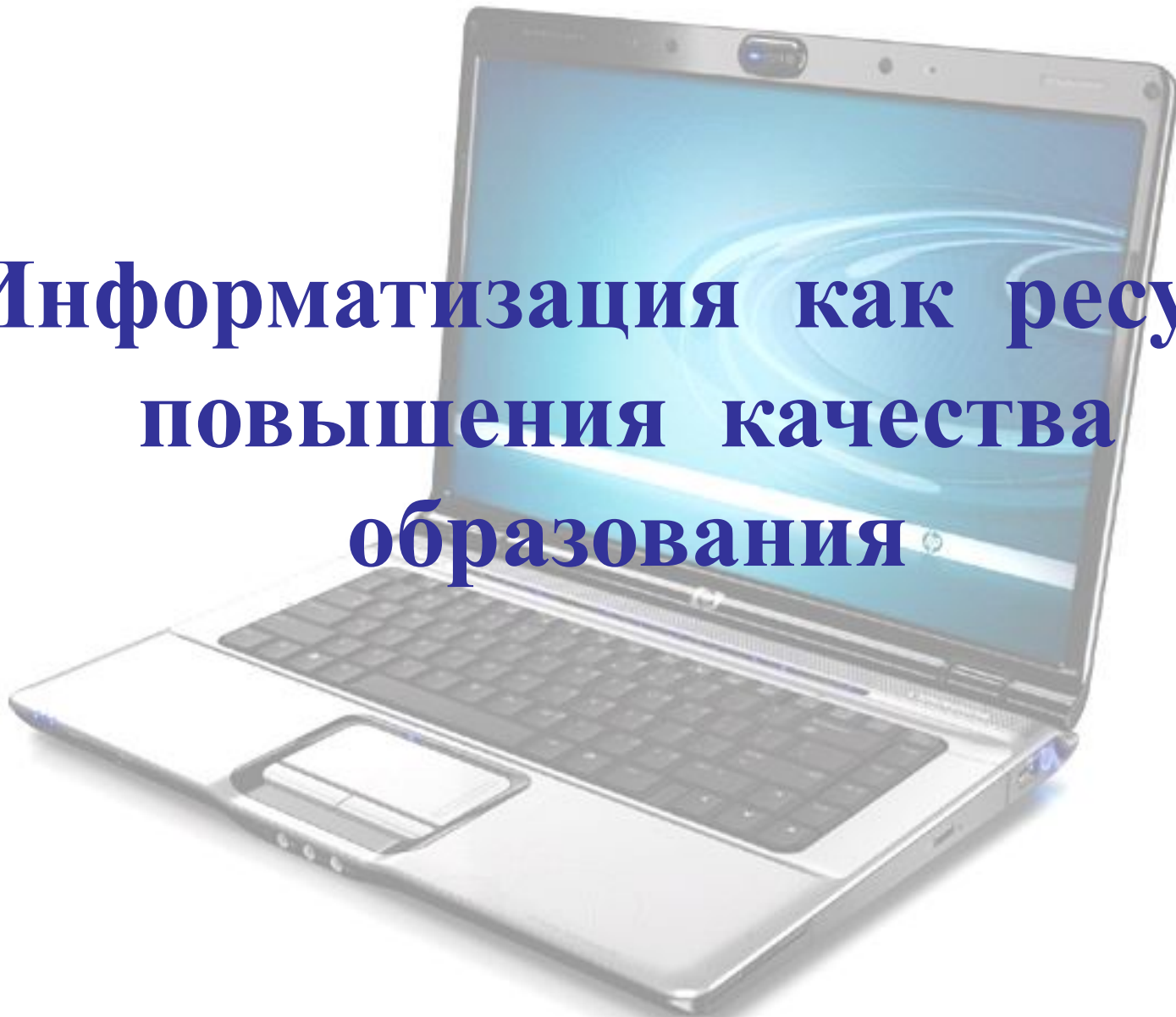


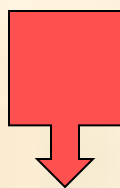
**Информатизация как ресурс  
повышения качества  
образования**



