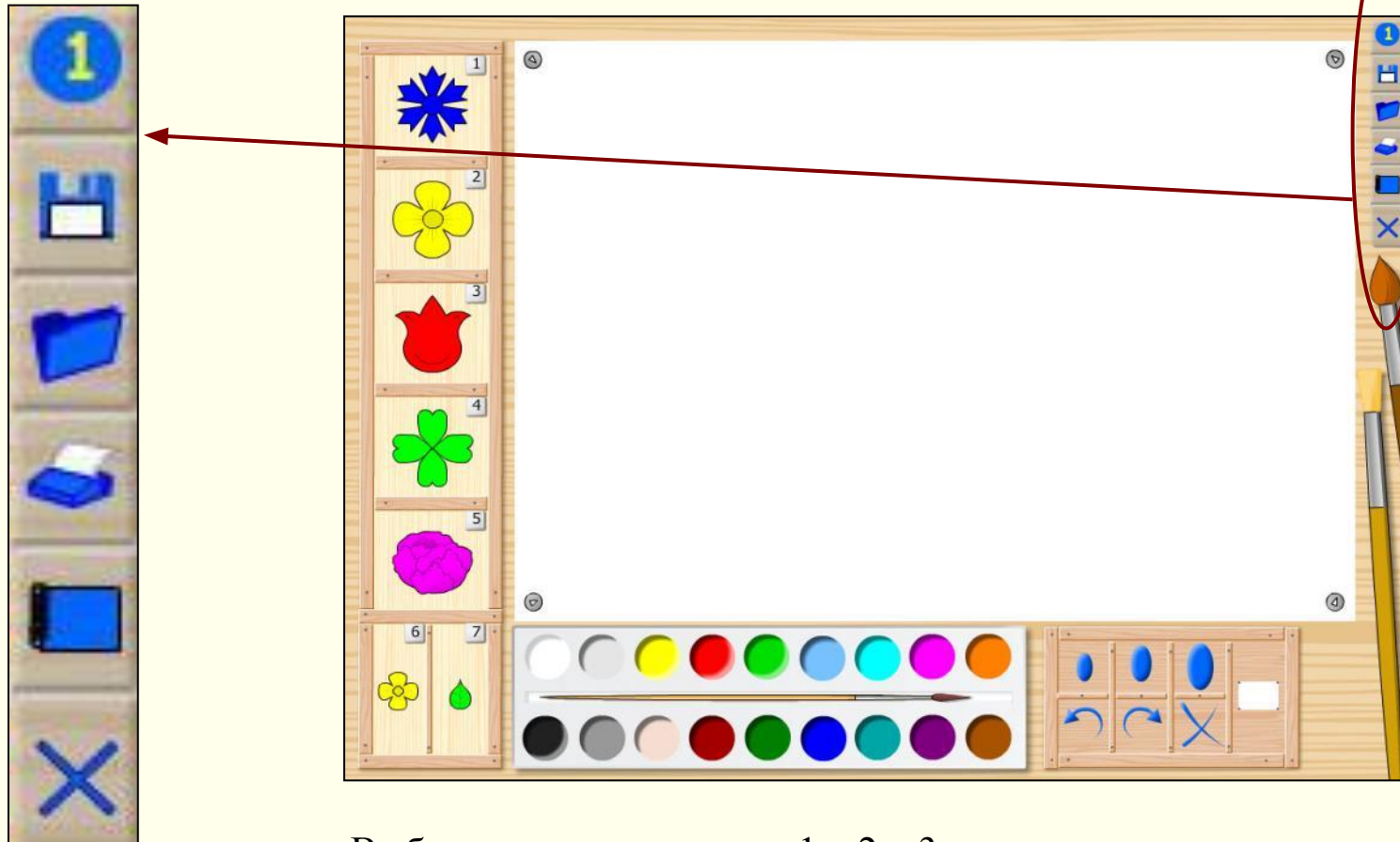
менять взаиморасположение предметов



изменять расположение предмета относительно его вертикальной оси симметрии



панель функциональных возможностей



- Выбор уровня сложности 1 – 2 – 3
- Сохранить в альбом
- Открыть из альбома
- Печать
- Открыть заготовки
- Выход из мастерской на главный экран



Практическая работа

№ 1

Листики – мастерская «Сказки природы»

Задание - сконструировать любую букву русского алфавита

№ 2

Кубики – мастерская «Строитель – Архитектор»

Задание – построить замок

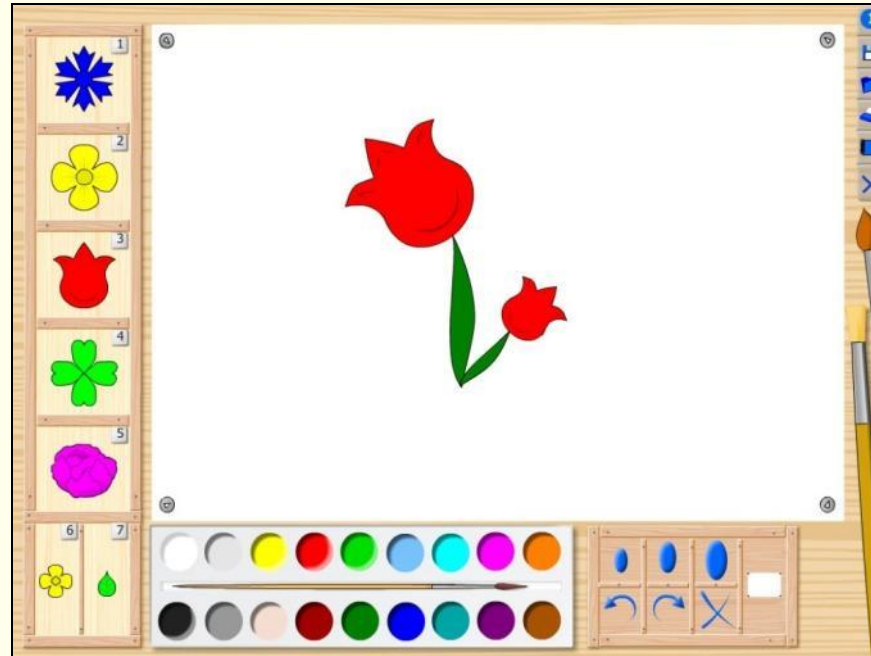
№ 3

Предметы декоративного творчества – мастерская «Художник»

Задание - роспись дымковской игрушки



Мастерская «Цветочная фантазия»



Фиолетовый – Вам было неинтересно, не узнали ничего нового.

Синий – Вам было интересно и полезно в профессиональном плане.

Красный – Вам понравилось и Вы хотели бы использовать в своей работе.