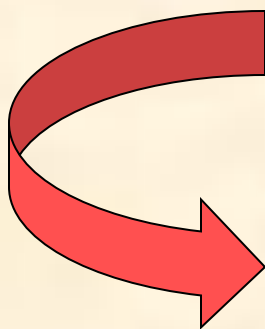
# Возможности использования ИКТ в целях повышения качества реализации образовательной программы ДОУ



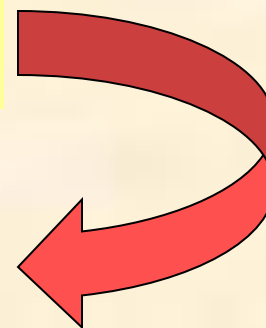
# Стратегия развития информационного общества



**ИКТ как приоритет  
образования**



изменение требований



**к управлению  
ДОУ**

**к педагогам**

# Информатизация общества ставит перед педагогами ДОУ задачи:



- стать для ребенка наставником в выборе компьютерных игр
- сформировать основы информационной культуры личности ребенка

# ИКТ – это технологии обмена информацией, коммуникации

Подразумевается использование:

**информации в электронном формате:**

текст, видео, аудио,  
анимация, изображение

**информационных носителей:**

DVD, CD, флэш-памяти

**мультимедиа:**

игровые компьютерные программы,  
презентации и др.

**аудиовизуального оборудования:**

компьютера, ноутбука,  
ЖК-телевизора, проектора,  
интерактивной доски....



**Повышение  
познавательной  
мотивации**

**дети**

**Повышение  
социального статуса**

**Сайт группы**

**ЭОР**

**Рост достижений**

**ИКТ**

**педагоги**

**интернет**

**Сайт ДОУ**

**родители**

**Установление  
контакта,  
открытость, доверие**

**Профессиональное  
общение**

# Основные направления развития ИКТ в условиях ДОУ

~~Обучение работе на компьютере~~



Использование ИКТ не предусматривает обучение детей основам информатики и вычислительной техники

# ИКТ

Средство развития и воспитания ребенка

Средство интерактивного обучения

Средство мониторинга за усвоением программы

Развивающие компьютерные игры

Аудиовизуальный ряд, презентации

Дидактические компьютерные игры

Компьютерные игры для индивидуальной работы с ребенком

**Электронные образовательные ресурсы (ЭОР) - учебные материалы, для воспроизведения которых используются электронные устройства**

Видеофильмы,  
звукозаписи

DVD-плэер,  
магнитофон



**Компьютер**



# более глубокое эмоциональное воздействие !

## мультимедиа ЭОР

- представляются  
фрагменты реальной  
или  
воображаемой  
действительности

трехмерный визуальный  
ряд и стереозвук

возможность одновременного  
воспроизведения  
совокупности объектов,  
представленных различными  
способами



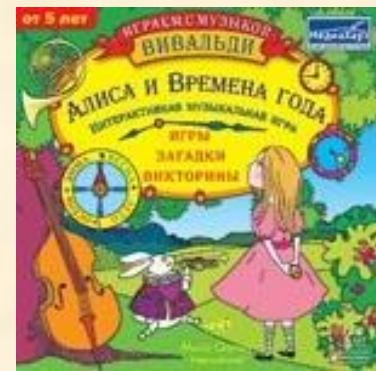
# Основные фирмы – производители лицензионных детских компьютерных игр

## Новый диск



*Медиа Хауз*

*Alisa Studio*



# Рынок компьютерных игр

развиваю  
щие

обучающи  
е

диагности  
ческие

Математическое развитие

Речевое развитие

Мир природы

Социальный мир

Художественное творчество

Музыка

**ИКТ как средство  
интерактивного  
обучения**

**ИКТ как  
средство  
сопровождения  
программы**

**Использование  
ИКТ в ДОУ**

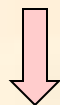
**Разработка  
технологий  
с  
включением  
ИКТ**

**ИКТ как  
средство АСУ**

**ИКТ как средство  
взаимодействия с  
социумом**

Перспектива:

**Создание  
образовательных  
комплексов**



средство образования, воспитания, развития

средство для мониторинга

**Образовательные комплексы являются  
компонентом воспитательно-образовательной  
системы ДОУ**